



CHALLENGE

N°2 JAVASCRIPT

TIC TAC TOE

Contexte et définition du problème

On commence à en voir la fin ! Pour ce challenge vous allez devoir créer un Tic Tac Toe ! Ou plus grossièrement dit, un Morpion.

Objectif

Cet exercice a pour but de vous faire :

- Utiliser toutes vos connaissances acquise en Javascript.
- Contrôler le HTML/CSS avec le JS

Délais et Conditions

Vous devez avoir pusher votre exercice sur votre profil GitHub avec comme nom "Js-TicTacToe"

Description

Dans cette exercice, vous avez 2 partie : La partie HTML/CSS et JS. Pour le HTML/CSS :

- Avoir une image de fond en body
- Créer une div centrée sur la page
- Ajouter un titre avec le nom du jeu
- Créer un tableau avec 9 cellules
- Créer deux classes CSS "player1" et "player2" qui définissent l'aspect des cellules cliquées par le joueur 1 ou le joueur 2

Et pour le Javascript :

- Trouver une façon de mémoriser et d'afficher quel joueur doit jouer (alternance player1/player2)
- Lorsque l'on clique sur une cellule, celle-ci change de couleur (en utilisant les classes player1/player2)
- Le joueur suivant ne peut pas cliquer sur la cellule du joueur précédent
- A chaque clic sur une cellule, tester si un joueur a gagné (gérer toutes les combinaisons de victoire)
- Afficher une div 'Player1 gagné!' ou 'Player2 gagné!' quand un joueur a gagné. Cette div disparaît quand on clique dessus.
- utiliser des console.logs pour :
 - afficher le numéro de cellule + quel joueur a cliqué quand une cellule est active
 - le nombre de tour

Optionnel

- Changer le "thème" de votre jeux selon le vainqueur.
 - Créer un tableau des scores
 - Créer un bouton d'abandon
 - Reset de chaque cellule à chaque fin de partie, de manière à pouvoir recommencer une partie
 - Animation (raisonnable) du panneau 'Gagné'
- utiliser des console.logs pour :
- indiquer le score actuel a chaque début de partie
 - indiquer quand la partie est abandonnée par l'un des joueurs