ATAM 评估文档

评估项目:《罗生蛋糕订购》

文档链接: HTTP://PAN.BAIDU.COM/s/1cvJ5N4 密码: LLCK

说明:本文档为设计组向评估组展示的文档版本,所有评估的文档来源都来

自于此文档

评估团队:《1230666 购票》

评估成员:

孙康 141250117 王嘉琛 141250137

目录

| ATAM 评估文档 | 1 |
|-------------|----|
| ATAM 流程 | 2 |
| 质量属性效应树 | 4 |
| 架构方法和驱动对应列表 | 4 |
| 架构方法分析 | 5 |
| 敏感点列表 | 18 |
| 权衡点列表 | 19 |
| 有风险决策列表 | 20 |
| 有风险决策分类列表 | 20 |
| 非风险决策列表 | 21 |
| 挑战和经验 | 21 |
| 成员和分丁 | |

ATAM 流程

- 一、展示 ATAM 过程
- 二、展示业务驱动
 - a) 重要功能需求 订购与支付,订单信息查看,促销方案管理,取货柜信息同步,订单验 证等核心功能的详细说明,场景描述,业务需求
 - b) 经济约束

系统的开发成本和硬件成本必须在三年后小于总收入并在以后每年不超过当年收入的 80%

- c) 系统特性
 - 单次请求计算量小
 - 请求频繁、随机、并发
 - 用户体验是业务发展的关键
 - 地域分布广泛
 - 不存在库存问题,先订购再制作
 - 读 > 写:读请求集中在对商品浏览过程,写请求集中在订购过程, 写过程与读过程相关性较小,一致性要求较低
 - 结合硬件设备:一个人口集中区域一部冷藏箱,可凭借订单标识自助提取蛋糕
 - 取货方式发展变化:提取码、二维码、语音识别、人脸识别……
 - 蛋糕存储设备会不断讲化……
 - 用户访问访问方式多样:网页、桌面端、移动端……
 - 促销方式经常变化:积分抵扣、折扣、满减、代金券······多种可能 同时存在也可能先后发生
 - 业务变化、拓展可能性大:拓展团体购,联合企业作为季度奖励实施员工代金券······
 - 用户覆盖面大:不同年龄、健康状况、文化程度……
 - 采用第三方支付平台
 - 不涉及工作人员管理
- d) 架构驱动

设计组向评审组就主要架构驱动做出解释说明

- 三、展示架构
 - a) 技术约束
 - i. 使用 Linux 服务器
 - ii. 系统需要连接嵌入式硬件网络
 - b) 交互系统
 - i. 第三方支付平台
 - c) 架构方案

| ASR | Tactics | |
|-----|---------|-----------|
| 可用性 | 故障检 | 监视、心跳、时间戳 |

| | 测 | | | |
|------|------|-----------------------|--|--|
| | 故障恢 | 主动冗余、回滚、重试、重启 | | |
| | 复 | | | |
| | 故障预 | 移除、事务 | | |
| | 防 | | | |
| 性能 | 节流 | 提高资源利用效率 | | |
| | 开源 | 增加资源、多份数据、多份计算单元、队列、资 | | |
| | | 源调度 | | |
| 可拓展性 | 策略模式 | 、工厂模式、分布式 | | |
| 互操作性 | 定位 | 发现服务 | | |
| | 管理接 | 安排、追踪服务 | | |
| | 口 | | | |
| 安全性 | 检测攻 | 检测消息延迟 | | |
| | 击 | | | |
| | 抵御攻 | 验证用户、限制访问、限制接口暴露、数据加 | | |
| | 击 | 密、实体分离 | | |

四、识别架构方法

| Catalog | Architecture Approaches |
|-----------|-------------------------|
| 关注可用性 | CDN |
| | 埋点数据 |
| | 数据备份 |
| | 读写分离 |
| | 动态路由 |
| | 心跳 |
| 关注可用性和可拓展 | 拆分服务 |
| 性 | 分布式部署 |
| 关注可用性和安全性 | 监控 |
| | 日志 |
| 关注安全性 | 身份验证 |
| | ssh秘钥加密传输 |
| | 限制接口暴露 |
| | 检测异常熔断 |
| 关注互操作性 | 协调服务调用 |

质量属性效应树



架构方法和驱动对应列表

| # | Architecture Approaches | Architecture Drivers |
|---|-------------------------|----------------------|
| 1 | 拆分服务 | 可用性场景 1 |
| | | 可用性场景 3 |
| | | 可拓展性场景 4 |
| 2 | 分布式部署 | 可用性场景 1 |
| | | 可拓展性场景 4 |
| 3 | CDN | 可用性场景 1 |
| 4 | 埋点数据 | 可用性场景 1 |

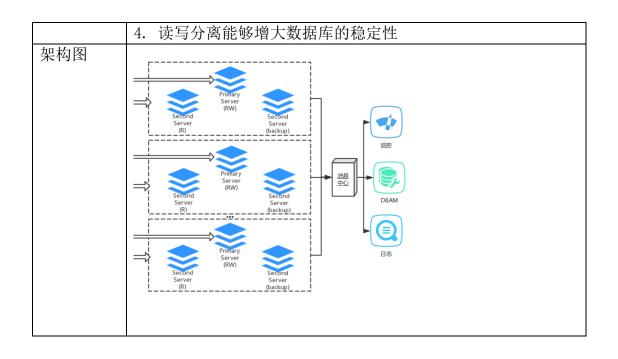
| 5 | 数据备份 | 可用性场景 2 |
|----|------------|-----------|
| 6 | 监控 | 可用性场景 2 |
| | | 可用性场景 3 |
| | | 安全性场景 12 |
| 7 | 日志 | 可用性场景 2 |
| | | 安全性场景 12 |
| 8 | 读写分离 | 可用性场景 2 |
| 9 | 动态路由 | 可用性场景 3 |
| 10 | 心跳 | 可用性场景 3 |
| 11 | 身份验证 | 安全性场景 10 |
| | | 网络约束 |
| 12 | ssh 秘钥加密传输 | 安全性场景 11 |
| 13 | 限制接口暴露 | 安全性场景 11 |
| 14 | 检测异常熔断 | 安全性场景 12 |
| 15 | 协调服务调用 | 互操作性场景 13 |

