

1230666

购票系统

架构设计报告

BY 王梦麟
03/30/2017



功能需求

- 车票操作：查询余票；车票购买、改签、退票
- 账户管理：查询订单；增删常用乘车人
- 列车时刻：提供列车运行时刻表、列车正晚点信息
- 外部服务：通过公开接口对第三方系统提供服务

质量属性效用树



ASR-安全性

场景组成部分	可能的值
源	对系统的攻击行为
刺激	黑客对系统的数据攻击、DOS 攻击等
制品	系统
环境	系统运行时
响应	系统检测到攻击，同时采取相应保护措施， 避免攻击范围扩大，消除攻击带来的影响
响应度量	在 1s 之内检测到正在进行的攻击。在 10s 内采取安全措施。 在 60s 内消除攻击带来的影响。

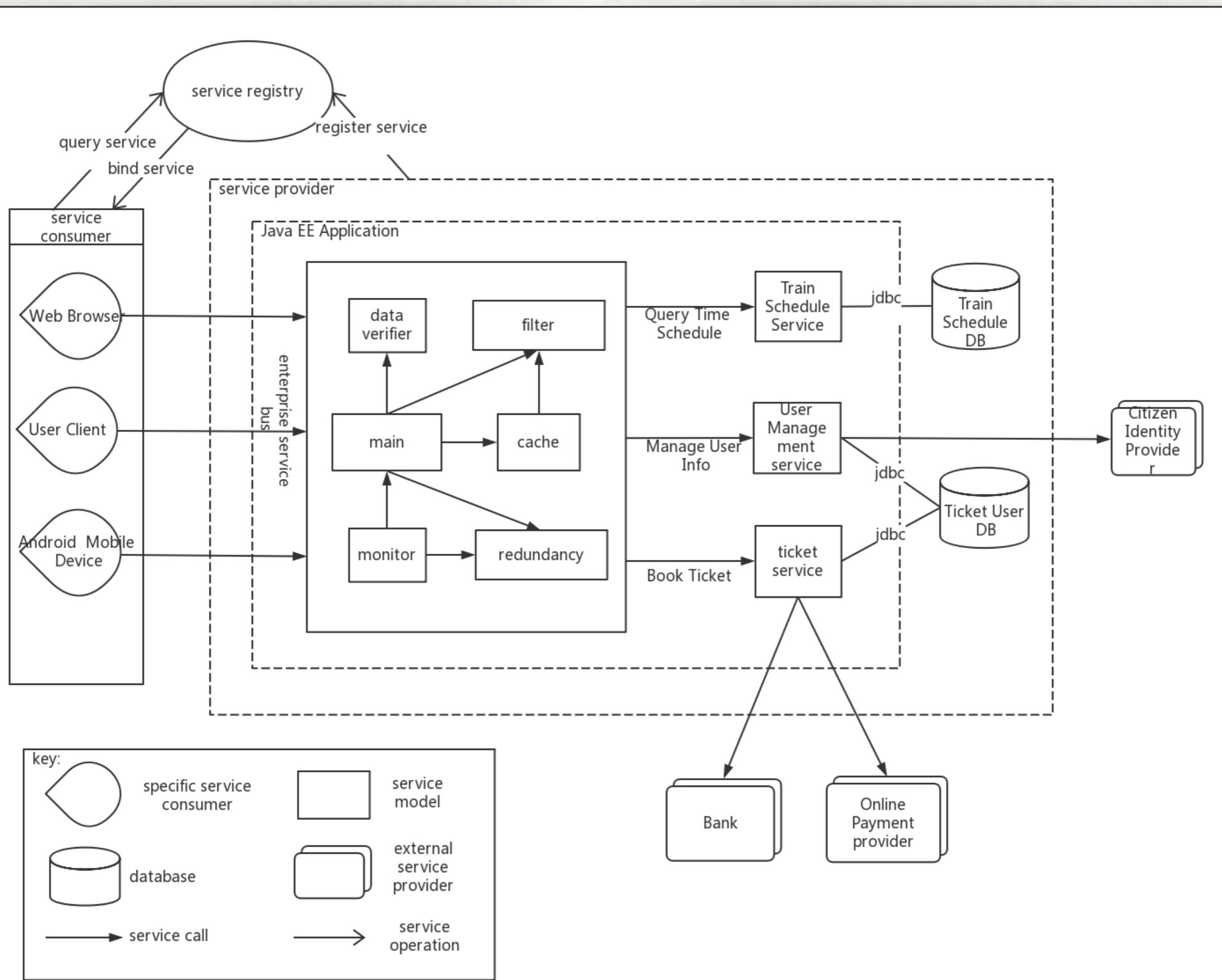
ASR-可用性

场景组成部分	可能的值
源	系统内部的运行或者是用户的操作
刺激	大量用户的操作导致系统压力增大或者是系统自身运行时出现错误
制品	系统
环境	系统运行时
响应	如果压力过大则将压力转移到一些设备上。 如果是出错，那么快速修复错误。
响应度量	诊断异常状况的时间不超过 2s；将请求压力转移的时间不超过 3s； 快速修复错误的时间不超过 2s；错误修复成功率不低于 98%

