

# Desarrollo Móvil con Xamarin

7 – Subir y descargar archivos de la nube (Azure)



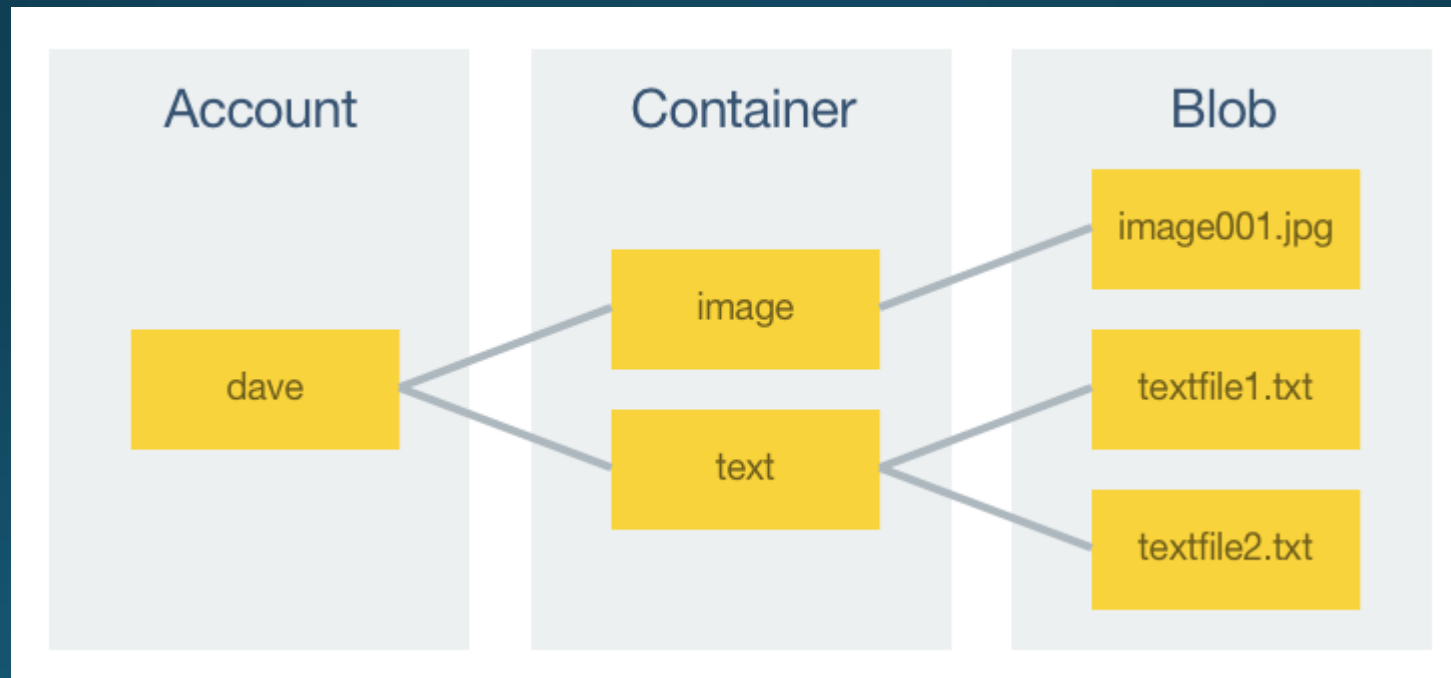
- Ejercicio #1 – Utilizar API de cámara

# Azure Storage

- Es una solución en la nube escalable, para almacenar información estructurada y no estructurada. Azure Storage provee cuatro servicios de almacenamiento:
- **Blob Storage:** Un blob puede ser cualquier archivo.
- **Table Storage:** Tablas tipo NoSQL.
- **Queue Storage:** Para la mensajería entre servicios en la nube.
- **File Storage:** Almacenamiento compartido con el protocolo SMB.

# Blobs

- Un blob es un archivo de cualquier tipo y tamaño. El almacenamiento blob (Blob storage) consta de tres componentes:



- El acceso a Azure Storage se realiza a través de una **cuenta de almacenamiento**.
  - Una cuenta de almacenamiento puede tener una cantidad ilimitada de **contenedores**.
    - Un contenedor puede almacenar una cantidad ilimitada de **blobs**.
- Un blob se carga y se descarga de Azure Storage como un **stream de bytes**.
- Por lo tanto, los archivos se deben convertir a **streams de bytes** antes de su carga, y deben convertirse a su **representación original** luego de su descarga.

- Ejercicio #2 – Subir imagen a la nube (Azure)

- Ejercicio #3 – Descargar imagen de la nube (Azure)