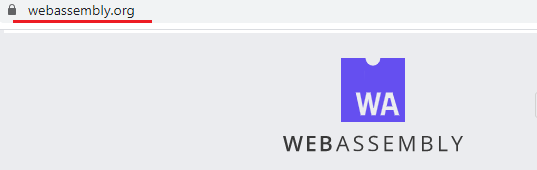
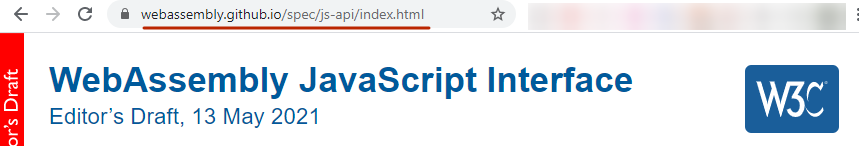
Лекция 31

ПСКП, ПОИТ-3

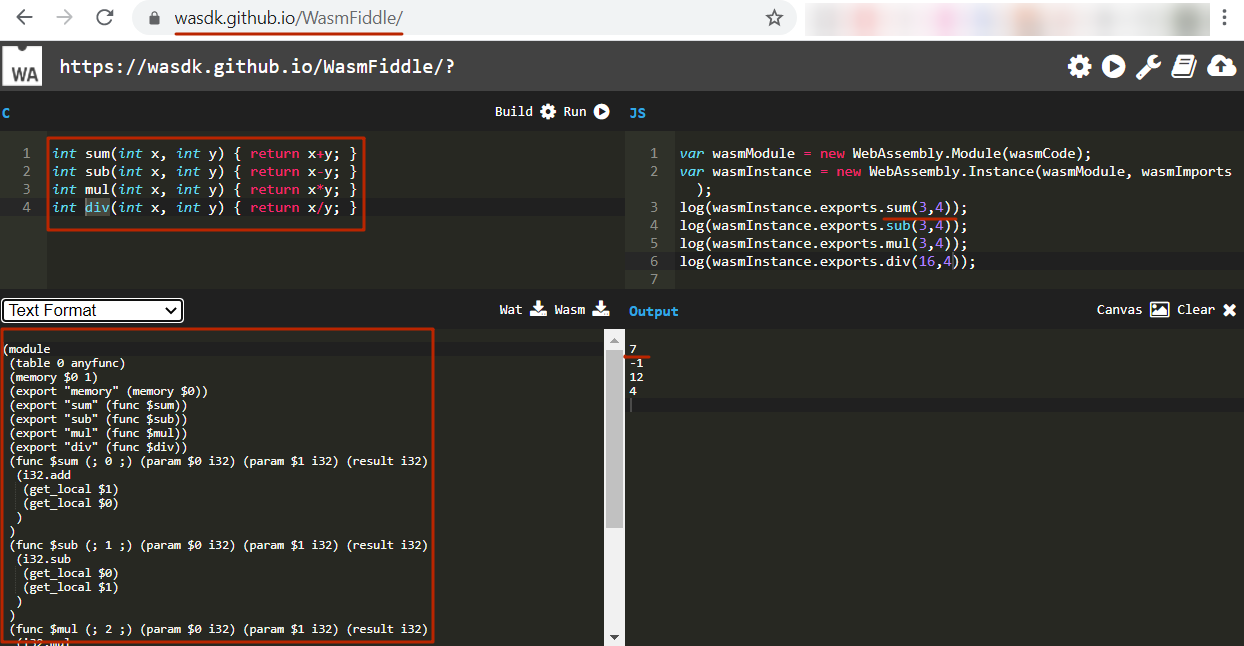
**WebAssembly (WASM) в Node.js**

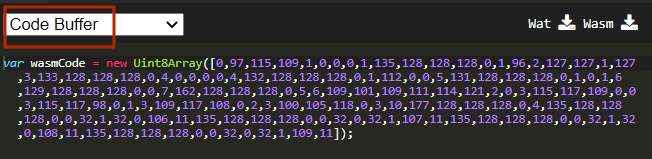
1. **WASM: WebAssembly** –бинарный формат исполняемого файла, который может исполняться в JavaScript Engine (виртуальная стековая машина).
2. **WASM:** код быстрее, чем JS; поддерживается большинством браузеров; выполняется в sandbox; есть отладчики; открытый стандарт.
3. **WASM:**



