



HiGV 标签

使用指南

文档版本 06

发布日期 2021-12-01

版权所有 © 上海海思技术有限公司 2021。保留一切权利。

未经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HISILICON、海思和其他海思商标均为海思技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

上海海思技术有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼 邮编：518129

网址： <http://www.hisilicon.com/cn/>

客户服务邮箱： support@hisilicon.com



前 言

概述

本文属于 HiGV 开发指南的附件文档，主要描述 xml 文件标签属性在 HiGV 软件中的含义。

产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3559A	V100
Hi3559C	V100
Hi3556A	V100
Hi3559	V200
Hi3556	V200
Hi3519A	V100
Hi3518E	V300
Hi3516D	V300
Hi3516C	V500
Hi3562	V100
Hi3566	V100
Hi3569	V100
Hi3568	V100



读者对象

本文档主要适用于以下工程师：

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

修订记录

修订日期	版本	修订说明
2021-12-01	06	1.2 小节，表 1-2 涉及修改 1.8 小节，表 1-12 和 1-14 涉及修改 1.11 小节，表 1-17 涉及修改 1.14 小节，表 1-24 涉及修改 1.18 小节，表 1-32 涉及修改 1.22 小节，表 1-40 涉及修改 2.1 小节，表 2-1 涉及修改 2.5.2 小节，表 2-10 涉及修改
2021-04-30	05	1.2 小节，表 1-3 中添加 ontouchin 和 ontouchout 函数 1.9 小节，表 1-15 中添加 slidlen 和 istouch 属性名称 1.12 小节，表 1-19 中添加 replaceimage 属性名称 1.14、1.17、1.18 和 1.21 小节涉及修改
2021-03-15	04	1.11 小节，表 1-17 和表 1-18 涉及修改 1.12 小节，表 1-19、表 1-20 和表 1-21 涉及修改 1.21 小节，表 1-38 涉及修改
2020-12-12	03	1.6 小节，表 1-8 和表 1-9 涉及修改 1.8 小节，表 1-12 涉及修改 1.14 小节，表 1-25 涉及修改 1.2.1 小节，表 1-38 涉及修改 2.1 小节，表 2-1 涉及修改



修订日期	版本	修订说明
2020-09-25	02	1.3 小节, 表 1-4 涉及修改 1.8 小节, 表 1-12 和表 1-14 涉及修改 1.11 小节, 表 1-17 涉及修改 1.12 小节, 表 1-19 和表 1-20 涉及修改 1.20 小节, 表 1-36 涉及修改 1.21 小节, 表 1-38 涉及修改 2.1 小节, 表 2-1 涉及修改
2020-05-30	01	1.8 小节, 表 1-12 涉及修改 新增 1.22 小节
2020-04-30	00B09	新增 1.21 小节
2020-03-31	00B08	1.2 小节, 表 1-2 涉及修改
2020-02-28	00B07	1.2 小节, 表 1-3 涉及修改 1.3 小节, 表 1-5 涉及修改 1.4 小节, 表 1-7 涉及修改 1.6 小节, 表 1-9 涉及修改 1.7 小节, 表 1-11 涉及修改 1.8 小节, 表 1-13 涉及修改 1.11 小节, 表 1-18 涉及修改 1.12 小节, 表 1-20 涉及修改 1.13 小节, 表 1-23 涉及修改 1.14 小节, 表 1-25 涉及修改 1.15 小节, 表 1-27 涉及修改 1.17 小节, 表 1-31 涉及修改 1.19 小节, 表 1-35 涉及修改 新增 1.20 小节
2020-01-20	00B06	1.2 小节, 表 1-2 涉及修改 1.17 小节涉及修改



修订日期	版本	修订说明
		新增 1.18 和 1.19 小节
2019-10-25	00B05	删除 Spin 和 ImageView 内容 新增 1.17 小节
2019-07-30	00B04	第 4 次版本发布。 2.1 小节, 表 2-1 涉及修改
2019-04-30	00B03	第 3 次版本发布。 1.13 小节, 表 1-21 涉及修改
2018-07-20	00B02	第 2 次版本发布。 1.12 小节涉及修改
2018-05-24	00B01	第 1 次版本发布。



目 录

前 言	i
1 控件标签说明	1
1.1 View	1
1.2 控件公共属性	1
1.3 Window	11
1.4 Button	13
1.5 Label	15
1.6 ProgressBar	15
1.7 Clock	16
1.8 ListBox	17
1.9 ScrollBar	22
1.10 Image	23
1.11 ImageEx	23
1.12 ScrollGrid	24
1.13 TrackBar	28
1.14 ScrollView	29
1.15 SlideUnlock	31
1.16 WheelView	33
1.17 ScaleView	34
1.18 Edit	36
1.19 ScrollText	38
1.20 MsgBox	39
1.21 Charts	44
1.22 MultiEdit	48
2 其他标签说明	50
2.1 Skin	50
2.2 Font	52
2.3 DataModel	52
2.4 Language	54
2.5 Animation	56



2.5.1 translate	56
2.5.2 animroll	57
2.5.3 animalpha	57
3 参考资料.....	58



表格目录

表 1-1 View 的属性	1
表 1-2 控件公共属性	1
表 1-3 控件公共事件函数	5
表 1-4 Window 私有属性	11
表 1-5 Window 私有事件函数	12
表 1-6 Button 私有属性	13
表 1-7 Button 私有事件函数	14
表 1-8 ProgressBar 私有属性	15
表 1-9 ProgressBar 私有事件函数	15
表 1-10 Clock 私有属性	16
表 1-11 Clock 私有事件函数	16
表 1-12 ListBox 私有属性	17
表 1-13 ListBox 私有事件函数	20
表 1-14 ListCol 私有属性	20
表 1-15 ScrollBar 私有属性	22
表 1-16 Image 私有属性	23
表 1-17 ImageEx 私有属性	23
表 1-18 ImageEx 私有事件函数	24
表 1-19 ScrollGrid 私有属性	24
表 1-20 ScrollGrid 私有事件函数	26



表 1-21 ScrollGridCol 私有属性	26
表 1-22 TrackBar 私有属性	28
表 1-23 TrackBar 私有事件函数	29
表 1-24 ScrollView 私有属性	29
表 1-25 ScrollView 私有事件函数	31
表 1-26 SlideUnlock 私有属性	31
表 1-27 SlideUnlock 私有事件函数	32
表 1-28 WheelView 私有属性	33
表 1-29 WheelView 私有事件函数	33
表 1-30 ScaleView 私有属性	34
表 1-31 ScaleView 私有事件函数	36
表 1-32 Edit 私有属性	36
表 1-33 Edit 私有事件函数	38
表 1-34 ScrollText 私有属性	38
表 1-35 ScrollText 私有事件函数	39
表 1-36 MsgBox 私有属性	39
表 1-37 MsgBox 私有事件函数	42
表 1-38 Charts 私有属性	44
表 1-39 barCharts 条目簇私有属性	47
表 1-40 MultiEdit 私有属性	48
表 1-41 MultiEdit 私有事件函数	49
表 2-1 Skin 属性	50
表 2-2 Font 属性	52
表 2-3 DataModel 属性	52
表 2-4 Language 属性	54
表 2-5 Lanstr 属性	54



表 2-6 Strset 属性	55
表 2-7 Timefmt 属性.....	55
表 2-8 Animation 公有属性	56
表 2-9 Translate 位置平移动画私有属性.....	56
表 2-10 Roll 卷帘动画私有属性.....	57
表 2-11 Alpha 透明度变化动画私有属性	57



