



LA CAVE À VINS

07/09/2018



Compte rendu de projet de programmation WEB

Table des matières

Introduction.....	3
Démarche de réalisation du projet.....	4
Problèmes rencontrés.....	5
Conclusion.....	6

Introduction

Début du projet : 27/08/18

Fin du projet : 07/09/18

L'idée de ce projet de programmation est de faire, par groupe de 2 personnes, une application en HTML/CSS/Vue.JS avec la possibilité qu'un utilisateur puisse interagir avec elle (2 interactions minimums).

Nous avons d'abord pensé à quel type d'application nous pourrions créer, une application utile dans le quotidien des personnes et dans un secteur en expansion.

Notre choix s'est finalement porté sur une cave à vins en ligne. Les vins et notamment le fait de posséder sa propre cave à vins, attirent de plus en plus de personnes à investir dans ce produit et la meilleure solution pour pouvoir garder sa liste de vins à jour est d'utiliser une application qui gère sa cave à vin.

Nous voulons donc proposer une application simple, capable d'utiliser une interface d'authentification, afin de permettre à un utilisateur qui vient sur notre site de pouvoir gérer sa propre cave grâce à cet outil.

Démarche de réalisation du projet

Nous avons dans un premier temps commencé par faire la page de présentation de notre application. Nous avons inséré un fichier en CSS pour tout ce qui est fonds d'écrans et couleurs, utilisé le formulaire en HTML pour créer l'interface d'authentification et inséré un bouton de validation pour permettre à l'utilisateur de se connecter à la cave à vins.

Nous avons dans un second temps créé notre seconde page, c'est sur celle-ci que l'utilisateur pourra créer sa cave à vins en ligne en insérant/modifiant/supprimant ses bouteilles dans une liste qui sera affichée en dessous des boutons.

Nous avons donc inséré des paramètres précis pour les bouteilles entrées en utilisant un formulaire tel que soient affichés :

- le nom de la bouteille,
- son année,
- son pays d'origine,
- son prix,
- la quantité de bouteille du même type qu'il possède.

Nous avons aussi à partir de celle-ci implanté un panneau de navigation permettant à l'utilisateur en cliquant sur les 2 choix qui se présentent à lui de pouvoir soit retourner à la page d'accueil, soit de pouvoir aller voir qui sont les développeurs du site.

Nous avons aussi créé une troisième page tout simplement pour nous permettre de mettre en valeur notre panneau de navigation étant donné qu'il n'aurait que très peu d'intérêt avec la page d'accueil et les vins.

Avec node.js nous avons pu tester notre site grâce au localhost:3000 et une fois celui-ci concluant nous avons mis le code sur notre git hub.

Problèmes rencontrés

Nous avons passé la plupart du temps sur la configuration des boutons ajouter, modifier et supprimer car à chaque rafraichissement de la page, nos données dans la liste étaient effacées.

L'utilisation de Vue.js dans notre projet fut nouvelle pour nous, étant donné que nous n'avions jamais utilisé ce langage, nous avons donc dû transformer nos scripts qui étaient au départ en JS, en Vue.js.

Conclusion

Ce petit projet de 2 semaines aura été pour nous un moyen de reprendre les bases du html et du CSS, de pouvoir retravailler sur les points que nous ne maîtrisons pas et de pouvoir nous améliorer en construisant de A à Z un site qui peut gérer la cave à vins d'une personne.

Nous avons aussi appris à manipuler Vue.js et node.js qui sont 2 outils très utiles pour pouvoir permettre à tout développeur de pouvoir faire un code propre et de pouvoir le tester en privé avant de le lancer sur le net.