



EXERCICES

N°3 JAVASCRIPT

LE MOT

Contexte et définition du problème

L'utilisateur va saisir un mot. Vous allez devoir : Afficher ce mot en minuscule, majuscule, le nombre de caractère, le nombre de voyelles et consonnes, et inverser les lettres.

Objectif

Vous faire travailler votre logique et utiliser vos connaissances acquise jusqu'ici. (Algo & co !)

Délais et Conditions

Vous devez avoir pusher votre exercice sur votre profil GitHub avec comme nom "Js-Word" pour .

Description

Pour cette exercice, l'utilisateur va devoir saisir un mot via un prompt, stocker cette donnée pour pouvoir la modeler. Nous devons voir s'afficher sur la page HTML :

- le mot saisi en gras et de couleur
- le mot en minuscule
- le mot en majuscule
- le nombre de voyelle et consonnes
- le mot avec les lettres inversées
- Détecter si ce mot est un palindrome

Toutes ces informations devront être affichés dans un tableau que vous aurez stylisé en HTML/CSS.

Optionnel (mais obligatoire si vous avancez rapidement :D) :

- Faire en sorte que nous puissions re-saisir un mot sans avoir à rafraîchir la page (en cliquant sur un bouton par exemple)
- Avoir un petit historique des mots saisis précédemment.