架构方法分析

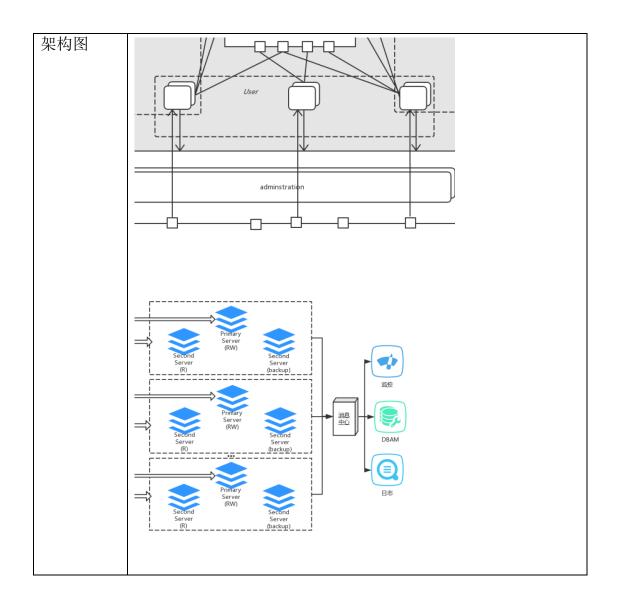
| 场景: A1 | 场景: 服务器故障或者需要对系统进行人为干预。 | | | | |
|--------|-------------------------------|------------------|--------------|----------|--|
| 属性 | 可用性 | | | | |
| 环境 | 正常模式或者 | 安全模式 | | | |
| 刺激 | 服务器故障或 | 者对系统进行消 | 除漏洞的维护和升 | 一级 | |
| 响应 | 在出现故障前 | 检测出错误,分 | 散漏洞修复和升级 | 8,系统恢复 | |
| | 1. 系统停机维 | 护的时间间隔不 | 超过3分钟 | | |
| | 2. 系统始终有 | 60%以上的资源。 | 可用 | | |
| | 3. 系统不停止 | 服务就可以从错 | 误中恢复的比例达 | 三到 90% | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 拆分服务 | S1 | T1 | | | |
| 分布式部 | S2 | T2 | | | |
| 署 | | | | | |
| 主动冗余 | S3 | Т3 | R1 | | |
| 负载均衡 | S4 | | R2 | | |
| CDN | S5 | | | | |
| 埋点数据 | S6 | T4 | | | |
| 分析 | 1. 拆分服务可能会使得系统全部失效的可能性变小,但是可能 | | | | |
| | 增大了系统部分失效的可能性。服务过细,服务之间调用频 | | | | |
| | 繁,通信压力增大,同时降低了性能。 | | | | |
| | 2. 分布式部署可能会使得系统全部失效的可能性变小,但是可 | | | | |
| | 能增大了系统部分失效的可能性。同时会降低可维护性 | | | | |
| | | | り整体性能 (Risk) |)。同时也会增加 | |
| | 被安全攻击 | 占的范围,降低 了 | 了安全性 | | |

| | 4. 负载均衡主要由托管层逻辑控制,控制设计集中,职能复杂,耦合严重。并且存在设计缺陷,和 CDN 以及分布式设计职能不明确,概念重叠5. CDN 可以根据 ip 位置将服务发送到附近的服务器群,里面有缓存好的图片、视频,但是比如登录这些交互功能还是要真正从服务器实现。6. 埋点数据可以有效即时发现系统中出现的问题并报警,然后 |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | 报警,但是耗费系统资源较多 |
| 架构图 | Syste m Service Host Syste m Server n |

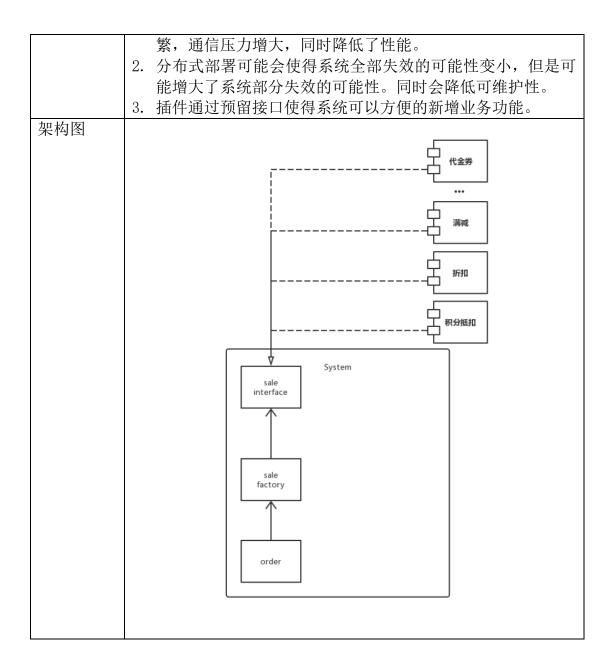
| 场景: A2 | 场景: 数据库故障 | | | | |
|--------|-------------------------------|----------|-----------|--------------|--|
| 属性 | 可用性 | | | | |
| 环境 | 系统数据库故 | 障,主数据库数 | 据丢失 | | |
| 刺激 | 系统数据库故 | 障, 主数据库数 | 据丢失 | | |
| 响应 | 系统数据库故 | 障, 主数据库数 | 据丢失后 | | |
| | 1. 能在 5 分钟 | 之内连接到备份 | 数据库 | | |
| | 2. 数据库备份 | 数据能在1小时 | 以内同步到主数据 | 库中 | |
| | 3. 多个主数据 | 库同时发生数据 | 丢失的概率不超过 | 1% | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 数据备份 | S7 | | | | |
| 监控 | S8 | T5 | | | |
| 日志 | S9 | | | | |
| 读写分离 | S10 | | | | |
| 分析 | 1. 数据备份能有效防止数据丢失的情况,有效保证了可用性 | | | | |
| | 2. 监控能即时发现数据的丢失情况,进行报警,有效但是耗费 | | | | |
| | 太多资源 | | | | |
| | 3. 日志能够证 | 己录历史操作,有 | 可助于记录系统的2 | 伏态变化。 | |