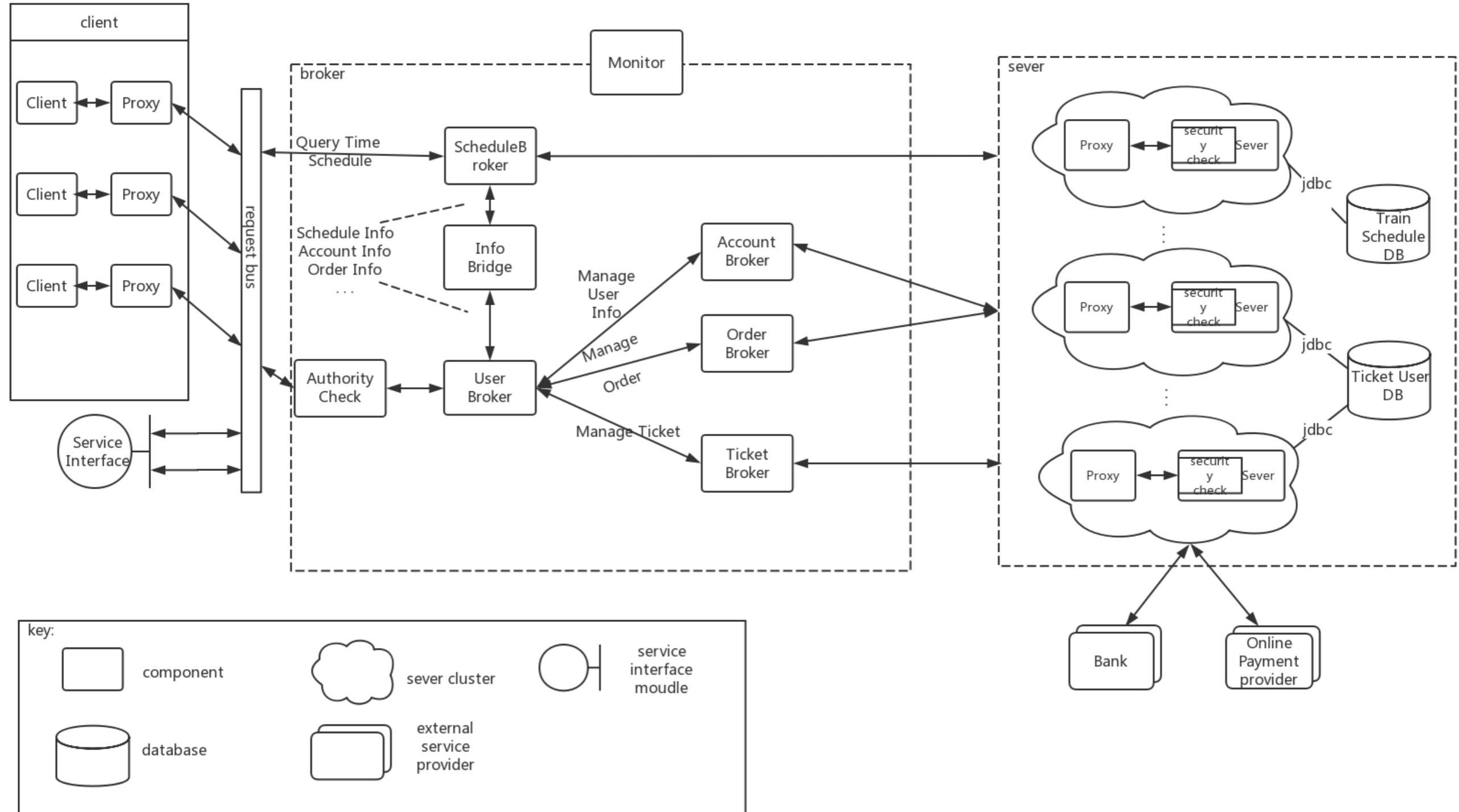
ASR-性能

场景组成部分	可能的值
源	用户，第三方系统
刺激	非周期性的数据请求，操作请求
制品	Broker 模块，服务器模块，request bus
环境	系统正常运行时，系统高负载时
响应	系统执行用户请求的操作；处理用户数据；返回数据
响应度量	系统在满负载运行时，请求响应延迟时间不超过 5s 任何情况下，请求丢失的比例不超过 0.001%

