

Politecnico di Milano
Facoltà di Ingegneria dell'Informazione



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
Dipartimento di Elettronica, Informazione e
Bioingegneria

... Titolo della tesi ...
... al massimo su due righe ...

Advisor: Elisabetta DI NITTO
Co-Advisor: Marco SCAVUZZO

Master thesis by:
Fabio ARCIDIACONO matr. 799001

Academic Year 2013-2014

dedica...

Ringraziamenti

Ringraziamenti vari, massimo una o due pagine.

Milano, 1 Aprile 2005

Fabio.

Estratto

abstract in italiano

Abstract

abstract in english

Table of Contents

1	Introduction	1
2	Problem setting	3
2.1	Introduction	3
2.2	3
2.3	Figure	3
2.4	Algoritmi	3
2.5	Summary	3
3	State of the art	7
3.1	Introduction	7
3.2	7
3.3	Figure	7
3.4	Algoritmi	7
3.5	Summary	7
4	Kundera extension	11
4.1	Introduction	11
4.2	11
4.3	Figure	11
4.4	Algoritmi	11
4.5	Summary	11
5	CPIM extension	15
5.1	Introduction	15
5.2	15
5.3	Figure	15
5.4	Algoritmi	15

TABLE OF CONTENTS

5.5	Summary	15
6	Evaluation	19
6.1	Introduction	19
6.2	19
6.3	Figure	19
6.4	Algoritmi	19
6.5	Summary	19
7	Conclusions and future Works	23
	 Appendices	 25
A	Configuring Kundera extensions	27
A.1	Introduction	27
A.2	27
B	Run YCSB tests	29
B.1	Introduction	29
B.2	29

Chapter 1

Introduction

Introduzione al lavoro. Inizia direttamente, senza nessuna sezione.

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione...

Per citare un articolo, ad esempio [?] o [?, ?] utilizzare il comando `cite`.

Per gestire i file di tipo `bib` esiste il programma `JabRef` disponibile sul sito <http://jabref.sourceforge.net/>.

Original Contributions

This work include the following original contributions:

- ...riassunto sintetico dei diversi contributi
- ...
- ...

Outline of the Thesis

This thesis is organized as follows:

- In Chapter 1 ...
- In Chapter ?? ...
- In Chapter ?? ...

Introduction

- ...

Finally, in Chapter 7, ...

Chapter 2

Problem setting

2.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nel capitolo, dalle 4 alle 10 righe.

2.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione...

2.3 Figure

Per includere delle figure come la Figura 6.1 usare il comando `includegraphics`.

2.4 Algoritmi

Per includere degli algoritmi come l'Algoritmo 5 usare lo stile `algpseudocode` presente nel package `algorithmicx`.

2.5 Summary

Riassunto del capitolo

Problem setting

Algorithm 1 Un esempio di algoritmo.

```
1: Initialize  $Q(\cdot, \cdot)$  arbitrarily
2: for all episodes do
3:    $t \leftarrow 0$ 
4:   Initialize  $s_t$ 
5:   repeat
6:      $a_t \leftarrow \pi(s_t)$ 
7:     perform action  $a_t$ ; observe  $r_{t+1}$  and  $s_{t+1}$ 
8:      $Q(s_t, a_t) \leftarrow Q(s_t, a_t) + \alpha(r_{t+1} + \gamma \max_{a \in A} Q(s_{t+1}, a) - Q(s_t, a_t))$ 
9:      $t \leftarrow t + 1$ 
10:  until  $s_t$  is terminal
11: end for
```

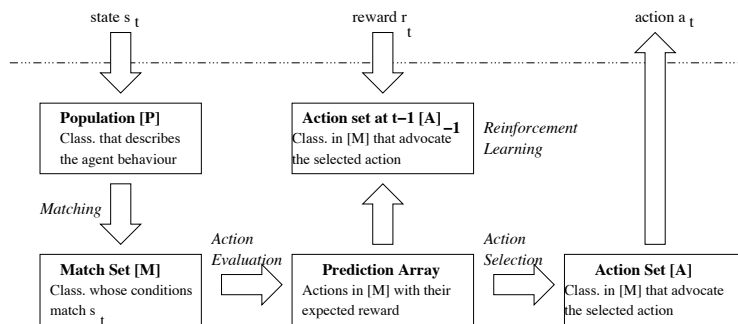


Figure 2.1: ...titolo

Chapter 3

State of the art

3.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nel capitolo, dalle 4 alle 10 righe.

