



# CHALLENGE

## N°1 JAVASCRIPT

---

### STORY TELLER

---

## Contexte et définition du problème

Premier cours de Javascript, premier challenge ! Vous allez devoir créer un **Story Teller**. Plus précisément, vous allez devoir créer une histoire (d'amour, post-apo, as you want !) et dans cette histoire, vous allez devoir laisser plusieurs choix à un joueur. Celui-ci pourra décider par exemple du nom du héros, son but dans l'histoire etc ....

## Objectif

Cet exercice a pour but de vous faire :

- Utiliser toutes vos connaissances acquises avec ce premier cours en Javascript.
- Contrôler le HTML/CSS avec le JS
- Faire fonctionner votre imagination.

## Délais et Conditions

Vous devez avoir pusher votre exercice sur votre profil GitHub avec comme nom "Js-StoryTeller" pour lundi 21 novembre 18h.

# Description

Créez un Story Teller où vous :

- capturez des chaînes de caractères (sujet, verbe...) venant de l'utilisateur,
- stockez, manipulez ces informations
- affichez une histoire à partir de ces données dans le fichier html
- faire en sorte que les informations données par l'utilisateur aient une mise en forme différente du reste du texte.
- soignez un minimum l'esthétique de votre page (fond, police, mise en page, etc ...)

De plus, vous devrez :

- faire minimum 5 questions (maximum 11)
- avoir une histoire de minimum 100 mots
- Utiliser des consoles log pour savoir :
  - le commencement du script JS
  - l'information stockée (*Ex : Prénom = Hélène*)
  - la fin du script JS

**Optionnel (mais obligatoire pour ceux qui sont en avance :D) :**

- L'utilisateur est capable de voir le nombre de questions qui lui reste à répondre.
- Empêcher l'utilisateur de laisser un blanc comme réponse
- Ajouter une dernière question avec comme réponse "oui" ou "non", qui influe sur la fin de l'histoire en fonction de la réponse.
- Sur cette dernière question, gérer le fait que l'utilisateur n'entre ni oui, ni non (lui reposer la question)
- Demander un code couleur au joueur, ce code doit être le color des réponses de l'utilisateur.

**Et pour les plus avancés :**

- Remplacer les prompts par des input à saisir
- Faire un récap "question/réponse" dans un spoiler (Texte qui s'affiche quand on appuie sur un bouton)