团队第二次作业大纲

设计部分

**需求情况**

1. 系统主要功能列表、非功能需求列表、项目约束
2. operational scenarios ，ASR：以scenarios的形式展现？
3. **ADD设计过程**，两个架构分别多次迭代

每次4个步骤：选择元素、选择ASR、策略候选表和设计决策、本次的结果也就是确定下一次迭代的输入。每次迭代产生一个逐步细化的模块图

设计完成之后自然会产生总的模块图，再画下面俩（也许这里module视图就画完了）

1. 两种体系结构设计分别画一个module视图，一个component-connector视图

每个图需要介绍：

* 图片
* 每一个模块、元素的功能介绍，包括元素之间的大概接口说明
* 设计决策的过程、设计的合理性分析证明，有理有据，应对后面别组的测评
* 大佬组文档中有可变性指南，即各种处理是设计时选择还是运行时选择，如何应对需求、硬件、数据等的变更。可以参考写一写

**选出一个架构，再去设计实现**的情况：

1. 两个系统架构设计的优缺点分析、对比
2. 架构的选择原因，设计上的决策，体系结构模式、tactic的使用
3. UML类图，展示类和之间的关系
4. component/connector到实现类之间的匹配关系，类图形式

**其他**

1. 好像是测评的内容，包括utility tree（质量属性效用树，用来获取ASR的方法），敏感点、tradeoff点
2. 项目过程中的挑战、最佳实践经验、学习与收获
3. 每个人的分工与贡献

原型部分

1. 代码
2. 可执行程序
3. 部署使用说明