



# ARCHITECHS

Archi7echs - archi7echs@gmail.com

Progetto di Ingegneria del Software

A.A. 2024/2025

---

## Verbale incontro 09/12/2024

*Call con Sanmarco Informatica - verbale esterno nr. 5*

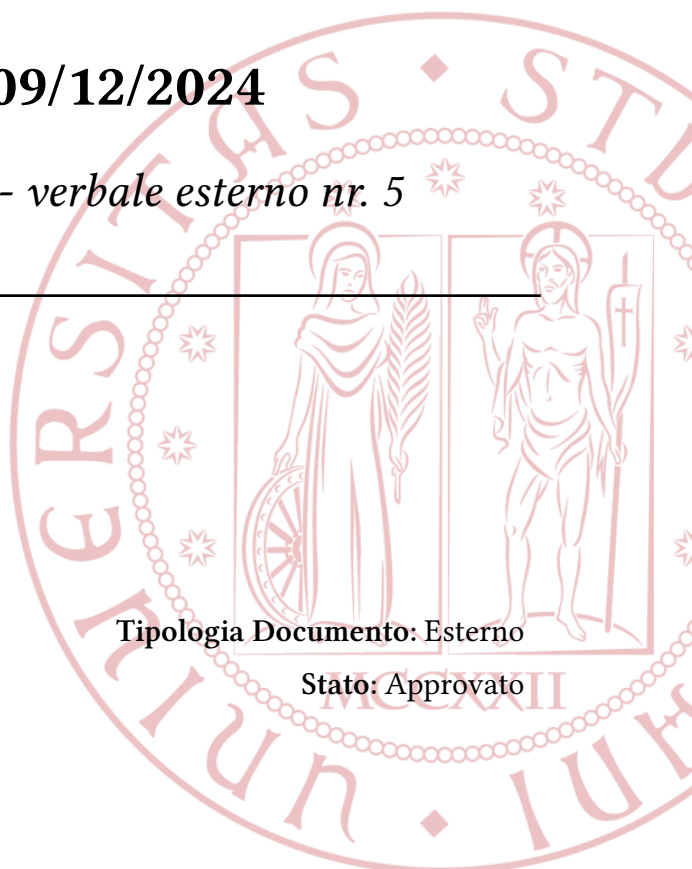
---

Autore: Giovanni Salvò

Ultima Modifica: 31/01/2025

Tipologia Documento: Esterno

Stato: Approvato



# Tabella delle revisioni

Rev.	Data	Descrizione	Elaborazione	Verifica
0.0.2	31-01-2025	Aggiunta termini glossario	Gioele Scandaletti	Leonardo Lucato, Francesco Pozzobon
0.0.1	18-12-2024	Prima stesura documento	Giovanni Salvò	Gioele Scandaletti, Pietro Valdagno

## Indice

1) Ordine del Giorno .....	3
2) Dettagli dell'incontro .....	3
3) Verbale .....	3
4) Decisioni .....	4
5) TODO .....	5

*A seguito del lavoro svolto da parte del team e dell'impegno preso con l'azienda di aggiornarsi una volta ogni 2/3 settimane si decide, una volta contattato Alex Beggiato (System Architect Team Leader), di convocare una call con il seguente ordine del giorno<sub>G</sub>:*

## **1) Ordine del Giorno**

1. Revisione<sub>G</sub> Stato Avanzamento Lavori (SAL<sub>G</sub>)
2. Domande e chiarimenti
3. Varie ed eventuali

## **2) Dettagli dell'incontro**

**Data e ora convocazione** Lunedì 09/12/2024 - ore 16.30

**Luogo Online** - Piattaforma<sub>G</sub> Google Meet

**Destinatari** Azienda Sanmarco Informatica e tutti i componenti del gruppo Archi7echs

## **3) Verbale**

L'incontro inizia, come da programma alle ore 16.30. Sono presenti i seguenti componenti del team:

- Gabriele Checchinato
- Leonardo Lucato
- Giacomo Pesenato
- Francesco Pozzobon
- Giovanni Salvò
- Gioele Scandaletti
- Pietro Valdagno

Per Sanmarco Informatica, invece, è presente:

- Alex Beggiato - System Architect Team Leader

Giovanni Salvò si propone come verbalizzante<sub>G</sub> dell'incontro.

Si procede alla discussione in ordine dei punti all'ordine del giorno<sub>G</sub>.

