



# ARCHI7ECHS

Archi7echs - archi7echs@gmail.com

Progetto di Ingegneria del Software

A.A. 2024/2025

---

## Verbale incontro 17/12/2024

*Documento interno - verbale nr. 12*

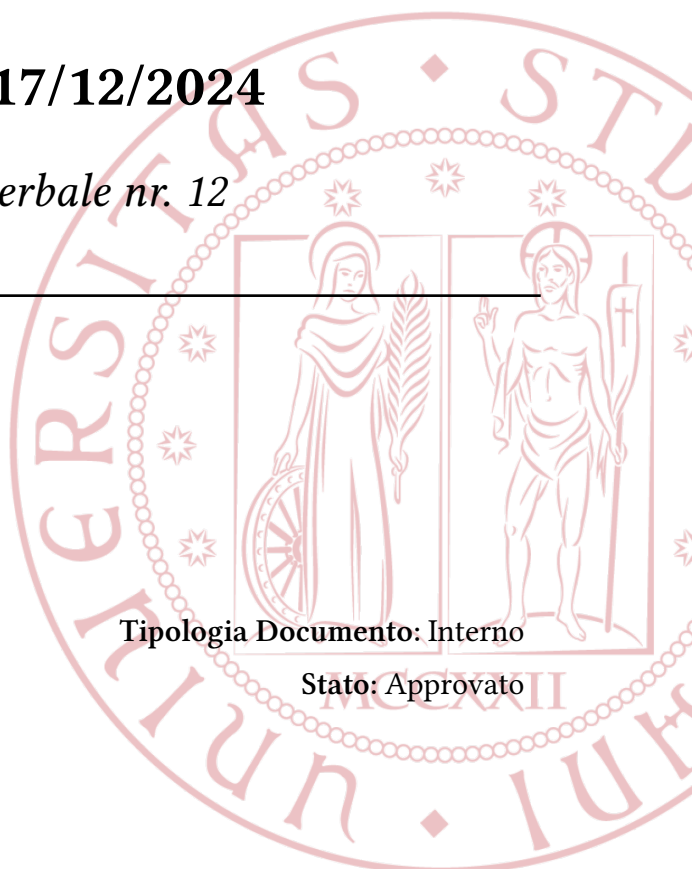
---

**Autore:** Gabriele Checchinato

**Ultima Modifica:** 31/01/2025

**Tipologia Documento:** Interno

**Stato:** Approvato



# Tabella delle revisioni

Rev.	Data	Descrizione	Elaborazione	Verifica
0.1.1	31-01-2025	Aggiunta termini glossario	Gioele Scandaletti	Francesco Pozzobon, Leonardo Lucato
0.1.0	23-12-2024	Prima stesura documento	Gabriele Checchinato	Gioele Scandaletti, Pietro Valdagno

## Indice

1) Ordine del Giorno .....	3
2) Dettagli dell'incontro .....	3
3) Verbale .....	3
4) Decisioni .....	4
5) TODO .....	5

*A seguito del raggiungimento della metà del terzo periodo<sub>G</sub> e del diario di bordo<sub>G</sub> che si terrà in data 18/12/2024, si decide di convocare una call per discutere di quanto segue:*

## **1) Ordine del Giorno**

1. Aggiornamento del sistema di versionamento
2. Introduzione dell'estensione Spell Checker
3. Scelta tecnologie per lo sviluppo del progetto<sub>G</sub>
4. Varie ed eventuali

## **2) Dettagli dell'incontro**

Data e ora convocazione martedì 17/12/2024 - ore 15.00

Luogo Online - Piattaforma<sub>G</sub> Discord<sub>G</sub>

Destinatari Tutto il gruppo

## **3) Verbale**

L'incontro inizia, come da programma alle ore 15.00. Sono presenti i seguenti componenti del team:

- Gabriele Checchinato
- Leonardo Lucato
- Giacomo Pesenato
- Francesco Pozzobon
- Giovanni Salvò
- Gioele Scandaletti
- Pietro Valdagno

Gabriele Checchinato si propone come verbalizzante<sub>G</sub> dell'incontro.

Pietro Valdagno, in qualità di responsabile di progetto<sub>G</sub>, prende la parola e si procede alla discussione in ordine dei punti all'ordine del giorno<sub>G</sub>.