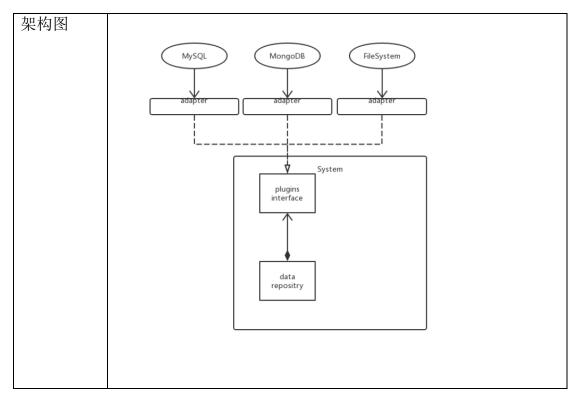
| 场景: A3 | 福墨, 无法连 | 通取货柜 | | | |
|--------|-------------------------------|------------|-----------------|---------|--|
| | 场景: 无法连通取货柜 | | | | |
| 属性 | 可用性 | | | | |
| 环境 | 正常模式或者 | 安全模式 | | | |
| 刺激 | 与取货柜网络 | 通信不畅 | | | |
| 响应 | 尝试重连和更 | 改路由重连,系统 | 充重新投入使用并 | 且可以正常运行 | |
| | 1. 失联设备能 | 在 30 分钟内连接 | 接到业务系统 | | |
| | 2. 在故障发生 | 前预期成功的概 | 率达到 50% | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 动态路由 | S11 | | | | |
| 拆分服务 | S1 | T1 | | | |
| 监控 | S8 | T5 | | | |
| 心跳 | S12 | | | | |
| 分析 | 1. 动态路由国 | 因为频繁交换路日 | 由表, 所以会增加 | 系统的复杂度和 | |
| | 实现难度 | | | | |
| | 2. 拆分服务可能会使得系统全部失效的可能性变小,但是可能 | | | | |
| | 增大了系统部分失效的可能性。服务过细,服务之间调用频 | | | | |
| | 繁,通信压力增大,同时降低了性能。 | | | | |
| | 3. 监控可以有效即时发现系统出现的问题,但是也耗费了大量 | | | | |
| | 的系统资源,降低了系统的性能。 | | | | |
| | 4. 心跳可以有 | 有效的发现系统为 | ミ效 。 | | |
| | 5. 监控与心路 | 兆职责重复,不需 | 需要两个都使用。 | | |



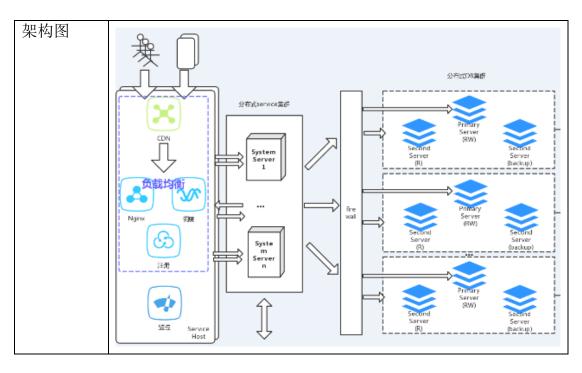
| | I 1-1 | | | |
|--------|-------------------------------|-------------------|----------|---------|
| 场景: A4 | 场景: 新增业 | 务功能 | | |
| 属性 | 可拓展性 | | | |
| 环境 | 系统运行时 | | | |
| 刺激 | 系统需要新增 | 业务功能 | | |
| 响应 | 在 UI 层和业 | 务逻辑层,可在为 | 不影响系统正常运 | 行的情况下,增 |
| | 加与新的业务 | 相关的用户界面 | 和业务功能 | |
| | 1. 在运行成功 | 时给系统添加功 | 能成功次数与失败 | 次数的比例 |
| | 2. 新功能添加成功时对原来的代码所做的改动 | | | |
| | 3. 新功能对系 | 统稳定性的影响 | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 |
| 拆分服务 | S1 | T1 | | |
| 分布式部 | S2 | T2 | | |
| 署 | | | | |
| 插件 | S13 | T6 | R3 | |
| 分析 | 1. 拆分服务可能会使得系统全部失效的可能性变小,但是可能 | | | |
| | 增大了系统 | 充部分失效的可 自 | | 服务之间调用频 |