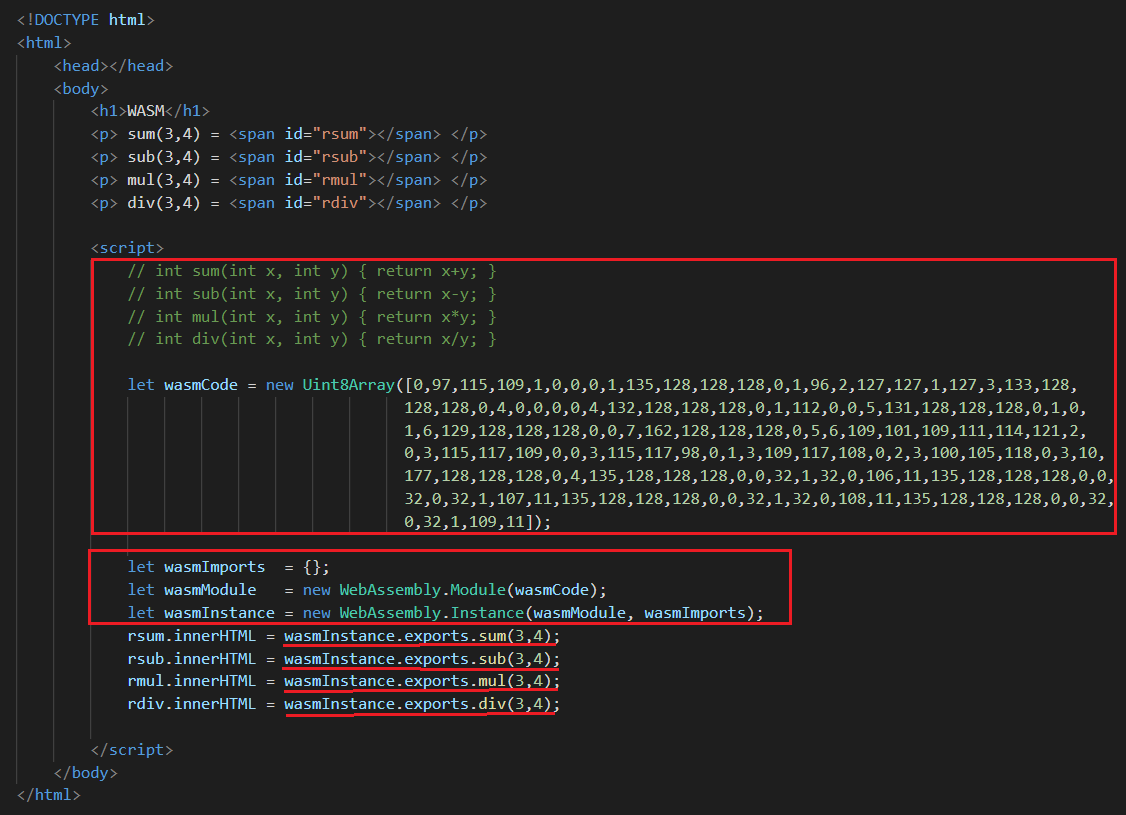


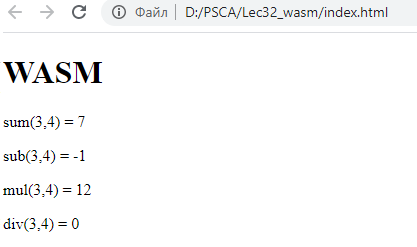
1. **WASM: WasmFiddle**



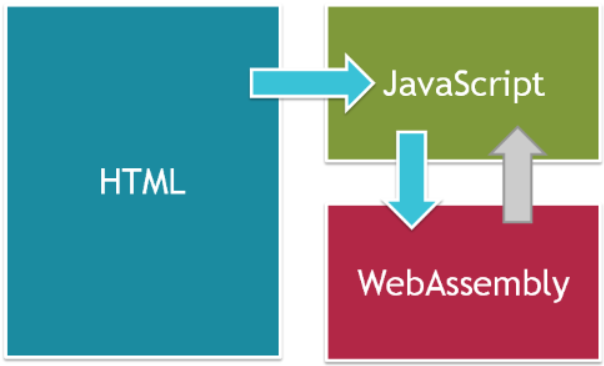


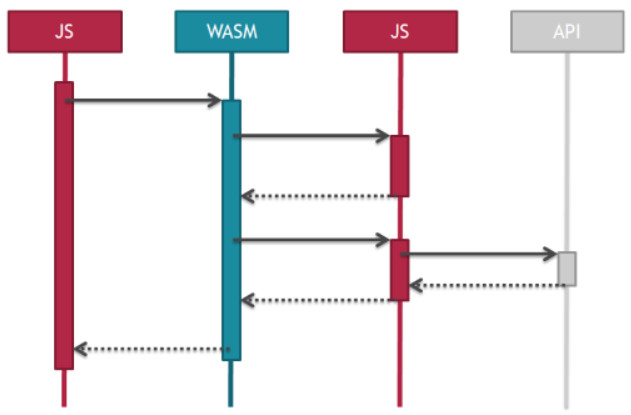
1. **WASM: WASM/Browser**

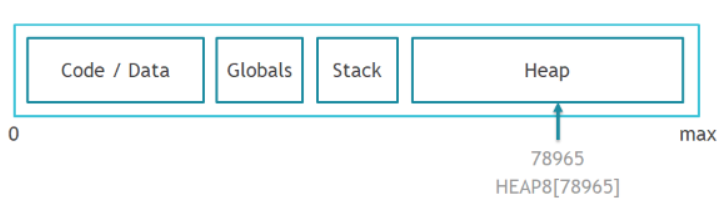
****

****

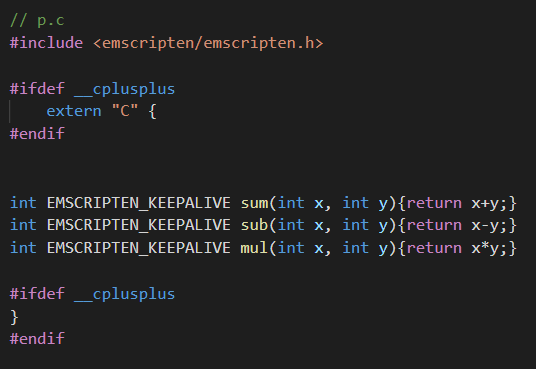
