2 3 5 10 11 6 # prog2 Ε W F M 0x000: irmovl \$10,%edx D F Ε M W 0x006: irmovl \$3,%eax D F D Ε M W 0x00c: nop F Ε W D M 0x00d: nop

W

M

Ε

W

M

W

M

Ε

D

Ε

D

F

F

D

F

bubble

0x00e: addl %edx, %eax

0x010: halt