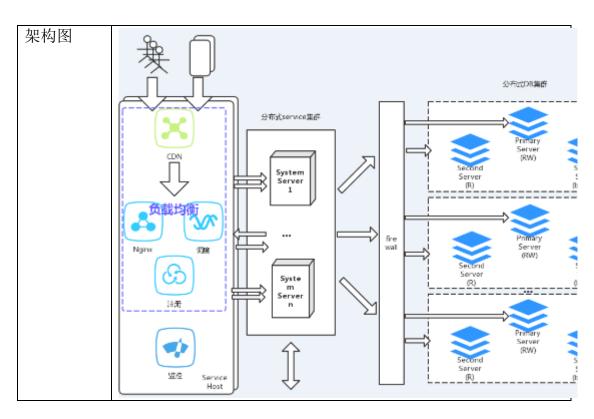
| 场景: A5 | 场景:新增或 | 者改变数据库类 | 型 | | | |
|--------|-------------------------------|----------|----------|-----|--|--|
| 属性 | 可拓展性 | 可拓展性 | | | | |
| 环境 | 系统运行时 | | | | | |
| 刺激 | 新增或改变数 | 据库类型 | | | | |
| 响应 | 在数据访问层,动态添加对新的数据库类型的支持 | | | | | |
| | 1. 数据库更改后系统正常运行的概率达到 99% | | | | | |
| | 2. 更改数据库 | 涉及到的代码改 | 动不到 1% | | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 敏感点 | | | | |
| 插件 | S13 | T6 | R3 | | | |
| 分析 | 1. 预留接口,可以方便进行拓展,只要调用原来的接口就可以 | | | | | |
| | 与服务器运 | 连接。预留的接口 | 1可能会被作为攻 | 击点。 | | |



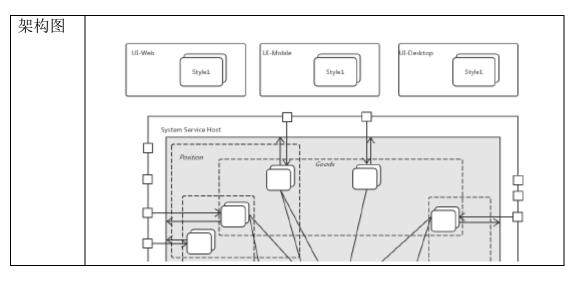
| | 1 | | | | | | |
|--------|----------------|------------------|--------------|------------------|--|--|--|
| 场景: A6 | 场景: 月 | 用户访问量扩大 | | | | | |
| 属性 | 性能 | 性能 | | | | | |
| 环境 | 系统部署、系统设计、系统运行 | | | | | | |
| 刺激 | 业务扩展 | 展,用户大量增加, | 用户对系统的访问证 | 青 求激增,系统无 | | | |
| | 法承担定 | 大量访问需求 | | | | | |
| 响应 | 采取负载 | 裁均衡措施,分发请 | f求,减少单点的压力 | 力,避免单点故障 | | | |
| | 造成瘫痪 | 英;关系型数据库进 | 性行分库/分表/分区等 | 等操作;数据库服 | | | |
| | 务器主: | 主互备,做到了访问 |]量的压力分流,同时 | 寸也解决了"单点 | | | |
| | 故障"门 | 问题;在Web服务器 | 器和数据库之间建立组 | 爰存机制 | | | |
| 架构决策 | 敏 感 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | | | |
| | 点 | | | | | | |
| 分布式集 | S15 | T2 | | N2 | | | |
| 群 | | | | | | | |
| CDN | S5 | | | | | | |
| 负载均衡 | S4 | | R2 | | | | |
| 缓存 | S14 | | | | | | |
| 分析 | 1. 使用 | 分布式集群的方式 | 能够有效的提升系统 | 性能但是同时造 | | | |
| | 成系 | 统成本和复杂性的 | 增加,故而影响系统 | 可维护性。 | | | |
| | 2. 另外 | ·提升性能的方案是· | 使用 CDN 和托管层的 | 的负载均衡,其中 | | | |
| | 的负 | 载均衡主要由托管 | 层逻辑控制,控制设 | 计集中, 职能复 | | | |
| | 杂, | 耦合严重。并且存 | 在设计缺陷,和 CDN | 以及分布式设计 | | | |
| | 职能 | 不明确,概念重叠 | Ō | | | | |



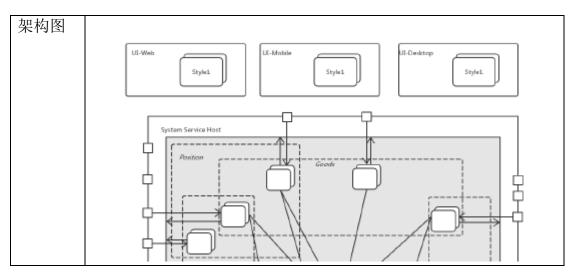
| 场景: A7 | 场景: 物联网设备和业务系统访问需求扩大 | | | | |
|--------|-----------------------------------|------------|-------------|------------------|--|
| 属性 | 性能 | | | | |
| 环境 | 系统部署 | 署、系统设计、系统 | 运行 | | |
| 刺激 | 用户增加 | 11、业务增加,物联 | 网设备与系统相互为 | 文送的请求激增 , | |
| | 系统无法 | 去承担大量访问需求 | | | |
| 响应 | 采取负载 | 战均衡措施,分发请 | 求,减少单点的压力 | 7,避免单点故障 | |
| | 造成瘫痪 | 英;关系型数据库进 | 行分库/分表/分区等 | 穿操作 ;数据库服 | |
| | 务器主意 | E互备,访问量压力 | 分流 | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 分布式集 | S15 | T2 | | N1 | |
| 群 | | | | | |
| CDN | S5 | | | | |
| 负载均衡 | S4 | | R2 | | |
| 分析 | 1. 使用 | 分布式集群的方式能 | 能够有效的提升系统 | 性能但是同时造 | |
| | 成系统成本和复杂性的增加,故而影响系统可维护性。 | | | | |
| | 2. 另外提升性能的方案是使用 CDN 和托管层的负载均衡, 其中 | | | | |
| | | | 层逻辑控制,控制设 | | |
| | 杂, | 耦合严重。并且存在 | 生设计缺陷,和 CDN | 以及分布式设计 | |
| | 职能 | 不明确,概念重叠 | 0 | | |

