

游戏经历

前言

主要介绍了深度体验的游戏，按照网络和单机进行划分

单机游戏

游戏名称 平台 时长 核心体验报告

黑神话悟空 PC 200h 极具挑战的 BOSS 战、精妙地图探索与震撼的视听叙事。

小丑牌 PC 200h 扑克与 Roguelike 卡牌的结合，体验高风险高回报的组牌策略，分数计算公式和可交互计算的设计。

我的世界 PC 1000h 无限的沙盒创造，从生存挑战到自由建造。

梅尔沃放置 PC 100h 挂机增量游戏，体验资源指数增长与系统层层解锁的解压感。

暗影火炬城 PC 80h 柴油朋克风“类银河恶魔城”，流畅格斗与互联世界探索。

足球经理 PC 500h 深度足球俱乐部模拟，核心在于战术设计、球员买卖与长期经营的数值设计。

双人成行 PC 50h 双人合作的创意关卡冒险。

城市天际线 PC 300h 城市建造与管理，应对交通的市长模拟器。

只狼 PC 40h 弹反为核心的高难度对决。

Thronefall PC 100h 极简塔防+轻量 RTS，规划防御并亲自操作角色的爽快攻防。

七十亿人类 PC 50h 模拟编程人物行为。

霍格沃茨之遗 PC 60h 沉浸式哈利波特世界体验，学习魔法、探索城堡与战斗。

胡闹厨房 PC 20h 合作模拟，手忙脚乱完成订单。

星露谷物语 PC 200h 温馨田园生活模拟，种田、采矿、社交。

纪念碑谷 1/2 移动端 8h 视觉错位艺术与宁静解谜的结合。

元气骑士 移动端 100h 快节奏地牢 Roguelike 射击，随机武器与角色的爽快冒险，技能和武器的巧妙搭配。

塞尔达传说 旷野之息&王国之泪 Switch 300h 无与伦比的自由探索。

宝可梦 紫&剑 Switch 100h 经典的捕捉、培育、对战与剧情，体验宝可梦之旅。

宝可梦 阿尔宙斯 Switch 80h 革新玩法，侧重在开放区域直接捕捉与研究宝可梦。

马里奥赛车 8 Switch 无限 竞速体验。

路易吉鬼屋 Switch 30h 卡通抓鬼冒险，用吸尘器解谜探索隐藏房间的乐趣。

马里奥奥德赛 Switch 100h 充满创意的 3D 平台跳跃，通过“附身”能力探索收集和战斗。

马里奥兄弟 Switch 30h 经典的 2D 横版平台跳跃，体验精确操作与巧妙关卡。

星之卡比 Switch 20h 轻松愉快的平台冒险，以“复制”能力为核心，难度亲民。

动物森友会 Switch 300h 打造岛屿与悠闲社交。

网络游戏

游戏名称 平台 时长 核心体验报告

三国杀 PC 5 年 卡牌对战体验，丰富的角色设计。

英雄联盟 PC 6 年 团队竞技 MOBA，体验英雄选择、策略配合与操作击败对手。

瓦洛兰特 PC 2 年 战术 FPS，强调枪法、技能配合与一局定胜负的紧张感。

CS:GO PC 5 年 经典的战术 FPS，极致的枪法、经济管理与团队配合。

三角洲行动 PC 半年 大规模战场的战术 FPS，着重体验搜打撤模式。

火影忍者手游 移动端 10 年 横版动作格斗，收集忍者、练习角色并进行 PVP 对决以及组织活动，战力养成。

王者荣耀 移动端 10 年 移动端团队竞技 MOBA，快节奏的推塔与团战体验。

实况足球 移动端 3 年 移动端足球竞技模拟，抽卡球星、组织进攻与射门。

部落冲突 移动端 10 年 长期策略经营，建造升级基地、训练军队、参与部落战。

皇室战争 移动端 5 年 快节奏卡牌策略对战，在 3 分钟内部署单位、摧毁对方塔。

洛克王国世界 移动端 两次线上测试和一次线下测试 宠物收集与冒险 RPG，探索世界、培养宠物并战斗。

和平精英 移动端 4 年 大逃杀战术竞技，从跳伞到成为最后生存者的全过程。

航海王壮志雄心 移动端 半年 PVP 和组织玩法体验。

小结

除上述游戏外，轻度体验的单机和网游主要共计 100 款左右，主要分布在 steam 端和 taptap。