ESTUDIO DE PROTECCIONES BASICO PARA PRINCIPIANTES

(También Ilamado cracking)
Impartido por Ratón (Nivel principiante)

<u>Nota</u>

Cada capitulo ira acompañado de su crackme correspondiente. No facilitare paginas de donde bajarse herramientas ni enlaces a paginas de crackers, la intención es que busquéis en Internet todo lo necesario. Seguro que encontráis mas paginas de herramientas, tutoriales y utilidades relacionadas con este tema que las que yo pueda deciros.

Con esto solo quiero fomentar vuestro interés, además se que la búsqueda os proporcionara gratas sorpresas. A todos un saludo.

Capitulo 8

Victima

Crackme 4 de Joe Cracker

Herramientas

Olly Debugger.
DeDe
Instinto

Objetivo

Conocer otro tipo de protección. Pasar un rato entretenidos.

Al ataque

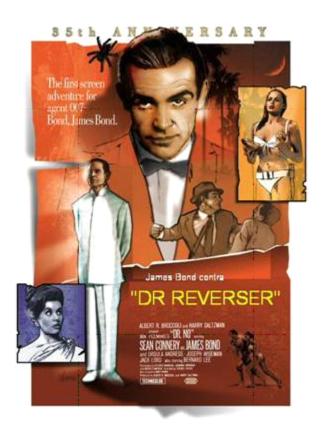
Aprovechando que pase por la página de Joe mire algún crackme más y este me resulto interesante para incluirlo en el curso

Lo analizamos con Peid y nos dice que no esta protegido y que esta escrito en Delphi Ejecutamos el crackme y nos sale esta ventana



Parece el principio de una película de Bond

Para resolver este reto me meteré en la piel del doblecero más famoso del mundo mundial.



Oigo una voz que me dice: el tiempo empieza a contar en tu contra James, tienes que detenerlo!!! Aun no se como hacerlo, pero el malo de la película siempre tiene un punto débil en su plan, en este caso me deja cerrar el programa antes de que la cuenta del reloj llegue al final



Antes de cerrarlo me da tiempo a echar un vistazo para tener una idea de cual será el siguiente reto después de inutilizar el reloj

Pulso ayuda – desactivar y aparece esta ventana de la imagen inferior Para hallar la forma de desactivar la bomba <u>necesitare un código y además colocar 4</u> <u>interruptores (Trackbar) en una cierta posición</u>, una vez este seguro de esto deberé pulsar el botón Desactivar y se acabo la amenaza.



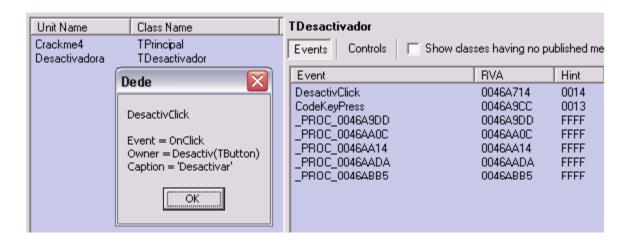
Cierro el crackme y voy a ver la forma de detener el contador de tiempo para así desactivar la bomba

Utilizo uno de los inventos que Q me proporciono para esta aventura: DeDe

En el TPrincipal busco el contador que hará explotar la bomba y como los inventos de Q son la #sti@ lo veo a la primera de cambio: ahí esta <u>Timer1Timer</u>
Sin tiempo que perder apunto la dirección 46AF58

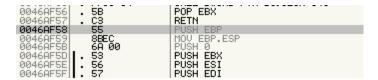
TPrincipal		
Events Controls Show classes having no published me		
Event	RVA	Hint
DesactivadorClick	0046AF28	0018
Timer1Timer	0046AF58	0012
FormCreate	0046B024	0011
Desactivar1Click	0046B0E0	0017
Acercade1Click	00468130	0015
Objetivos1Click	0046B180	0016

Aprovecho para buscar el botón que desactivara la bomba Lo veo en el <u>TDesactivador y me aseguro mirando el Caption</u>. La dirección es 46A714, lo apunto



Cierro DeDe y abro Olly que lo llevo en mi reloj de pulsera (este Q esta en todo)

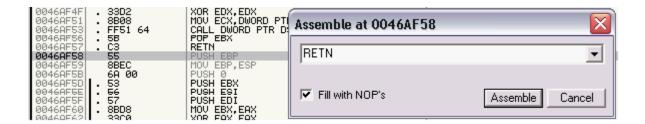
Voy a concederme tiempo estropeando el cronometro Busco la dirección donde estaba el cronometro 46AF58



Para el público:

En otra aventura de Bond observasteis que el timer estaba en un Call que nopeabamos y arreglado, pero ahora esta en un push, esta vez lo haremos de otra forma.