候选架构1——SOA

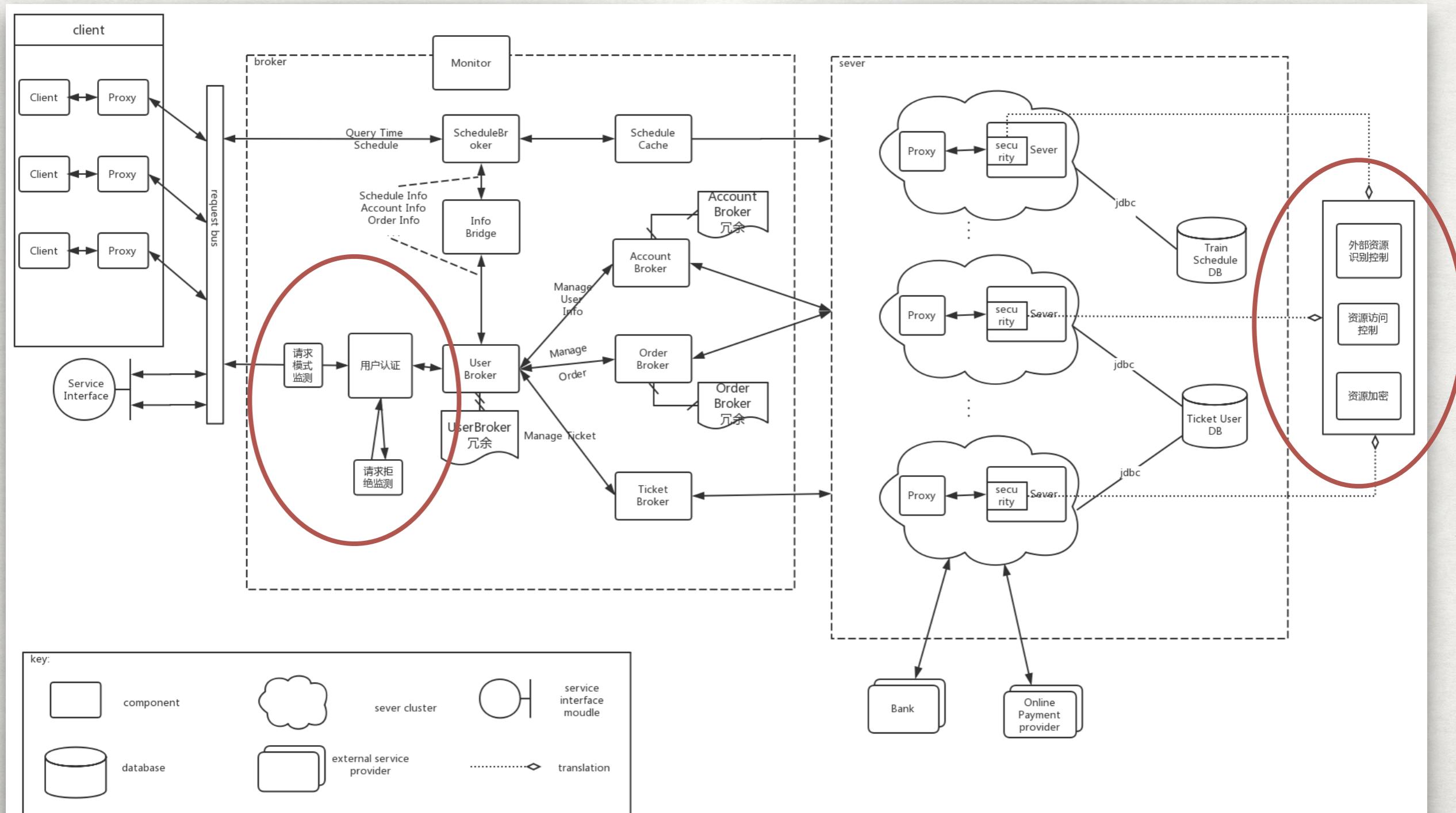


候选架构2——BROKER



ADD迭代3——系统安全模块

