

Compléments d'alchimie

Munitions de Néogiciens

Les recettes qui suivent sont peu communes et par conséquent ne figurent pas dans le manuel d'artisanat de base

Cartouche arcanique

Alchimique **Munition** **Arcanes** **Néogicien**

Utilisation Munition ; **Encombrement** L

Activation Remplacer la cartouche (3 actions)

Munition de base pour pistolets arcaniques des néogiciens. Contient 3 charges.

Type inférieur ; **Niveau** 1 ; **Prix** 50 pa

Type modéré ; **Niveau** 3 ; **Prix** 1 po

Vous gagnez un bonus de +1 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 1d4 dégâts à votre arme.

Type supérieur ; **Niveau** 11 ; **Prix** 30 po

Vous gagnez un bonus de +2 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d4 dégâts à votre arme

Type majeur ; **Niveau** 17 ; **Prix** 300 po

Vous gagnez un bonus de +3 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d8 dégâts à votre arme

Cartouche enflammée

Alchimique **Munition** **Feu** **Néogicien**

Utilisation Munition ; **Encombrement** L

Activation Remplacer la cartouche (3 actions)

L'énergie de cette cartouche arcanique a été altérée pour la faire basculer vers l'élément feu. Le type de dégâts de l'arme est de Feu tant qu'elle est chargée de cette munition. Contient 3 charges.

Type inférieur ; **Niveau** 2 ; **Prix** 75 pa

Type modéré ; **Niveau** 4 ; **Prix** 1,5 po

Vous gagnez un bonus de +1 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 1d4 dégâts à votre arme.

Type supérieur ; **Niveau** 12 ; **Prix** 50 po

Vous gagnez un bonus de +2 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d4 dégâts à votre arme

Type majeur ; **Niveau** 18 ; **Prix** 500 po

Vous gagnez un bonus de +3 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d8 dégâts à votre arme

Cartouche acidifiée

Alchimique **Munition** **Acide** **Néogicien**

Utilisation Munition ; **Encombrement** L

Activation Remplacer la cartouche (3 actions)

Le liquide arcanique contenu dans cette cartouche a été mélangé prudemment avec de l'acide. Le type de dégâts de l'arme est d'Acide tant qu'elle est chargée de cette munition. Contient 3 charges.

Type inférieur ; **Niveau** 2 ; **Prix** 75 pa

Type modéré ; **Niveau** 4 ; **Prix** 1,5 po

Vous gagnez un bonus de +1 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 1d4 dégâts à votre arme.

Type supérieur ; **Niveau** 12 ; **Prix** 50 po

Vous gagnez un bonus de +2 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d4 dégâts à votre arme

Type majeur ; **Niveau** 18 ; **Prix** 500 po

Vous gagnez un bonus de +3 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d8 dégâts à votre arme

Cartouche givrée

Alchimique **Munition** **Givre** **Néogicien**

Utilisation Munition ; **Encombrement** L

Activation Remplacer la cartouche (3 actions)

La température du liquide arcanique contenu dans cette cartouche a été fortement abaissée et stabilisée. Le type de dégâts de l'arme est de Givre tant qu'elle est chargée de cette munition. Contient 3 charges.

Types	Niveaux	Prix	Effets
Inférieur	2	75 Pa	
Modéré	3	1,5 Po	Vous gagnez un bonus de +1 aux jets d'attaque et 1d4 aux dégâts de votre arme.
Supérieur	12	50 po	Vous gagnez un bonus de +2 aux jets d'attaque et 2d4 aux dégâts de votre arme.
Majeur	18	500 po	Vous gagnez un bonus de +3 aux jets d'attaque et 2d8 aux dégâts de votre arme.

Cartouche Plasmique

Alchimique **Munition** **Foudre** **Néogicien**

Utilisation Munition ; **Encombrement** L

Activation Remplacer la cartouche (3 actions)

Le liquide arcanique contenu dans cette cartouche a été chargé de façon instable au point de créer un plasma. Le type de dégâts de l'arme est de Foudre tant qu'elle est chargée de cette munition. Contient 3 charges.

Type inférieur ; **Niveau** 2 ; **Prix** 75 pa

Type modéré ; **Niveau** 4 ; **Prix** 1,5 po

Vous gagnez un bonus de +1 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 1d4 dégâts à votre arme.

Type supérieur ; **Niveau** 12 ; **Prix** 50 po

Vous gagnez un bonus de +2 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d4 dégâts à votre arme

Type majeur ; **Niveau** 18 ; **Prix** 500 po

Vous gagnez un bonus de +3 aux jets d'attaque. Cette munition ajoute 2d8 dégâts à votre arme