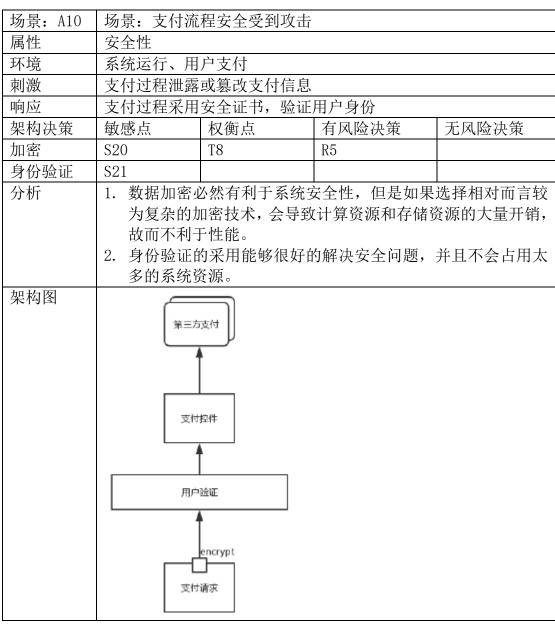


| 场景: A8 | 场景: 前后端交流影响开发进度 | | | | |
|--------|-----------------|----------|----------|----------|--|
| 属性 | 可维护性 | | | | |
| 环境 | 系统开发以及维 | 护时 | | | |
| 刺激 | 前后端交流成本 | 会影响开发进度 | | | |
| 响应 | 系统分层,通过 | 接口通信,对接 | 口只添加不修改, | 保持稳定; 前后 | |
| | 端分离,分开部 | 7署,以此减少前 | 端后端人员的沟通 | 成本; | |
| 架构决 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 策 | | | | | |
| 分层 | S16 | T7 | | N2 | |
| 低耦合 | S17 | | | | |
| 高内聚 | | | | | |
| 接口稳 | S18 | | | N3 | |
| 定 | | | | | |
| 前后端 | S19 | | | | |
| 分离 | | | | | |
| 分析 | | <u> </u> | | | |



| _ | | | | | | |
|--------|---------------------------------|----------|-----------|----------|--|--|
| 场景: A9 | 场景: 非开发人员参与系统维护 | | | | | |
| 属性 | 可维护性 | | | | | |
| 环境 | 系统开发以及维 | 护时 | | | | |
| 刺激 | 源码理解成本会 | 影响开发进度 | | | | |
| 响应 | 系统分层,通过 | 接口通信,对接 | 口只添加不修改, | 保持稳定; 提高 | | |
| | 代码的内聚性, | 松散耦合,将变 | 化控制在尽量小的 |]区域 | | |
| 架构决 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | | |
| 策 | | | | | | |
| 分层 | S16 | T7 | | N2 | | |
| 低耦合 | S17 | | | | | |
| 高内聚 | | | | | | |
| 接口稳 | S18 | | | N3 | | |
| 定 | | | | | | |
| 拆分服 | S1 T1 R4 | | | | | |
| 务 | | | | | | |
| 分析 | 1. 分层的应用。 | 会导致控制逻辑的 | 的冗杂,产生性能制 | 瓦颈,但是对于系 | | |
| | 统的维护成为 | 本确实有正面影响 | 句 | | | |
| | 2. 低耦合高内 | 聚的设计有助于阳 | 艮制维护系统的目标 | 示在单个模块内, | | |
| | 减少维护设计代码量低。 | | | | | |
| | 3. 接口稳定,强调接口的设计,对于普遍功能具有积极影响,但对 | | | | | |
| | 于规定文件格式的接口承载了更多了修改压力。所以对于本系统 | | | | | |
| | 有利有弊, | | | | | |
| | | | 口易于理解,但是服 | | | |
| | | 用次数的增加和肌 | 3条件复杂的逻辑, | 可能产生性能缺 | | |
| | 陷。 | | | | | |