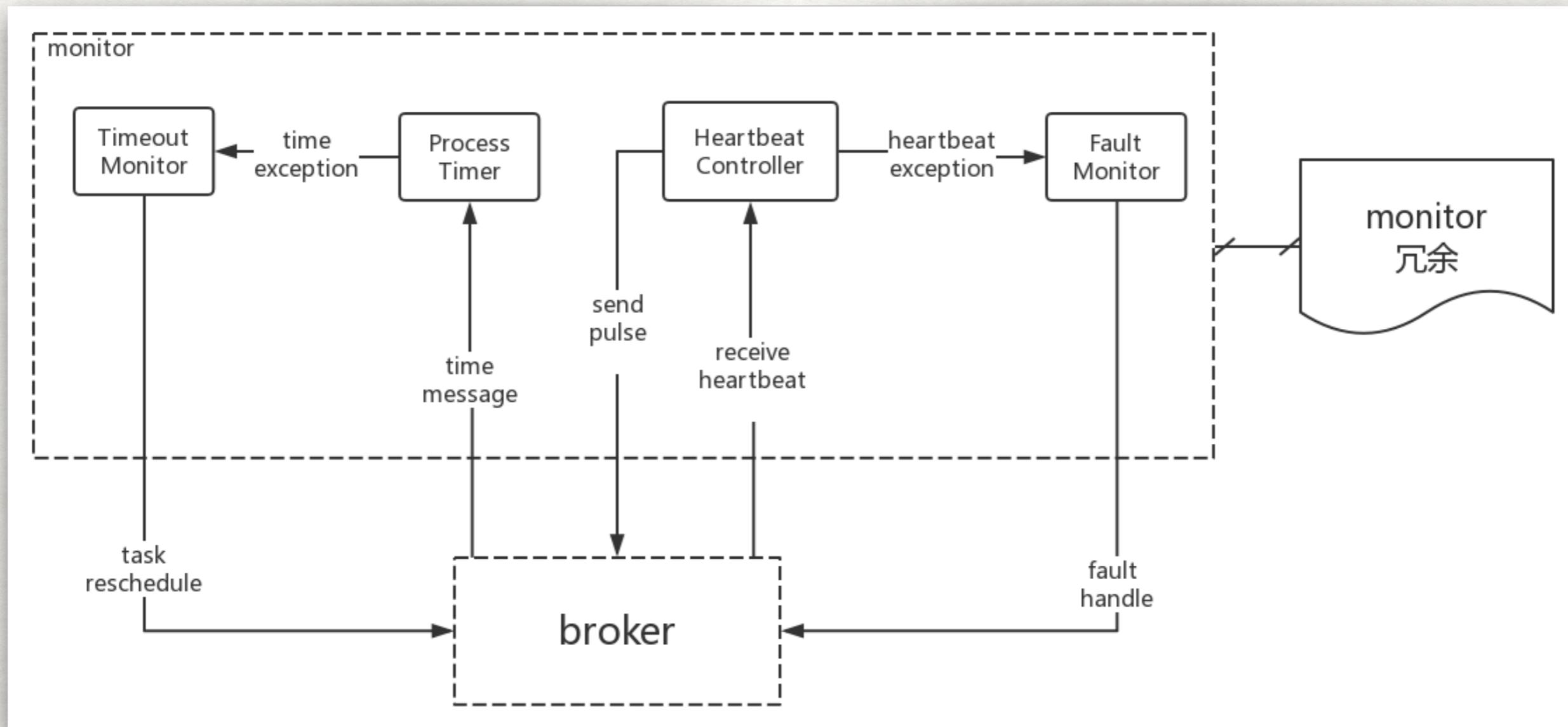
- 选择ASR：安全性
- 使用策略：检测请求模式、检测服务拒绝、用户认证与授权
资源访问限制、信息加密



