Лекция 01

MVC

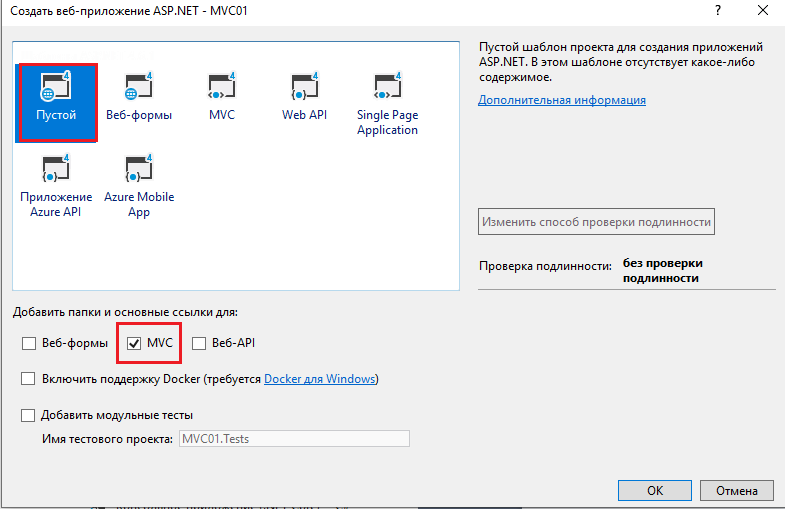
ПОИТ+ПОИБМС-3, ИСиТ-4

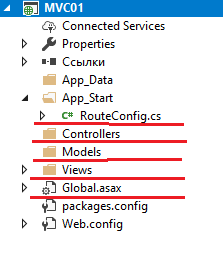
1. **MVC:** **Model-View-Controller** – паттерн (шаблон) проектирования, в котором приложение состоит из трех взаимодействующих компонентов: модель, представление, контроллер. В правильно разработанном MVC-приложений компоненты *относительно* независимы. Каждый компонент имеет свою зону ответственности: модель – данные и бизнес-логика; представление – динамическое формирование разметки для отправки клиенту; контроллер – обработка запроса, формирование экземпляра модели, вызов **Razor Engine**.

