



ARCHITECHS

Archi7echs - archi7echs@gmail.com

Progetto di Ingegneria del Software
A.A. 2024/2025

Glossario

Autore: Team

Ultima Modifica: 19/11/2024

Tipologia Documento: Interno

Stato: In Bozza

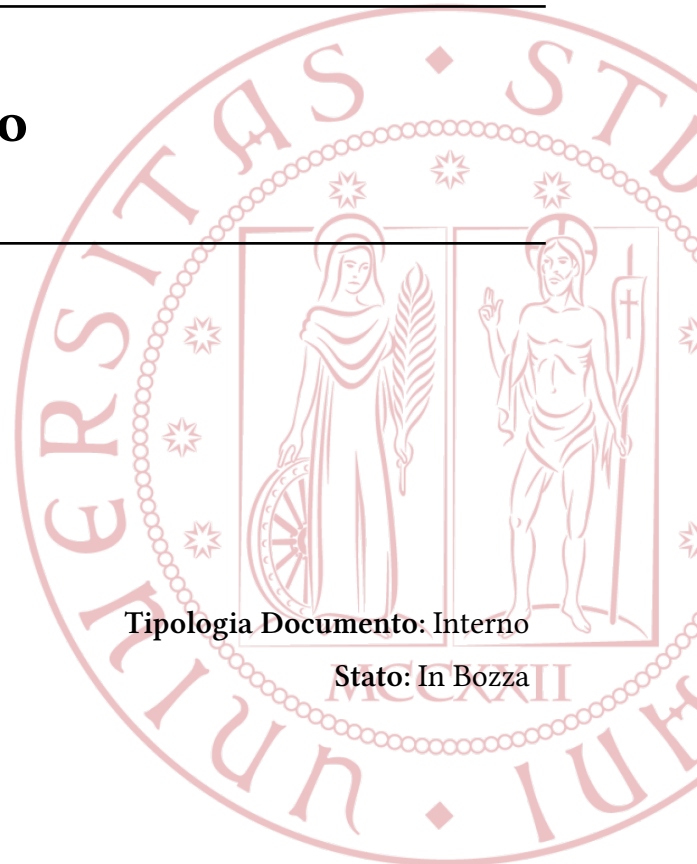


Tabella delle revisioni

Rev.	Data	Descrizione	Elaborazione	Verifica
0.1.0	19-11-2024	Prima stesura documento	Giacomo Pesenato	

Indice

Introduzione 3

A 3

B 3

C 3

D 3

E 3

F 3

G 3

H 3

I 3

J 4

K 4

L 4

M 4

N 4

O 4

P 4

Q 4

R 4

S 5

T 5

U 5

V 5

W 5

X 5

Y 5

Z 5

Introduzione

Il presente Glossario nasce con l'obiettivo di fornire una raccolta strutturata e chiara dei termini e delle definizioni relative al progetto. Si propone come uno strumento di riferimento rapido e pratico, utile per facilitare la comprensione di alcuni termini specifici e talvolta sconosciuti. Questo Glossario avrà una struttura alfabetica e se un termine sarà presente in questo documento sarà riconoscibile in questo modo: Parola⁶.

A

- Attività

Unità di lavoro specifica e misurabile che deve essere svolta per raggiungere un obiettivo o completare una fase di un progetto. Ogni attività è caratterizzata da un insieme di risorse, una durata stimata, un responsabile e una sequenza logica rispetto ad altre attività.

B

- Backlog

Elenco ordinato e continuamente aggiornato di attività, requisiti, funzionalità o lavori da completare in un progetto, tipicamente utilizzato nei metodi di gestione Agile. Il backlog rappresenta una sorta di «to-do list» dinamica che evolve in base alle priorità e alle necessità del progetto o del prodotto.

C

- Ciclo di vita

Sequenza di fasi o step che un prodotto, progetto o sistema attraversa dalla sua concezione iniziale fino alla sua conclusione o dismissione. Il ciclo di vita fornisce una struttura che guida la gestione e lo sviluppo, permettendo di pianificare, monitorare e controllare ogni fase.

D

E

F

G

H

I

- ISO 12207:1995

Standard internazionale che definisce i processi necessari per la gestione del ciclo di vita del software. Pubblicato per la prima volta nel 1995 dall'ISO (International Organization for Standardization), fornisce un quadro strutturato per tutte le attività, dalla concezione alla manutenzione di un prodotto software, facilitando la comunicazione e l'integrazione tra le parti interessate.

J

K

L

M

- Milestone

Termine che indica un evento significativo o un punto di riferimento importante nel ciclo di vita di un progetto. Le milestone non rappresentano attività, ma piuttosto momenti chiave che segnano il completamento di una fase, un obiettivo intermedio o una decisione critica.

N

O

P

- PB

Documento o set di documenti che definiscono le specifiche e i parametri chiave di un prodotto, stabiliti e approvati in una fase iniziale del progetto. La Product Baseline fornisce una base di riferimento per il monitoraggio del progresso del prodotto, il controllo delle modifiche e la gestione delle performance durante tutto il ciclo di vita del progetto.

- PDP

Documento formale utilizzato nell'ambito della gestione dei progetti che descrive in dettaglio gli obiettivi, le attività, le tempistiche, i costi, le risorse, i rischi e le modalità operative previste per la realizzazione di un progetto. Il PDP serve come guida per il team di progetto e come riferimento per monitorare e controllare l'andamento del lavoro.

- Progetto

Insieme di attività coordinate e pianificate con l'obiettivo di raggiungere un risultato unico entro un tempo definito e con l'utilizzo di risorse limitate. Un progetto si distingue per avere un inizio e una fine ben definiti, un obiettivo specifico e criteri di successo misurabili.

Q

R

- RTB

Documento o punto di riferimento che stabilisce in modo formale i requisiti funzionali, tecnici e di sistema, insieme alle tecnologie necessarie per il loro soddisfacimento, in una fase iniziale del ciclo di vita di un progetto. L'RTB rappresenta la base approvata e stabile per guidare le successive fasi di progettazione, sviluppo e implementazione.

S

T

U

V

W

X

Y

Z