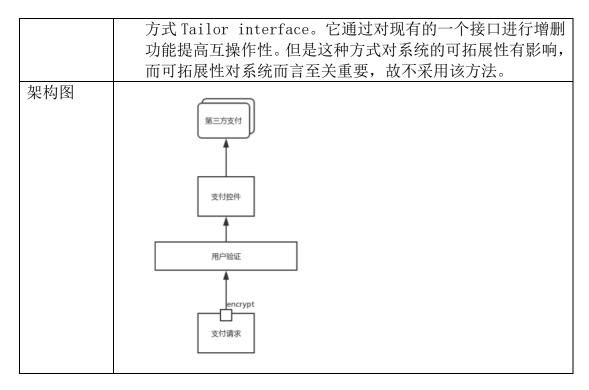


| 场景: A11 | 场景:安全性: | 场景 11 | | | | |
|---------|-----------------------------------------|---------------------------------|------------|----------|--|--|
| 属性 | 安全性 | | | | | |
| 环境 | 系统运行、提取码发送 | | | | | |
| 刺激 | 系统对个人和 | 物联网设备发送 | 提取码遭拦截或篡 | [改 | | |
| 响应 | 发送提取码采 | 用加密方式,提上 | 取码存在服务器端 | , 获取提取码之 | | |
| | 前需要 | | | | | |
| | 登录验证身份 | | | | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | | |
| ssh 秘钥加 | S22 | | | | | |
| 密传输 | | | | | | |
| 限制接口 | S23 | T9 | | | | |
| 暴露 | | | | | | |
| 分析 | 1. 采用 ssh 和 | 必钥加密传输的 | 方式可以有效提高 | 系统的安全性。 | | |
| | 在传输加密 | E数据以及处理 加 | 口密数据时会额外 | 占用资源,影响 | | |
| | 系统的性能 | ヒ,但是性能这− | 一架构需求对系统 | 而言不是至关重 | | |
| | 要的。 | | | | | |
| | , , , , , , | | 見制接口暴露能在 | | | |
| | *** * * * * * * * * * * * * * * * * * * | | 是软件设计的原则 | | | |
| | | , _ , , , , , , , , , , , , , , | 安全性, 虽然限制 | | | |
| | | | 向,但是互操作性 | 对系统而言不是 | | |
| | 至关重要的 | j . | | | | |
| 架构图 | | | | | | |
| | | | encryption | | | |
| | | 服务 | ₽¬ | | | |
| | | | _ | | | |
| | | Ī | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | 验证控件 | | | | | |
| | ١ | | response | | | |
| | | request | | | | |
| | - | | | | | |
| | | 请求者 | | | | |
| | | 1257 E | | | | |
| | _ | | | | | |
| | I | | | | | |

| 场景: A12 | 场景: 安全性场景 12 |
|---------|-----------------------------------------------------|
| 属性 | 安全性 |
| 环境 | 系统运行 |
| 刺激 | 物联网设备被控制对系统进行流量攻击 |
| 响应 | 系统流量监控、日志记录,及早发现异常,流量异常激增时采取 熔断机 制,保护服务器的正常运行 |

| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 |
|------|----------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| 监控 | S8 | T5 | | |
| 日志 | S9 | | | |
| 检测异常 | S24 | T10 | | |
| 熔断 | | | | |
| 分析 | 对可能的系会消耗一条以采用监控。 日志有助于负担,影响3. 检测异常均 | 恶意访问做出反应 定的系统资源,但 空。 于系统定位安全陷 时性能,但是对本 容断可以防止对系 资源影响性能,但 | 生。通过监控异常 过,避免系统遭受 旦是系统对性能的 急患,虽然日志增 系统而言采用日源 系统的恶意攻击, 旦是系统对性能要 | 攻击。虽然监控 要求并不高,所 大了系统的读写 志是无风险决策。 虽然检测需要占 |
| 架构图 | Second Server (R) Print Second Server (R) Print Second Server (R) Print Second Server (R) | mary rver W) Second Server (backup) Mary rver W) Second Server (backup) Second Server (backup) | 上 上 上 上 上 上 上 | |

| 场景: A13 | 场景: 互操作 | 性场景 13 | | | |
|---------|----------------------------|-----------|---------------|----------|--|
| 属性 | 互操作性 | | | | |
| 环境 | 系统运行时 | | | | |
| 刺激 | 用户支付 | | | | |
| 响应 | 用户可以在多 | 种支付方式中选 | 择任意一种方式支 | [付,系统与第三 | |
| | 方支付 | | | | |
| | 平台正确通信 | ,互留记录 | | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 协调服务 | S25 | T11 | | N4 | |
| 调用 | | | | | |
| 接口管理 | S26 | T12 | R6 | | |
| 分析 | 1. 协调服务证 | 司用通过控制机制 | 削来协调各个接口 | 之间的协作,共 | |
| | 同完成任务。协调服务调用是提高互操作性的一种方式,同 | | | | |
| | 时也有利于系统增加新的功能接口。虽然会在增加系统的复 | | | | |
| | 杂度,采用 | 目协调服务调用是 | 是无风险的决策。 | | |
| | 2. 接口管理, | 理解为除了 Ore | chestrate 之外的 | 另一种接口管理 | |



| 场景: A14 | 场景: 互操作性场景 14 | | | | |
|---------|-------------------------------|---------|-------|-------|--|
| 属性 | 互操作性 | | | | |
| 环境 | 系统运行时 | | | | |
| 刺激 | 业务系统与物 | 联网设备通信 | | | |
| 响应 | 业务系统与物 | 联网设备正常通 | 信 | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 接口管理 | S26 | T12 | R6 | | |
| 分析 | 1. 接口管理不利于系统的可拓展性,是有风险的决策。该场景 | | | | |
| | 未提供无风险的决策,列为该系统中的风险。 | | | | |
| 架构图 | | | | | |

| 场景: A15 | 场景:用户进行下单支付 | | | | |
|---------|-------------------------------|----------|----------|----------|--|
| 属性 | 易用性 | | | | |
| 环境 | 在系统运行时 | 或配置时 | | | |
| 刺激 | 想要学习系统 | 操作,有效使用系 | 系统所提供的功能 | 进行下单、支付、 | |
| | 取货 | | | | |
| | | | | | |
| 响应 | 系统提供以下 | 一个或多个响应 | 来支持"学习系统 | 统特性"和"有 | |
| | 效使用系统" | : 已经输入的数 | 据和/或命令的重 | 用;支持在界面 | |
| | 中有效导航;具有一直操作的不同视图。;撤销;取消;从系统故 | | | | |
| | 障中恢复;识别并纠正工作人员错误;验证系统资源;显示系统 | | | | |
| | 状态 | | | | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 | |
| 提供多种 | S27 | | | | |