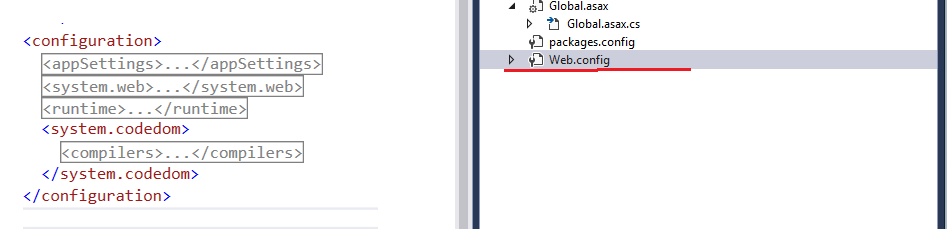




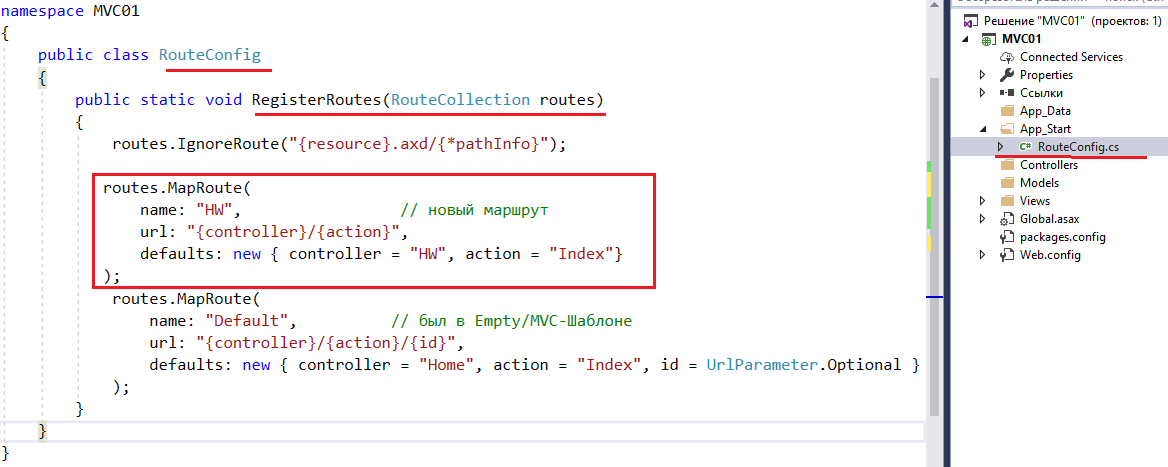
1. **MVC**: приложение в VS2017

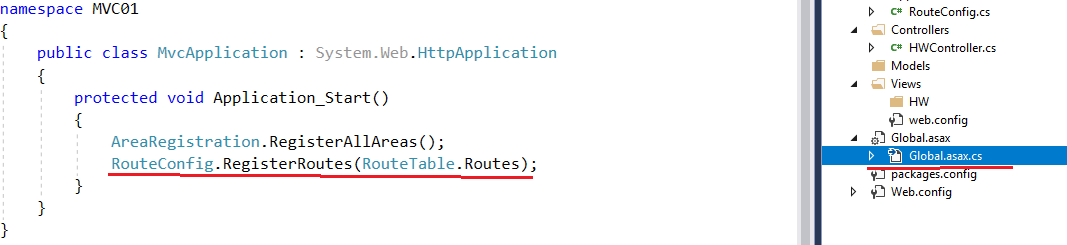


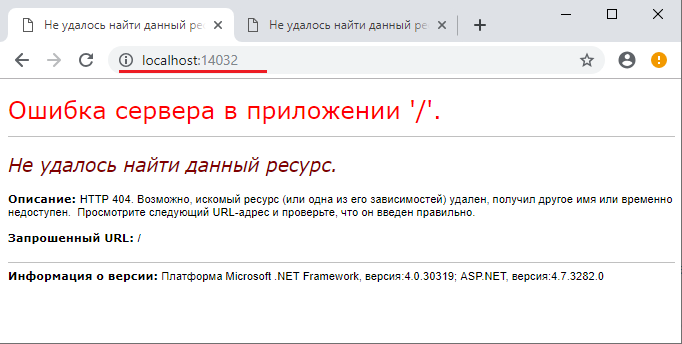


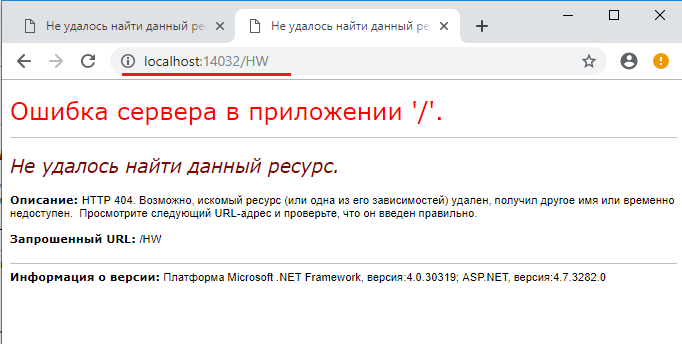