1 控件标签说明

1.1 View

表1-1 View 的属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	视图标识	字符串	Y	-	必须与视图主 window 相同，作为 HI_GV_PARSER_LoadViewByID 的输入参数。
onload	视图加载前处理函数	-	N	-	为兼容其他语言保留，C 语言版本不需要
unload	视图卸载后处理函数	-	N	-	为兼容其他语言保留，C 语言版本不需要



说明

view 作为界面描述 xml 文件的识别 ID，不会生成控件实例，不具有界面数据的实际意义。

1.2 控件公共属性

表1-2 控件公共属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	控件的唯一标识	字符串	Y	-	控件句柄



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
top	控件相对父的 左上角垂直方 向偏移	零和正整数	Y	0	单位：像素
left	控件相对父的 左上角水平方 向偏移	零和正整数	Y	0	
width	控件宽度	正整数	Y	-	
height	控件高度	正整数	Y	-	
transparent	透明风格选项	yes: 透明 no: 不透明	N	no	为透明时不会绘制控件皮肤， 如果控件有父容器，会通知其 父容器绘制透明区域皮肤
isrelease	隐藏时是否释 放资源	yes: 释放 no: 不释放	N	yes	-
isnofocus	是否不允许获 取焦点	yes: 不允许获得 焦点 no: 允许获得焦 点	N	no	仅对默认可以获取焦点的控件 有效
islanchange	切换语言环境 时是否响应语 言切换消息事 件函数	yes: 响应 no: 不响应	N	no	HIGV_MSG_LAN_CHANGE 消息事件
iswinmodel	是否模态 window	yes: 模态 no: 非模态	N	no	显示并获得焦点的模态 window 在隐藏之前无法将焦 点移至非模态 window，多用于 鼠标控制的弹出框场景



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
isskinforcedraw	非透明风格是否需要强制刷新父背景	yes: 需要 no: 不需要	N	no	当控件重绘时先重绘刷新区域的父容器背景，多用于使用透明或半透明图片并且 transparent 属性为 no 的控件，该属性对 window 无效。 注意：scrollview 的子控件需要设置为 yes，否则可能会导致画面异常的问题。
ishilightallchild	Group 高亮时是否高亮所有子控件	yes/no	N	no	-
normalskin	normal 状态皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	Normal 状态时控件的外观皮肤
disableskin	disable 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Disable 状态时控件的外观皮肤
activeskin	active 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Active 状态时控件的外观皮肤
highlightskin	highlight 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Highlight 状态时控件的外观皮肤
mousedownskin	mousedown 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	鼠标按下状态时控件的外观皮肤
leftorderobj	左兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	同一父容器中，通过方向按键可以完成焦点切换的控件
rightorderobj	右兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	
uporderobj	上兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	
downorderobj	下兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
widgetposmirror	切换到反向书写语言时控件坐标位置是否镜像	yes: 需要 no: 不需要	N	no	RTL 和 LTR 语言互相切换时发生镜像
widgetintetriormirror	切换到反向书写语言时控件内容是否镜像	yes: 需要 no: 不需要	N	no	RTL 和 LTR 语言互相切换时发生镜像
font	文本使用字体	有效字体 ID	N	-	字体大小不能大于控件高度
text	文本内容	多语言字符串 ID	N	-	对包含文本内容的控件有效 MultiEdit 设置无效, 需要用户输入。
alignment	内容对齐方式	水平方向选择: left、right、 hcenter、 forceleft、 forceright 垂直方向选择: top、bottom、 vcenter 自动换行选择: wrap 省略号选择: wordellipsis	N	hcenter vcenter	四种类型的对齐方式通过或(" ")进行设置, 如: left top wrap wordellipsis; hcenter vcenter 最多可使用三个或(" ")符号 force 表示不受语言环境切换影响, 强制对齐
focusmode	焦点模式	auto/manual	N	auto	auto 可直接操作或编辑控件, manual 需按 ENTER 进入/退出操作状态, 只针对按键操作。
anim	关联的动画	有效的动画 ID	N	-	此处关联的动画, 在窗口显示时被启动
reboundmax	最大回弹距离	小于控件高度(与控件列表方向有关)	-	-	当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView 四种控件



表1-3 控件公共事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onkeydown	按键按下	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：按键的值；• lParam：按键的来源（遥控器）。
onkeyup	按键弹起	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：按键的值；• lParam：按键的来源（遥控器）。
ontimer	定时器触发	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：定时器的 Id；• lParam：NA。
ongetfocus	控件获取焦点	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。
onlostfocus	控件失去焦点	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。
onmousein	鼠标进入	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。



处理函数	触发事件	必须设置	说明
onmousedown	鼠标按下	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：鼠标状态 (HIGV_MOUSEBUTTON_E)；• lParam：NA。 显示鼠标按下状态图片，只有左键按下，才显示按下图片。
onmouseout	鼠标移出	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。
onmouseup	鼠标抬起	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：鼠标状态 (HIGV_MOUSEBUTTON_E)；• lParam：NA。 ScrollBar 控件处于拖动状态时鼠标抬起，控件的状态由拖动转变为正常。
onmousemove	鼠标移动	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：鼠标坐标参数。
onmousewheel	鼠标滚轮	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：鼠标滚轮滚动步进值参数；• lParam：NA。



处理函数	触发事件	必须设置	说明
onmousedbclick	鼠标双击	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：鼠标状态参数 (HIGV_MOUSEBUTTON_E)；• lParam：NA。
onfocuseditexit	手动焦点模式退出操作	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam 表示虚拟按键值 hiHIGV_KEYCODE_E；• lParam 表示虚拟按键的来源（遥控器、软键盘）。 焦点模式处于手动模式时有效,该函数返回 HIGV_PROC_STOP 会继续处于操作编辑态,HIGV_PROC_GOON 退出操作编辑态，处于焦点切换状态。
onlanchange	语言环境切换	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam 表示语言 ID；• lParam 表示语言的文本书写方向。 调用接口 HI_GV_Lan_Change(const HI_CHAR *pLangID) 换到指定语言，可改变语言的风格,控件将收到 HIGV_MSG_LAN_CHANGE 消息。Label、Button、ListBox 等可设置和显示文本字符串的控件可以切换语言环境。
ontouchin	触摸进入	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA• lParam：NA



处理函数	触发事件	必须设置	说明
ontouchout	触摸移出	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: NA• lParam: NA
ontouchaction	触摸屏上触摸	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 触摸事件结构体 HIGV_TOUCH_EVENT_S 的长度;• lParam: Touch 事件结构体 HIGV_TOUCH_EVENT_S 的指针。可用触摸监听来使得控件获取或失去焦点等。
ongesturetap	触摸屏轻触并抬起	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的长度;• lParam: 手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的指针。在软键盘和输入法的开发中可用轻触并抬起的监听回调处理按键输入等。
ongesturelongtap	触摸屏上长按超过 2 秒	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的长度;• lParam: 手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的指针。



处理函数	触发事件	必须设置	说明
ongesturefling	触摸屏上轻扫	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的长度；• lParam：手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的指针。
ongesturescroll	触摸屏上滑动	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的长度；• lParam：手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的指针。
ongesturepinch	触摸屏上两指捏合手势	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的长度；• lParam：手势事件结构体 HIGV_GESTURE_EVENT_S 的指针。
onanimstart	动画开始	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：组件句柄，动画更新失败时会跟失败信息一起被打印；• lParam：动画句柄参数。
onanimupdate	动画更新	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：组件句柄，动画更新失败时会跟失败信息一起被打印；• lParam：动画句柄参数。



