



ARCHI7ECHS

Archi7echs - archi7echs@gmail.com

Progetto di **Ingegneria del Software**
A.A. 2024/2025

Verbale incontro 18/10/2024

Documento interno - verbale nr. 2

Autore: Francesco Pozzobon

Ultima Modifica: 04/11/2024 16:35

Tipologia Documento: Interno

Stato: Approvato



Tabella delle Revisioni

Rev.	Data	Descrizione	Elaborazione	Verifica	Approvazione
1.3	04/11/2024	Aggiunta allegato a fine documento	Gioele Scandaletti	Gabriele Checchinato	Team
1.2	04/11/2024	Aggiunta sezione «Decisioni» e sistemazione tab. revisioni	Francesco Pozzobon	Gabriele Checchinato	Team
1.1	24/10/2024	Riscrittura in typst	Giacomo Pesenato	Leonardo Lucato	Team
1.0	18/10/2024	Prima stesura documento	Francesco Pozzobon	Leonardo Lucato	Team

Vista la celere risposta di Sanmarco Informatica si è deciso di riunirsi per discutere quanto segue:

Ordine del Giorno

1. Prossimi step per la valutazione dei capitoli
2. Varie ed eventuali

Dettagli dell'incontro

Data e ora convocazione Venerdì 18/10/2024 - ore 15.20

Luogo Online - Piattaforma Discord

Destinatari Componenti del gruppo liberi (visto lo scarso preavviso)

Allegati

[Allegato 1](#) *Risposta Sanmarco Informatica*

Verbale

L'incontro inizia, come da programma, alle ore 15.25. Sono presenti i seguenti componenti del team:

- Gabriele Checchinato
- Leonardo Lucato
- Francesco Pozzobon
- Pietro Valdagno

Francesco Pozzobon si propone come verbalizzante dell'incontro. Si procede alla discussione in ordine dei punti all'ordine del giorno.

Punto 1 - Prossimi step per la valutazione dei capitoli

Vista la risposta di Sanmarco Informatica ([Allegato 1](#)) si valuta di chiedere all'azienda una call per una prima analisi più dettagliata del capitolo. Ricevuta, attraverso il gruppo Telegram, l'opinione favorevole da parte di tutti i componenti del team si decide di rispondere all'azienda chiedendo disponibilità per quanto precedentemente proposto. Si decide di procedere in modo analogo anche con *AzzurroDigitale* chiedendo all'azienda di poter fissare una call per la stessa motivazione.

Punto 2 - Varie ed eventuali

Si propone di fissare una riunione online del team tra lunedì 21/10/2024 e martedì 22/10/2024, accordandosi per giorno ed orario attraverso il gruppo Telegram.

Gabriele Checchinato propone di valutare l'utilizzo di Slack come canale di comunicazione per la gestione del progetto (sviluppo, tasks, aggiornamenti ed issue). Nessuno dei presenti all'incontro ha mai usato la piattaforma ma, vista la diffusione della stessa e le funzionalità che essa esprime, si è deciso di provarla individualmente nei prossimi giorni in modo da trattare il punto nel prossimo incontro.

Su proposta di Gioele Scandaletti, presentata informalmente nel canale di comunicazione, si valuta e approva il passaggio del sistema di scrittura documentale da LaTeX a Typst per la maggiore possibilità di collaborazione di quest'ultimo.

Non essendoci altri argomenti da discutere la riunione del team Archi7echs è terminata alle 16:05.

Il presente verbale verrà approvato da tutto il team nella prossima seduta_

Decisioni

Pt.	Argomento	Decisione
1	Sanmarco Informatica	chiedere call per approfondire il capitolo
1	AzzurroDigitale	chiedere call per approfondire il capitolo
2 - Varie	Gestione collaborativa documentazione	Typst

Per il dettaglio delle decisioni si rimanda al punto dell'OdG.

Padova, 18 ottobre 2024

Il Verbalizzante:
Francesco Pozzobon

Il responsabile di Progetto:
Leonardo Lucato



Archi7echs <archi7echs@gmail.com>

SWE UniPD - Informazioni aggiuntive capitolato

Alex Beggiato <alex.beggiato@sanmarcoinformatica.it>
To: Archi7echs <archi7echs@gmail.com>

Fri, Oct 18, 2024 at 9:25 AM

Buongiorno,
vi rispondo via mail, dopodichè se ritenete utile, possiamo anche sentirci in una call.
La fase iniziale del progetto, che vi propongo, ma che possiamo ritrarre insieme dovrebbe svolgersi così:

- Analisi iniziale del capitolato
- Definizione use-case
- Prima analisi architeturale
- Definizione obiettivi del PoC

Per quanto riguarda la metodologia da utilizzare, sono aperto a qualsiasi vostra proposta, compreso scrum (da definire durata dello sprint, in funzione degli obiettivi, che potrebbero essere di 2, 3 o 4 settimane), o project-management "tradizionale" (waterfall).

Sui volumi di dati, possiamo immaginarci un "limite", immaginabile in una base dati, di cui almeno una dimensione sia 100. Caso pessimo: dati con 100 righe e 100 colonne.

Resto a disposizione per eventuali chiarimenti.
Grazie,
buona giornata e buon lavoro

[Quoted text hidden]
--

Alex Beggiato

System Architect Team Leader

M. +39 3666627325 T. 0444419333

SANMARCOINFORMATICA.COM

*Email Privacy Information

