

# MALCOLM ST. JOHN

GÉNIE INFORMATIQUE

malcolm.st.john@usherbrooke.ca

514-668-9136

2387 Rue de Verdun, Sherbrooke Qc

## ÉDUCATION

---

### Université de Sherbrooke

Sherbrooke, QC (2017–Présent)

- Baccalauréat en Génie Informatique

### Université McGill

Montréal, QC (2015–)

- Études universitaires en mathématiques (30 crédits)

### Cégep de Sherbrooke

Sherbrooke, QC (2012-2015)

- DÉC en sciences de la nature et musique profil interprétation classique
- Finaliste national au concours de musique du Canada en 2013 et 2015

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

---

### CGI Inc.

Développeur full stack

Sherbrooke, QC (Été 2019)

- Conception et implémentation de endpoint d'API selon les demandes du client.
- Java (Spring), Typescript (Angular), Microsoft SQL Server, Collaboration en équipe avec git

### Ubisoft Montréal

Programmeur Généraliste

Montreal, QC (Automne 2018)

- Conception et implémentation d'un nouveau modèle de gestion des données d'instances de jeu sur le cloud.
- Analyse des statistiques de performance de génération d'environnements.
- C++, Collaboration en équipe avec Perforce

### École de musique Pianissimo

Professeur de piano et violon

Sherbrooke, QC (2014-2018)

## PROJETS

---

### Moniteur d'exercice pour vélo stationnaire

Hiver 2019

- Mesurer le rythme cardiaque, la vitesse du pédalier, la vitesse de la roue et la déportation du genou avec des capteurs connectés à une carte Zybo Z7-10. Ma contribution principale fût le traitement de signal en MIPS sur un processeur PicoBlaze.
- VHDL, Xilinx, C, architecture MIPS

### Conception d'un framework I/O

Été 2018

- Conception d'un système d'entrées et sorties modulable qui permet à l'utilisateur de spécifier ses besoins.
- Java(Spring), Javascript, PostgreSQL

### Jeu de tetris contrôlé par la voix

Hiver 2018

- Implémentation de la logique du jeu en C++.

### Projet en robotique mobile

Automne 2017

- Implémentation du système de navigation de notre robot en C.

### Recherche sur la pollution lumineuse

2014-2015

- Développement et implémentation d'un nouveau modèle d'analyse de l'impact des nuages sur la pollution lumineuse urbaine avec Martin Aubé au Cégep de Sherbrooke.
- Aide à la planification et au déroulement des conférences scientifiques Artificial Light at Night et Light Pollution: Theory, Modelling and Measurements.

## CONNAISSANCES ET ACCOMPLISSEMENTS

---

**Connaissances techniques** C/C++, Python, Java, Unix/Linux, SQL, Git, VHDL, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

**Langues** Anglais et Français, connaissances de base en Allemand

**Mathématiques** Prix Marie-Victorin pour excellence en mathématiques 2015, 2 participations au Putnam

**Intérêts** Mathématiques, Gastronomie, Jeux de cartes, Piano classique, Noyeau Linux