处理函数	触发事件	必须设置	说明
onanimstop	动画停止	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：组件句柄，动画更新失败时会跟失败信息一起被打印；• lParam：NA。
onreboundstart	回弹开始	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：组件句柄；• lParam：NA。 当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView、ScaleView 五种控件。
onreboundupdate	回弹更新	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：组件句柄；• lParam：回弹的距离。 当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView、ScaleView 五种控件。
onreboundstop	回弹停止	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：组件句柄；• lParam：NA。 控件收到 HIGV_MSG_REBOUND_STOP 消息会触发对应滑动回调函数。当前只支持 Listbox、ScrollGrid、ScrollView、WheelView、ScaleView 五种控件。



1.3 Window

表1-4 Window 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
opacity	window 透明度	0 ~ 255	N	255	数值越小越透明，仅适用于非共享模式
winlevel	window 的 Z 序	0 ~ 15	N	0	window 叠加时，Z 序高的 window 覆盖 Z 序低的 window
layer	window 所属图层	有效图层	N	缺省图层	<p>为多图层模块提供，（多图层使用请参考《HiGV 开发指南》），例子： layer="LAYER_0;LAYER_1;LAYER_2"</p> <p>注意：通过设置 window 的 layer 是该 window 所在的图层，如果设置了全局图层而 window 的图层没有设置则按照全局图层进行设置。</p> <p>全局图层是通过 xml2bin 工具的选项进行设置，例子： xml2bin -L "LAYER_0;LAYER_1;LAYER_2"</p> <p>目前最多支持 3 个图层</p>
pixelformat	window 的像素格式	像素格式类型	N	缺省则取图层的像素格式	<p>支持的像素格式类型： clut8, clut1, clut4, argb4444, argb0444, argb1555, argb0555, rgb565, argb8565, argb8888, argb0888</p> <p>推荐使用 argb8888 或 argb1555 格式，Hi3518EV300 不支持 argb8888。</p>



表1-5 Window 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onevent	用户自定义事件 HIGV_MSG_EVENT	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 自定义消息;• lParam: 自定义消息。
onshow	window 开始显示前	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: NA;• lParam: NA。
onrefresh	window 绘制完成后	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 刷新区域的坐标;• lParam: 刷新区域的宽高。
onhide	window 隐藏后	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: NA;• lParam: NA。



1.4 Button

表1-6 Button 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
style	按钮风格	check: 复选框 radio: 单选框 normal: 普通按钮 switch: 开关按钮 toggle: 纽扣开关按钮	N	normal	check 和 radio 风格有选中或非选中形态, switch 和 toggle 有打开或关闭形态
checkednormal	选中普通状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的普通状态皮肤
checkeddisabled	选中禁用状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的禁用状态皮肤
checkedhighlight	选中高亮状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的高亮状态皮肤
checkedactive	选中活动状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的激活状态皮肤
checkedmousedown	选中鼠标按下状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的鼠标按下状态皮肤
leftmargin	左边距	零和正整数	N	0	文字的绘制区域与控件边界的距离 单位: 像素
rightmargin	右边距	零和正整数	N	0	
topmargin	顶边距	零和正整数	N	0	
bottommargin	底边距	零和正整数	N	0	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
texton	打开形态文本	多语言字符串 ID	N	-	switch、toggle 风格按钮有效
textoff	关闭形态文本	多语言字符串 ID	N	-	switch、toggle 风格按钮有效
switchlayout	开关布局	"off:on","on:off"	N	off:on	switch 风格按钮有效
toggleoncolor	打开形态的指示条颜色	颜色值	N	-	toggle 风格按钮有效，不设置则不绘制
toggleoffcolor	关闭形态的指示条颜色	颜色值	N	-	toggle 风格按钮有效，不设置则不绘制

表1-7 Button 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onclick	点击并弹起	N	<p>接口参数含义：</p> <ul style="list-style-type: none"> • widgetHandle：控件句柄； • wParam：NA； • lParam：NA。 <p>如果按钮没有注册事件，要将按键出给父容器回调父容器的事件</p>
onstatuschange	Button 的 check 状态切换	N	<p>接口参数含义：</p> <ul style="list-style-type: none"> • widgetHandle：控件句柄； • wParam：按钮的状态； • lParam：NA。 <p>按钮状态枚举 (HIGV_BUTTON_STATUS_E、HIGV_BUTTON_SWITCH_E 详见接口 hi_gv_button.h)。</p>



1.5 Label

暂无，该控件没有独立特殊属性。

1.6 ProgressBar

表1-8 ProgressBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
step	步进长度	rangemax - rangemin	N	1	仅按键消息场景有效
rangemax	最大取值	正整数	Y	-	-
rangemin	最小取值	零和正整数	Y	-	-
fillskin	进度显示的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
isvertical	是否是垂直方向	yes: 垂直 no: 水平方向	N	no	-

表1-9 ProgressBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	进度改变	N	onselect 回调的触发条件是控件收到 HIGV_MSG_KEYDOWN 按键消息，HIGV_KEY_RIGHT 表示进度条增加，HIGV_KEY_LEFT 表示进度条回退。 接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄；• wParam: 进度条的位置值；• lParam: NA。



1.7 Clock

表1-10 Clock 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
minunit	显示最小时间单位	second minute hour day week month year	Y	minute	-
dispmode	显示模式	text, format	N	text	为 text 时通过设置控件文本显示时间；为 format 时按预设时间日期格式显示文本，具体预设请参见《HiGV 开发指南》
cursortype	内部焦点光标类型	image, color	N	color	dispmode 为 format 时有效
cursorimage	内部焦点光标图片资源	有效图片资源	N	-	cursortype 为 image 时有效， 图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
cursorcolor	内部焦点光标颜色	颜色值	N	0x0	cursortype 为 color 时有效

表1-11 Clock 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusmove	内部焦点光标移动	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle：控件句柄； wParam：时钟的焦点段； lParam：NA。 dispmode 为 format 时才会触发



处理函数	触发事件	必须设置	说明
ontimeadjust	时间日期手动改变	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: NA; lParam: NA。 dispmode 为 format 时才会触发
ontimeupdate	时间定时更新	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: 时间信息结构; lParam: NA。
onposition	焦点切换上报位置信息	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: NA; lParam: NA。

