

Malcolm St. John

1562 Rue Desnoyers, Sherbrooke, J1K 2G3 | 514 668-9136 | malcolm.st.john@usherbrooke.ca

Formation

BACCALAURÉAT EN GÉNIE INFORMATIQUE 2017-
UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE

BACCALAURÉAT MATHÉMATIQUES 2015-
UNIVERSITÉ MCGILL

DIPLÔME D'ÉTUDES COLLÉGIALES EN SCIENCES DE LA NATURE ET MUSIQUE 2015
CÉGEP DE SHERBROOKE

Connaissances

LINGUISTIQUES

- Anglais : langue maternelle
- Français : bilingue

LANGAGES DE PROGRAMMATION

- C++, C, Java, Python, SQL, Haskell

OUTILS

- Microsoft Visual Studio, Eclipse, MATLAB, Altium Designer, Xilinx, git, bash, VHDL

SYSTÈMES D'OPERATION

- Capacité à travailler sur Windows et Linux

Expérience professionnelle

PROGRAMMEUR GÉNÉRALISTE, UBISOFT MONTRÉAL AUTOMNE 2018

- Membre de l'équipe de navigation et de génération d'environnements dynamiques
- Conception et implémentation d'un nouveau modèle de gestion des données d'instances de jeu sur le cloud.
- Analyse des statistiques de génération d'environnements.
- Correction d'erreurs de destruction de navmesh.
- Membre d'une équipe scrum de 11 personnes.
- Outils : Visual Studio C++, Visual Assist, Perforce, outils internes

Projets scolaires

CONCEPTION D'UN FRAMEWORK I/O ÉTÉ 2018

- Conception d'un système d'entrées et sorties modulable qui permet à l'utilisateur de spécifier ses besoins. Notre application du système dans le cadre du cours était d'ajuster le climat d'une petite serre avec un capteur d'humidité et de température.
- Rôle dans l'équipe : Responsable du serveur web. Vérification de l'intégration avec l'interface graphique web et la base de données.
- Technologies utilisées : Java, Javascript, HTML, CSS, serveur TOMCAT, MySQL, SpringMVC

JEU DE TETRIS CONTRÔLÉ PAR LA VOIX

HIVER 2018

- Conception de filtres analogiques pour le traitement de la voix. Programmation de la logique et de l'interface graphique.
- Rôle dans l'équipe : Secrétaire. Mon travail était de faire l'ordre du jour et de tenir le journal de bord pour les réunions.
- Technologies utilisées : C++, librairie QT pour la création de l'interface graphique, Visual Studio

CONCEPTION EN ROBOTIQUE MOBILE

AUTOMNE 2017

- Conception d'un robot de garde à domicile avec capteurs infrarouges et sonar. Développement d'un algorithme permettant de faire un parcours dans la maison pour surveiller les entrées.
- Rôle dans l'équipe : Chef d'équipe. Vérification de l'avancement des tâches, planification des réunions et des sprints.
- Technologies utilisées : C, Éclipse

Implication et accomplissements

VICE-PRÉSIDENT DU GROUPE ÉTUDIANT JEUX ET DÉFIS INFORMATIQUES DE SHERBROOKE

2018-2019

- Organisation d'événements éducatifs pour la communauté étudiante
- Planification de budget
- Préparation aux compétitions informatiques

FINALISTE NATIONAL DU CONCOURS DE MUSIQUE DU CANADA

2013 ET 2015

PRIX MARIE-VICTORIN POUR EXCELLENCE EN MATHÉMATIQUES CÉGEP DE SHERBROOKE

2015

Autres expériences de travail

PROFESSEUR DE PIANO ET VIOLON ÉCOLE DE MUSIQUE PIANISSIMO, SHERBROOKE

2013-2015 ET 2017-2018

- Enseignement du violon et du piano classique, de la théorie musicale et préparation aux concours.

COMMIS, BOUCHERIE PRINCE NOIR MARCHÉ JEAN-TALON, MONTRÉAL

2016-2017

- Découpe, cuisine et vente de produits Québécois