# SEZNAMI, OPERATORJI IN ARITMETIKA V PROLOGU

Ivan Bratko

#### **PROLOG**

- Prolog = "čisti Prolog" + dodatki
- Čisti Prolog ~ logika
- Z dodatki naredimo logično zasnovo prologa uporabno v praksi (npr. branje in izpis)
- Dodatki:
  - "Čisti" (ne vplivajo na logični pomen programa, popravijo le zunanji izgled
  - "Umazani" (nimajo logičnega pomena, npr. write(X))
  - Nekateri dodatki: seznamski zapis, operatorski zapis, aritmetika, vhod-izhod

#### SEZNAMSKI ZAPIS

Primeri seznamov:

```
[ a, b, c, d]
[ ]
[ ann, tennis, tom, running]
[ link(a,b), link(a,c), link(b,d)]
[ a, [b,c], d, [ ], [a,a,a], f(X,Y) ]
```

# GLAVA IN REP (HEAD AND TAIL)

- L = [a, b, c, d]
  - "a" je glava od L
  - [b, c, d] je rep od L
- Zapis s pokončno črto:
  - L = [ Head | Tail]
  - L = [a, b, c] = [a|[b, c]] = [a, b|[c]] = [a, b, c|[]]

#### SEZNAMSKI ZAPIS JE LE KOZMETIKA

- Seznamski zapis: [ Head | Tail]
- Ekvivalentno standardnemu prologovemu zapisu: .( Head, Tail)
- Pazi: "." je funktor
- Ekvivalentna zapisa:

$$[a, b, c] = .(a, .(b, .(c, [])))$$

Drugi izraz lahko ponazorimo z drevesom, koren je prva pika

#### **ELEMENT SEZNAMA**

% member( X, L): X is member of L

member( X, [ X | \_]).

% X appears as head of list

member( X, [ \_ | L]) :-

member(X, L).

% X in tail of list

## RAZNI NAČINI UPORABE member/2

- ?- member( c, [a,b,c,d]).yes
- % Ali je a element danega seznama

?- member( X, [a,b,c,d]).

% Poisci katerikoli element seznama

$$X = a$$
;

$$X = b$$
;

. . .

• ?- member( a, L).

$$L = [a | _ ];$$

$$L = [ _, a | _];$$

$$L = [ \_, \_, a | \_ ];$$

% "a" je na tretjem mestu v L

. . .

## STIK SEZNAMOV (CONCATENATION OF LISTS)

% conc(L1, L2, L3): L3 is concatenation of L1 and L2

conc( [ ], L, L).

% Base case

conc( [X | L1], L2, [X | L3]) :- % Recursive case conc( L1, L2, L3).

#### PRIMERI UPORABE CONC

```
?- conc( [a,b,c], [1,2,3], L).
L = [a,b,c,1,2,3]
?- conc( [a,[b,c],d], [a,[ ],b], L).
L = [a, [b,c], d, a, [], b]
?- conc( L1, L2, [a,b,c] ).
L1 = [], L2 = [a,b,c];
L1 = [a], L2 = [b,c];
L1 = [a,b], L2 = [c];
L1 = [a,b,c], L2 = []
```

### KAJ PA TOLE?

```
?- conc( L, _, _).
```

## Kateri meseci so pred majem, kateri za?

```
?- Meseci = [jan,feb,mar,apr,may,jun,jul,aug,sep,oct,nov,dec],
conc( Before, [may | After], Meseci).
Before = [jan, feb,mar,apr],
After = [jun,jul,aug,sep,oct,nov,dec]
```

# Briši glede na vzorec, vse od treh 'z' naprej

% Dani seznam

% L2 je L1 do treh z

#### ELEMENT SEZNAMA S CONC

```
% member2( X, L): X is member of list L
member2( X, L):-
conc( _, [X | _ ], L).
```

### BRISANJE IZ SEZNAMA

```
% del(X, L, NewL)
del(X, [X | Tail], Tail).
del( X, [Y | Tail], [Y | Tail1] ) :-
  del(X, Tail, Tail1).
?- del( X, [a, b, c, d], L1).
```

#### VSTAVLJANJE V SEZNAM

% insert( X, L, NewL)

Vstavljanje je obratna operacija od brisanja.