1.8 ListBox

表1-12 ListBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	显示行数	正整数	Y	-	-
colnum	列数	正整数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
rowselectskin	控件激活状态时列表焦点的皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	-
rownormalskin	控件未激活时列表焦点的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
scrollbar	绑定的滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-
hlineheight	网格水平线高度	零和正整数	N	0	-
hlinecolor	网格水平线颜色	颜色值	N	0x0	-
vlinewidth	网格垂直线宽度	零和正整数	N	0	-
vlinecolor	网格垂直线颜色	颜色值	N	0x0	-
ismousehighlight	鼠标所在项是否高亮	yes: 高亮 no: 不高亮	N	no	-
scroll	当文本长度超过单元格时是否滚动显示	yes: 滚动 no: 不滚动	N	no	当文本长度超过单元格时, 背景皮肤跟随文字一起滚动, 建议背景皮肤设置为 color 类型或无渐变图片类型, 此功能仅在单元格焦点模式下有效。
fromleft	滚动单元格文本的滚动方向	yes: 自左向右滚动 no: 自右向左滚动	N	no	scroll 为 yes 时有效
step	滚动步长	0 和正整数	N	10	scroll 为 yes 时有效, 单位: 像素 设置为 0 时, 不滚动
timeinterval	滚动时间间隔	正整数	N	100	scroll 为 yes 时有效, 单位: 毫秒
noframe	网格是否不绘制外框	yes: 不画 no: 画	N	no	-
iscellactive	是否单元格焦点模式	yes: 单元格焦点 no: 条目焦点	N	no	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
cyc	内部焦点是否可循环	yes: 循环 no: 不循环	N	yes	内部焦点移至边缘后, 收到方向键是否可跳转至另一端。
getwidthcb	单元格焦点模式 用户获取单元格 宽度函数	0-100	N	-	iscellactive 为 yes 时有效, 回调函数的返回值为单元格宽度占控件总宽度的百分比
autoswitchcell	单元格焦点模式 是否自动切换选中单元格	yes: 自动 no: 用户通过接口切换选中单元格	N	no	iscellactive 为 yes 时有效
scrollcol	条目焦点模式文本可滚动列	列索引	N	no	iscellactive 为 no 时有效
isimagescale	图片条目可缩放	yes: 缩放 no: 不缩放	N	no	图片实际大小大于或者小于显示区域的时候会进行等比例缩小或者放大到显示区域大小显示
scrolloverscreen	滚动文本显示完成立即循环	yes: 当滚动文本区域全部进入显示区域, 立即进入下一循环滚动 no: 滚动文本最右(左)侧滑动到所在条目最左(右)侧才进行下一滚动	N	no	scroll 为 yes 时有效



表1-13 ListBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	1. 设置焦点单元格或焦点行 2. 按键进行焦点行切换	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：被选中焦点条目的行数；• lParam：被选中焦点条目的列数。
oncellselect	内部焦点按下	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：被按下焦点单元格的行数；• lParam：被按下焦点单元格的列数。
ondatachange	数据更新	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。

表1-14 ListCol 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
coltype	列类型	text image texticonleft texticonright	N	text	文本列、图片列、小图标(左)+文本、小图标(右)+文本
colwidth	列宽度	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列宽之和不能大于 list 控件宽度。 注意：尽量保证所有列和线宽之和与控件宽度相等。



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
colbinddb	数据是否来源于数据模型	yes/no	Y	no	-
coldbindex	在数据模型中的列序号	零和正整数，列类型为 texticon 时采用 alb 的方式表达 text 和 icon 所绑定的 DB 索引，其中 a 为 text，b 为 icon	N	-	colbinddb 为 yes 时需指定
coldataconv	数据转换函数	string 表示的函数	N	-	用于将原始数据转换为需要显示的格式
colalignment	列文本内容对齐方式	<p>四种类型的对齐方式通过或(" ")进行设置。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 水平方向选择：left、right、hcenter • 垂直方向选择：top、bottom、vcenter • 自动换行选择：wrap • 省略号选择：wordellipsis 如： left top wrap wordellipsis 最多可使用三个或(" ")符号 	N	hcenter vcenter	Icon 不支持标签的对齐方式。
colimage	图片内容	有效图片资源	N	-	当 type 为 image 时有效
fgidx	列文字颜色	颜色值	N	-	焦点皮肤前景色优先级高于列字体颜色



1.9 ScrollBar

表1-15 ScrollBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
slidres	滑块皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	滑块的偏移依赖于皮肤左上角 ltopidx 的图片高度
sliddircet	滚动方向	horizon: 水平 vertical: 垂直	N	vertical	-
uparrownormal	上箭头正常状态图片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名, horizon 滚动条为左右箭头
downarrownormal	下箭头正常状态图片资源		N	-	
uparrowpress	上箭头鼠标按下状态图片资源		N	-	
downarrowpress	下箭头鼠标按下状态图片资源		N	-	
slidlen	滑块的长度	大于 0 并且小于控件大小。如： 水平滚动小于控件宽度。	N	80	仅在触摸模式下有效，设置的太小，可能会影响滑动体验。
istouch	是否为触摸模式	yes: 触摸模式 no: 非触摸模式	N	no	目前仅 scrollgrid 支持触摸模式。 注意：触摸模式下，scrollbar 的 xml 实现要在 scrollgrid 上面，布局要覆盖在 scrollgrid 之上，设置为透明风格。当 scrollgrid 内容小于等于两页时，scrollbar 不显示。



1.10 Image

表1-16 Image 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
image	图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名

1.11 ImageEx

表1-17 ImageEx 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
image	图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
interval	帧切换间隔	正整数	N	50	显示动态 gif 图片时有效 单位：毫秒
postype	图片显示方式	stretch：将图片宽高，拉伸与其父控件宽高一致； autostretch：居中显示，图片宽高由 higv 内部计算； center：原图片大小显示居中	N	center	Gif 图片只支持 center 方式
repeatcount	动画循环次数	-1 或 0 或正整数	N	-1	设置为-1 表示无限次循环，设置 0 表示以第一帧静态显示。



表1-18 ImageEx 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onendofrepeat	动画循环结束	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle：控件句柄； wParam：动画播放循环的次数，默认为无限次； lParam：0，暂未使用。

1.12 ScrollGrid

表1-19 ScrollGrid 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	行数	正整数	Y	-	-
colnum	列数	正整数	Y	-	-
cellcolnum	单元格层叠的数目	0 和正整数	N	0	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
focusactiveskin	控件激活状态时内部焦点的皮肤	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
focusnormskin	控件非激活状态时内部焦点的皮肤	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
leftmargin	内容边距	零和正整数	N	0	-
rightmargin					
topmargin					
bottommargin					
rowSpace	行间距	零和正整数	N	0	单位：像素
colSpace	列间距	零和正整数	N	0	单位：像素



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
itemdirection	条目滚动方向	horizon 水平 vertical 竖直	N	horizon	-
isfocusatbg	焦点框绘制在背景上还是前景上	yes: 绘制在背景 no: 绘制在前景	N	no	-
imgdecindex	图片解码的索引	零和正整数	N	0	图片索引号。JPEG 格式图片，主图的索引号是 0，缩略图索引号从 1 开始；GIF 格式图片按照在文件中的存储顺序，索引号由 0 开始递增
hlineheight	水平线高度	正整数	N	2	单位：像素
hlinecolor	水平线颜色	0x00000000 ~ 0xFFFFFFFF	N	皮肤前景色	-
vlinewidth	垂直线宽度	正整数	N	2	单位：像素
vlinecolor	垂直线颜色	0x00000000 ~ 0xFFFFFFFF	N	皮肤前景色	-
scrollbar	绑定的滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-
replaceimage	快滑时背景替换图片	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名



表1-20 ScrollGrid 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusmove	焦点框切换	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: 被选中的单元格; IParam: NA。
oncellcolselect	单元格的属性 列选中	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: 被选中的单元格; IParam: NA
ondatachange	数据更新	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: NA; IParam: 数据变化的行数信息（变化的起始行、变化的总行数）。
onfinishfling	fling 手势滑动 结束	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: NA; IParam: NA。