3.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione...

3.3 Figure

Per includere delle figure come la Figura 6.1 usare il comando `includegraphics`.

3.4 Algoritmi

Per includere degli algoritmi come l'Algoritmo 5 usare lo stile `algpseudocode` presente nel package `algorithmicx`.

3.5 Summary

Riassunto del capitolo

Algorithm 2 Un esempio di algoritmo.

```
1: Initialize  $Q(\cdot, \cdot)$  arbitrarily
2: for all episodes do
3:    $t \leftarrow 0$ 
4:   Initialize  $s_t$ 
5:   repeat
6:      $a_t \leftarrow \pi(s_t)$ 
7:     perform action  $a_t$ ; observe  $r_{t+1}$  and  $s_{t+1}$ 
8:      $Q(s_t, a_t) \leftarrow Q(s_t, a_t) + \alpha(r_{t+1} + \gamma \max_{a \in A} Q(s_{t+1}, a) - Q(s_t, a_t))$ 
9:      $t \leftarrow t + 1$ 
10:  until  $s_t$  is terminal
11: end for
```

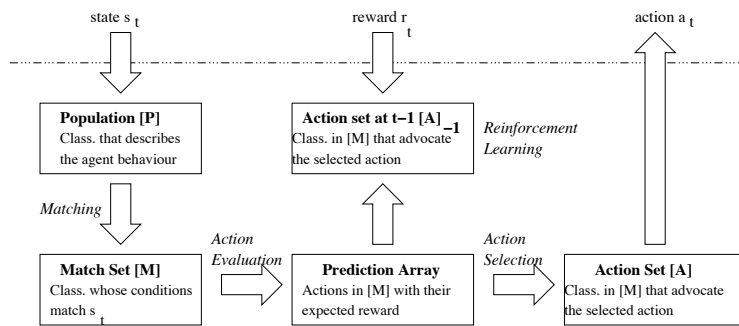


Figure 3.1: ...titolo

Chapter 4

Kundera extension

4.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nel capitolo, dalle 4 alle 10 righe.

4.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione...

4.3 Figure

Per includere delle figure come la Figura 6.1 usare il comando `includegraphics`.

4.4 Algoritmi

Per includere degli algoritmi come l'Algoritmo 5 usare lo stile `algpseudocode` presente nel package `algorithmicx`.

4.5 Summary

Riassunto del capitolo

Kundera extension

Algorithm 3 Un esempio di algoritmo.

```
1: Initialize  $Q(\cdot, \cdot)$  arbitrarily
2: for all episodes do
3:    $t \leftarrow 0$ 
4:   Initialize  $s_t$ 
5:   repeat
6:      $a_t \leftarrow \pi(s_t)$ 
7:     perform action  $a_t$ ; observe  $r_{t+1}$  and  $s_{t+1}$ 
8:      $Q(s_t, a_t) \leftarrow Q(s_t, a_t) + \alpha(r_{t+1} + \gamma \max_{a \in A} Q(s_{t+1}, a) - Q(s_t, a_t))$ 
9:      $t \leftarrow t + 1$ 
10:  until  $s_t$  is terminal
11: end for
```

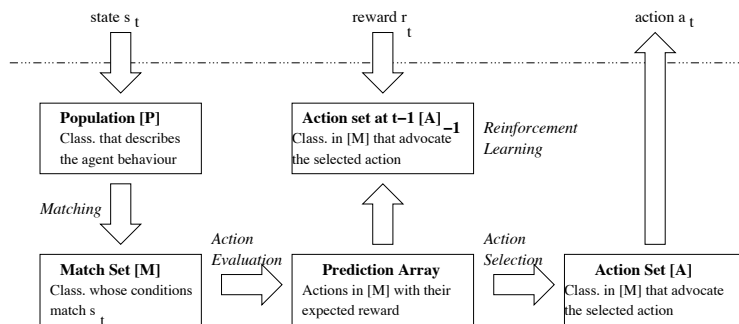


Figure 4.1: ...titolo

Chapter 5

CPIM extension

5.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nel capitolo, dalle 4 alle 10 righe.

5.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione...

5.3 Figure

Per includere delle figure come la Figura 6.1 usare il comando `includegraphics`.

