

Louanne DRONNE

Direction portfolio

Mon portfolio numérique a pour objectif de mettre en avant mes projets et mon univers créatif, avec une touche inspirée des jeux vidéo, un domaine dans lequel je souhaite poursuivre mes études. Il sera également en anglais, car j'envisage de faire un working holiday en NZ.

Il se décomposera en plusieurs sections distinctes, à commencer par un CV numérique, sobre et accessible sur une seule page. Ce CV inclura des liens directs vers mon CV vidéo, mon CV en format PDF, ainsi que vers la partie principale de mon portfolio.

Le design de mon portfolio se démarquera par son originalité, contrastant avec celui du CV numérique. Dès le call to action, cette différence sera perceptible. Mes projets y seront présentés sous forme de galerie interactive menant à des pages de détails.

Le CV numérique s'ouvrira sur un call to action vers les deux autres types de CV, puis au scroll apparaîtra une rapide présentation de moi, et un call to action vers mon portfolio, pour finir le CV numérique avec mes expériences professionnelles et un moyen de me contacter.

Technologie :

Dans l'optique de faire quelque chose de simple et légère pour être hébergé gratuitement, je suis partie sur un template gratuit et du Angular, une techno que je maîtrise. Je récupère également des inspirations et du code depuis Codepen pour gagner en efficacité.

Inspiration :

J'ai dans l'idée de resté plutôt classique pour la partie CV et plus créative pour le portfolio en lui-même. J'ai donc décidé de partir sur une DA jeu vidéo discrète, plus particulièrement de présenter les pages détails comme un journal de quêtes. Le call to action a pour but de représenter le moment où ont insert le CD d'un jeu, la galerie de représenter l'accueil et les détails les différentes quêtes.

Lien de mes inspirations :

<https://vanholtz.co/>

https://codepen.io/ig_design/pen/MRbJWW

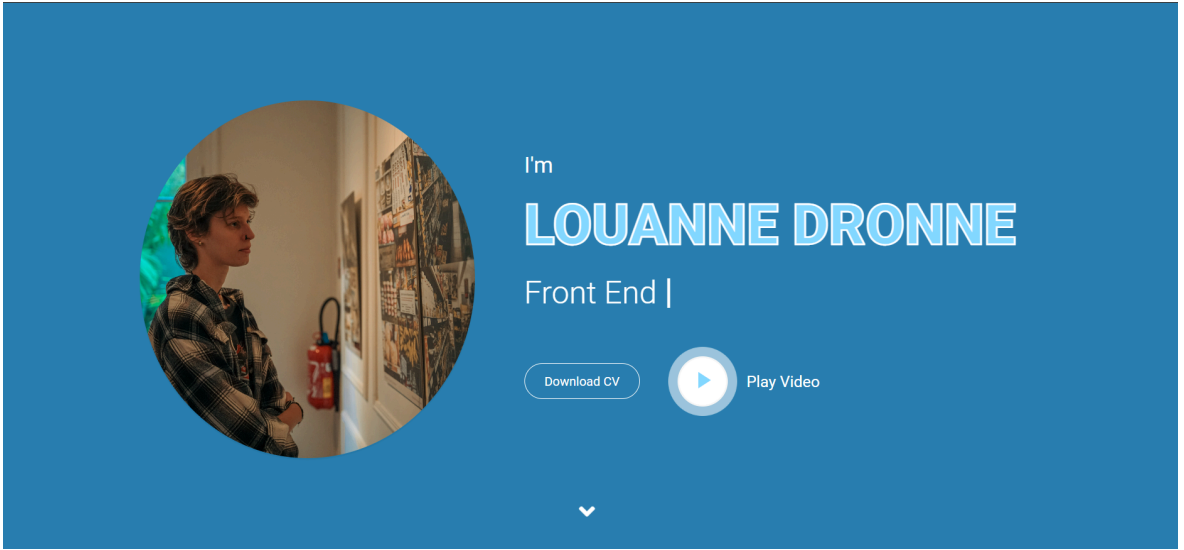
<https://codepen.io/toshiya-marukubo/pen/gOKMvPZ>

template d'origine : <https://www.free-css.com/free-css-templates/page278/freefolio>

