



Yazılım ve Bilişim Topluluğu 5

Haftalık 'Python' Kampı

Programlamanın gücünü keşfetmek isteyen tüm üyelerimiz için Yazılım ve Bilişim Topluluğu olarak özel bir eğitim kampı hazırladık. 5 hafta sürecek bu kamp, Python'un temellerini öğrenerek yazılım dünyasında ilk adımlarınızı atmanıza yardımcı olacak. Bu kamp, ileride daha ileri seviye kurslara ve projelere geçmeden önce size güçlü bir zemin oluşturmayı hedeflemektedir.

Beraber öğreniyor, beraber geliyoruz.

Hafta içi veya hafta sonu belirleyeceğimiz saatlerde düzenli olarak buluşacağız. Bu buluşmalarda takıldığınız noktaları açıklığa kavuşturacak, küçük gruplar halinde kodlama pratiği yapacağız. Unutmayın, bu sadece ders değil; birlikte üreterek öğrenme süreci olacak.

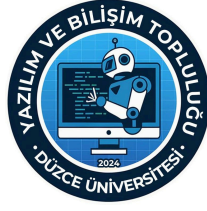
Takip Süreci Nasıl Olacak?

Kamp boyunca ödevlerimizi ve çalışmalarımızı **Google Classroom** üzerinden paylaşacağız. Her hafta işlediğimiz konular için ödevler orada olacak, siz de yaptığınız çalışmaları kolayca yükleyebileceksiniz.

Ayrıca ödevlerinizi **GitHub** hesabınıza **repo** olarak **eklemenizi** de çok isteriz. Böylece hem kodlarınızı düzenli saklamış olursunuz hem de yazılım dünyasında çok işinize yarayacak versiyon kontrolü mantığını öğrenmiş olursunuz. 🚀

Neden Python?

Python, günümüzün en popüler programlama dillerinden biri. Kolay okunabilirliği, geniş kütüphane desteği ve güçlü topluluğu sayesinde hızlıca öğrenip gerçek hayatta kullanabileceğiniz projeler geliştirmek mümkün. Biz de bu kampı seçerken, sizlerin gelecekte ister veri bilimiyle ister web geliştirme ya da yapay zekâ ile ilgilenmek isteyin, elinizde sağlam bir araç olsun istedik.



1. Hafta – Başlangıç ve Temel Yapılar

Bu Hafta Neden Önemli?

Her büyük yolculuk, ilk sağlam adımla başlar. **Python** öğrenim sürecinde bu ilk hafta, bütün serüvenin temelini oluşturuyor. Programlama kavramını öğrenmek, geliştirme ortamını kurmak, temel veri tiplerini tanımak ve operatörleri kullanmak, gelecekteki konular için gerekli zemini hazırlıyor. Eğer bu adımda sağlam bir temel atarsak, ilerleyen haftalarda koşullar, döngüler ve fonksiyonlar gibi kavramları anlamak çok daha kolay olacak.

Unutmayın, sağlam bir temel olmadan güçlü bir bina inşa edilemez. Bu hafta yazacağımız ilk küçük programlar, gelecekte oluşturacağımız büyük projelerin temel taşları olacak.

Bu Haftanın Konuları

1. Programlama Nedir?

- Algoritma, problem çözme ve kodlama mantığını öğrenme.

2. Jupyter Notebook Kullanımı

- Hücreler, çıktı üretme, basit Python çalıştırma.

3. Temel Veri Tipleri

- Sayılar (int, float), metinler (str), mantıksal değerler (bool).

4. Değişken Atama ve Tip Dönüşümleri

- Değişken oluşturma, farklı tipler arasında dönüşüm (int(), str(), float()).

5. Operatörler

- Aritmetik: +, -, *, /, //, %, **
- Karşılaştırma: ==, !=, <, >
- Mantıksal: and, or, not

Bu Haftanın Ödevleri

1. Merhaba Mesajı

Konsola "Kodlama Dünyasına İlk Adım!" yazdır.

Örnek Çıktı:

```
Kodlama Dünyasına İlk Adım!
```



2. Favori Renk Programı

Kullanıcıdan veri almadan, sabit bir renk değeriyle mesaj yazdır.

Örnek Girdi/Çıktı:

Senin favori rengin mavi ! Ne güzel bir seçim.

3. Değişken Çeşitleri

Farklı veri tiplerinde değişkenler tanımla (int, float, str, bool) ve type() ile tipini yazdır.

Örnek Çıktı:

```
Yaş: 21 <class 'int'>
Fiyat: 15.5 <class 'float'>
Kullanıcı: Arda <class 'str'>
Kayıt Onayı: True <class 'bool'>
```

4. Hesap Makinesi

Sabit iki sayı ile temel matematiksel işlemleri yap.

Örnek Girdi/Çıktı:

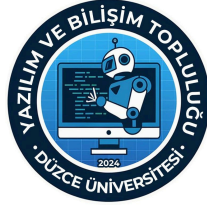
```
Toplam: 11
Fark: 5
Çarpım: 24
Bölüm: 2.6666666666666665
Kalan: 2
```

5. Profil Kartı

Sabit bilgilerle bir profil kartı oluştur.