ADD迭代4——BROKER检测模块

- 选择ASR: 可用性、性能
- 使用策略: Heartbeat、消极冗余

限制操作时间、引入并行



ADD迭代5——服务器模块

- 选择ASR:

1 安全性 2 可用性

3 互操作性 4 易修改性

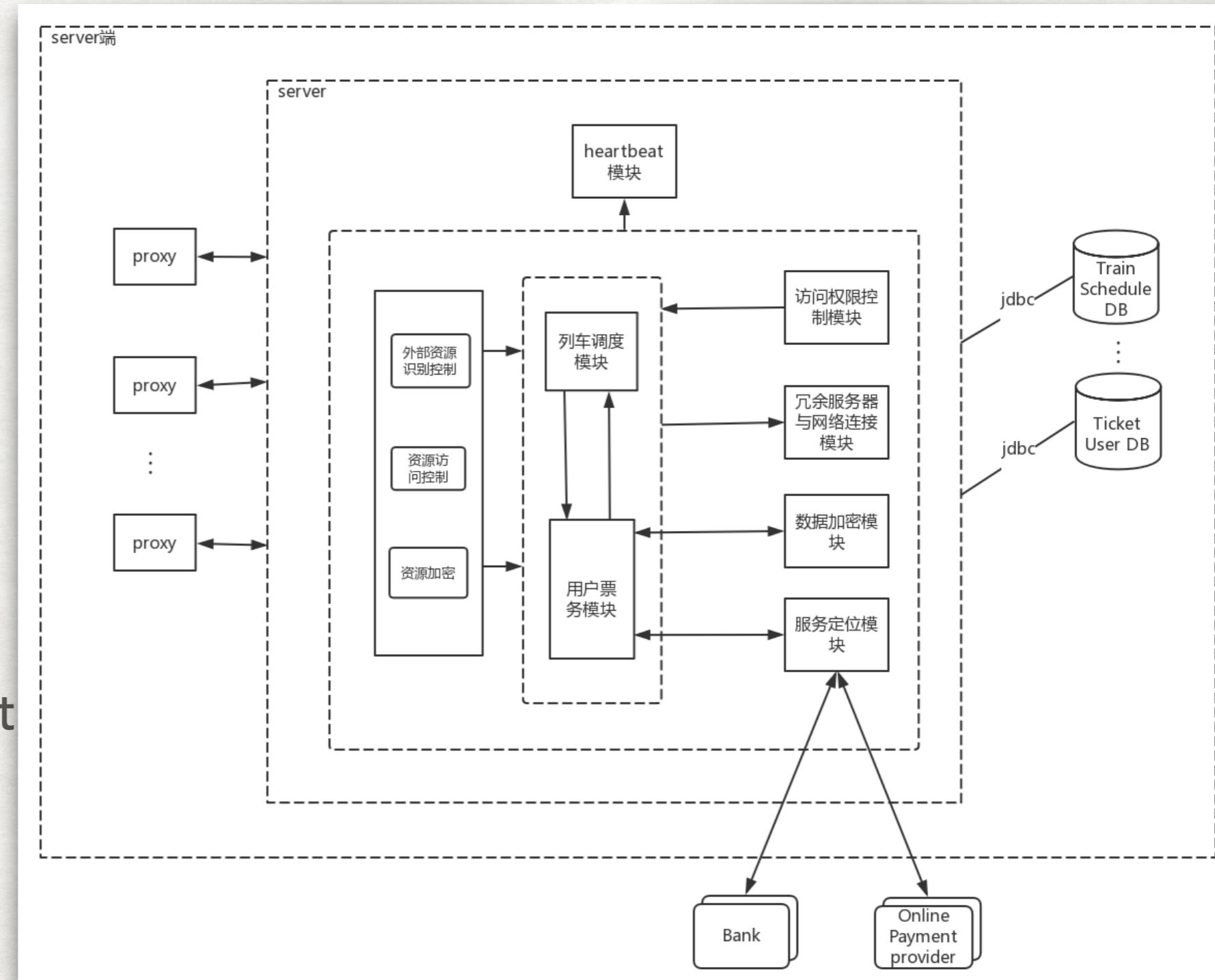
- 使用策略:

1 攻击侦测、数据加密、限制访问

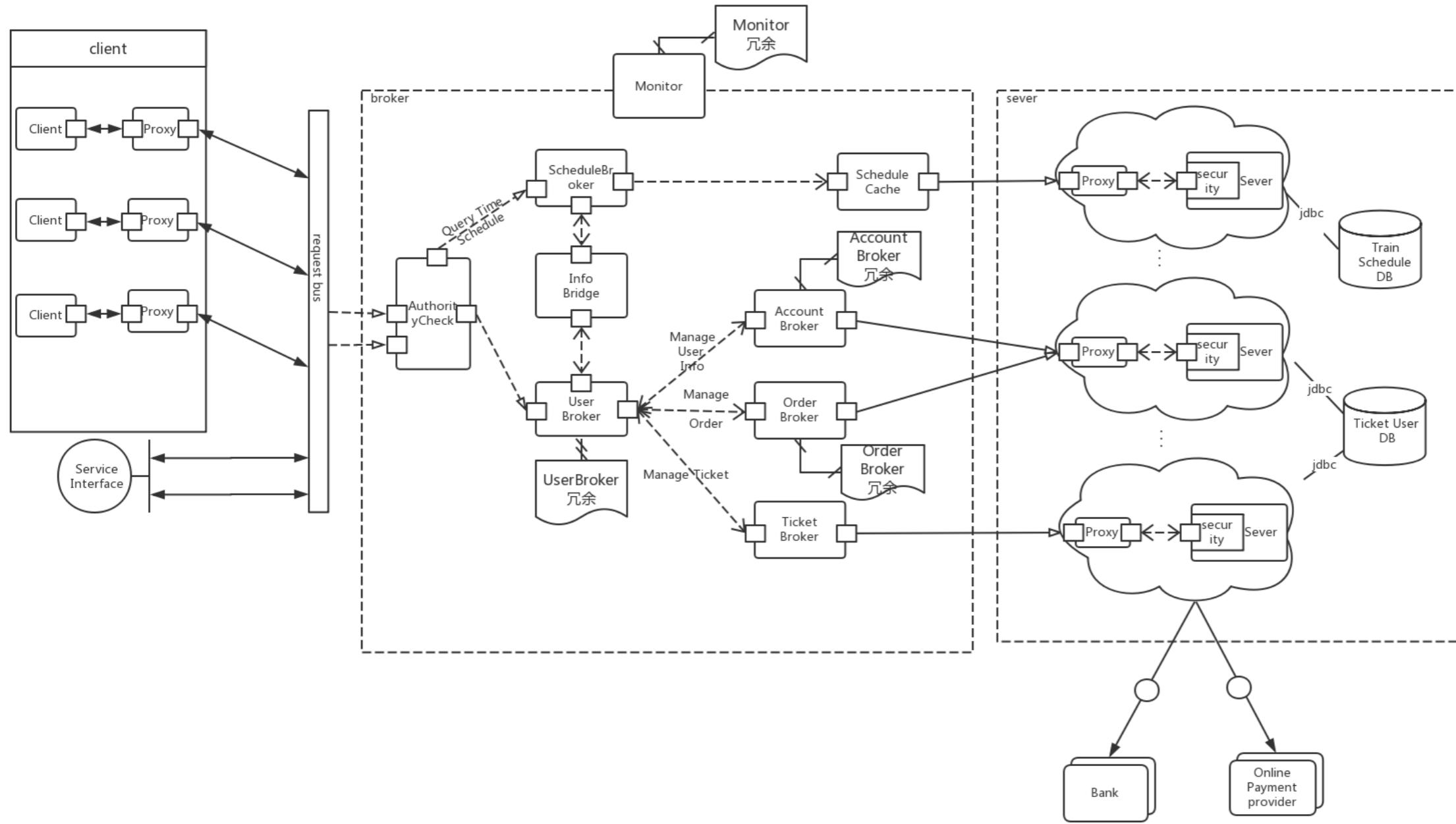
2 主动冗余、heartbeat

3 服务定位

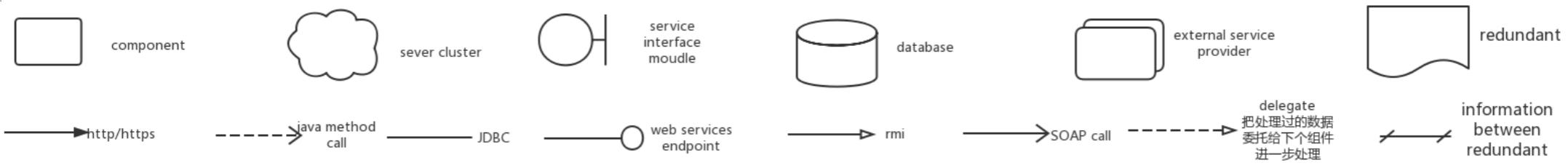
4 模块分解



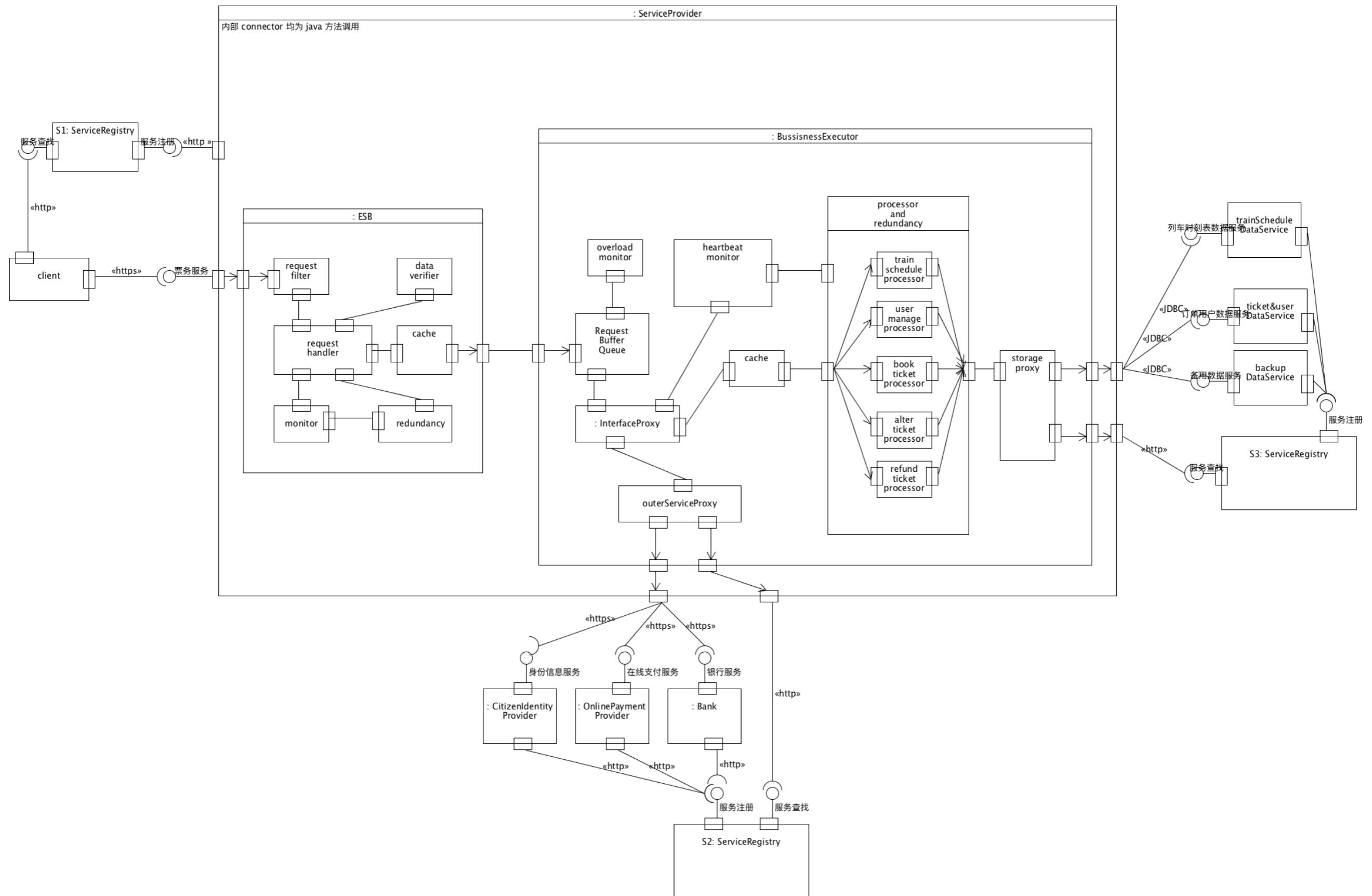
BROKER——C&C视图



key:



SOA—C&C视图



架构对比

- 相同
 - 都有使用消息中间件(BROKER, ESB)，需要额外的设计来解决安全性问题
 - 都具有较高的互操作性(BROKER的代理, SOA的注册)
 - 都适合分布式应用，可扩展性较好
- 不同
 - 性能方面，SOA无法保障，BROKER有灵活的解决方案
 - 可用性方面，SOA各个服务模块更加分散灵活，没有易失效的单点。但经过我们的设计，BROKER也可以达到较高的可用性

架构选择决策——BROKER

- 对比两个ADD设计结果，我们最终选择BROKER架构实现
- 选择原因
- BROKER使用请求总线可以异步处理购票操作，适合应对大流量的请求，在处理购票业务上性能更好。而SOA服务的实现依赖较多其他服务和中间件，无法保证高性能
- 虽然BROKER存在单点问题，但是可以通过检测、集群等方式来缓解BROKER的压力，提升可用性
- SOA强调服务之间的低耦合，对扩展性、灵活性要求高的系统更有价值，而本系统业务相对稳定，性能需求更重要

THE END