1. **MVC**: Hello World, маршрутизация

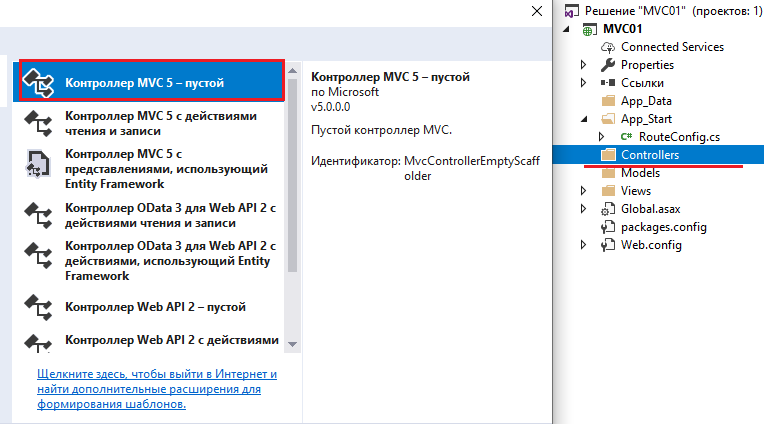


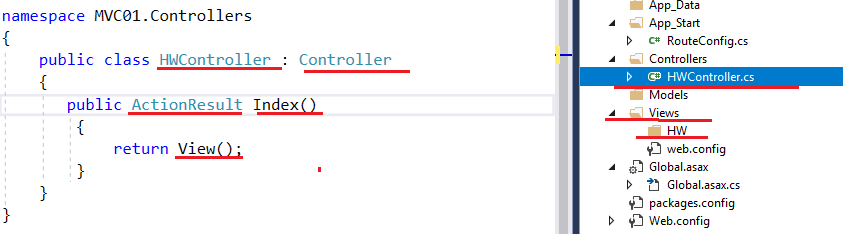


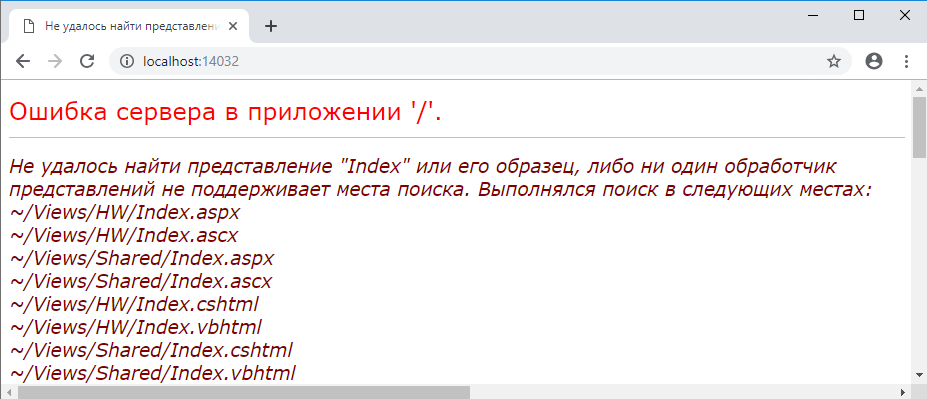




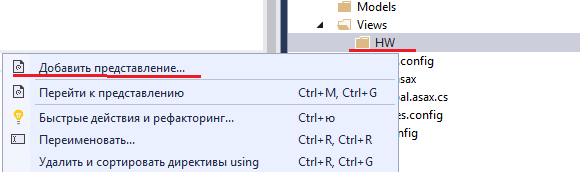
1. **MVC**: Hello World, контролер.

