***Arrays ( Mảng)***

**I, Định nghĩa**

* Là 1 cấu trúc dữ liệu cho phép lưu trữ 1 tập hợp các phần tử, mỗi phần tử của mảng là 1 biến và đặt ở các ô nhớ liên tiếp nhau trong bộ nhớ sử dụng mảng cho phép ta thực hiện các thao tác thống kê tính toán, các phần tử của mảng sẽ có cùng tên, cùng kiểu dữ liệu.
* Để truy cập biến phân tử của mảng ta dung cú pháp:

Tên mảng [ chỉ số mảng ] ( Chỉ số bắt đầu bằng 0 )

* Công thức:

+ index = vị trí – 1

+ vị trí = index + 1

* Cú pháp

datatype arrayName[arraySize];

* Kích thước của mảng là số phần tử tối đa mà mảng đó có thể chứa, khi khai báo mảng ta cần khai báo kích thước của mảng đó
* Thư viện <string.h> là thư viện cung cấp các hàm thao tác với chuỗi trong c++ để làm được ra chuỗi ta cần: “#include <string.h>”
* Hàm strcmp: dung để so sánh 2 chuỗi ( String Compare ) nếu 2 chuỗi bằng nhau hàm trả về 0 khác nhau
* Hàm strcpy: Dùng dể copy nội dung của chuỗi này sang chuỗi khác ( String Copy )