

PLAN STUDIÓW WSH we Wrocławiu

kierunek : INFORMATYKA

poziom studiów: studia pierwszego stopnia

profil : praktyczny

forma studiów: stacjonarne

specjalności: inżynieria oprogramowania, inżynieria internetowa, grafika komputerowa i multimedia, bezpieczeństwo sieci i systemów

teleinformatycznych , e-biznes

rok akademicki: 2019/2020, 2020/2021, 2021/2022, 2022/2023

Dyscypliny wg uchwały senatu

Dziedzina nauk ścisłych i przyrodniczych, dyscypliny: 1) informatyka; 2) matematyka; 3) nauki fizyczne

Dziedzina nauk inżynieryjno-technicznych, dyscyplina: 4) informatyka techniczna i telekomunikacja

Blok tematyczny		przedmiot	ECTS		forma zaliczenia	Bilans nakładu pracy studenta (w godzinach)													łączna liczba godzin zajęć związanych z samodzielną pracą studenta	łączna liczba godzin	ECTS
			zajęcia wymagające bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów										warsztaty (lab/projekt/semin)	praktyka	konsultacje	suma					
			w	sk		ćw	l	pr	sem												
SEMESTR 1																					
Podstawowe	Przedmioty wprowadzające	Podstawy zarządzania	4		E	14		16						2	32	68	100	4			
		Analiza matematyczna	5		E	15		30						2	47	78	125	5			
		Logika i teoria mnogości	3		Zo	15		30						2	47	28	75	3			
kierunkowe	Blok kierunkowy	Wstęp do programowania	3		Zo	15		30						2	47	28	75	3			
		Języki i paradygmaty programowania	2		Zo	15		15						2	32	18	50	2			
		Podstawy elektroniki i elektrotechniki	3		E	30								2	32	43	75	3			
kompetencje społeczne	Kompetencje społeczne	Komunikacja interpersonalna	3		Zo	10		16						2	28	47	75	3			
		Etyka w biznesie	3		Zo	16								2	18	57	75	3			
		Savoir vivre akademicki	1		Zo						10			2	12	13	25	1			
język obcy	Język obcy	j.polski/niemiecki/hiszpański/angielski		4	Zo		16		40					2	58	42	100	4			
SUMA			27	4	-	130	16	137	40	0	10	0	0	20	353	422	775	31			
SEMESTR 2																					
język obcy	Język obcy	j.polski/niemiecki/hiszpański/angielski		4	Zo		16		40					2	58	42	100	4			
WF	Wychowanie fizyczne	Wychowanie fizyczne	0		Z			30						2	32	0	32	0			
		Fizyka	4		E	30		15				15		2	62	38	100	4			

Podstawowe	Przedmioty wprowadzające	Podstawy techniki cyfrowej	3		E	15							2	17	58	75	3	
		Algebra liniowa z geometrią	4		E	15		30					2	47	53	100	4	
kierunkowe	Blok kierunkowy	Bazy danych	3		Zo	15					30		2	47	28	75	3	
		Praktyczne aspekty elektroniki i elektrotechniki	2		Zo						30		2	32	18	50	2	
		Algorytmy i struktury danych	4		E	15					30		2	47	53	100	4	
		Tworzenie aplikacji bazodanowych	4		E	15			30		15		2	62	38	100	4	
		Systemy operacyjne	2		Zo	15					30		2	47	3	50	2	
		Architektura komputerów	2		Zo						30		2	32	18	50	2	
		SUMA	28	4	-	120	16	75	40	30	30	150	0	22	483	349	832	32
SEMESTR 3																		
język obcy	Język obcy	Business English		4	Zo		24		46				2	72	28	100	4	
Podstawowe	Przedmioty wprowadzające	Matematyka dyskretna	4		E	15		30					2	47	53	100	4	
kierunkowe	Blok kierunkowy	Programowanie obiektowe I	4		E	15					30		2	47	53	100	4	
		Podstawy grafiki komputerowej	2		Zo	15					30		2	47	3	50	2	
		Wprowadzenie do inżynierii oprogramowania	2		Zo	15					30		2	47	3	50	2	
specjalnościowe	praktyka	Praktyka 1		15	Zo							375	2	377	0	377	15	
Praktyczne aspekty IT	wizyty studyjne	Wizyty w firmach, udział w wydarzeniach IT, wykłady gościnne			Z						16		2	18	0	18	0	
SUMA			12	19	-	60	24	30	46	0	0	106	375	14	655	140	777	31
SEMESTR 4																		
WF	Wychowanie fizyczne	Wychowanie fizyczne			Z			30					2	32	0	32	0	
Podstawowe	Przedmioty wprowadzające	Metody probabilistyczne i statystyka	5		E	15		30					2	47	78	125	5	
		Praktyczne aspekty techniki cyfrowej	2		Zo						30		2	32	18	50	2	
kierunkowe	Blok kierunkowy	Wprowadzenie do sieci komputerowych	3		Zo	15						30	2	47	28	75	3	
		Podstawy projektowania stron	4		Zo	15					30	2	47	53	100	4		
		Przetwarzanie sygnałów	4		Zo	15					30	2	47	53	100	4		
		Elementy składu komputerowego	3		Zo	15					30	2	47	28	75	3		
		Aplikacje www	3		Zo	15					30	2	47	28	75	3		
		Sztuczna inteligencja	5		E	30					30	2	62	63	125	5		
		Programowanie obiektowe II	3		Zo				15		30	2	47	28	75	3		
Praktyczne aspekty IT	wizyty studyjne	Wizyty w firmach, udział w wydarzeniach IT, wykłady gościnne			Z						16	2	18	0	18	0		
SUMA			32	0	-	120	0	60	0	15	0	256	0	22	473	377	850	32