Örnek Girdi/Çıktı:

```
----- Profil Kartı -----
Ad: Mehmet
Yaş: 21
Şehir: Düzce
```



👉 Hafta Sonu Grup Etkinliği – Mini Proje

Bu haftanın sonunda öğrendiklerimizi pekiştirmek için beraber bir mini proje geliştireceğiz. Bireysel ödevleriniz sayesinde temel kavramları öğrendiniz; şimdi sıra, bunları ekip çalışmasıyla birleştirmekte.

Grup etkinliğimizde hep birlikte “Günün Özeti Programı” yazacağız.

Herkes kendi bilgisayarında kodu yazarken aynı zamanda fikirlerini paylaşacak, birbirine yardımcı olacak.

Bu sayede hem eğleneceğiz hem de pratik yaparken karşılaştığımız sorunları birlikte çözeceğiz.

🎯 Bu etkinliklerin amacı:

- Takım ruhunu geliştirmek
- Hata çözme becerisini birlikte kazanmak
- Fikir alışverişiyle yaratıcılığı artırmak
- Kodlama sürecini daha keyifli ve motive edici hale getirmek

🎁 Ekstra Sürpriz:

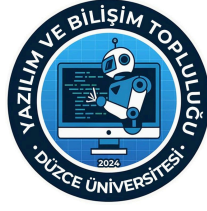
Etkinliğin sonunda hep birlikte hediye bir Kahoot oynayacağız! 🏆

Hem eğlenceli bir tekrar olacak hem de en hızlı ve dikkatli olanlar küçük sürprizler kazanacak.

Hazırlıklı olun — sorular bu haftaki konulardan gelecek 😊

💬 Unutmayın: Kodlama yalnızca bireysel bir uğraş değil, aynı zamanda toplulukla daha güçlü öğrenilen bir süreçtir.

Bu etkinlikler, hem birbirinizi daha iyi tanımanızı hem de öğrendiklerinizi pekiştirmenizi sağlayacak. 🚀



👉 Hafta Sonu Mini Proje – “Günün Özeti Programı”

Bu haftanın sonunda öğrendiğimiz kavramları (değişkenler, veri tipleri, operatörler, print()) kullanarak kendi küçük programımızı yazacağız.

Amaç: Günü nasıl geçtiğini hesaplayan basit bir Python programı oluşturmak.

🧩 Görev

Kendi günlük bilgilerini değişkenler halinde tanımla:

- ad → ismin
- yas → yaşı
- uyandigi_saat → sabah uyandığın saat
- calisma_suresi → o gün çalıştığın süre
- uyku_suresi → o gün kaç saat uyuduğun

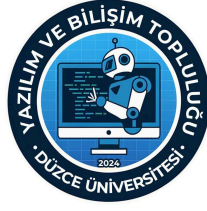
Bu değişkenleri kullanarak:

- Günü toplam uyanık kaldığın süreyi hesapla: $24 - \text{uyku_suresi}$
- Günü sonunda kalan boş zamanı bul: $\text{toplam_uyanik_saat} - \text{calisma_suresi}$

Son olarak tüm bilgileri ekrana yazdır.

📄 Örnek Çıktı:

```
Ad: Efe
Yaş: 20
Bugün 8 da uyandın.
Toplam 17 saat boyunca uyanıksın.
Bugün 6 saat çalıştın.
Sana kalan boş vakit: 11 saat 🕒
```



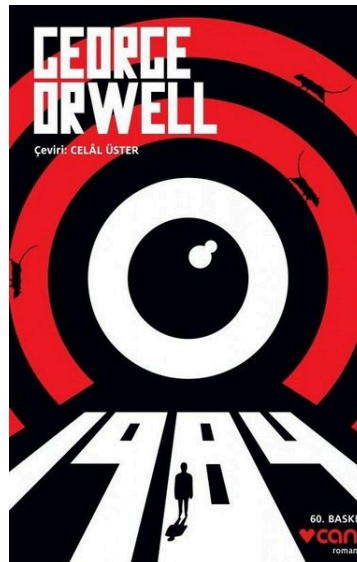
Film Önerisi – *The Imitation Game* (2014)

Alan Turing'in gerçek yaşam öyküsünden esinlenen bu film, II. Dünya Savaşı sırasında Almanların Enigma şifrelerini kırmaya çalışan ekibin lideri olan Turing'i anlatır. Turing, yalnızca savaşı kısaltan kişi değil; aynı zamanda bilgisayar biliminin temellerini atan bir bilim insanıdır.



Kitap Önerisi – *1984* – George Orwell

George Orwell'in kaleme aldığı *1984*, yalnızca bir roman değil; günümüz teknoloji dünyasının bile hâlâ sorguladığı konular üzerine yazılmış bir başyapıt. Roman, totaliter bir rejimde insanların sürekli gözetim altında yaşadığı bir dünyayı anlatır.





SON SÖZ

Unutmayın, her satır kod sizi hedefinize biraz daha yaklaştırır. Bu hafta öğrendiğiniz küçük adımlar – değişkenler, veri tipleri, operatörler – belki basit görünebilir ama aslında geleceğin büyük projelerinin yapı taşlarıdır.

Sabırlı olun, hata yapmaktan korkmayın ve denemeye devam edin. Çünkü yazılım dünyasında hata, başarının yol arkadaşıdır. 🚀

Birlikte öğreneceğiz, birlikte geliştireceğiz. Daha yolun başındayız ama güçlü bir temel attık. Şimdi önümüzde çok daha heyecanlı haftalar var!