Brisanje deluje v obe smeri: briši ali vstavi

Zato posebnega programa za insert/3 niti ne potrebujemo

#### **VSTAVLJANJE**

```
?- del( apple, L, [1,2,3] ).
                                  % Kaj je L?
% insert( X, L, LongerL): Vstavi X v L na kateremkoli mestu
insert(X, List, LongerList) :-
 del(X, LongerList, List).
% member3( X, L): X je element L
member3(X, L) :-
 del( X, L, _).
                          % L je mogoce izbrisati iz L
```

#### **PODSEZNAM**

% sublist(List, Sublist): Sublist se pojavi kot podseznam v List

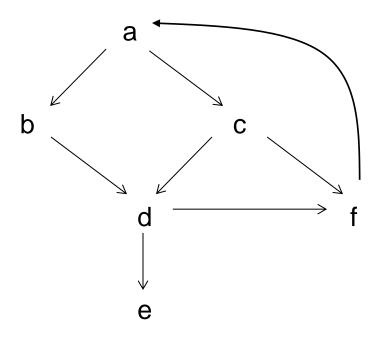
% Nariši in prepiši v prolog

```
sublist( S, L) :-
conc( L1, L2, L),
conc( S, L3, L2).
```

#### **DEFINICIJA SEZNAMA**

```
list( [ ]).
list( [ _ | Tail]) :-
 list(Tail).
% Generiraj sezname narascajocih dolzin
?- list( L).
L = [];
L = [\_A];
```

### POT V GRAFU



link(a, b). link(a, c).

link(b, d). link(c, d).

link( c, f). link( d, e).

link( d, f). link( f, a).

#### **OBSTAJA POT V GRAFU**

```
% path( StartNode, GoalNode): path exists between the nodes
path( Node, Node).

path( Start, End) :-
link( Start, Next),
```

path( Next, End).

#### POT V GRAFU

```
% path(Start, Goal, Path):
      Path = list of nodes from Start to Goal
path(Start, Start, [Start]).
path( Start, Goal, [Start | Rest]) :-
 link(Start, Next),
 path( Next, Goal, Rest).
```



?- path( a, e, P).

?- path(a, c, P). % Problem: iskanje v globino zgreši rešitev

 Kako dosežemo iskanje z iterativnim poglabljanjem? To je približek iskanja v širino

?- conc(P, \_, \_), path(a, c, P). % conc generira nastavke naraščajočih dolžin

# **OPERATORSKI ZAPIS**

#### **OPERATORSKI ZAPIS**

- Zunanja, kozmetična izboljšava
- Ekvivalentna zapisa:

$$+(*(2,a),*(b,c)) = 2*a + b*c$$

- +, \* sta infiksna operatorja, vgrajena v prolog
- Kovencija v prologu: + ima višjo prioriteto kot \*

# UPORABNIK LAHKO UVEDE SVOJE OPERATORJE

has( peter, information). supports( floor, table).

Lahko pišemo z operatorji:

:- op( 600, xfx, has).

:- op( 600, xfx, supports).

peter has information. floor supports table.

#### TIPI OPERATORJEV

(1) infiksni operatorji

```
xfx xfy yfx
```

(2) prefiksna operatorja

```
fx fy
```

(3) postfiksna operatorja

```
xf yf
```

- yfx levo asociativni operator
- xfy desno asociativni
- Razlika med fx in fy?

# DEKLACIJA OPERATORJA, "DIRECTIVE"

- op( Prioriteta, Tip, Operator).
- Deklariraj operatorje, da bosta naslednja stavka legalen zapis v prologu:

eva ima kolo in zelen avto in lep bel klobuk.

Napiši interpreter v prologu za if-then-else stavek.

#### INTERPRETER ZA IF-THEN-ELSE

```
% Primerna deklaracija operatorjev
:- op( 500, fx, if).
:- op( 400, xfx, then).
:- op( 300, xfx, else).
% Interpreter
if POGOJ then S1 else S2 :- % To velja, če
  POGOJ, S1
                                 % velja: POGOJ in S1
                                 % ali
 \+ POGOJ, S2.
                                 % velja: ne POGOJ in S2
```

# **ARITMETIKA**

# VGRAJENI PREDIKATI ZA ARITMETIČNE OPERACIJE

$$?- X = 1 + 2.$$

$$X = 1 + 2$$

X = 3

% "is": vgrajeni predikat, izsili računanje

### ARITMETIČNE OPERACIJE

• +, -, \*, /, \*\* na realnih številih

//, mod na celih številih

• sin, cos, log, ... standardne funkcije

?-  $X = 2 + \sin(3.14/2)$ .

X = 2.9999996829318345

?- A is 11/3.

A = 3.66666666666665

?- B is 11//3.

B = 3

?- C is 11 mod 3.

C = 2

#### PRIMERJALNI VGRAJENI PREDIKATI

no

$$?-2+5=5+2.$$

no

yes

#### LENGTH OF LIST

```
length([], 0).
length([_|L], N) :-
length(L, N0),
N is N0 + 1.
```

Ali lahko zamenjamo vrstni red ciljev v drugem stavku?

Aritmetika - "čisti" ali "umazani" dodatek?