El tiempo apremia, pues una vez desactivada esta bomba me espera la maciza de turno Pruebo a colocar un RETN



Se que cuento con unos segundos para hacer la prueba y ver si este apaño funciona o no, así que ejecuto el crackme y...

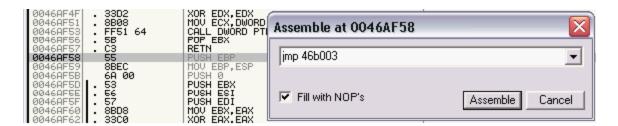


Reloj detenido, se acabo el capitulo, mundo salvado.

Me dispongo a irme para retozar con la maciza pero M me avisa por el zapatofono que Cho-Chin la maciza de esta película es asiática y acaba de pillar la gripe del pollo, se jodio el rollito.

Para entretenerme mientras me encomiendan otra misión examino el crackme más detenidamente y pruebo a hacer otro cambio

Me pregunto que pasaría si en lugar de cambiar la primera instrucción directamente por un RETN lo cambiara por un JMP al RETN siguiente en el código que esta en al dirección 46B003



Activo la bomba y parece que también funciona, también con este cambio detengo el reloj

Mi libido se altera en exceso y tiro de agenda para buscar chavalitas pero se me acaba la batería del zapatofono antes de concertar una cita.

Bueno seguiré estudiando el mecanismo de la bomba mientras espero órdenes de M

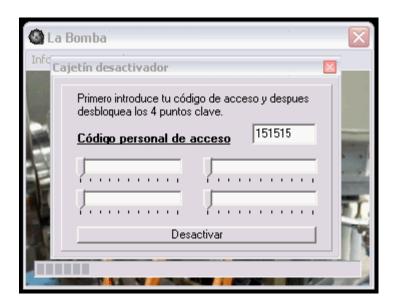
Con Olly miro en la dirección del botón desactivar 46A714

Como podéis observar a partir de este capitulo prescindo de poner los dos ceros delante pues no afecta al hacer la búsqueda con Control + G (aparte ya los llevo delante en mi número de serie: 007)

Pongo un BP en 46A714



Activo la bomba e introduzco un código al azar



Pulso desactivar y Olly se detiene

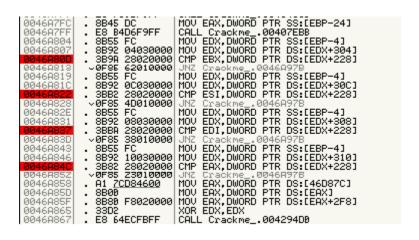


Pero no veo nada cerca que me llame la atención, entro en los Call que me voy encontrando por el camino mientras traceo y encuentro algunas cadenas en ASCII que pruebo pero no valen para desactivar el código, también he visto que el programa de la bomba hace algunas operaciones con mi numero, pero como soy un agente secreto y no un matemático paso de liarme y continuo analizando

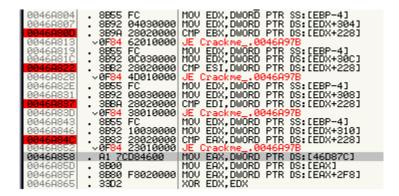
Sigo bajando poco a poco con F8 y llego aquí 46A80D

Veo cuatro CMP seguidos de cuatro saltos condicionales

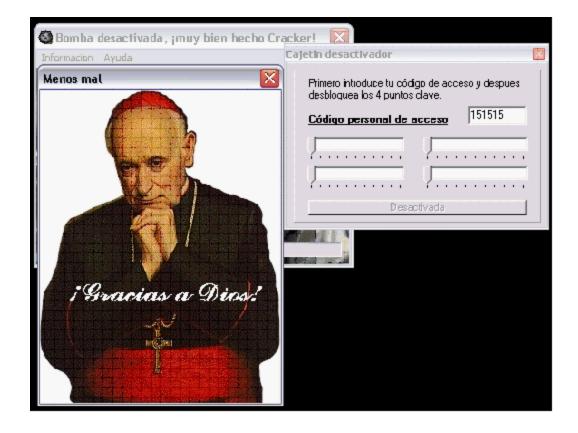
I magino que cada uno corresponde a una de las barritas (TrackBar) que tengo que poner en una determinada posición para desactivar la bomba Cuatro condiciones, si se cumplen pasa algo.