SEMESTR 5																		
specjalnościowe	Przedmioty specjalnościowe	Praktyka 2		15	Zo							375	2	377	0	377	15	
		Narzędzia i techniki informatyczne w komputerowym wspomaganie w technice	4		Zo	15					30		2	47	53	100	4	
		Przedmiot specjalnościowy 1		5	E	15					30		2	47	78	125	5	
		Przedmiot specjalnościowy 2		3	Zo						30		2	32	43	75	3	
		Przedmiot specjalnościowy 3		3	Zo				30				2	32	43	75	3	
		Wizyty w firmach, udział w		2	Zo						20		2	22	28	50	2	
SUMA			4	28	-	30	0	0	30	0	0	110	375	12	557	245	802	32
SEMESTR 6																		
specjalnościowe	Przedmioty specjalnościowe	Przedmiot specjalnościowy 4		3	Zo	15					15		2	32	43	75	3	
		Przedmiot specjalnościowy 5		5	E	15					30		2	47	78	125	5	
		Przedmiot specjalnościowy 6		4	Zo	15					30		2	47	53	100	4	
		Przedmiot specjalnościowy 7		3	Zo				30				2	32	43	75	3	
		Przedmiot specjalnościowy 8		3	Zo					30			2	32	43	75	3	
		Przedmiot specjalnościowy 9		5	E	15					30		2	47	78	125	5	
SUMA			0	23	-	60	0	0	30	0	30	105	0	12	237	338	575	23
SEMESTR 7																		
specjalnościowe	Przedmioty specjalnościowe	Przedmiot specjalnościowy 10		3	Zo						30		2	32	43	75	3	
		Przedmiot specjalnościowy 11		5	E	15					30		2	47	78	125	5	
		Przedmiot specjalnościowy 12		15	Zo				30				2	32	343	375	15	
	dypłomowanie	Egzamin dyplomowy		6	Edypl	4							16	20	130	150	6	
SUMA			0	29	-	19	0	0	0	30	0	60	0	22	131	594	725	29
SUMA			103	107	E - 17 Zo - 32	539	56	302	186	75	70	787	750	124	2889	2465	5336	210

Wskaźniki

A - łączna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów(wymagany => 50% dla studiów stacjonarnych)	ECTS	116	%	54,14
B -zajęcia kształtujące umiejętności praktyczne w wymiarze większym niż 50% liczby punktów ECTS	ECTS	131	%	62,38
C - procentowy udział punktów ECTS, które student uzyskuje realizując moduły kształcenia podlegające wyborowi (wymagany => 30%)	ECTS	107	%	50,95

Semestr	Przedmiot	Specjalność nr 1: bezpieczeństwo sieci i systemów teleinformatycznych	Specjalność nr 2: Grafika komputerowa i multimedia	Specjalność nr 3: Inżynieria internetowa	Specjalność nr 4: Inżynieria oprogramowania	Specjalność nr 5: E - biznes
V	Przedmiot spec. 1	Sieci i systemy telekomunikacyjne	Podstawy projektowania na potrzeby rynku	Usługi webowe	Inżynieria internetowa	Projektowanie i tworzenie stron internetowych
	Przedmiot spec. 2	Sieci komputerowe w technologii cisco (CCNA1)	Tworzenie stron internetowych	Projektowanie i tworzenie stron internetowych	Java I	Sieci komputerowe w technologii cisco (CCNA1)
	Przedmiot spec. 3	Specjalnościowy język angielski I	Specjalnościowy język angielski I	Specjalnościowy język angielski I	Specjalnościowy język angielski I	Specjalnościowy język angielski I
VI	Przedmiot spec. 4	Bezpieczeństwo systemów komputerowych	Skład komputerowy DTP	Programowanie gier	C# I	Usługi turystyczne w e- biznesie
	Przedmiot spec. 5	Zaawansowane techniki sieciowe	Projektowanie opakowań i wzorów przemysłowych	Technologie mobilne	Metody przetwarzania obrazów	Infrastruktura e-handlu
	Przedmiot spec. 6	Wirtualne sieci prywatne	Grafika 3D	Technologie prezentacji multimedialnych	Java II	Komunikacja w e-biznesie
	Przedmiot spec. 7	Specjalnościowy język angielski II	Specjalnościowy język angielski II	Specjalnościowy język angielski II	Specjalnościowy język angielski II	Specjalnościowy język angielski II
	Przedmiot spec. 8	Trendy w sieciach komputerowych	Trendy w grafice i multimediami	Trendy w technologiach internetowych	Trendy w inżynierii oprogramowania	Trendy w projektowaniu systemów e-biznesowych
	Przedmiot spec. 9	Ataki i wykrywanie włamań w systemach komputerowych	Druk 3D	Techniki i narzędzia testowania aplikacji internetowych	Systemy wbudowane	Techniki i narzędzia testowania aplikacji internetowych
VII	Przedmiot spec. 10	Informatyka śledcza	Grafika i komunikacja człowiek-komputer	Projekt serwisu internetowego	C# II	Konsulting informatyczny
	Przedmiot spec. 11	Bezpieczne zarządzanie sieciami	Projektowanie UX	Technologie front- end i back-end	Modelowanie systemów informatycznych	Modelowanie systemów informatycznych
	Przedmiot spec. 12	Projekt inżynierski	Projekt inżynierski	Projekt inżynierski	Projekt inżynierski	Projekt inżynierski