| 方 式 完 成 一个操作 | |
|-----------------|------------------------------------------------|
| 分析 | 1. 提供多种方式完成一个操作,意味提供给客户的选择权利增大,系统更容易上手使用,十分便捷。 |

| 场景: A16 | 场景: 用户自 | 助提取货物 | | |
|---------|-----------------|----------|----------|-------|
| 属性 | 易用性 | | | |
| 环境 | 系统运行时 | | | |
| 刺激 | 想要使用系统的验证方式自助取货 | | | |
| 响应 | 提供多种取货 | 方式,自然人机 | 交互。 | |
| 架构决策 | 敏感点 | 权衡点 | 有风险决策 | 无风险决策 |
| 暂停 | S28 | | | |
| 撤销 | S29 | | | |
| 分析 | 1. 暂停和撤销 | 肖对于系统易用性 | 生有积极的影响。 | |

敏感点列表

| 编号 | 描述 | 有关质量属性 | |
|-----|------------------|--------|--|
| S1 | 拆分服务对系统的可用性产生影响。 | | |
| S2 | 分布式部署对系统的可用性产生影 | | |
| | 响。 | | |
| S3 | 主动冗余对系统的可用性产生影响。 | | |
| S4 | 负载均衡对系统的可用性产生影响。 | | |
| S5 | CDN 对系统的可用性产生影响。 | | |
| S6 | 埋点数据对系统的可用性产生影响。 | 可用性 | |
| S7 | 数据备份对系统的可用性产生影响。 | | |
| S8 | 监控对系统的可用性产生影响。 | | |
| S9 | 日志对系统的可用性产生影响。 | | |
| S10 | 读写分离对系统的可用性产生影响。 | | |
| S11 | 动态路由对系统的可用性产生影响。 | | |
| S12 | 心跳策略对系统的可用性产生影响。 | | |
| S1 | 拆分服务对系统的可拓展性产生影 | | |
| | 响。 | | |
| S2 | 分布式部署对系统的可拓展性产生影 | 可拓展性 | |
| | 响。 | り和茂圧 | |
| S13 | 使用插件策略对系统的可拓展性产生 | | |
| | 影响。 | | |
| S15 | 使用缓存策略对系统的性能产生影 | | |
| | 响。 | 性能 | |
| S15 | 使用分布式集群对系统的性能产生影 | 江彤 | |
| | 响。 | | |

| S5 | 使用CDN策略对系统的性能产生影响。 | |
|-----|---------------------|------------|
| S4 | 使用负载均衡对系统的性能产生影 | |
| | 响。 | |
| S16 | 使用分层对系统的可维护性产生影 | |
| | 响。 | |
| S17 | 使用低耦合高内聚策略对系统的可维 | |
| | 护性产生影响。 | 可维护性 |
| S18 | 使用接口稳定对系统的可维护性产生 | 円 円 円 |
| | 影响。 | |
| S19 | 使前后端分离策略对系统的可维护性 | |
| | 产生影响。 | |
| S20 | 使用加密策略对系统的安全性产生影 | |
| | 响。 | |
| S21 | 使用身份验证对系统的安全性产生影 | |
| | 响。 | |
| S22 | 使用 ssh 密匙加密传输对系统的安全 | |
| | 性产生影响。 | 安全性 |
| S23 | 限制接口暴露对系统的安全性产生影 | <u> </u> |
| | 响。 | |
| S8 | 采用监控对系统的安全性产生影响。 | |
| S9 | 采用日志对系统的安全性产生影响。 | |
| S24 | 采用检测异常熔断策略对系统的安全 | |
| | 性产生影响。 | |
| S25 | 采用协调服务调用对系统的互操作性 | |
| | 产生影响。 | 互操作性 |
| S26 | 采用接口管理对系统的互操作性产生 | |
| | 影响。 | |
| S27 | 提供多种方式完成一个操作对系统的 | |
| | 易用性产生影响。 | |
| S28 | 采取暂停策略对系统的易用性产生影 | 易用性 |
| | 响。 | × , 14 1 |
| S29 | 采取撤销策略对系统的易用性产生影 | |
| | 响 | |

权衡点列表

| 编号 | 描述 |
|----|-------------------------------------------|
| T1 | 拆分服务会提高系统的可用性、可拓展性、可维护性,但是会影响性能。 |
| T2 | 分布式部署(集群)对提高系统的可用性、可拓展性、性能,但 是会影响可维护性。 |

| Т3 | 主动冗余会提高系统的可用性,但是会影响系统的性能和安全性。 |
|-----|-------------------------------------------|
| T4 | 埋点数据会提高系统的可用性,但是会影响系统的性能。 |
| T5 | 监控会提高系统的可用性、安全性,但是会影响系统的性能。 |
| T6 | 使用插件策略会提高系统的可拓展性,但是会影响系统的安全性。 |
| T7 | 使用分层策略会提高系统的可维护性,但是会影响系统的性能。 |
| T8 | 使用加密粗略提高了系统的安全性,但是会降低系统的性能。 |
| T9 | 限制接口暴露提高了系统的安全性,但是降低了系统的互操作性 |
| T10 | 采用检测异常熔断策略提高了系统的安全性,但是降低了系统的 性能 |
| T11 | 采用协调服务调用提高了系统的互操作性,但是降低了系统的性 能,提高了复杂度。 |
| T12 | 采用接口管理提高了系统的可操作性,但是降低了系统的可拓展性。 |