表1-21 ScrollGridCol 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
coltype	列类型	text image memimage	N	text	-
coltop	文本或图片相 对单元格位置	零和正整数	N	-	如果未设置内容位置则居中显示，单位：像素
colleft		零和正整数	N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
colwidth	该类型内容占据的列宽	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 colleft + colwidth 不能大于单元格(CELL)宽度
colheight	该类型内容占据的列高	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 coltop + colheight 不能大于单元格(CELL)高度
colalignment	列内容对齐方式	<p>四种类型的对齐方式通过或(" ")进行设置。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 水平方向选择：left、right、hcenter • 垂直方向选择：top、bottom、vcenter • 自动换行选择：wrap • 省略号选择：wordellipsis 如： left top wrap wordellipsis 最多可使用三个或(" ")符号 	N	hcenter vcenter	需要根据每个单元格的大小来设置显示内容的大小。建议将该属性设置成 left，然后调整 coltop 和 colleft 来确定显示的位置。
colbinddb	数据是否来源于数据模型	yes/no	N	yes	取值为 yes 时还需指定 coldbindex
colimage	图片内容	有效图片资源	N		<p>当 type 为 image 时有效。</p> <p>注意：此处传入图片地址时，需要在数据模型或者数据转换函数获取 value 时，传入"1"。</p>



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
coldataconv	数据转换函数	string 表示的函数	N	-	绘制时将原始数据转换为需要显示的格式

1.13 TrackBar

表1-22 TrackBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
normaltrack	正常状态滑块	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
activetrack	激活状态滑块		N	-	
mousedowntrack	鼠标按下状态滑块		N	-	
slider	滑杆背景		Y	-	
leftmargin	滑杆的边距	零和正整数	N	0	单位：像素
rightmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
bottommargin		零和正整数	N	0	单位：像素
curvalue	当前值	零和正整数	N	0	-
maxvalue	最大值	正整数	Y	0	-
minvalue	最小值	零和正整数	Y	0	-
step	步长	正整数	Y	0	-
style	滑块的风格	vertical: 垂直风格 horizon: 水平风格	N	horizon	-



表1-23 TrackBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onvaluechange	刻度变化	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：滑块刻度值；• lParam：NA。

1.14 ScrollView

表1-24 ScrollView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
leftmargin	视口边距	零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	
rightmargin		零和正整数	N	0	
bottommargin		零和正整数	N	0	
verticalscrollbar	绑定的垂直滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-
horizontalscrollbar	绑定的水平滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
step	滚动步长	正整数 取值跟水平或者垂直的滚动有关，如：垂直滚动方向，step 取值小于等于控件高度减去 topmargin +bottommargin 的值。	N	20	滚动步长同时决定了滚动条的最小单位
interval	滚动时间间隔	正整数	N	200	目前不支持动画滚动视口，单位：毫秒
contentwidth	控件布局范围固定宽度	零和正整数	N	0	为 0 时根据子控件布局自动调整，有效值须大于或等于控件宽度。 注意：设置为 0 时，高度也会自动调整。
contentheight	控件布局范围固定高度	零和正整数	N	0	为 0 时根据子控件布局自动调整，有效值须大于或等于控件高度。 注意：设置为 0 时，宽度也会自动调整。
alwayscenter	子控件是否自动居中	yes/no	N	yes	只作用于第一层子控件
direction	控件内容滚动方向	horizontal 水平 vertical 竖直	N	vertical	-



表1-25 ScrollView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onviewmove	视口移动	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle：控件句柄； wParam：视口相对内容坐标偏移结构体 HigdScrollViewCord 的长度； lParam：视口相对内容坐标偏移结构体 HigdScrollViewCord 的指针。
onfinishfling	fling 手势滑动结束	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle：控件句柄； wParam：视口相对内容坐标偏移结构体 HigdScrollViewCord 的长度； lParam：视口相对内容坐标偏移结构体 HigdScrollViewCord 的指针。

1.15 SlideUnlock

表1-26 SlideUnlock 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
normalthumb	初始状态滑块	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
touchthumb	激活状态滑块		N	-	
donethumb	滑动完成状态滑块		N	-	
slider	滑杆背景		N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
leftmargin	滑杆的边距	零和正整数	N	0	单位：像素
rightmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
bottommargin		零和正整数	N	0	单位：像素
style	滑块的风格	vertical: 垂直风格 horizon: 水平风格	N	horizon	-

表1-27 SlideUnlock 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onunlock	滑动解锁完成	N	参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: NA; lParam: NA。
onmove	滑块移动	N	参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: 当前滑块移动的长度; lParam: NA。
onkickback	滑块回弹到原点	N	参数含义： <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle: 控件句柄; wParam: NA; lParam: NA。



1.16 WheelView

表1-28 WheelView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	显示行数	大于 1 的奇数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	Y	-	-
upcoverskin	上面覆盖文本的皮肤	有效皮肤句柄	N	-	皮肤设置为半透明图片类型。
downcoverskin	下面覆盖文本的皮肤	有效皮肤句柄	N	-	皮肤设置为半透明图片类型。
iscirclescroll	是否循环滚动	yes/no	N	no	-

表1-29 WheelView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusSelect	滑动完成后上报焦点行事件	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：焦点行行号；• lParam：NA。 利用消息回调获取焦点行行号。



1.17 ScaleView

表1-30 ScaleView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	显示行数	大于等于 3 的奇数	Y	-	显示条目为 2 行时, rownum 要设为 3
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	Y	-	-
hlineheight	条目内容下水平线高度	零和正整数	N	0	单位: 像素。
hlinewidth	条目内容下水平线宽度	零和正整数	N	0	单位: 像素。
hlinecolor	条目内容下水平线颜色	0x00000000 ~ 0xFFFFFFFF	N	0x00000000	-
hlinedistance	条目内容下水平线到条目内容的距离	零和正整数	N	0	单位: 像素。
scalefont	字体 ID	有效字体 ID	N	-	图片条目不用设置
taptxtcolor	点击选中字体条目的颜色	0x00000000 ~ 0xFFFFFFFF	N	0x00000000	图片条目不用设置



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
imgdecindex	图片解码索引	零和正整数	N	-	图片索引号。 JPEG 格式图片，主图的索引号是 0，缩略图索引号从 1 开始；GIF 格式图片按照在文件中的存储顺序，索引号由 0 开始递加；字体条目无需设置
type	条目内容形式	0 或 1	Y	-	0 表示条目内容形式为字体，1 表示条目内容形式为图片
sizegrain	字体条目大小 放缩粒度	零和正整数	N	0	单位：像素。图片条目无需设置
imagesizegrain	图片条目大小 放缩粒度	零和正整数	N	0	单位：像素。字体条目无需设置
isneedtransform	点击选中图片 条目，图片替换	yes/no	N	no	字体条目无需设置
tapautomove	点击选中条 目，选中条目 自动移动到焦 点行	yes/no	N	no	-
imagesize	图片大小	零和正整数	N	0	字体条目无需设置



表1-31 ScaleView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusselect	滑动过程中上报显示中间行事件	N	获取显示页中间行行号。接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：中间行行号；• lParam：NA。
ontapaction	点击条目后焦点行上报事件	N	利用消息回调获取 tap 焦点行行号。接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：点击条目的条目号；• lParam：NA。

1.18 Edit

表1-32 Edit 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
maxlength	最大字符长度	正整数	N	0	默认值为 0 时会提示未设置限制长度："no set the limit count!"。
beforereplace	替换风格输入前显示字符	字符	N	'\0'	输入前显示字符：没有输入字符时，edit 显示的字符。 设 text 后，显示字符长度为 text 字符长度。 isreplace 为 yes 时有效