1. **WASM: WASM/Browser**

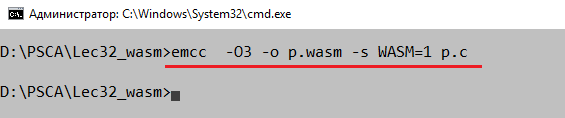
****

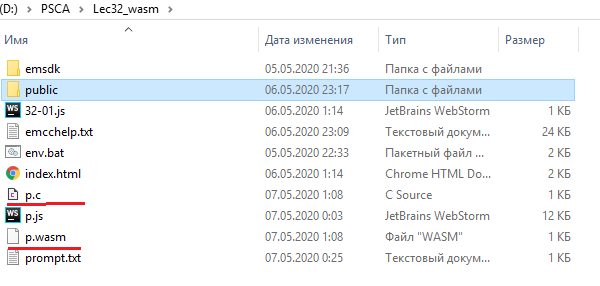
****

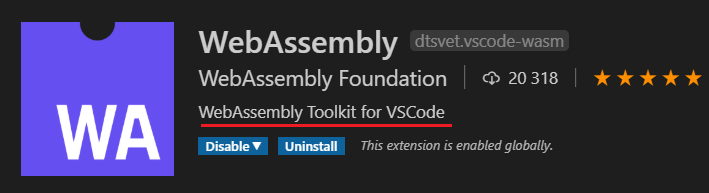
****

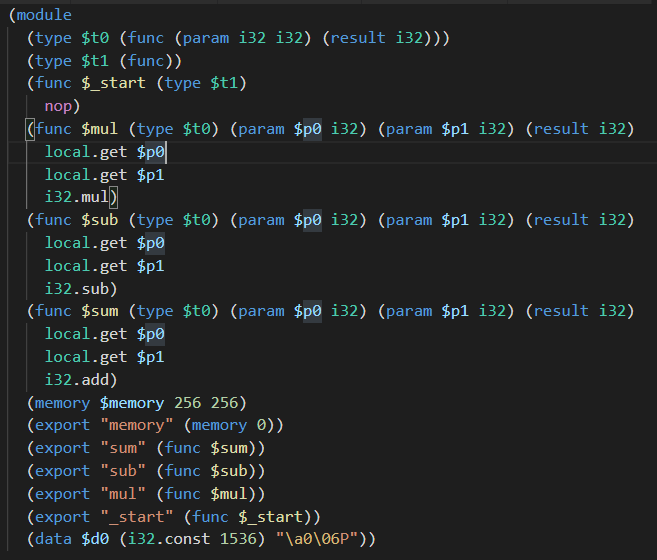
1. **WASM:** emcc – компилятор с->wasm, wasm, установка emcc: <https://emscripten.org/docs/getting_started/downloads.html>



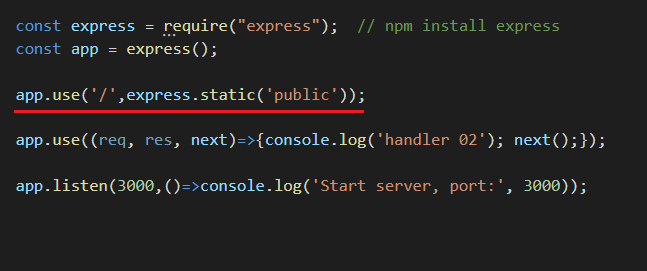
****

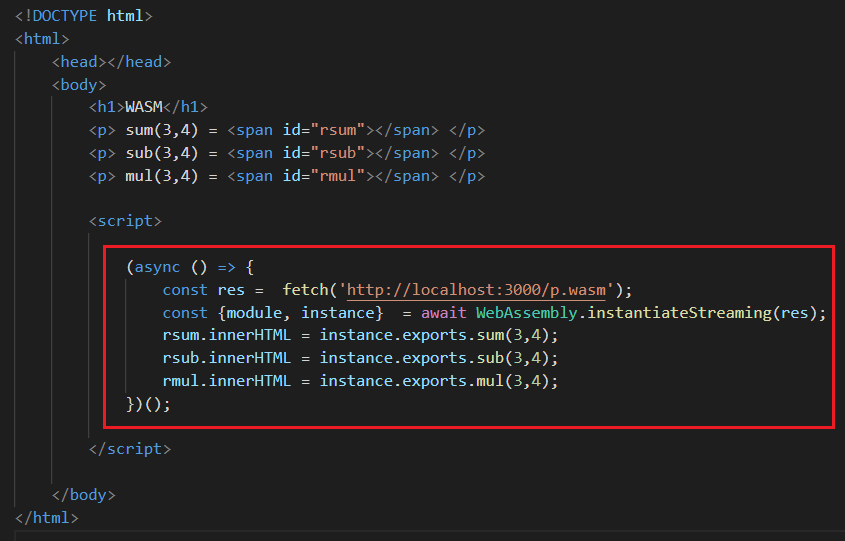
****

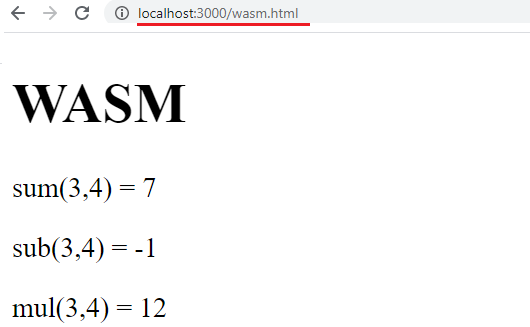
****

****

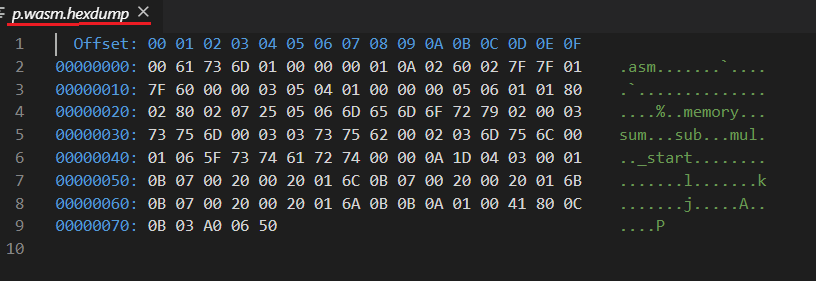
1. **WASM:** node**/**browser, wasm, js, fetch

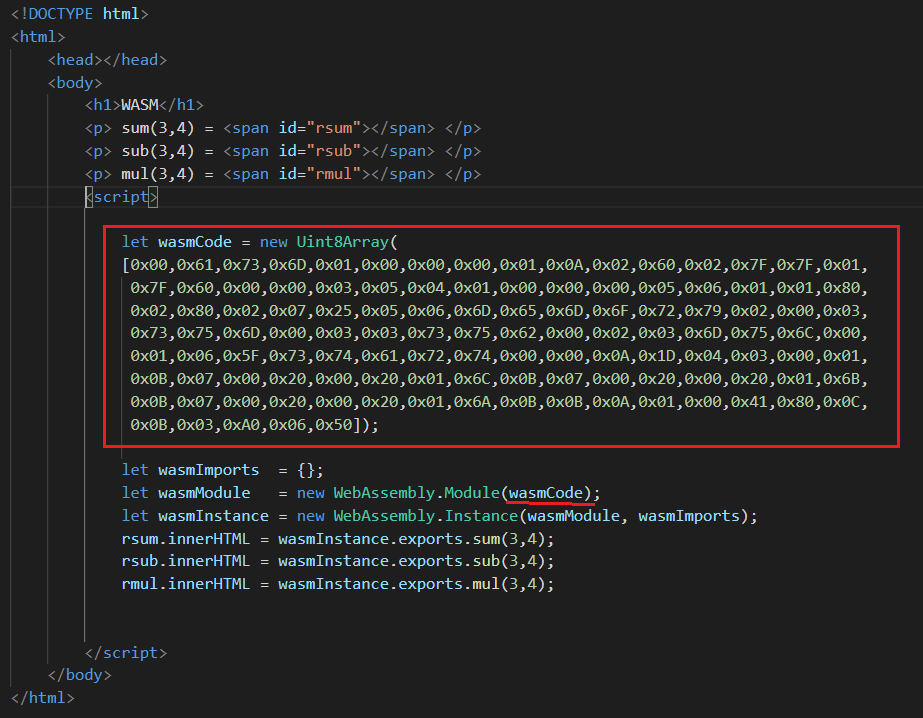


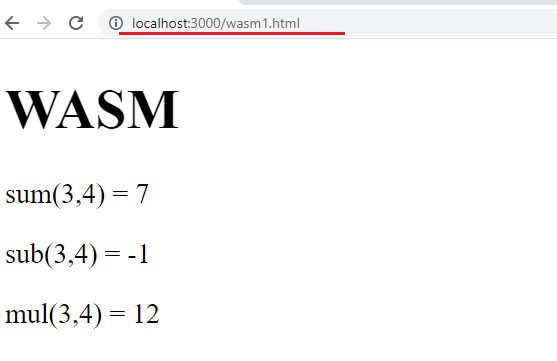
****

****

1. **WASM:** browser, wasm, js, Unit8Array

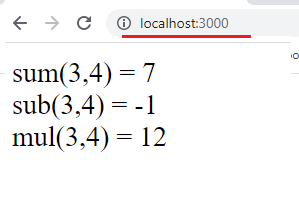
****

****

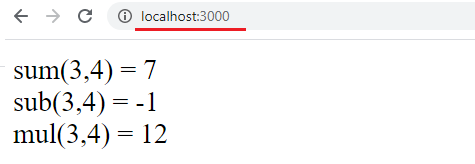
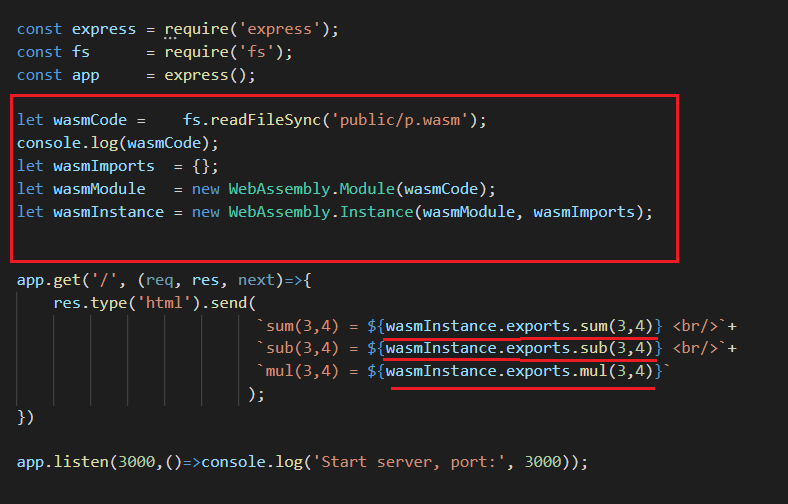
****

1. **WASM:** node.js, wasm, Unit8Array

****

****

1. **WASM:** node.js, wasm, fs

****