



ARCHITECHS

Archi7echs - archi7echs@gmail.com

Progetto di Ingegneria del Software

A.A. 2024/2025

Verbale incontro 09/12/2024

Call con Sanmarco Informatica - verbale esterno nr. 5

Autore: Giovanni Salvò

Ultima Modifica: 18/12/2024

Tipologia Documento: Esterno

Stato: Approvato

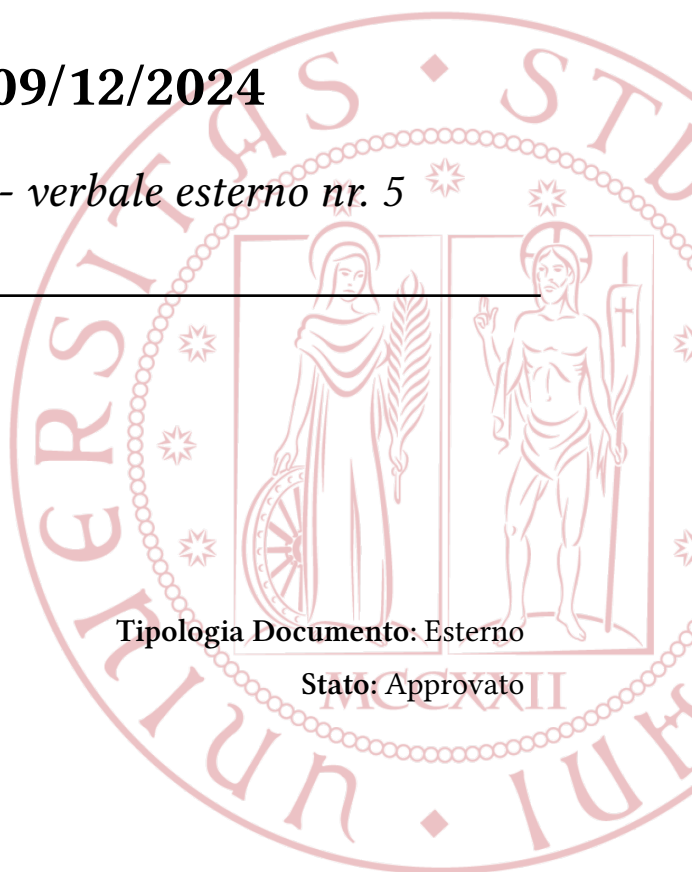


Tabella delle revisioni

Rev.	Data	Descrizione	Elaborazione	Verifica
0.0.1	18-12-2024	Prima stesura documento	Giovanni Salvò	Gioele Scandaletti , Pietro Valdagno

Indice

1) Ordine del Giorno	3
2) Dettagli dell'incontro	3
3) Verbale	3
4) Decisioni	4
5) TODO	5

A seguito del lavoro svolto da parte del team e dell'impegno preso con l'azienda di aggiornarsi una volta ogni 2/3 settimane si decide, una volta contattato Alex Beggiato (System Architect Team Leader), di convocare una call con il seguente ordine del giorno:

1) Ordine del Giorno

1. Revisione Stato Avanzamento Lavori (SAL)
2. Domande e chiarimenti
3. Varie ed eventuali

2) Dettagli dell'incontro

Data e ora convocazione Lunedì 09/12/2024 - ore 16.30

Luogo Online - Piattaforma Google Meet

Destinatari Azienda Sanmarco Informatica e tutti i componenti del gruppo Archi7echs

3) Verbale

L'incontro inizia, come da programma alle ore 16.30. Sono presenti i seguenti componenti del team:

- Gabriele Checchinato
- Leonardo Lucato
- Giacomo Pesenato
- Francesco Pozzobon
- Giovanni Salvò
- Gioele Scandaletti
- Pietro Valdagno

Per Sanmarco Informatica, invece, è presente:

- Alex Beggiato - System Architect Team Leader

Giovanni Salvò si propone come verbalizzante dell'incontro.

Si procede alla discussione in ordine dei punti all'ordine del giorno.

Punto 1 - Revisione SAL_G con Sanmarco Informatica

Viene mostrata all'azienda l'aggiunta da parte di Gabriele Checchinato, sotto loro consiglio, di un riferimento nella sezione «about» della repository GitHub_G, che spiega la natura universitaria del progetto e che non verranno accettati commit da persone esterne al gruppo.

Francesco Pozzobon condivide quanto fatto nel documento AdR_G riguardante la sezione UC_G.

Vengono presentati i simil-PoC_G preparati dai membri del team.

- Leonardo Lucato illustra il suo simil-PoC_G, scritto con *React* e la libreria Javascript *Three.js*, che presenta le classiche funzionalità_G di navigazione in un ambiente 3D. Permette anche la possibilità di mostrare dati specifici, tramite l'hover_G e il rendering del piano medio. L'acquisizione dei dati per popolare il grafico 3D utilizza un database *Postgres*.
- Giacomo Pesenato illustra il suo simil-PoC_G realizzato tramite *Svelte* e *Threlte*, libreria di componenti volta a ottimizzare l'uso di *Three.js* in applicazioni *Svelte*. Le funzionalità mostrate sono le stesse.
- Gioele Scandaletti esprime invece le difficoltà riscontrate nell'uso di *Angular* e, in particolare, nella compatibilità con la libreria *Three.js*.

Punto 2 - Domande e chiarimenti

Leonardo Lucato chiede se i test debbano essere presenti nel PoC_G e se il referente aziendale avesse consigli su come realizzarli. Viene suggerito l'utilizzo del framework di testing *Cypress*, senza escludere la possibilità di utilizzare tecnologie differenti. Inoltre viene confermato che i test non sono necessari per il PoC_G.

Viene chiesto come gestire la lista dei bug e delle loro fix, nasce la proposta di creare un documento specifico contenente l'elenco dei bug incontrati e delle loro rispettive soluzioni, per evitare di distribuire informazioni su più repository separate.

Alex Beggato chiede se ci sia una data limite per decidere la tecnologia da usare per la creazione del PoC_G, ricevendo una risposta negativa da parte del team. Il team chiede se i simil-PoC_G siano adatti come base per il PoC_G finale, Beggato risponde in maniera positiva, consigliando alcune migliorie necessarie.

Punto 3 - Varie ed eventuali

Non essendoci altri argomenti da discutere l'incontro è terminato alle 17:15.

Viene indicato come prossimo SAL_G il giorno 23/12/2024 con orario da determinare successivamente.

Il team si riunirà dopo la riunione per discutere di quanto emerso e per decidere gli argomenti da affrontare nel prossimo periodo.

4) Decisioni

Pt.	Argomento	Decisione
1	Documenti	Continuare stesura delle sezioni mancanti
1	Simil-PoC _G con Angular	Sviluppare il simil-PoC _G con Angular per aver una conoscenza di tutte le tecnologie proposte
2	Test	Ricerca modalità per svolgere i test e informarsi su Cypress
2	Scelta tecnologia	Fissare una data entro cui decidere la tecnologia da usare in maniera definitiva

Pt.	Argomento	Decisione
3	Prossimo incontro	Stabilire orario dell'incontro del 23/12/2024 o trovare una nuova data

5) TODO

Da questa riunione non è scaturita la creazione di issue collegate direttamente a decisioni o consigli del proponente.

Per il dettaglio delle decisioni si rimanda al punto dell'OdG.

Padova, 09 dicembre 2024

Il Verbalizzante:
Giovanni Salvò

Il responsabile di Progetto:
Gabriele Checchinato

Per Sanmarco Informatica:
Alex Beggiato

Beggiato Alex