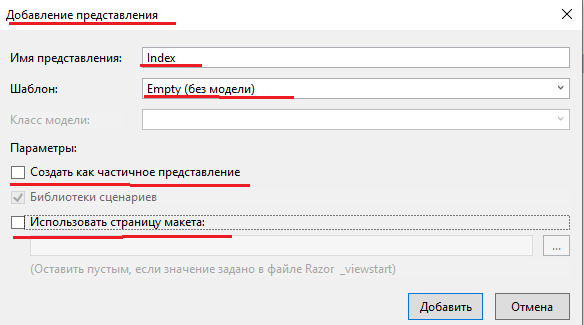


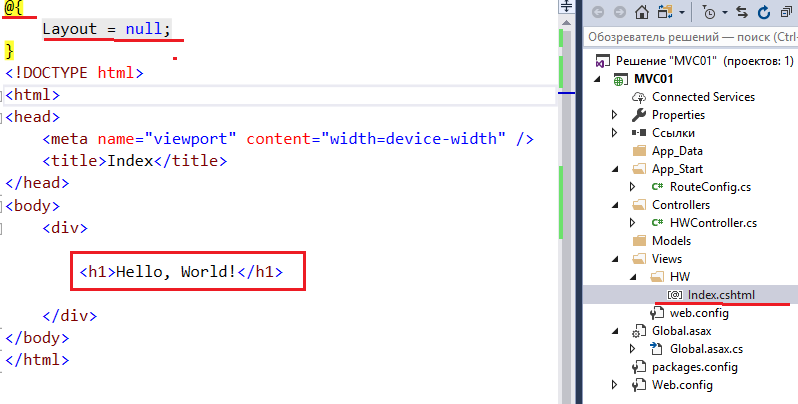


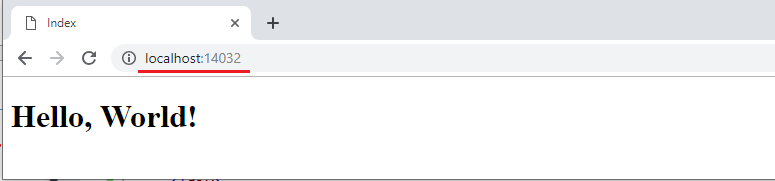


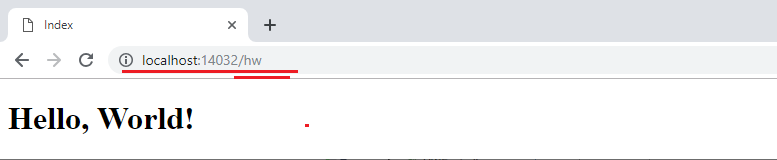
1. **MVC**: Hello World, представление.

