

Clase 02

Esquemas de recursión

Tipos de datos inductivos

Esquemas de recursión sobre listas

Recursión estructural *foldr*

Sea $g :: [a] \rightarrow b$ definida por dos ecuaciones:

$g [] = \text{<caso base>}$
 $g (x : xs) = \text{<caso recursivo>}$

g está dada por recursión estructural si:

1. El *caso base* devuelve un valor z “fijo” (no depende de g).
2. El *caso recursivo* no puede usar las variables g ni xs , salvo en la expresión $(g \ xs)$.

$g [] = z$
 $g (x : xs) = \dots x \dots (g \ xs) \dots$

Toda recursión estructural es una instancia de *foldr*.

Recursión primitiva *recr*

Sea $g :: [a] \rightarrow b$ definida por dos ecuaciones:

$g [] = \text{<caso base>}$
 $g (x : xs) = \text{<caso recursivo>}$

g está dada por recursión primitiva si:

1. El caso base devuelve un valor z “fijo” (no depende de g).
2. El caso recursivo no puede usar las variables g , salvo en la expresión $(g \ xs)$. (sí la variable xs)

$g [] = z$
 $g (x : xs) = \dots x \dots xs \dots (g \ xs) \dots$

Observación:

- Todas las definiciones dadas por *recursión estructural* también están dadas por recursión primitiva.
- Hay definiciones dadas por *recursión primitiva* que no están dadas por recursión estructural.

Toda recursión primitiva es una instancia de *recr*

Recursión iterativa *foldl*

Sea $g :: b \rightarrow [a] \rightarrow b$ definida por dos ecuaciones:

$g [] \ ac = \text{<caso base>}$
 $g (x : xs) \ ac = \text{<caso recursivo>}$

g está dada por recursión iterativa si:

1. El caso base devuelve el acumulador ac .
2. El caso recursivo invoca inmediatamente a $(g \ ac' \ xs)$, donde ac' es el acumulador actualizado en función de su valor anterior y el valor de x .

Toda recursión iterativa es una instancia de *foldl*.

Tipos de datos algebraicos

En general un tipo de dato algebraico tiene la siguiente forma:

```
data T = CBase1      <parámetros>
      | ...
      | CBasen      <parámetros>
      | CRecurso1 <parámetros>
      | ...
      | CRecurson <parámetros>
```

- Los *constructores base* no reciben parámetros de tipo **T**.
- Los *constructores recursivos* reciben al menos un parámetro de tipo **T**.
- Los valores de tipo **T** son los que se pueden construir aplicando *constructores base y recursivos* un número finito de veces y sólo esos.

Esquemas de recursión sobre otras estructuras

Un esquema de recursión estructural espera recibir **un argumento por cada constructor**, y además **la estructura que va a recorrer**. El tipo de cada argumento va a depender de lo que reciba el constructor correspondiente. **Si el constructor es recursivo**, el argumento correspondiente del fold va a recibir el resultado de cada llamada recursiva.

La recursión estructural se generaliza a tipos algebraicos en general.

Supongamos que **T** es un tipo algebraico.

Dada una función **g :: T -> Y** definida por ecuaciones:

```
g(CBase1      <parámetros>) = <caso base1>
...
g(CBasen      <parámetros>) = <caso basen>
g(CRecurso1 <parámetros>) = <caso recursivo1>
...
g(CRecurson <parámetros>) = <caso recursivon>
```

g está dada por *recursión estructural* si:

1. Cada *caso base* se escribe combinando los parámetros.
2. Cada *caso recursivo* se escribe combinando:
 - Los parámetros del constructor que no son de tipo **T**.
 - El llamado recursivo sobre cada parámetro de tipo **T**.

Pero:

- Sin usar los parámetros del constructor que son de tipo **T**.
- Sin hacer a otros llamados recursivos.