Cambio el valor de los saltos



Sin mover la posición de ninguna de las barras el crackme introduzco 151515



y funciona, pero a t#mar p#r cul# libido y esta vez sin remedio

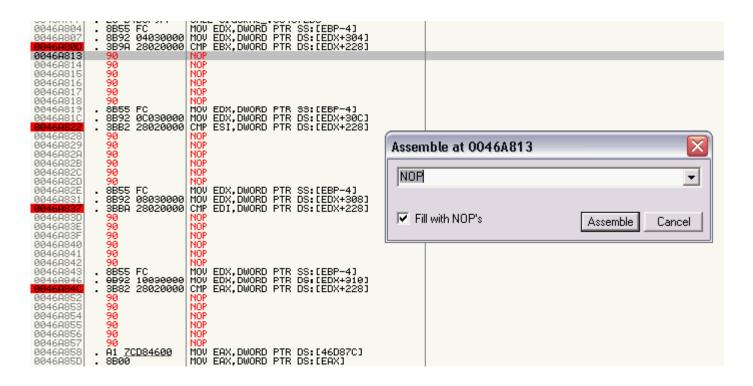
Deduzco que sin detener el reloj una vez cambiados esos saltos en el ejecutable si introduzco el código 151515 parare la bomba

Lo pruebo y... si la detengo!!!

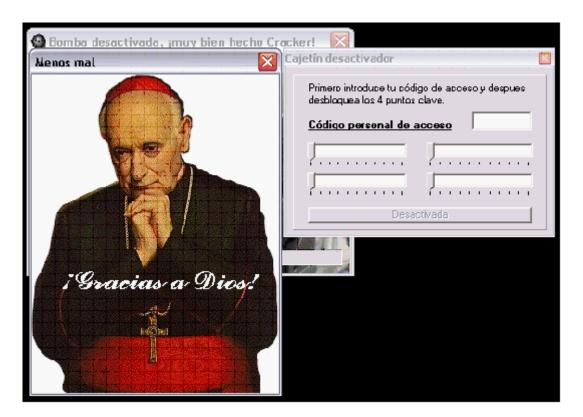
Pero que pasa si introduzco otro numero distinto a 151515 o si dejo en blanco la casilla ¿? Pues unas veces parare la bomba y otras no, esto se debe a una serie de operaciones que realiza el crackme con el código introducido.

Como la foto de este respetable señor me ha dejado sin apetito sexual y M no manda a nadie para recogerme (debe estar entretenida haciendo bolillos o dándole al bourbon, nunca aprobé una directora en la agencia) pruebo otra cosa

Y si cambio esos saltos condicionales por NOPs ¿?

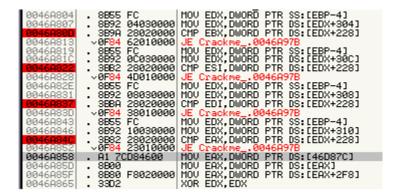


Pruebo y ahora me funciona aunque no introduzca ningún código



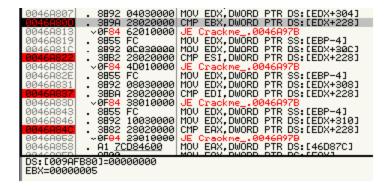
En vista de que ni siquiera Moneypenny viene en mi auxilio (estará con 0069 casi seguro, no se que tendrá ese, estas mujeres...) decido averiguar la posición buena en la que tendría que poner las barritas para que actuaran con mi numero de código 151515

BP en los cuatro CMP que preceden a los 4 saltos y cambio el valor de los saltos condicionales para que los vaya pasando uno a uno y parándome en los call