有风险决策列表

| 编号 | 描述 |
|----|------------------------------|
| R1 | 主动冗余会大大降低系统的性能,同时也会增加被安全攻击的范 |
| | 围,降低系统安全性。 |
| R2 | 托管层控制集中,职能十分复杂,和其他组件的耦合程度极高 |
| R3 | 插件这一策略中,预留的接口可能会被作为攻击点导致系统崩溃 |
| R4 | 拆分服务导致服务粒度过细,服务之间的调用频繁,通信压力大 |
| R5 | 加密解密功能需要占用计算处理资源,完成大量的计算任务将会 |
| | 影响性能。同时,加密技术的错误选择直接影响系统运行安全 |
| R6 | 接口管理会影响系统的可拓展性,而可拓展性对系统而言至关重 |
| | 要,所以接口管理是有风险的决策 |

有风险决策分类列表

| 编号 | 描述 | 风险分类 |
|----|-----------------|----------|
| R1 | 主动冗余会大大降低系统的性能, | |
| | 同时也会增加被安全攻击的范围, | |
| | 降低系统安全性。 | |
| R3 | 插件这一策略中,预留的接口可能 | 系统安全隐患 |
| | 会被作为攻击点导致系统崩溃 | 永 |
| R5 | 加密解密功能需要占用计算处理 | |
| | 资源,完成大量的计算任务将会影 | |
| | 响性能。同时,加密技术的错误选 | |

| | 择直接影响系统运行安全 | |
|----|------------------|-----------|
| R1 | 主动冗余会大大降低系统的性能, | |
| | 同时也会增加被安全攻击的范围, | |
| | 降低系统安全性。 | |
| R4 | 拆分服务导致服务粒度过细,服务 | |
| | 之间的调用频繁,通信压力大 | 系统性能隐患 |
| R5 | 加密解密功能需要占用计算处理 | |
| | 资源,完成大量的计算任务将会影 | |
| | 响性能。同时,加密技术的错误选 | |
| | 择直接影响系统运行安全 | |
| R6 | 接口管理会影响系统的可拓展性, | |
| | 而可拓展性对系统而言至关重要, | |
| | 所以接口管理是有风险的决策 | 系统开发维护难度大 |
| R2 | 托管层控制集中, 职能十分复杂, | |
| | 和其他组件的耦合程度极高 | |

非风险决策列表

| 编号 | 描述 |
|----|------------------------------|
| N1 | 分布式部署中部署的工作难度较大,但是该技术相对成熟,不会 |
| | 成为开发流程中的瓶颈 |
| N2 | 分层架构会产生复杂的控制流,但是本系统层数少并且职能明 |
| | 晰,故不会对性能有太大影响 |
| N3 | 接口稳定要求标准格式,接口只增不改,但是本系统的数据标准 |
| | 改动可能不大,同时对于接口的改动可能也比较低 |
| N4 | 协调服务调用虽然会影响系统的可维护性,但是系统对可维护性 |
| | 的要求并不高 |

挑战和经验

在这次 ATAM 评估流程中,评估小组和设计团队以及其他涉众进行了完整的详尽的评估工作。我们遇到的第一个麻烦是,在理解设计团队架构方案的过程中发现沟通理解方案会耗费很多时间,并且需要反复多次的交流。我们面对这样的困难,采用如下两个方案:

- 1. 沟通成果尽早文档化,根据标准统一的文档来进行沟通,使得沟通的成果明确化,使得评估效率大大提高。
- 2. 评估团队及时发问,在发现问题及时记录,准备好问题列表进行沟通交流

我们在这次实践中最大的收获是对 ATAM 评估流程有了更加的深刻的了解。 通过课程我们对 ATAM 有了概念性的了解,但是对于具体过程的实施和潜在可能 出现的问题并没有实践性的了解。在这次评估流程中,评估组成员体验了完整的 ATAM 流程,也在遇到问题解决问题的过程中,对 ATAM 有了深刻的理解,哪些环节容易出现意见分歧,哪些环节容易遗漏过程产物,哪些环节对于最后产出有着至关重要的影响,等等。

成员和分工

评审组成员分工:

| 姓名 | 学号 | 工作 |
|-----|-----------|--------------------------|
| 孙康 | 141250117 | 评估小组成员,ATAM 全过程参与,评估产物生成 |
| | | 以及文档化,进行 presentation 展示 |
| 王嘉琛 | 141250137 | 评估小组成员,ATAM 全过程参与,评估产物生成 |
| | | 以及文档化 |
| 于凡 | 141250175 | 设计团队成员,主要架构展示人员 |
| 章琦 | 141250199 | 设计团队成员,架构展示人员之一 |
| 周聪 | 141250204 | 设计团队成员,架构展示人员之一 |
| 周赛 | 141250207 | 设计团队成员,架构展示人员之一 |
| 王卉 | 141250135 | 设计团队成员,架构展示人员之一 |
| 谭琼 | 141250122 | 设计团队成员,架构展示人员之一 |

| 姓名 | 学号 | 工作 |
|-----|-----------|---------------------------------|
| 张文玘 | 141250192 | 参与设计报告 PPT 编写,主要负责图表的完善 |
| 周小帆 | 141250209 | 参与设计报告 PPT 编写,主要负责 broker 架构的分析 |
| | | 汇总 |
| 吴嘉荣 | 141250148 | 参与设计报告 PPT 编写,主要负责 SOA 架构的分析汇 |
| | | 总 |
| 余旻晨 | 141250177 | 协助两位被外派的测评同学进行评估报告的编写 |
| 王梦麟 | 141250140 | 整理设计报告 PPT,进行本系统的设计报告展示 |

其他成员分工(项目展示组):