5.4 Algoritmi

Per includere degli algoritmi come l'Algoritmo 5 usare lo stile `algpseudocode` presente nel package `algorithmicx`.

5.5 Summary

Riassunto del capitolo

Algorithm 4 Un esempio di algoritmo.

```
1: Initialize  $Q(\cdot, \cdot)$  arbitrarily
2: for all episodes do
3:    $t \leftarrow 0$ 
4:   Initialize  $s_t$ 
5:   repeat
6:      $a_t \leftarrow \pi(s_t)$ 
7:     perform action  $a_t$ ; observe  $r_{t+1}$  and  $s_{t+1}$ 
8:      $Q(s_t, a_t) \leftarrow Q(s_t, a_t) + \alpha(r_{t+1} + \gamma \max_{a \in A} Q(s_{t+1}, a) - Q(s_t, a_t))$ 
9:      $t \leftarrow t + 1$ 
10:  until  $s_t$  is terminal
11: end for
```

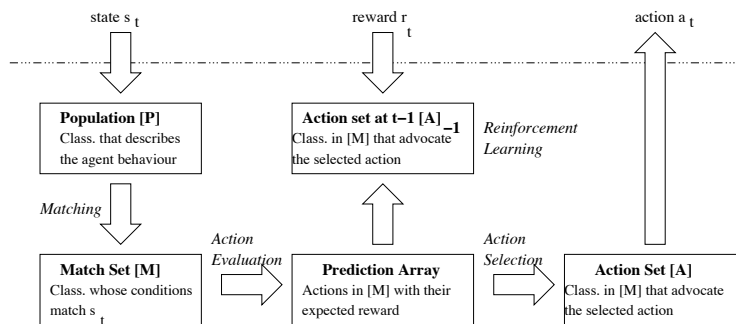


Figure 5.1: ...titolo

Chapter 6

Evaluation

6.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nel capitolo, dalle 4 alle 10 righe.

6.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione...

6.3 Figure

Per includere delle figure come la Figura 6.1 usare il comando `includegraphics`.

6.4 Algoritmi

Per includere degli algoritmi come l'Algoritmo 5 usare lo stile `algpseudocode` presente nel package `algorithmicx`.

6.5 Summary

Riassunto del capitolo

Evaluation

Algorithm 5 Un esempio di algoritmo.

```
1: Initialize  $Q(\cdot, \cdot)$  arbitrarily
2: for all episodes do
3:    $t \leftarrow 0$ 
4:   Initialize  $s_t$ 
5:   repeat
6:      $a_t \leftarrow \pi(s_t)$ 
7:     perform action  $a_t$ ; observe  $r_{t+1}$  and  $s_{t+1}$ 
8:      $Q(s_t, a_t) \leftarrow Q(s_t, a_t) + \alpha(r_{t+1} + \gamma \max_{a \in A} Q(s_{t+1}, a) - Q(s_t, a_t))$ 
9:      $t \leftarrow t + 1$ 
10:  until  $s_t$  is terminal
11: end for
```

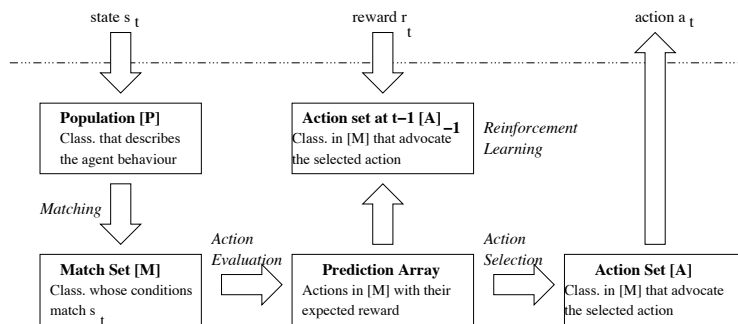


Figure 6.1: ...titolo

Chapter 7

Conclusions and future Works

Conclusioni del lavoro e sviluppi futuri. Massimo una o due pagine.

Appendices

Appendix A

Configuring Kundera extensions

A.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nell'appendice, dalle 4 alle 10 righe.

A.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione. Alla fine del capitolo non includere alcun sommario.

Appendix B

Run YCSB tests

B.1 Introduction

Introduzione agli argomenti trattati nell'appendice, dalle 4 alle 10 righe.

B.2 ...

Argomenti trattati suddivisi sezione per sezione. Alla fine del capitolo non includere alcun sommario.