

Skriptiranje v

#!/bin/bash

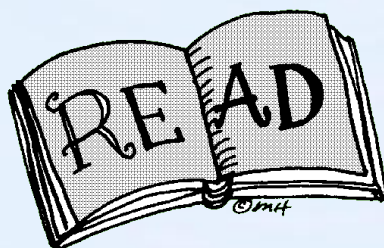
Skriptiranje

Argumenti skripte

- Vgrajene spremenljivke
 - `$#` – število argumentov;
 - `$0` – ime skripte;
 - `$1`, `$2`, ... – argumenti skripte;
 - `$*`, `@` – vsi argumenti skripte.
- Ukaz: **shift**.
- *Napredna obdelava stikal.
 - Ukaza **getopt** ali **getopts**.
 - Spremenljivki **\$OPTARG**, **\$OPTIND**.

Branje s standardnega vhoda

- Ukaz **read**.
 - `read -p "Vnesi vrstico: " vrstica`
 - `read -n 1 znak`
 - `read a b c d`
- Spremenljivka **\$IFS** (*internal field separator*).
- *Spremenljivka **\$REPLY**.



Programski stavki

- Zanke.
 - `while pogoj; do ukazi; done`
 - `until pogoj; do ukazi; done`
 - `for var in spisek; do ukazi; done`
 - `for ((init; pogoj; inkrement)); do ukazi; done`
 - Stavka `break` in `continue`.

Programski stavki

- Pogojni stavek **if**.
 - **if** *pogoj*; **then** *ukazi*; **fi**
 - **if** *pogoj*; **then** *ukazi*; **else** *ukazi*; **fi**
 - **if** *pogoj*; **then** *ukazi*; **elif** *pogoj*; **then** *ukazi*; **fi**
 - **if** *pogoj*; **then** *ukazi*; **elif** *pogoj*; **then** *ukazi*; **else** *ukazi*; **fi**
 - itd.

Programski stavki

- Stavek **case**.
 - Ujemanje vzorcev.

```
case niz in  
    (vzorec1) ukazi1 ;;  
    (vzorec2) ukazi2 ;;  
    ...  
    (*) ukazi ;;  
esac
```


Funkcije

- Definicija:
 - **function** *ime* { *ukazi* }
- Argumenti:
 - \$1, \$2, \$3, ...
- Izhodni status funkcije:
 - **return** *vrednost*;
 - vrnjena vrednost je v spremenljivki \$?.

Funkcije – faktoriela (1)

```
function fakt1 {  
    if (( $1 <= 1 )); then  
        return 1  
    else  
        fakt1 $( $1 - 1 )  
        return $( $1 * $? )  
    fi  
}
```

F
A
I
L

- Prenos rezultata preko izhodnega statusa.
- Omejena vrednost: 0...255.
- Kako vrnemo poljuben niz ali število?

Funkcije – faktoriela (2)

- Prenos rezultata preko standardnega izhoda.
- Klic funkcije izvedemo v podlupini.
- **return** spremenimo v **echo**.

```
function fakt2 {  
    if (( $1 <= 1 )); then  
        echo 1  
    else  
        tmp=$(fakt2 $(( $1 - 1 )) )  
        echo $(( $1 * $tmp ))  
    fi  
}
```

W
I
N

Ogrodje skripte

```
#!/bin/bash
```

```
function do_help {  
    echo -n "Uporaba: "  
    echo $(basename $0) akcija parametri"  
}
```

```
function do_action1 {  
    echo "Akcija ena uspela!"  
    echo "Argumenti $*"  
}
```

```
function do_action2 {  
    echo "Akcija dva uspela!"  
    echo "Argumenti $*"  
}
```

```
# obdelava argumentov  
case $1 in  
    (akcija1)  
        shift  
        do_action1 $*  
    ;;  
    (akcija2)  
        shift  
        do_action2 $*  
    ;;  
    (help)  
        do_help  
    ;;  
    (*)  
        echo "Napačna akcija!"  
        do_help  
        exit 1  
esac
```

```
exit
```

Ostalo

- Tipi v bashu in ukaz declare.
- Bash podpira tabele (array).
- In celo slovarje oz. asociativne tabele (v 4.0+).
- Ogromno *feature*-jev najdeš preko **man bash**.