

**Andini W.**

**202310370311453**

Ketika program dijalankan, menu berikut akan ditampilkan:

```
Menu:
1. Tambah Siswa
2. Urutkan dan Tampilkan berdasarkan Nama
3. Urutkan dan Tampilkan berdasarkan Nilai
4. Keluar
Pilihan:
```

Pengguna diminta memasukkan angka sesuai opsi 1,2,3, atau 4. Input akan dibaca menggunakan **Scanner** dan disimpan dalam variable **pilihan**

#### **Menu 1 : Tambah Siswa**

Memanggil method tambahSiswa

```
static void tambahSiswa() { 1usage new *
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Masukkan data siswa. Ketik 'selesai' untuk berhenti.");

    while (true) {
        System.out.print("Masukkan nama siswa: ");
        String nama = scanner.nextLine();
        if (nama.equalsIgnoreCase("selesai")) {
            break;
        }
        System.out.print("Masukkan nilai siswa: ");
        int nilai = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine(); // Membaca newline setelah nilai
        daftarSiswa.add(new Siswa(nama, nilai));
        System.out.println("Data siswa berhasil ditambahkan.");
    }
}
```

Program meminta pengguna memasukkan nama siswa dan nilai siswa, program akan terus meminta data hingga pengguna mengetik **selesai**

Data disimpan ke ArrayList **daftarSiswa.add(new Siswa(nama, nilai));** Setelah selesai program akan Kembali ke menu utama.

## Menu 2 : Urutkan berdasarkan nama

Memanggil method `urutkanBerdasarkanNama`

```
static void urutkanBerdasarkanNama() { 1 usage new *  
    Collections.sort(daftarSiswa, new Comparator<Siswa>() { new *  
        @Override new *  
        public int compare(Siswa s1, Siswa s2) {  
            return s1.nama.compareTo(s2.nama);  
        }  
    });  
    tampilkanDataSiswa();  
}
```

**Collections.sort** digunakan untuk mengurutkan **daftarSiswa** berdasarkan atribut nama.

**Comparator** membandingkan dua nama siswa (**s1.nama** dan **s2.nama**) secara alfabet.

Data yang sudah diurutkan ditampilkan dengan memanggil **tampilkanDataSiswa**.

## Menu 3 : Urutkan berdasarkan nilai

Memanggil method `urutkanBerdasarkanNilai`

```
static void urutkanBerdasarkanNilai() { 1 usage new *  
    Collections.sort(daftarSiswa, new Comparator<Siswa>() { new *  
        @Override new *  
        public int compare(Siswa s1, Siswa s2) {  
            return s2.nilai - s1.nilai; // Urut dari nilai terbesar  
        }  
    });  
    tampilkanDataSiswa();  
}
```

**Collections.sort** digunakan untuk mengurutkan **daftarSiswa** berdasarkan atribut nilai.

**Comparator** membandingkan nilai siswa (**s2.nilai - s1.nilai**) sehingga data diurutkan secara menurun.

Data yang sudah diurutkan ditampilkan dengan memanggil **tampilkanDataSiswa**.

## Menu 4 : Keluar

Program akan menampilkan pesan "Keluar dari program", Program berhenti.

- `java.util.ArrayList` digunakan untuk menyimpan daftar elemen secara dinamis.
- `java.util.Collections` melakukan operasi seperti pengurutan, pencarian, pengacakan, dan lainnya.
- `java.util.Comparator` digunakan untuk mendefinisikan aturan pengurutan objek secara khusus (custom).