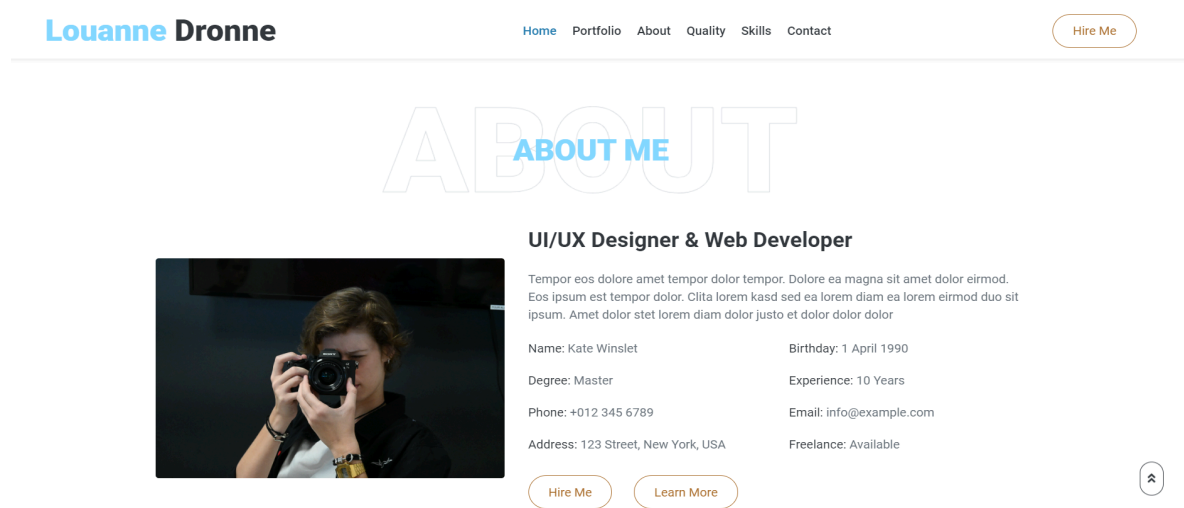
Arborescence :

- CV numérique
 - CV Vidéo
 - CV PDF
 - Portfolio
 - Détail des projets

Présentation de l'existant :



Landing page (call to action Download CV et CV vidéo)

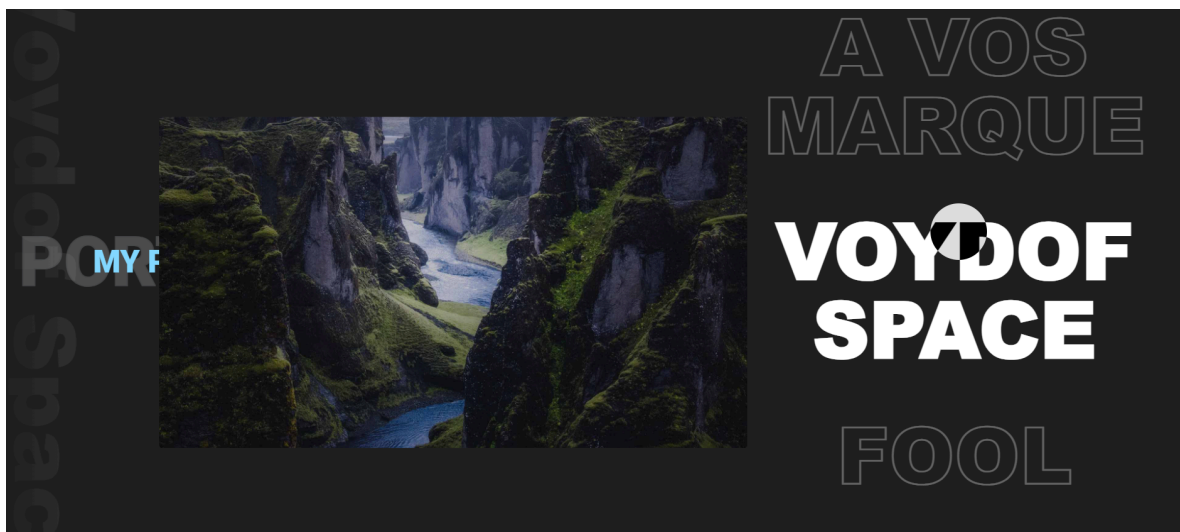


Suivi d'une rapide présentation de moi (à compléter)



call to action vers le portfolio (en cours de dev)

Au clic le CD tourne vers la droite et une fois le mouvement terminé l'utilisateur est redirigé vers le portfolio.



Galerie de projet (en développement)

Les projets que j'ai pour l'instant sélectionner (en fonction de mes centres d'intérêt et des attentes des écoles que je vise ensuite) :

- **À vos marques** (projet complet et SAE de fin d'étude : dev, interaction, audiovisuel ...)
- **Néolan Releveur** : Projet professionnel, création d'une application de relever de prix en Angular sous le format d'une progressive web app.
- **Voydof Space** : projet créatif original, jeu de société très abouti (intéressant pour les écoles que j'envisage)
- **Fool** : projet de développement web créatif et interactif
- **Atua** : Dispositif interactif (utilisation d'une techno spécifique pour un projet complet et complexe)

- **Time Capsule Lodge** : Site web classique en Angular avec un concept créatif intéressant.
- **Carriole Unity** : Projet Jeu vidéo rapide, utilisation de Unity
- **Humus** : Projet personnel, création d'un JDR de A à Z (univers, scénario, règle ...)
- **Analyse filmique** : Vidéo dynamique d'une analyse filmique.
- **La couronne de Jaspe** : Projet personnel, écriture d'un roman, plus d'une centaine de pages pour l'instant.