

SOLARION

DESCRIPTION

SOLARION

NATION

N

Cité-état marchande situé dans les canyons de Sabledor sur la côte de la Mer Chutoilante.

Gouvernement Princier

Capitale Solarion (80 000)

Population Humains (Maj'daals 60%), Félinins (15%), Strigides (10%), Halfelins (10%), Nains (3%), Orc (1%), Elfes (1%)

Langue Commun, Maj'daali

Religion Basaketh, Sobe Djain, Nubikaal, Hraatim

Principales exportations Soie, Teintures, Or, Safran, Tabac

Principales importations Blé, Fer, Cuir

Atouts Produits de luxe, Alchimie, Invulnérabilité diplomatique

Ennemis Pirates, Cités-états de la Baie des Dragons

Alliés

Factions Garde Princière, Conglomérat de marchands, Les Sentinelles

Menaces Embuscades de lézariens

Prince de Solarion (Humain (h), LN) Dirigeant de la cité état par proxy (il porte la parole du Roi antique)

Nicodemus (Humain (h), CB) Roi mythique fondateur de la cité. Connu comme le Chronomancien, de nombreux faits divins lui sont attribués faisant de lui l'envoyé des dieux.

RÉSUMÉ

La plus grande cité état du monde, Solarion se situe au carrefour des civilisations, sur l'isthme séparant les deux mers, le continent d'Herklyon et les Terres sauvages. L'isthme est réputé très dangereux, ne serait-ce que pour son désert extrêmement aride parcouru par des créatures mortelles. Seuls les Maj'daali et les félinins des sables qui composent la majorité de la population de Solarion semblent savoir comment traverser le désert en toute sécurité.

De ce fait, Solarion est la route privilégiée pour passer des marchandises des quatre coins du monde. Dirigé par le Prince, il n'est que la figure d'autorité chargé de transmettre la parole de l'ancien roi, élu des dieux protecteurs de Solarion. Ces dieux, au nombre de quatre, incarne chacun des aspects du cycle de la vie et sont considérés comme les gardiens de la cité qui n'est jamais tombée.

HISTOIRE

Selon la légende, Solarion aurait été fondée par un magicien venant du Nord (probablement de Temerantes) il y a 800 ans. Ce magicien très puissant connu sous le nom de Nicodemus aurait été capable de faits extraordinaires tels que dompter le Daal'Makal, faire apparaître la vie dans les endroits les plus arides, voyager à travers les Abstractions et déjouer la mort.

Ses faits ont vite été rapprochés de ceux des êtres divins vénérés dans la région. Beaucoup affirment qu'il est l'envoyé des dieux et que c'est en leur nom qu'il matérialisa la rivière de Sable depuis les grottes du même nom.

Il fonda la cité dans le canyon autour de la rivière puis se retira dans la grotte. On le vit de moins en moins au fil des ans jusqu'à ce que - alors qu'il avait disparu depuis deux ans, qu'il commençait à se faire vieux et que les gens le pensaient mort - il revint sous des traits plus jeunes. Ce miracle lui valut le titre de Chronomancien, capable d'inverser le processus de vieillissement, le rendant de fait immortel. Il fut couronné Roi de Solarion. Tant qu'il resterait, le soleil ne vacillerait jamais de la cité et les divinités protectrices défendraient ses habitants des menaces extérieures.

Le roi étant peu disponible, disparaissant pendant des périodes de plus en plus longues, il ordonna la construction d'un palais à l'entrée des grottes. Il annonça qu'en ce lieu régnerait son emissaire qui porterait sa parole pour mener la ville vers un chemin prospère. Ce Prince régent serait désigné par lui et serait remplacé à sa mort par un nouveau de son choix.

Bien que personne d'autre que le Prince n'ait vu le Chronomancien depuis, les Princes continuent de se succéder. Le successeur étant désigné par son prédécesseur précisément une semaine avant son trépas, selon le choix du Chronomancien. Le successeur est systématiquement une personne inconnue du public et n'ayant en apparence aucun lien avec son prédécesseur.

Ainsi depuis ce temps, la cité - guidée par la volonté du Chronomancien, protégée par la puissance de ses dieux et gouvernée par la loyauté de ses Prince successifs - n'a fait que prospérer jusqu'à nos jours.