



ARCHITECHS

Archi7echs - archi7echs@gmail.com

Progetto di Ingegneria del Software

A.A. 2024/2025

Verbale incontro 09/12/2024

Call con Sanmarco Informatica - verbale esterno nr. 5

Autore: Giovanni Salvò

Ultima Modifica: 31/01/2025

Tipologia Documento: Esterno

Stato: Approvato

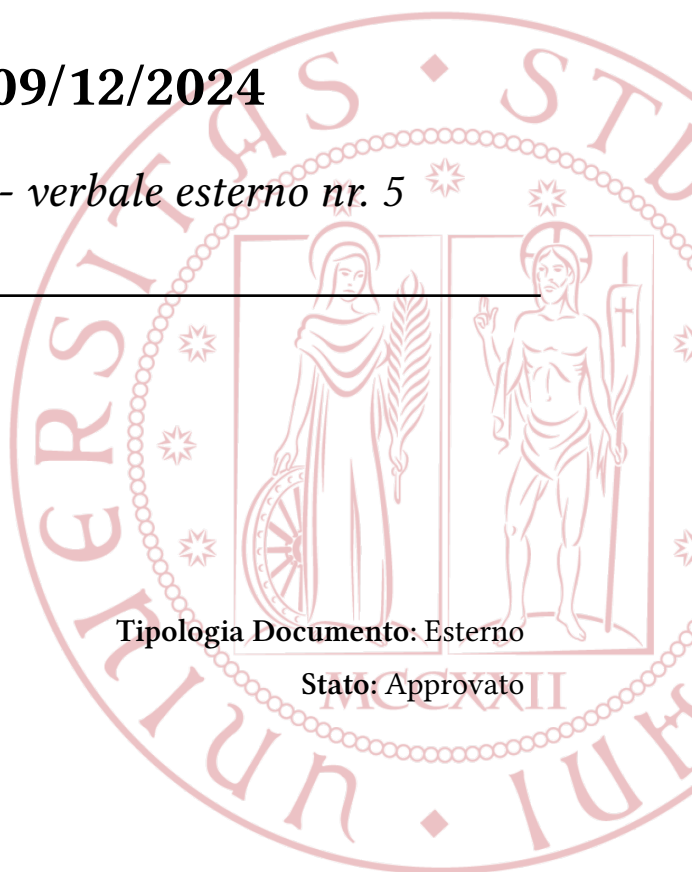


Tabella delle revisioni

Rev.	Data	Descrizione	Elaborazione	Verifica
0.0.2	31-01-2025	Aggiunta termini glossario	Gioele Scandaletti	Francesco Pozzobon, Leonardo Lucato
0.0.1	18-12-2024	Prima stesura documento	Giovanni Salvò	Gioele Scandaletti, Pietro Valdagno

Indice

1) Ordine del Giorno	3
2) Dettagli dell'incontro	3
3) Verbale	3
4) Decisioni	4
5) TODO	5

A seguito del lavoro svolto da parte del team e dell'impegno preso con l'azienda di aggiornarsi una volta ogni 2/3 settimane si decide, una volta contattato Alex Beggiato (System Architect Team Leader), di convocare una call con il seguente ordine del giorno_G :

1) Ordine del Giorno

1. Revisione_G Stato Avanzamento Lavori (SAL_G)
2. Domande e chiarimenti
3. Varie ed eventuali

2) Dettagli dell'incontro

Data e ora convocazione Lunedì 09/12/2024 - ore 16.30

Luogo Online - Piattaforma_G Google Meet

Destinatari Azienda Sanmarco Informatica e tutti i componenti del gruppo Archi7echs

3) Verbale

L'incontro inizia, come da programma alle ore 16.30. Sono presenti i seguenti componenti del team:

- Gabriele Checchinato
- Leonardo Lucato
- Giacomo Pesenato
- Francesco Pozzobon
- Giovanni Salvò
- Gioele Scandaletti
- Pietro Valdagno

Per Sanmarco Informatica, invece, è presente:

- Alex Beggiato - System Architect Team Leader

Giovanni Salvò si propone come verbalizzante_G dell'incontro.

