

UNIVERSIDADE PAULISTA - UNIP

MATHEUS FERREIRA MESSIAS GUEDES – D411985

DANIELLA GOMES ALVES – N1685B7

KELVIN WALLACE DE BARROS – N1826G8

MATHEUS SANTOS DA SILVA – N1622E1

ATIVIDADE PRÁTICA SUPERVISIONADA – CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

AID – MUTIRÃO DO BEM ESTAR COMUNITÁRIO

SÃO PAULO

2017

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	2
HISTÓRICO	2
PROPOSTA	2
OBJETIVO	2
METODOLOGIA	3
RESULTADOS	3
CONCLUSÃO	3
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	4
CARGA HORÁRIA	5

INTRODUÇÃO

Somos Aid – Mutirão do bem-estar comunitário. Um grupo de cidadãos voluntários que almejam preservar o bem-estar e a cultura da nossa comunidade. Limpamos terrenos baldios e praças em condições precárias, que acarretam não apenas riscos para a segurança da população local, como também traz risco para a saúde dos mesmos, haja vista que um terreno abandonado é um lugar propenso ao acúmulo de lixo e conseqüentemente a proliferação de animais transmissores de doenças.

HISTÓRICO

A ideia de realizar mutirões nos bairros partiu do desejo de ter um espaço de lazer em nossa comunidade, onde todos poderiam usufruir daquele meio da forma mais agradável possível. Em princípio, observamos que na maioria dos bairros da nossa região, havia uma significativa quantidade de terrenos abandonados, cujo os mesmos não apenas acumulavam uma gama de lixo, como também não traziam nenhum benefício para a comunidade. Nós, os quatro fundadores da Aid, já tínhamos o desejo de um espaço de lazer, logo o próximo passo foi organizar as ideias no papel e colocar em prática o nosso projeto de restaurar espaços inutilizados. Começamos limpando um terreno baldio em nosso bairro, Santa Lúcia, e logo em seguida realizamos uma reunião com a população local com o intuito de arrecadar fundos que permitisse montar um mini parquinho. Assim, fomos gostando de ser voluntários e fundamos a Aid.

PROPOSTA

O desenvolvimento de um site para fins de informar a população geral da cidade de São Paulo sobre a nossa causa e incentivar outros grupos de voluntários a aderirem este ato.

OBJETIVO

Recuperar espaços depreciados, trazendo oportunidades de reaproveitar tal área para fins culturais, tais como peças teatrais da região e espaço para criação de parquinhos para crianças, gerando assim o maior lazer para a população local.

METODOLOGIA

1. Pesquisa na internet sobre projetos relacionados a comunidade.
2. Estudo sobre o conceito de psicologia das cores.
3. Estudo sobre a Material Design Guidelines.
4. Criação de um mock-up para o design principal.
5. Revisão de HTML e estudo sobre as novas tags do HTML.
6. Estudo de CSS e CSS3.
7. Criação de mock-ups para áreas do site.
8. Captura de imagens na região.
9. Controle de qualidade final.

Didático - Realizamos diversas pesquisas tanto na Web como em livros didáticos para elaboração da ideia e aprendizado de HTML e CSS.

Desenvolvimento do site - No que diz respeito a programação demos ênfase ao CSS, com o intuito de desenvolver o site com uma estrutura flexível que permitisse uma melhor usabilidade para os usuários.

Design - Utilizamos não apenas conceitos de psicologia das cores e as Material Design Guidelines, como também estudamos o projeto do site, para que o mesmo fosse agradável, organizado e eficiente.

RESULTADOS

A princípio estávamos apenas visitando os bairros de nossa região e limpando aqueles espaços que estavam de nosso alcance, no entanto, de acordo com os resultados positivos de nosso trabalho, fomos crescendo e ganhando reconhecimento em nossa região, até que fundamos a Aid – Mutirão do bem-estar comunitário. Atualmente, o grupo Aid possui não apenas os quatro fundadores atuando da forma mais eficiente, como também, agregamos em nosso projeto muitos outros voluntários, para que juntos possamos trazer o máximo de bem-estar comunitário por onde passarmos.

CONCLUSÃO

Aid – Mutirão do bem-estar comunitário, um grupo de jovens voluntários determinados a espalhar o bem-estar comunitário por onde passam, deixando evidente que os cidadãos, mesmo sem o auxílio do Estado, podem sim, mudar a sua região para melhor! Os voluntários que transformam a Aid em realidade moram na cidade de São Paulo, onde a má infraestrutura das comunidades é grotesca e a sociedade clama por mais lugares ao ar livre, como praças limpas e espaços organizados. Em nosso site, exibimos quem somos e o que fazemos em prol de incentivar os cidadãos de todo o Brasil a aderirem à nossa ideia, e compartilharem o valor da solidariedade com o próximo. Nós, da Aid, não reaproveitamos espaços depreciados, mas plantamos sementes de vida nas comunidades, afinal, pequenas ações voluntárias podem mudar a vida de muitas pessoas.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

LIVROS:

MACEDO, Marcelo da Silva. **CSS - Folhas de estilos - Dicas e truques**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2006.

WEBSITES:

MOZILLA DEVELOPER NETWORK. **HTML – Learn web development | MDN**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

MOZILLA DEVELOPER NETWORK. **CSS – Learn web development | MDN**. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

DATA, Refsnes. **HTML Tutorial**. Disponível em: <<https://www.w3schools.com/html/default.asp>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

DATA, Refsnes. **CSS Tutorial**. Disponível em: <<https://www.w3schools.com/css/default.asp>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

STACK EXCHANGE. **Newest ‘css’ Questions – Stack Overflow**. Disponível em: <<http://stackoverflow.com/questions/tagged/css>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

MENING, Robert. **HTML Cheat Sheet (with new HTML5 tags)**. Disponível em: <<https://websitesetup.org/html5-cheat-sheet/>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

MENING, Robert. **Complete CSS Cheat Sheet (updated with new CSS3 tags)**. Disponível em: <<https://websitesetup.org/css3-cheat-sheet/>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED. **Disco de cores | Esquemas de cores – Adobe Color CC**. Disponível em: <<https://color.adobe.com/pt/create/color-wheel/>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

WWW.COLOR-HEX.COM. **Color Hex Color Codes**. Disponível em: <<http://www.color-hex.com/>>. Acesso em: 15 mai. 2017.

GOOGLE. **Introduction – Material design – Material design guidelines**. Disponível em: <<https://material.io/guidelines/>>. Acesso em 15 mai. 2017.

CARGA HORÁRIA

Nome: Matthew Fournier Merriam Gaudin

RA: D411985 CURSO: Ciência da Computação

CAMPUS: Campus 3 - Urc. Santa Ana SEMESTRE: 1º Semestre TURNO: Diurno

DATA	ATIVIDADE	TOTAL DE HORAS	ALUNO	ASSINATURA	PROFESSOR
18/04	Enrolla de Tema	5 horas	Mut F		
20/04	Discutão de tema inicial	3 horas	Mut F		
02/05	Finalização do tema	4 horas	Mut F		
09/05	Unidade de Mock-up para design final de site	4 horas	Mut F		
05/05	Revisão de HTML	2 horas	Mut F		
05/05	Estudo sobre HTML5	2 horas	Mut F		
08/05	Revisão de CSS	3 horas	Mut F		
08/05	Estudo sobre CSS3	2 horas	Mut F		
09/05	Preparação de material sobre o sistema	3 horas	Mut F		
09/05	Mock-up para formatação do Registro	4 horas	Mut F		
10/05	Finalização do mock-up inicial	4 horas	Mut F		
11/05	Segunda unidade de mock-up para o formatação do registro	3 horas	Mut F		
11/05	Capítulo de imagem de fundo para o site	1 hora	Mut F		
11/05	Implementação do segundo mock-up	5 horas	Mut F		
12/05	Mock-up para página de login	4 horas	Mut F		
12/05	Último mock-up para o formatação de Registro	3 horas	Mut F		
14/05	Implementação de página de login	17 horas	Mut F		
14/05	Implementação final de página de registro	3 horas	Mut F		
15/05	Capítulo de imagem final para o site	7 horas	Mut F		
15/05	11. Quality Assurance (formatação de qualidade)	2 horas	Mut F		

TOTAL DE HORAS: 68 horas

CURSO: Ciência da Computação

TURNNO: 1

[illegible]

TOTAL DE HORAS: 50 *horas*

Polina Wallace de Brown

1102668

1

PUS: Singus III due to infection

10

Natuna

DATA	ATIVIDADE	TOTAL DE HORAS	ALUNO	PROFESSOR
18/04	Exatidão da Terra	3 horas	Yelina V. Lopes	
20/04	Distância da interação inicial	3 horas	Yelina V. Lopes	
02/05	Finalização da interação	4 horas	Yelina V. Lopes	
04/05	Construção do modelo - up para clareza do site	4 horas	Yelina V. Lopes	
05/05	Revisão de HTML	2 horas	Yelina V. Lopes	
06/05	Estudo sobre HTML5	2 horas	Yelina V. Lopes	
08/05	Revisão de CSS	3 horas	Yelina V. Lopes	
09/05	Estudo sobre CSS3	2 horas	Yelina V. Lopes	
09/05	Revisão da materialização da interação	3 horas	Yelina V. Lopes	
09/05	Revisão da materialização da interação	6 horas	Yelina V. Lopes	
10/05	Revisão da materialização da interação	3 horas	Yelina V. Lopes	
12/05	Revisão da materialização da interação	6 horas	Yelina V. Lopes	
13/05	Revisão da materialização da interação	4 horas	Yelina V. Lopes	
14/05	Revisão da materialização da interação	4 horas	Yelina V. Lopes	

TOTAL DE HORAS: 51 horas

RA: N 16 22 E 1 CURSO: Ciências da Computação

CAMPUS: Campus III class. São Antonio SEMESTRE: 1^o TURNO: Nocturno

DATA	ATIVIDADE	TOTAL DE HORAS	ALUNO	ASSINATURA	PROFESSOR
18/04	Exercício de Teoria	5 horas	Mathias Santos		
20/04	Discursos de Teoria	3 horas	Mathias Santos		
02/05	Exercícios de Teoria	4 horas	Mathias Santos		
04/05	Questões de mock-up para design geral de site	4 horas	Mathias Santos		
05/05	Questões de HTML 5	2 horas	Mathias Santos		
06/05	Exercício sobre HTML 5	2 horas	Mathias Santos		
08/05	Revisão de CSS	3 horas	Mathias Santos		
08/05	Exercício sobre CSS	2 horas	Mathias Santos		
09/05	Revisão de material sobre a internet	3 horas	Mathias Santos		
10/05	Avaliação na produção de texto de site	4 horas	Mathias Santos		
11/05	Avaliação na produção de trabalho escrito	5 horas	Mathias Santos		
14/05	Capítulo dos sites de design no site	3 horas	Mathias Santos		
15/05	Exercícios de trabalho escrito	3 horas	Mathias Santos		
15/05	Distribuição final de AFS para geral	6 horas	Mathias Santos		

TOTAL DE HORAS: 52 horas