## Punto 1 - Revisione SAL<sub>G</sub> con Sanmarco Informatica

Viene mostrata all'azienda l'aggiunta da parte di Gabriele Checchinato, sotto loro consiglio, di un riferimento nella sezione «about» della repository<sub>G</sub> GitHub<sub>G</sub>, che spiega la natura universitaria del progetto<sub>G</sub> e che non verranno accettati commit da persone esterne al gruppo.

Francesco Pozzobon condivide quanto fatto nel documento AdR<sub>G</sub> riguardante la sezione UC<sub>G</sub>.

Vengono presentati i simil-PoC<sub>G</sub> preparati dai membri del team.

- Leonardo Lucato illustra il suo simil-PoC<sub>G</sub>, scritto con *React* e la libreria<sub>G</sub> Javascript *Three.js*, che presenta le classiche funzionalità<sub>G</sub> di navigazione in un ambiente 3D<sub>G</sub>. Permette anche la possibilità di mostrare dati specifici, tramite l'hover<sub>G</sub> e il rendering del piano medio. L'acquisizione dei dati per popolare il grafico 3D<sub>G</sub> utilizza un database<sub>G</sub> *Postgres*.
- Giacomo Pesenato illustra il suo simil-PoC<sub>G</sub> realizzato tramite *Svelte* e *Threlte*, libreria<sub>G</sub> di componenti volta a ottimizzare l'uso di *Three.js* in applicazioni *Svelte*. Le funzionalità<sub>G</sub> mostrate sono le stesse.
- Gioele Scandaletti esprime invece le difficoltà riscontrate nell'uso di *Angular* e, in particolare, nella compatibilità con la libreria<sub>G</sub> *Three.js*.

## Punto 2 - Domande e chiarimenti

Leonardo Lucato chiede se i test debbano essere presenti nel PoC<sub>G</sub> e se il referente aziendale avesse consigli su come realizzarli. Viene suggerito l'utilizzo del framework<sub>G</sub> di testing *Cypress*, senza escludere la possibilità di utilizzare tecnologie differenti. Inoltre viene confermato che i test non sono necessari per il PoC<sub>G</sub>.

Viene chiesto come gestire la lista dei bug e delle loro fix, nasce la proposta di creare un documento specifico contenente l'elenco dei bug incontrati e delle loro rispettive soluzioni, per evitare di distribuire informazioni su più repository<sub>G</sub> separate.

Alex Beggato chiede se ci sia una data limite per decidere la tecnologia da usare per la creazione del PoC<sub>G</sub>, ricevendo una risposta negativa da parte del team. Il team chiede se i simil-PoC<sub>G</sub> siano adatti come base per il PoC<sub>G</sub> finale, Beggato risponde in maniera positiva, consigliando alcune migliorie necessarie.

## Punto 3 - Varie ed eventuali

Non essendoci altri argomenti da discutere l'incontro è terminato alle 17:15.

Viene indicato come prossimo SAL<sub>G</sub> il giorno 23/12/2024 con orario da determinare successivamente.

Il team si riunirà dopo la riunione per discutere di quanto emerso e per decidere gli argomenti da affrontare nel prossimo periodo<sub>G</sub>.

## 4) Decisioni

Pt.	Argomento	Decisione
1	Documenti	Continuare stesura delle sezioni mancanti
1	Simil-PoC <sub>G</sub> con Angular	Sviluppare il simil-PoC <sub>G</sub> con Angular per aver una conoscenza di tutte le tecnologie proposte
2	Test	Ricercare modalità per svolgere i test e informarsi su Cypress
2	Scelta tecnologia	Fissare una data entro cui decidere la tecnologia da usare in maniera definitiva

Pt.	Argomento	Decisione
3	Prossimo incontro	Stabilire orario dell'incontro del 23/12/2024 o trovare una nuova data

## 5) TODO

Da questa riunione non è scaturita la creazione di issue<sub>G</sub> collegate direttamente a decisioni o consigli del proponente<sub>G</sub>.

*Per il dettaglio delle decisioni si rimanda al punto dell'OdG<sub>G</sub>.*

Padova, 09 dicembre 2024

Il Verbalizzante<sub>G</sub>:  
Giovanni Salvò

Il responsabile di Progetto<sub>G</sub>:  
Gabriele Checchinato

Per Sanmarco Informatica:  
Alex Beggiato

*Beggiato Alex*