Si procede alla discussione in ordine dei punti all'ordine del giorno_G .

Punto 1 - Revisione SAL_G con Sanmarco Informatica

Viene mostrata all'azienda l'aggiunta da parte di Gabriele Checchinato, sotto loro consiglio, di un riferimento nella sezione «about» della repository_G GitHub_G, che spiega la natura universitaria del progetto_G e che non verranno accettati commit da persone esterne al gruppo.

Francesco Pozzobon condivide quanto fatto nel documento AdR_G riguardante la sezione UC_G.

Vengono presentati i simil- PoC_G preparati dai membri del team.

- Leonardo Lucato illustra il suo simil- PoC_G, scritto con *React* e la libreria_G Javascript *Three.js*, che presenta le classiche funzionalità_G di navigazione in un ambiente 3D_G. Permette anche la possibilità di mostrare dati specifici, tramite l'hover_G e il rendering del piano medio. L'acquisizione dei dati per popolare il grafico 3D_G utilizza un database_G *Postgres*.
- Giacomo Pesenato illustra il suo simil- PoC_G realizzato tramite *Svelte* e *Threlte*, libreria_G di componenti volta a ottimizzare l'uso di *Three.js* in applicazioni *Svelte*. Le funzionalità_G mostrate sono le stesse.
- Gioele Scandaletti esprime invece le difficoltà riscontrate nell'uso di *Angular* e, in particolare, nella compatibilità con la libreria_G *Three.js*.

Punto 2 - Domande e chiarimenti

Leonardo Lucato chiede se i test debbano essere presenti nel PoC_G e se il referente aziendale avesse consigli su come realizzarli. Viene suggerito l'utilizzo del framework_G di testing *Cypress*, senza escludere la possibilità di utilizzare tecnologie differenti. Inoltre viene confermato che i test non sono necessari per il PoC_G.

Viene chiesto come gestire la lista dei bug e delle loro fix, nasce la proposta di creare un documento specifico contenente l'elenco dei bug incontrati e delle loro rispettive soluzioni, per evitare di distribuire informazioni su più repository_G separate.

Alex Beggato chiede se ci sia una data limite per decidere la tecnologia da usare per la creazione del PoC_G, ricevendo una risposta negativa da parte del team. Il team chiede se i simil- PoC_G siano adatti come base per il PoC_G finale, Beggato risponde in maniera positiva, consigliando alcune migliorie necessarie.

Punto 3 - Varie ed eventuali

Non essendoci altri argomenti da discutere l'incontro è terminato alle 17:15.

Viene indicato come prossimo SAL_G il giorno 23/12/2024 con orario da determinare successivamente.

Il team si riunirà dopo la riunione per discutere di quanto emerso e per decidere gli argomenti da affrontare nel prossimo periodo_G.

4) Decisioni

Pt.	Argomento	Decisione
1	Documenti	Continuare stesura delle sezioni mancanti
1	Simil- PoC _G con Angular	Sviluppare il simil- PoC _G con Angular per aver una conoscenza di tutte le tecnologie proposte
2	Test	Ricercare modalità per svolgere i test e informarsi su Cypress
2	Scelta tecnologia	Fissare una data entro cui decidere la tecnologia da usare in maniera definitiva

Pt.	Argomento	Decisione
3	Prossimo incontro	Stabilire orario dell'incontro del 23/12/2024 o trovare una nuova data

5) TODO

Da questa riunione non è scaturita la creazione di issue_G collegate direttamente a decisioni o consigli del proponente_G.

Per il dettaglio delle decisioni si rimanda al punto dell' OdG_G.

Padova, 09 dicembre 2024

Il Verbalizzante_G :
Giovanni Salvò

Il responsabile di Progetto_G :
Gabriele Checchinato

Per Sanmarco Informatica:
Alex Beggiato

Beggiato Alex