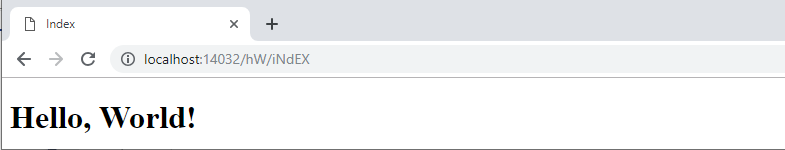


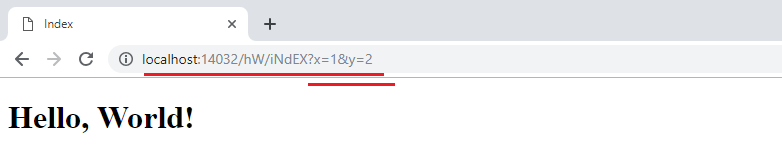


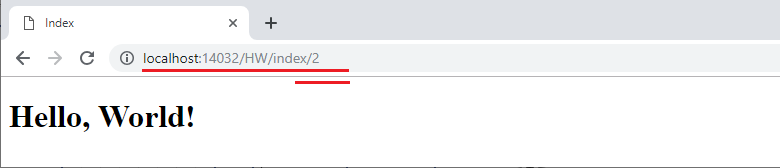


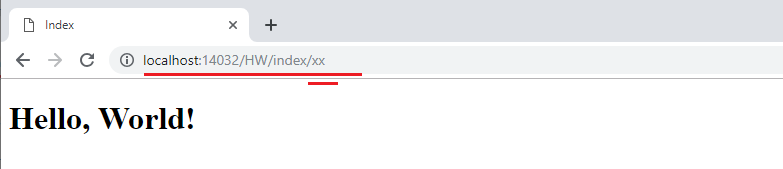


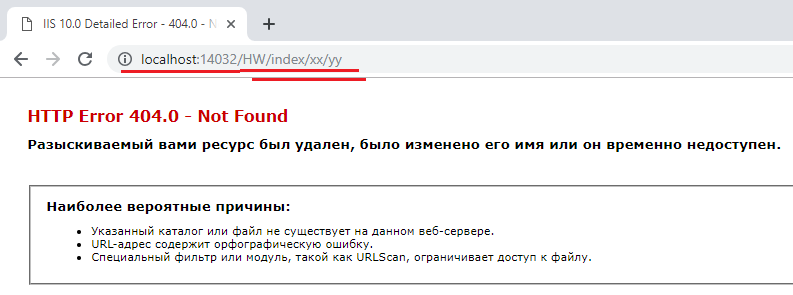


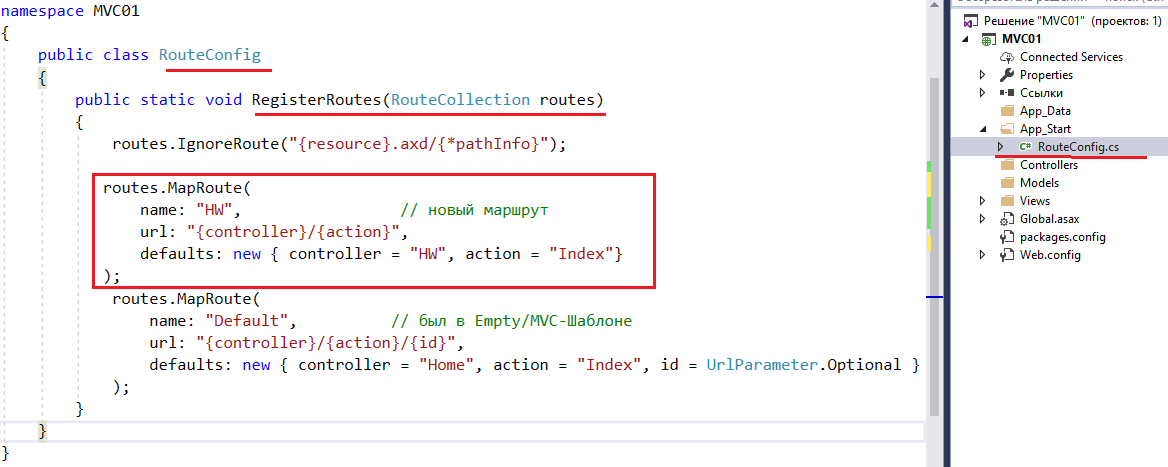




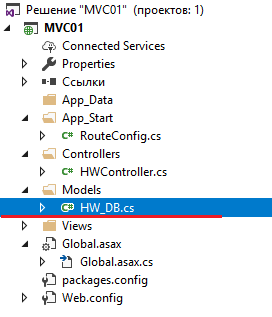


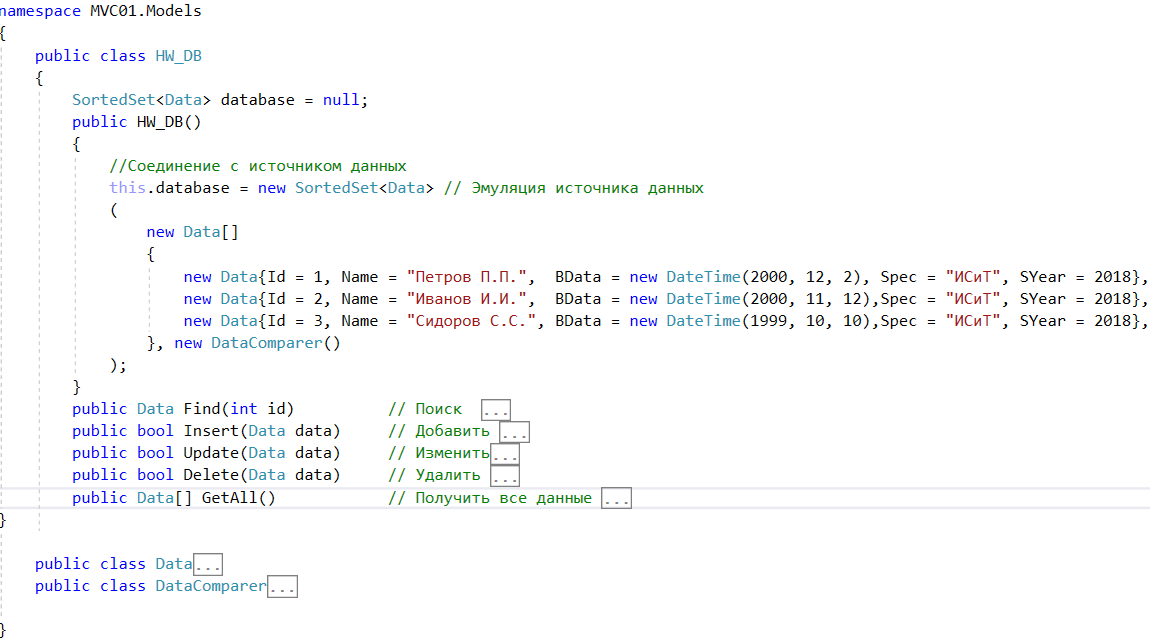