## Punto 1 - Aggiornamento del sistema di versionamento

Durante la riunione, Giacomo Pesenato propone una nuova modalità di versionamento per i documenti e i verbali, accettata all'unanimità dal team per la sua maggiore aderenza alle esigenze pratiche del progetto<sub>G</sub>. La versione seguirà sempre il formato x.y.z ma con dei piccoli cambiamenti:

- x (major version) viene incrementata esclusivamente in corrispondenza delle consegne ufficiali delle fasi RTB<sub>G</sub> o PB<sub>G</sub>.
- y (minor version) viene aumentata quando vengono aggiunti nuovi contenuti significativi, come paragrafi o sezioni.
- z (patch version) viene incrementata per correggere o modificare contenuti esistenti.

Sia i documenti che i verbali inizieranno con la versione 0.1.0 alla loro prima stesura. Le eventuali modifiche successive saranno gestite tramite pull request<sub>G</sub>, con il revisore<sub>G</sub> o il responsabile<sub>G</sub> che eventualmente specificherà nel messaggio della PR<sub>G</sub> le correzioni da effettuare.

## Punto 2 - Introduzione dell'estensione Spell Checker

Francesco Pozzobon propone l'introduzione dell'estensione Spell Checker per Visual Studio Code, in modo da ridurre gli errori di battitura e di grammatica nei documenti. La proposta viene accettata all'unanimità e si decide di procedere con l'installazione dell'estensione.

## Punto 3 - Scelta tecnologie per lo sviluppo del progetto

Durante la riunione, il team ha discusso delle tecnologie da adottare per lo sviluppo del progetto<sub>G</sub>, basandosi su analisi svolte in precedenza. Dopo aver considerato i risultati ottenuti dai simil- PoC<sub>G</sub> realizzati in momenti precedenti, è stato deciso di utilizzare Svelte e Threelte (un'integrazione di Three.js per Svelte). La proposta, portata avanti da Giacomo Pesenato, ha convinto il team per la semplicità nello sviluppo e nell'apprendimento, fattori ritenuti essenziali per il successo del progetto<sub>G</sub>.

## Punto 4 - Varie ed eventuali

Non essendoci altri argomenti da discutere l'incontro del team Archi7echs è terminato alle 16:00. Si convoca il prossimo incontro per lunedì 23/12/2024 alle ore 15:00 per discutere di quanto svolto durante la settimana.

## 4) Decisioni

Pt.	Argomento	Decisione
1	Sistema di versionamento	Si adotta una nuova modalità di versionamento per documenti e verbali, con incrementi di versione secondo le regole stabilite.
2	Estensione Spell Checker	Si procede con l'installazione dell'estensione Spell Checker per Visual Studio Code per ridurre gli errori di battitura e di grammatica nei documenti.
3	Scelta tecnologie	Si adottano le tecnologie Svelte e Threelte per lo sviluppo del PoC <sub>G</sub> .

## 5) TODO

Rif. Issue	Assegnatario	TODO
#92	Francesco Pozzobon	Norme di Progetto <sub>G</sub> : Processi di Supporto <sub>G</sub> - Abbreviazioni
#93	Giacomo Pesenato	Analisi dei Requisiti <sub>G</sub> : sezione tecnologie
#94	Leonardo Lucato	Analisi dei Requisiti <sub>G</sub> : riscrittura UC5 diviso in visualizzazione hover <sub>G</sub> e visualizzazione click
#95	Leonardo Lucato	Analisi dei Requisiti <sub>G</sub> : aggiunta UC <sub>G</sub> visualizzazione dati maggiori/minori della media
#96	Analista	Analisi dei Requisiti <sub>G</sub> : continuazione gestione degli errori
#99	Gabriele Checchinato	Redazione verbale interno <sub>G</sub> 2024-12-17
#100	Giacomo Pesenato	Fix versionamento Analisi dei Requisiti <sub>G</sub>
#101	Francesco Pozzobon	Fix versionamento Norme di Progetto <sub>G</sub>
#102	Pietro Valdagno	Fix versionamento Piano di Progetto <sub>G</sub>
#103	Pietro Valdagno	Piano di Qualifica <sub>G</sub> : Introduzione
#106	Gioele Scandaletti	Fix aggiunta termini e definizioni al glossario

*Per il dettaglio delle decisioni si rimanda al punto dell' OdG<sub>G</sub>.*

Padova, 17 dicembre 2024

Il Verbalizzante<sub>G</sub> :  
Gabriele Checchinato

Il responsabile di Progetto<sub>G</sub> :  
Pietro Valdagno