

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO JOÃO DEL-REI - UFSJ

DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA ELÉTRICA - DEPEL COORDENAÇÃO DE ENGENHARIA ELÉTRICA - COELE

GABRIEL AUGUSTO SILVA BATISTA

TRABALHO 5

São João del-Rei – MG Outubro de 2023 O código é uma implementação dos métodos de interpolação polinomial de Lagrange e Newton em Python. Ele usa a biblioteca NumPy para operações matemáticas e a biblioteca Matplotlib para plotar os gráficos.

Importação de Bibliotecas: O código começa importando as bibliotecas necessárias: NumPy e Matplotlib. NumPy é uma biblioteca para a linguagem Python, adicionando suporte a grandes matrizes e matrizes multidimensionais, juntamente com uma grande coleção de funções matemáticas de alto nível. Matplotlib é uma biblioteca para criar visualizações estáticas, animadas e interativas em Python.

Funções Auxiliares: Em seguida, o código define duas funções auxiliares: coef_newton e eval_newton.

- A função coef_newton calcula os coeficientes do polinômio interpolador de Newton. Ela cria uma matriz de zeros com dimensões n x n (onde n é o número de pontos dados) e preenche a primeira coluna com os valores Y. Em seguida, ela preenche o restante da matriz usando a fórmula das diferenças divididas de Newton. A função retorna a primeira linha da matriz, que contém os coeficientes do polinômio interpolador.
- A função eval_newton avalia o polinômio interpolador de Newton em um ponto específico. Ela começa definindo o polinômio como o último coeficiente e então entra em um loop onde multiplica o polinômio atual pelo termo (x X[n-k]) e adiciona o próximo coeficiente. O resultado é o valor do polinômio no ponto x.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Função para calcular os coeficientes do polinômio interpolador de Newton

def coef_newton(X, Y):
    n = len(X)
    coef = np.zeros([n, n]) # matriz de coeficientes
    coef[:,0] = Y # primeira coluna é Y

for j in range(1,n):
    for i in range(n-j):
        coef[i][j] = (coef[i+1][j-1] - coef[i][j-1]) / (X[i+j] - X[i])

return coef[0, :] # retorna a primeira linha

# Função para calcular o valor do polinômio interpolador de Newton em um ponto

def eval_newton(coef, X, x):
    n = len(X) - 1
    p = coef[n]
    for k in range(1,n+1):
    p = coef[n-k] + (x - X[n-k])*p

return newton new
```

Dados: O código define três conjuntos de dados, cada um contendo arrays NumPy de valores X e Y.

```
# Dados

conjuntos = [

{"X": np.array([0, 2, 4, 6, 8, 10]), "Y": np.array([0.9, 2, 2.8, 3.1, 5.9, 6])},

{"X": np.array([0, 2, 4, 6, 8]), "Y": np.array([1, 9.389, 58.598, 409.429, 2988.958])},

{"X": np.array([0, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16]), "Y": np.array([1, 7, 21, 22, 34, 34.5, 35, 64.5, 65])}

29 ]
```

Interpolação: Para cada conjunto de dados, o código realiza as seguintes operações:

- 1. **Interpolação de Lagrange**: O código calcula o polinômio interpolador de Lagrange usando a função np.polyfit do NumPy. Esta função ajusta um polinômio de grau n-1 aos pontos dados (onde n é o número de pontos), no sentido dos mínimos quadrados. O resultado é um objeto np.poly1d, que representa um polinômio unidimensional. O código então avalia este polinômio no ponto X=5.2 usando a chamada ao método do objeto np.poly1d. Finalmente, ele imprime os coeficientes do polinômio.
- 2. **Interpolação de Newton**: O código calcula os coeficientes do polinômio interpolador de Newton usando a função coef_newton definida anteriormente. Ele então avalia este polinômio no ponto X=5.2 usando a função eval_newton. Finalmente, ele imprime os coeficientes do polinômio.

```
for i, conjunto in enumerate(conjuntos):

X = conjunto["X"]

Y = conjunto["Y"]

# Polinômio interpolador de Lagrange

P_Lagrange = np.polyld(np.polyfit(X,Y,len(X)-1))

# Valor da funcão f(X) para X-5.2

f 5_2_Lagrange = P_Lagrange(5.2)

# Coeficientes do polinômio interpolador na forma canônica

coef_Lagrange = P_Lagrange.coefficients

print(f"Conjunto {i+1} - Método de Lagrange:")

print(f"f(5.2) = {f_5_2_Lagrange}")

print(f"Coeficientes: {coef_Lagrange}")

# Polinômio interpolador de Newton

coef_Newton = coef_newton(X,Y)

# Valor da funcão f(X) para X=5.2

f_5_2_Newton = eval_newton(coef_Newton,X,5.2)

print(f"\nConjunto {i+1} - Método de Newton:")

print(f"Coeficientes: {coef_Newton}\n")

print(f"Coeficientes: {coef_Newton}\n")

print(f"Coeficientes: {coef_Newton}\n")
```

Plotagem: Finalmente, o código plota os pontos de dados originais e as funções polinomiais interpoladoras de Lagrange e Newton usando a biblioteca Matplotlib. Ele cria uma figura, plota os pontos originais em vermelho, cria um array linearmente espaçado para o eixo X (para uma representação mais suave da função), avalia os polinômios nos pontos deste array e plota as funções resultantes.

```
# Plot do gráfico
plt.figure()

plt.plot(X,Y,'ro') # pontos originais em destaque

X_plot = np.linspace(np.min(X),np.max(X),500)

Y_plot_Lagrange = P_Lagrange(X_plot)

plt.plot(X_plot,Y_plot_Lagrange,'b-', label='Lagrange') # função polinomial de Lagrange

Y_plot_Newton = [eval_newton(coef_Newton,X,x) for x in X_plot]

plt.plot(X_plot,Y_plot_Newton,'g-', label='Newton') # função polinomial de Newton

plt.title(f"Conjunto {i+1} - Métodos de Lagrange e Newton")

plt.legend()

plt.show()
```

Saída do programa: