

本例中使用原生webgl代码搭建了一个带动画带模型并可以场景漫游等的场景。

搭建web服务器再服务器中打开3dwalker.html即可。场景漫游的操作方法在打开后会在场景的下方显示

project3中是自己实现的代码，包括：

- image文件夹，储存贴图!

- model文件夹，储存模型!

- 3DWalker.html为html文件，通过在服务器中以服务器地址打开可查看本次pj成果!

- MyVector3.js为用于操作三维向量的库!

- objLoader.js为ta给的用于载入模型的库!

- scene.js为ta给的配置文件!

- main.js为主要的js文件，pj的代码都在里面

13302010063 宋文博