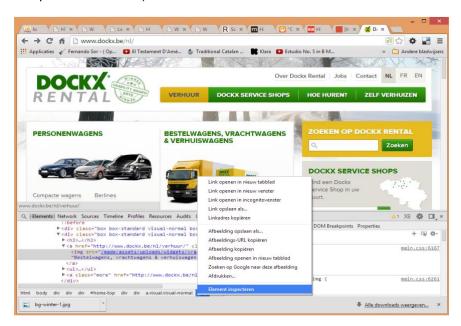
# **INTRO**

### **OPGAVE 1: Chrome developer tools**

Voor alle labosessies zullen we **Google Chrome** en **Developer Tools** gebruiken (oproepen met Shift-Ctrl-I of Option-Command-I).



Figuur 1.1: Chrome webdeveloper tools

Maak nu de oefeningen van 'opgave1.docx'.

#### **OPGAVE 2: GitHub account**

GltHub is een online platform waarmee je de versiegeschiedenis van projecten kan bijhouden en in team kan samenwerken aan hetzelfde project zonder versieconflicten. Tijdens je studie zul je GitHub zowel individueel als in team gebruiken. In deze cursus bewaar je al je werk op GitHub.

#### A. Github account aanmaken

Normaal kan je op Github maar één private project aanmaken; voor educatieve toepassingen geldt deze beperking niet. Vraag daarom een **GitHub Student Developer Pack** aan via volgende link:

https://education.github.com/ (gebruik je @student.odisee.be email)

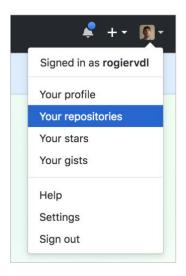
### B. Repository aanmaken

Een repository is een project op GitHub. Het aanmaken is eenvoudig:

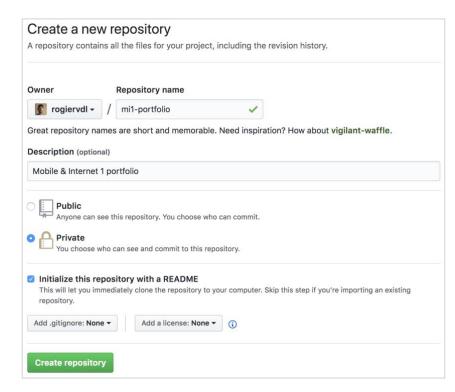
1. log in op github.com

# INTRO

- 2. ga naar je repositories (zie figuur 1)
- 3. maak een nieuwe repository aan (zie figuur 2):
  - a. geef het de naam mi1-portfolio
  - b. maak de repository private
  - c. laat automatisch een readme toevoegen



figuur 2: je repositories openen



figuur 1: repository aanmaken; let op de juiste instellingen!

## C. Oplossing opgave 1 toevoegen

Maak in je repository een map 'les 01' aan en voeg daar je oplossing van opgave 1 'opgave1.docx' toe.

## D. Readme.md aanpassen

Elke repository moet een readme.md hebben met een beschrijving. De opmaak wordt gedaan met markdown; een goede cheatsheet vind je op <a href="https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet">https://github.com/adam-p/markdown-here/wiki/Markdown-Cheatsheet</a>.

Voeg volgende info toe aan de readme.md:

- > een duidelijke profielfoto van jezelf
- > je volle naam
- het vak, je klasgroep, je studierichting en de naam van de school