



# EXERCICES

## N°2 JAVASCRIPT

---

### JEU “CHAUD - FROID”

---

#### Contexte et définition du problème

Vous avancez petit à petit dans le javascript, GG ! Voilà un “petit” exercice pour mettre en pratique vos connaissances dans un seul et même exo.

Cette fois, vous allez devoir créer un jeu “Chaud - froid” avec du JS. Le but de ce jeu est simple : L’ordinateur choisit un nombre, au joueur de trouver ce nombre en proposant à son tour des nombres. Les seules indications données par l’ordinateur sont “chaud” ou “froid” !

#### Objectif

Vous faire travailler votre logique et utiliser vos connaissances acquises jusqu’ici. (Algo & co !)

#### Délais et Conditions

Vous devez avoir pusher votre exercice sur votre profil GitHub avec comme nom “Js-HotCold” pour mardi 22 novembre 2016 avant 18h .

# Description

Pour cette exercice, vous allez devoir puiser un peu dans vos cours HTML/CSS pour la mise en page !

Titre de la page	
Texte explicatif du jeux + Champ de saisie + bouton	Indication Chaud / Froid

Nous vous demandons:

- de suivre le schéma ci-dessus pour votre page HTML
- que ça soit l'ordinateur qui choisit un nombre aléatoirement (entre 1 et 100)
- affiché si l'utilisateur est "chaud" ou "froid".
- faire une petite animation si l'utilisateur a trouver la bonne réponse (changement de couleur, alert, etc)

De plus, vous devrez :

- gérer le cas où l'utilisateur ne rentre pas un chiffre (message d'erreur)
- Utiliser des consoles log pour savoir :
  - le commencement du script JS
  - indiquer que l'ia a choisi son nombre
  - le nombre saisie par l'utilisateur
  - le nombre de tour
  - la fin du script JS

**Optionnel (mais obligatoire pour ceux qui sont en avance :D) :**

- Faire un historique des choix de l'utilisateur + si il est chaud froid
- au bout de 5 essais : donner un indice à l'utilisateur via tranche de nombre (1 à 10, 11 à 20, etc ...)
- au bout de 10 essais : l'utilisateur à perdu. Lui donner le chiffre choisi par l'IA
- indiquer le nombre de tour.