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
afterreplace	替换风格输入后显示字符	字符	N	'*'	输入后显示字符：输入字符后，设置字符替换输入字符显示。 设置 text 后，text 内容会被替换。 isreplace 为 yes 时有效
cursorpos	初始光标位置	零和正整数	N	0	text 已设置时有效，并且 cursorpos 的长度不能超过 text 文本的长度。
isreplace	是否替换风格	yes/no	N	no	注：替换风格不支持对中文的替换。
isreadonly	是否只读	yes/no	N	no	-
inputmethodtype	支持输入法类型	支持的输入法类型 pinyin (拼音) symbol (符号) english (字母) capenglish (大写字母) number (数字) standard_a(标准 A) standard_b(标准 B)	N	默认支持所有类型	例子： Inputmethodtype="pinyin symbol number" 表示该控件支持拼音、符号、数字输入法。 该属性设置是针对该控件的局部输入法控制，全局输入法类型控制可调用接口进行设置。 english、capenglish、symbol 输入法为老版本输入法，功能简陋不推荐使用。



表1-33 Edit 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
oninput	替换风格输入完成	N	<p>接口参数含义：</p> <ul style="list-style-type: none"> widgetHandle：控件句柄； wParam：NA； lParam：NA。 <p>限定编辑长度情况下，已输入到最大长度时产生该事件。</p>

1.19 ScrollText

表1-34 ScrollText 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
alwaysscroll	是否循环滚动	yes：循环滚动 no：不循环滚动	N	yes	预留属性，当前仅支持循环滚动。
timeinterval	滚动时间间隔	正整数	N	100	单位：毫秒
direction	滚动方向	left：向左滚动 right：向右滚动	N	right	-
step	滚动步长	正整数	N	5	单位：像素
status	初始滚动状态	yes：初始状态为滚动 no：初始状态为停止	N	no	-
image	滚动图片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
imagetop	滚动图片在	零和正整数	N	0	单位：像素



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
imageleft	控件中位置				
texttop	滚动文字在				
textleft	控件中位置				

表1-35 ScrollText 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onetimeover	滚动完一个周期	N	接口参数含义 <ul style="list-style-type: none"> • widgetHandle: 控件句柄; • wParam: NA; • lParam: NA。

1.20 MsgBox

表1-36 MsgBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
opacity	window 透明度	0-255	N	255	数值越小越透明, 仅适用于非共享模式
winlevel	window 所处层级	0-15	N	0	window 叠加时, 高层级 window 覆盖低层级 window
layer	window 所属图层	有效图层	N	缺省图层	同 window
pixelformat	window 的像素格式	像素格式类型	N	缺省则取图层的像素格式	支持的像素格式类型: clut8, clut1, clut4, argb4444, argb0444, argb1555, argb0555, rgb565, argb8565, argb8888, argb0888



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
style	风格	none、singleok、okcancel、retrycancel、abortretryignore、yesnocancel、userdef	N	none	none 风格没有按钮，userdef 为用户自定义风格，其他风格表示按钮顺序
titleheight	标题栏高度	整数	N	0	为 0 时不生成 title，title 高度和 buttonareaheight 高度不能大于控件高度，单位：像素
titletext	标题栏文本	多语言字串 ID	N	-	存在 title 时生效
titlealignment	标题栏内容对齐方式	水平方向选择： left、right、hcenter、forceleft、forceright 垂直方向选择： top、bottom、vcenter 自动换行选择： wrap 省略号选择： wordellipsis	N	left vcenter	存在 title 时生效
titlefont	字体 ID	有效字体 ID	N	-	存在 title 时生效
titleskin	标题栏皮肤	有效皮肤 ID	N	-	存在 title 时生效，未设置会选取背景皮肤
buttoncount	按钮总数	零和正整数	N	-	Style 为 userdef 时生效，最大按钮总数为 4
buttontext	按钮文本	多语言字串 ID	N	-	每个按钮的文本 ID 用分号";" 隔开，请设置等同于按钮总数的字串 ID
buttonfont	字体 ID	有效字体 ID	N	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
buttonareaskin	按钮区域皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
buttonnormalskin	按钮正常状态皮肤		N	-	-
buttonhighlightskin	按钮高亮状态皮肤		N	-	-
buttonactivationskin	按钮激活状态皮肤		N	-	-
buttonmousepressedskin	按钮鼠标按下状态皮肤		N	-	-
buttonareaheight	按钮区域高度	零和正整数	N	0	title 高度和 buttonareaheight 高度不能大于控件高度
buttonheight	按钮高度	零和正整数	N	0	不能大于 buttonareaheight 高度
buttonwidth	按钮宽度	零和正整数	N	0	所有按钮宽度总和不能大于控件宽度
buttonlayout	按钮布局	ok、cancel、abort、retry、ignore、yes、no	N	-	style 为 userdef 时生效，为每个按钮设置返回 ID，返回 ID 之间用 ":" 隔开，对应代码中的 MSG_BUTTONID_**
initfocusbuttonid	显示 messagebox 时的初始焦点按钮	已设置的按钮返回 ID	N	左边第一个按钮	-
showtimes	显示时间，触发自动隐藏 messagebox	零和正整数	N	0	为 0 时不会自动隐藏，单位：毫秒



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
icon	title 左端 图标	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
leftmargin	提示正文 的边距	零和正整数	N	0	-
rightmargin		零和正整数	N	0	-
topmargin		零和正整数	N	0	-
bottommargin		零和正整数	N	0	-

表1-37 MsgBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onevent	用户自定义事件 HIGV_MSG_EVENT	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> • widgetHandle: 控件句柄; • wParam: 自定义消息; • lParam: 自定义消息。
onshow	开始显示前	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> • widgetHandle: 控件句柄; • wParam: NA; • lParam: NA。
onrefresh	绘制完成后	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none"> • widgetHandle: 控件句柄; • wParam: 刷新区域的坐标; • lParam: 刷新区域的宽高。



处理函数	触发事件	必须设置	说明
onhide	隐藏后	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: NA;• lParam: NA。
onselectbutton	按钮选中	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 被选中的 ButtonID, 例如: MSG_BUTTONID_YES, 参考 hi_gv_msgbox.h 头文件;• lParam: NA。
onautohide	自动隐藏	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle: 控件句柄;• wParam: 被选中的 ButtonID, 例如: MSG_BUTTONID_YES, 参考 hi_gv_msgbox.h 头文件;• lParam: 自动隐藏时间, 单位: 毫秒。