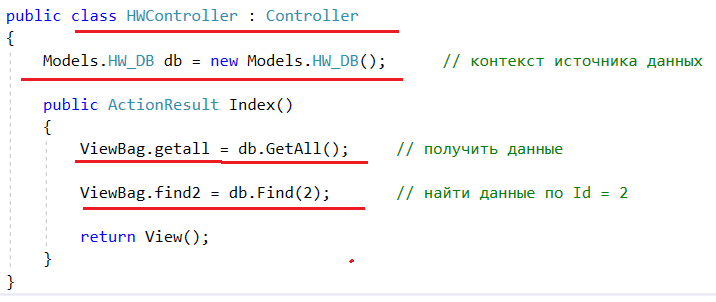


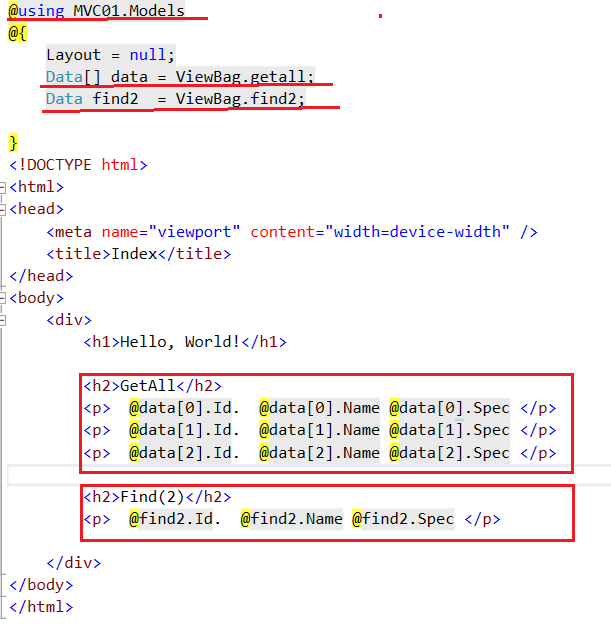
1. **MVC**: Hello World, модель.

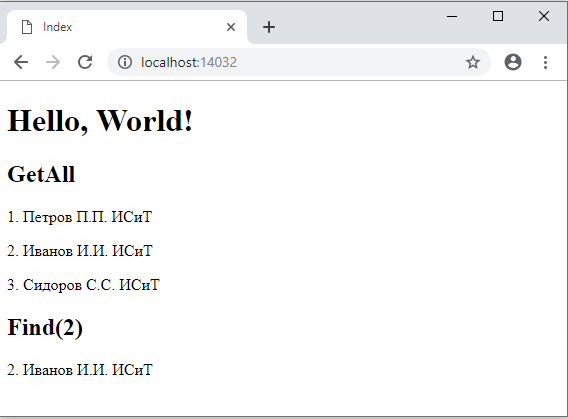


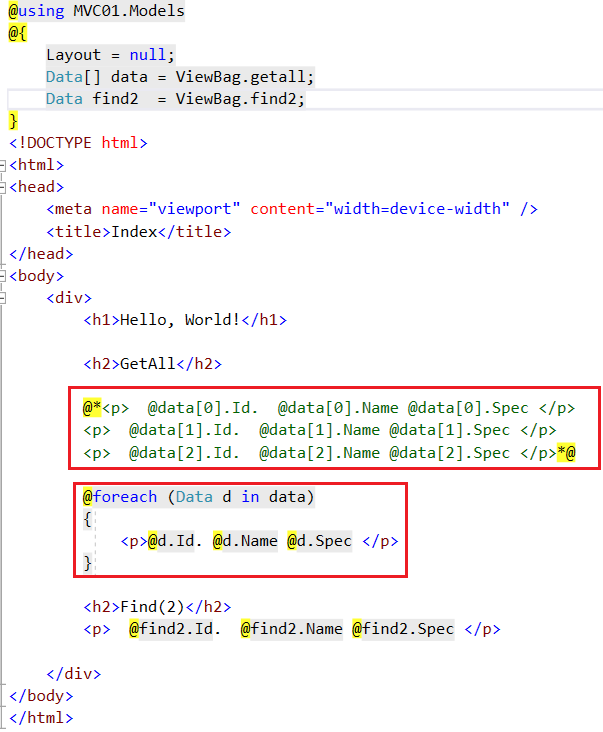


1. **MVC**: принцип применения модели, ViewBag, Razor









1. **MVC**: переход между акциями



