



Piscine Godot Settimana 3

Sezione obbligatoria:

Ultima settimana! Ultimo compito: terminare il nostro gioco. Abbiamo il taxi, abbiamo gli ostacoli, abbiamo la benzina... mancano i passeggeri! Aggiungete dei passeggeri che appaiono uno alla volta e vanno portati da un punto a un altro della mappa. Portare i passeggeri a destinazione fa guadagnare punti, la fine della benzina fa terminare la partita. Chiaro che ci sono le sprite anche per i passeggeri. E che passeggeri! Li avete riconosciuti?

Bonus:

Ah, boh, pensate a qualcosa voi, ormai il concetto l'avete capito. Tipo, sarebbe fico se la difficoltà del gioco aumentasse con il tempo. Oppure man mano si guadagnano delle abilità nuove per fronteggiare gli ostacoli che aumentano. Oppure... Vabbè, insomma, cose così. Ricordatevi che quest'ultima settimana è più corta delle altre. Avete comunque tempo fino a domenica, ma sabato comincia la jam, quindi cercate di finire prima per potervi dedicare interamente al rush finale! Avete deciso come lavorare? Che giochiate da soli o in coppia o in gruppi più grandi, buona fortuna a tutti!