1.21 Charts

表1-38 Charts 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
charttype	图表类型	HIGV_CHARTS_TYPE_INVALID = 0; HIGV_CHARTS_TYPE_LINE = 1; HIGV_CHARTS_TYPE_BAR = 2; HIGV_CHARTS_TYPE_CLUSTER = 3; HIGV_CHARTS_TYPE_BUFFER	Y	0	折线型、单柱状型、柱状条目簇型。 注意：目前不支持折线图规格。
datamodel	绑定的数据模型ID	有效数据模型ID	-	-	仅在柱状条目簇类型下使用；数据类型为各子条目数值型
barwidth	柱状图宽度	有效正整数	-	1	仅在单柱状图类型中使用；取值不应超过坐标轴的细分单元数值；
subbarwidth	子条目宽度	有效正整数	-	1	仅在条目簇型下使用；
subbardist	子条目间间距	有效正整数	-	1	仅在条目簇型下使用；
subbarcnt	子条目数量	零和正整数	-	0	仅在条目簇型下使用；
linecnt	折线数量	零和正整数	-	0	折线类型、条目簇类型下使用；
isdrawborder	绘制边框	yes/no	-	no	-
bordercolor	边框颜色	有效颜色值	-	-	-
borderwidth	边框宽度	有效正整数	-	-	-
titlefont	标题字体	有效字体句柄	-	-	-
titlecolor	标题颜色	有效颜色值	-	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
titlecontent	标题内容	-	Y	-	-
legendfont	图例字体	有效字体句柄	-	-	图例为折线/条目簇图表类型时，此属性必须要设置，否则会导致折线/条目簇数据显示异常；
legendcolor	图例颜色	有效颜色值	-	-	折线/条目簇图表类型时，此属性必须要设置，否则会导致折线/条目簇数据显示异常；
axisleftspace	坐标轴左边距	零和正整数	Y	0	坐标轴与边框的左距离
axisrightspace	坐标轴右边距	零和正整数	Y	0	坐标轴与边框的右距离
axistopspace	坐标轴顶边距	零和正整数	Y	0	坐标轴与边框的顶距离
axisbottomspace	坐标轴底边距	零和正整数	Y	0	坐标轴与边框的底距离
axiswidth	坐标轴宽度	有效正整数	Y	1	-
axiscolor	坐标轴颜色	有效颜色值	Y	-	-
arrowLength	坐标轴箭头长度	零和正整数	N	0	为 0 时，不画箭头
axislabelfont	坐标轴标签字体	有效字体句柄	Y	-	-
axislabelcolor	坐标轴标签字体颜色	有效颜色值	Y	-	-
axisxlabelcontent	坐标轴标签内容	-	Y	-	X 轴标签内容
axisylabelcontent	坐标轴标签内容	-	Y	-	Y 轴标签内容
axisxminvalue	X 轴最小值	零和正整数	Y	0	决定了 X 轴的取值范围； 对于折线上的数据点,X 轴的值应在取值范围内
axisxmaxvalue	X 轴最大值	有效正整数	Y	1	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
axisyminvalue	Y 轴最小值	零和正整数	Y	0	决定了 Y 轴的取值范围; 对于折线上的数据点,Y 轴的值应在取值范围内
axisymaxvalue	Y 轴最大值	有效正整数	Y	1	
axisxticknum	X 轴等分	有效正整数	Y	1	将 X 轴取值范围几等分
axisyticknum	Y 轴等分	有效正整数	Y	1	将 Y 轴取值范围几等分
axisticklength	坐标刻度长度	有效正整数	-	-	若选择绘制网格线 (isgridline) 属性,此属性将无效; 但两者不可同时缺省;
isstline	是否绘制标准线	yes/no	-	N	-
stlineminvalue	标准线下线值	零和正整数	-	0	-
stlinemincolor	标准线下线值颜色	有效颜色值	-	-	-
stlinemaxvalue	标准线上线值	零和正整数	-	0	-
stlinemaxcolor	标准线上线值颜色	有效颜色值	-	-	-
isgridline	是否绘制网格线	yes/no	-	no	若选择此属性,则 axisticklength 属性将无效; 但两者不可同时缺省;
gridcolor	网格线颜色	有效颜色值	-	-	-
istextonbar	在柱状图上方显示 y 轴数值	yes/no	-	-	-
textonbarfont	在柱状图上方显示 y 轴数值的字体	有效的字体句柄	-	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
textonbarcolor	在柱状图上方显示 y 轴数值的字体颜色	有效颜色值	-	-	-
indentationx	X 轴缩进大小	有效正整数	Y	-	X 轴取值范围与 X 轴箭头的距离;不设置可能导致 X 轴标签文本绘制异常; X 轴标签字体大小不应超过本属性值
indentationy	Y 轴缩进大小	有效正整数	-	-	Y 轴取值范围与 Y 轴箭头的距离, 不设置可能导致 Y 轴标签文本绘制异常; Y 轴标签字体高度不应超过本属性值.
isreplacexlabel	X 轴刻度标签替换	yes/no	-	-	仅折线类型下使用; 用于将 X 轴刻度标签替换为如时间/日期等内容
linewidth	线宽	有效正整数	-	1	-

表1-39 barCharts 条目簇私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
barcolor	条目簇中单个条目颜色	有效颜色值	no	-	-
subbartitle	条目簇中单个条目标题	-	-	-	用于图例显示
indexdb	数据模型的列号	有效正整数	-	-	需与数据模型中的序号相对应



1.22 MultiEdit

表1-40 MultiEdit 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
charnum	最大字符长度	正整数	N	-	-
isreadonly	是否只读	yes/no	N	no	-
issingleline	是否单行显示	yes/no	N	no	自动换行会根据很多因素多判断，不同种类的语言，符号，空格等等
linespace	行间距	零和正整数	N	0	-
charspace	字符间距	零和正整数	N	0	-
selectbgcolor	反选背景色	有效颜色值	-	-	-
selectfgcolor	反选前景色	有效颜色值	-	-	-
cursorcolor	光标颜色	有效颜色值	-	-	-
scrollbar	滚动条句柄	有效滚动条 ID	N	-	-
inputmethodtype	支持的输入法类型	支持的输入法类型 pinyin (拼音) symbol (符号) english (字母) capenglish (大写字母) number (数字) standard_a(标准 A) standard_b(标准 B)	N	默认支持所有类型	例子： Inputmethodtype="pinyin symbol number" 表示该控件支持拼音、符号、数字输入法。 该属性设置是针对该控件的局部输入法控制，全局输入法类型控制可调用接口进行设置。 english、capenglish、symbol 输入法为老版本输入法，功能简陋不推荐使用。



表1-41 MultiEdit 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
oninput	多行编辑框输入事件	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。 限定编辑长度情况下，已输入到最大长度时产生该事件。
onselectend	反选结束事件	N	接口参数含义： <ul style="list-style-type: none">• widgetHandle：控件句柄；• wParam：NA；• lParam：NA。 限定编辑长度情况下，不在选取状态、鼠标抬起、触摸手势抬起以及焦点切换状态时产生该事件。



2 其他标签说明

2.1 Skin

表2-1 Skin 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	皮肤唯一身份 ID	字符串	Y	-	-
type	皮肤类型	pic: 图片 color: 颜色	Y	-	-
btmlineidx	下边缘的颜色值或者图片	颜色值/图片资源	N	-	1.图片资源：路径名+文件名 2.如果为 color 类型，需要明确指定各个位置的颜色值，且此类型不支持 ltopidx, lbtmidx, rtopidx, rbtmidx 属性 3.由水平方向三幅图片组成的皮肤需要为 ltopidx toplineidx rtopidx 赋值；由竖直方向三幅图片组成的皮肤需要为 ltopidx llineidx lbtmidx 赋值
toplineidx	上边缘的颜色值或者图片		N	-	
llineidx	左边缘的颜色值或者图片		N	-	
rlineidx	右边缘的颜色值或者图片		N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
ltopidx	左上角的颜色值或者图片		N	-	
lbtmidx	左下角的颜色值或者图片		N	-	
rtopidx	右上角的颜色值或者图片		N	-	
rbtmidx	右下角的颜色值或者图片		N	-	
bgidx	背景的颜色值或者图片		Y	-	
fgidx	前景的颜色值	颜色值	N	-	fgidx 一般用于字体颜色值
isnodrawbg	控制是否填充背景颜色	yes: 不绘制 no: 绘制	N	no	不绘制背景实现焦点框效果, 目前只支持皮肤类型为颜色的。应将活动状态的焦点框宽度与正常焦点框宽度应设置成相同数值
linewidth	填充颜色宽度	零和正整数	N	2	color 皮肤边框颜色值的宽度, 单位: 像素
isroundrect	控制是否填充圆角矩形	yes: 填充 no: 不填充	N	no	只对 type 类型设置为 color 时有效, 并且当前只支持静态显示的控件, 不支持可移动的控件类型
roundradius	圆角半径	零和正整数	N	5	只对 isroundrect 设置为 yes 时有效, 圆角半径范围要小于控件宽度和高度的二分之一, 否则没有绘制效果



