**File**

* File là 1 phương tiện dữ liệu để lưu trữ dữ liệu của chương trình dữ liệu trong file đc lưu trong ổ cứng và có 2 loại file: Văn bản – Nhị phân.
* Có 2 chế độ mở file:

+ Mở file để đọc

+ Mở file để ghi

* Để thao tác vs file ta cần khai báo thư viện <fstream>
* Chú ý:
  + Nếu ta mở file chế dộ để ghi nếu file chưa tônf, chương trinhd sẽ tự tạo ra ile
  + Sau khi thao tác vs file xong ta câng đóng file để giait phongd tin
* Mở file:
  + - Void open(const char \*ten\_file, iso::chedo );
* Để đọc dữ liệu từ file, ta sử dụng >>
* Để ghi dữ liệu từ file, ta sử dụng toán tử <<
* 1 số loại biến:
  + ofstream ( o = output ), dùng để mở file, để ghi
  + ifstream ( I = input ), dùng để mở file, để đọc
  + fstream: cho phép vừa đọc, vừa ghi tên file

**CON TRỎ FILE**

* Là 1 biến dùng để lưu lại vị trí mà file đang đc đọc hiện tại. Để lấy đc vị trí hiện tại của con trỏ file ta gọi hàm “seekg”
* Hàm eof() – End of file: dùng để kiểm tra xem đã ở cuối file hay chưa nếu con trỏ file ở cuối file hàm trả về true, ngược lại trả về false. Hàm này có thể dùng để duyệt qua file
* Hàm fail() trả về lỗi nếu có trong quá trình đọc in file. Nếu có lỗi trả về true, k có lỗi trả về false
* Is\_open() kiểm tra xem file đã đc mở hay chưa. Nếu file đã đc mở thành công hàm này trả về true. Nếu file mở thất bại hàm trả về false