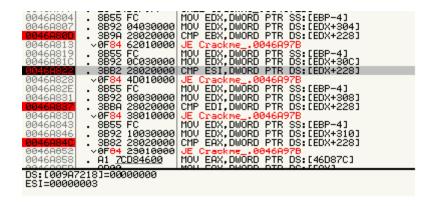


Introduzco 151515 y pulso F9

Parada en el primer CMP compara EBX con algo Me fijo en que EBX es igual a 5



F9 y segunda parada Compara ESI con algo Me fijo en que ESI es igual a 3



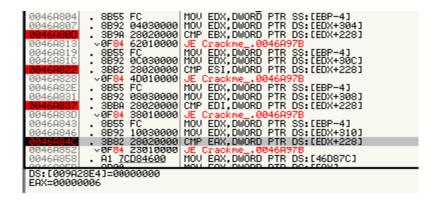
F9 y tercera parada Compara EDI con algo

```
0046A804
0046A807
                                                        MOV EDX, DWORD PTR SS: [EBP-4]
MOV EDX, DWORD PTR DS: [EDX+304]
CMP EBX, DWORD PTR DS: [EDX+228]
                          8B55
8B92
                                    FC
04030000
                                     28020000
                                     62010000
                                                         MOV EDX.DWORD PTR SS:[EBP-4]
MOV EDX,DWORD PTR DS:[EDX+30C]
CMP ESI,DWORD PTR DS:[EDX+228]
                                     FC
0C030000
                                     28020000
4D010000
                                                         MOV EDX, DWORD PTR SS:[EBP-4]
MOV EDX, DWORD PTR DS:[EDX+308]
CMP EDI, DWORD PTR DS:[EDX+228]
                                     08030000
                                     28020000
38010000
                                                        MOV EDX, DWORD PTR SS: [EBP-4]
MOV EDX, DWORD PTR DS: [EDX+310]
CMP EAX, DWORD PTR DS: [EDX+228]
                         8B92 10030000
3B82 28020000
0F84 23010000
                                 7CD84600
                                                         MOV
                                                                 EAX,DWORD PTR DS:[46D87C]
DS:[009AFF40]=00000000
```

F9 y cuarta parada (esto mas que una peli de Bond parece cine de barrio con tanto parada, puag!!!)

Compara EAX con algo

Me fijo en que EAX es igual a 6



Tengo cuatro comparaciones y cuatro números: 5 3 7 6

<u>Pruebo en el crackme original</u> escribiendo como código 151515 y probando las posiciones de las barritas llevándolas

la primera a la 5ª rayita

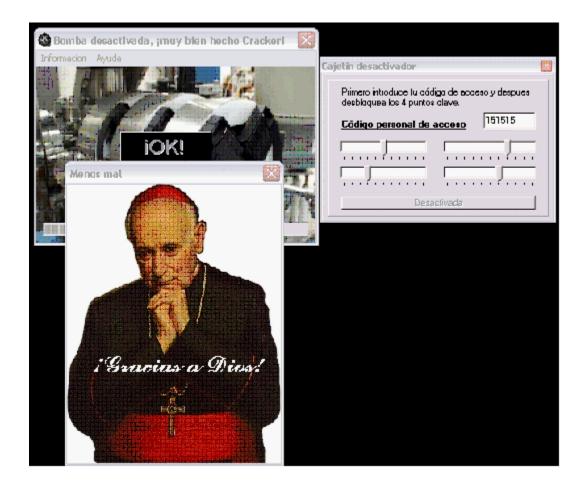
la segunda a la 3ª rayita

la tercera a la 7^a rayita

la cuarta a la 6^a rayita.

Tuve que probar un par de veces pues me equivoque en el orden, no sabia cual era la numero 1 ni 2 ni 3 ni 4.

Esto depende del orden de cada TrackBar en el programa, podéis ver si lo abrís con un editor de recursos cual es el orden que siguen las barras y darle al track1 su valor, al track2 el suyo, etc.



Esta seria la posición de los 4 TrackBar para el código 151515.

Desesperado por la falta de atención de mis jefes y de las titis me pimplo 3 botellas de martíni seco y otras 2 de vodka (mezcladas, no agitadas) vuelvo a fumar un par de paquetitos de tabaco que ya esta bien de m#ric#n#d#s y espero la aparición de alguien conocido o en su defecto de una unidad del samur que me libre de este principio de coma etílico que empieza a nublar mi entendimiento.



Fin del capitulo/película

El autor de este documento no se hace responsable de las consecuencias a nivel de salud mental derivadas si llegarais a soñar con el señor de la foto.

Tampoco de ninguna otra, vamos que no me hago responsable de nada de lo que sufráis por ver esta imagen, si no os gusta coged un editor de recursos y cambiarla por otra mas al gusto de cada cual.

James Bond volverá ¿?

Repasad jóvenes padawans.

Gracias

A todas las personas que colaboran desde el foro de HackxCrack para llevar adelante el curso, tanto los que colaboran aportando sus conocimientos como complemento al curso como a los que postean sus dudas para que aprendamos todos y por supuesto a los moderadores del mismo A todos los crackers y programadores de los cuales he aprendido y sigo aprendiendo.

A los creadores de crackmes

En especial y sin menospreciar a nadie a Ricardo Narvaja por su aportación y su trabajo sobre el estudio de las protecciones y sus tutoriales en castellano y a Makkakko por sus tutoriales con Olly Debugger (Recomendados 100%) y por supuesto a Shoulck por la ayuda desinteresada que me esta prestando a costa de algo tan preciado como su tiempo.

A ti que me estas leyendo.

Ratón Enero 2004