2.2 Font

表2-2 Font 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	字体唯一身份 ID	字符串	Y	-	-
sbname	首选字库	矢量字库或点阵字库	Y	-	sbname 和 mbname 至少有一个才能生成有效字体, 字库=路径名+文件名
mbname	候选字库	矢量字库或点阵字库		-	
size	字体尺寸	零和正整数	N	0	只对矢量字有效, 如果值为 0 表示使用默认尺寸(22)
isbold	是否粗体	yes: 粗体 no: 非粗体	N	no	-
isitalic	是否斜体	yes: 斜体 no: 非斜体	N	no	-
isdefault	是否设为系统默认字体	yes: 是 no: 不是	N	no	系统只能设置一个默认字体, 如果多个字体被设置为默认字体,只选取第一个作为有效默认字体, 如果调用接口设置则会选择接口设置的字体为默认字体

2.3 DataModel

表2-3 DataModel 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	DataModel 唯一 ID	字符串	Y	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
field	字段描述	字符串	Y	-	描述所有字段信息(每个字段描述方式: 字段名:类型:长度, 用;分隔), 示例: RowID:u32:4;Name:string:32 类型包括: s8/u8/s16/u16/s32/u32/s64/u64/f32/d64/string/resid/strid 注意 s8 到 d64 的长度必须与机器对应类型的长度对应, 如果不对应系统强制按机器类型长度处理; string 类型建议四字节对齐, 否则代码中用到该字段的结构体容易出现字节对齐带来的内存问题。
datasource	数据来源类型	owndb/userdb	N	owndb	owndb: 使用 HiGV 的默认数据缓存 userdb: 使用用户指定的数据缓存
cachetrows	缓冲行数	零和正整数	N	0	决定了 userdb 同步 ADM 时默认的数据缓冲行数
getrowcount	获取总行数函数	String 表示的函数	N	-	datasource 为 userdb 有效, 同步 ADM 时回调该函数获取即时数据总条目数
getrowvalue	获取行数据函数	String 表示的函数	N	-	datasource 为 userdb 有效, 同步 AMD 时回调该函数获取具体数据
registerdatachange	向依赖的用户 DB 注册 DataModel 句柄	String 表示的函数	N	-	记录 DataModel 句柄, 当数据变化时给该句柄发消息通知数据变化
unregisterdatachange	向依赖的用户 DB 反注册 DataModel 句柄	String 表示的函数	N	-	-



2.4 Language

表2-4 Language 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言唯一 ID	字符串	Y	-	一般写作 id="language", 可以为空串。
languageinfo	多语言描述	字符串	Y	-	描述所有语言种类信息(每个语言描述方式: 语言名缩写:语言名, 用分号分隔), 示例: en:english;zh:chinese;
locale	指定的本地语言	字符串	Y	-	将其中一种语言注册为本地语言。本地语言的字符串不可缺省, 其他语言字符串缺省时会使用本地语言字符串代替

表2-5 Lanstr 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言字符串唯一 ID	字符串	Y	-	控件使用的多语言字符串 ID
zh/en/sk/tr/...	语言名称缩写	字符串	Y	-	多语言翻译字符串 例子: de=" Modus" en=" Mode" 注意: 语言名缩写需要与 language 元素的属性 languageinfo 声明相对应。本地语言的每个字符串都要定义, 非本地语言未定义字符串将自动采用本地语言字符串进行补全



表2-6 Strset 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言字符串组唯一 ID	字符串	Y	-	Lanstr 的集合，用于 clock 控件
tt/mm/MM ...	语言名称缩写	字符串	Y	-	<p>多语言字符串 ID 集合</p> <p>例子：</p> <pre><strset id = "STRSET_AMPM" tt = "STRID_AMPM_AM;STRID_AMPM_PM;"/></pre> <p>其中 STRID_AMPM_AM 和 STRID_AMPM_PM 是多语言字符串 lanstr 中定义</p>

表2-7 Timefmt 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	时间格式唯一 ID	字符串	Y	-	<p>时间日期格式定义</p> <p>例子：</p>
zh/en/sk/tr /...	各语言环境的文本格式	字符串	Y	-	<pre><timefmt id = "TIMEFMT_SHORT_TIME" en = "<tt> [h]:[m]:[s]" zh = "[H]:[m]:[s]" ar = "<tt> [h]:[m]:[s]"/></pre> <p>其中<>,[,],tt,h,m,s 等符号是 clock 控件定义的符号，详细可参考 clock 控件 xml 定义</p>



2.5 Animation

表2-8 Animation 公有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	动画唯一 ID	字符串	Y	-	一般写作 id="ANIM_ID_XX"
duration_ms	持续时间,(单位毫秒 ms)	大于 0 整数	Y	-	
repeatcount	重复次数	-1 或大于 0 的整数	N	1	默认执行 1 次, -1 为无限次循环
repeatmode	重复模式	0 或 1	N	0	默认为 0; 0 表示 restart, 重新开始 1 表示 reverse, 从结束位置开始
delaystart	延时开始时间(单位毫秒 ms)	零和正整数	N	0	默认为 0
animtype	动画类型	枚举类型	Y	-	具体参见 hi_gv_resm.h 文件中, HIGV_ANIM_TYPE_E 类型定义数值, 如: 平移: 0; Alpha: 1; 卷帘: 2;

2.5.1 translate

表2-9 Translate 位置平移动画私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
fromx	开始坐标 x 值	整数	Y	-	-
fromy	开始坐标 y 值	整数	Y	-	-
tox	结束坐标 x 值	整数	Y	-	-
toy	结束坐标 y 值	整数	Y	-	-



2.5.2 animroll

表2-10 Roll 卷帘动画私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明																									
directiontype	卷帘方向	自下而上：0； 自上而下：1； 自右而左：2； 自左而右：3；	Y	-	具体是卷起还是展开由开始、结束位置值确定，具体情况如下。 <table><tr><td>Type</td><td><</td><td>></td><td>效果</td><td>方向</td></tr><tr><td>0, 2</td><td>Y</td><td></td><td>展开</td><td>反向</td></tr><tr><td>0, 2</td><td></td><td>Y</td><td>卷起</td><td>同向</td></tr><tr><td>1, 3</td><td></td><td>Y</td><td>展开</td><td>反向</td></tr><tr><td>1, 3</td><td>Y</td><td></td><td>卷起</td><td>同向</td></tr></table>	Type	<	>	效果	方向	0, 2	Y		展开	反向	0, 2		Y	卷起	同向	1, 3		Y	展开	反向	1, 3	Y		卷起	同向
Type	<	>	效果	方向																										
0, 2	Y		展开	反向																										
0, 2		Y	卷起	同向																										
1, 3		Y	展开	反向																										
1, 3	Y		卷起	同向																										
fromloc	开始位置值	0~控件高(宽)度	Y	-	最大值根据卷帘方向确定： 方向为上下时，最大值为高度； 方向为左右时，最大值为宽度																									
toloc	结束位置值	0~控件高(宽)度	Y	-	同上																									

2.5.3 animalpha

表2-11 Alpha 透明度变化动画私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
fromalpha	开始 Alpha 值	0~255	Y	-	
toalpha	结束 Alpha 值	0~255	Y	-	



3 参考资料

《HiGV 开发指南》