

Actividad

Metodologías de organización y

modularización de estilos

Aprendizaje Esperado

Implementar una metodología para la organización y modularización de estilos en una interfaz web acorde a las buenas prácticas

Actividad

Desarrollar una interfaz web sencilla, respetando la metodología BEM (Bloques, Elementos, Modificadores) para la organización y modularización de los estilos CSS. El estudiante aprenderá a crear una estructura clara y escalable para los estilos de una página web.

Requerimientos:

Crear la estructura de archivos:

- Crear una carpeta del proyecto, por ejemplo, proyecto-bem.
- Dentro de esta carpeta, crear dos subcarpetas: css y html.
- Dentro de la carpeta html, crear el archivo index.html.
- Dentro de la carpeta css, crear un archivo llamado styles.css.

Estructura básica de la página web: En el archivo index.html, crear una estructura HTML básica con los siguientes elementos:

- Un header con el logo de la página y un menú de navegación.
- Un bloque de contenido principal que contenga un artículo con título, párrafos de texto y una imagen.
- Agregar un formulario de contacto o una galería de imágenes, usando siempre la metodología BEM
- Un pie de página con información de contacto y enlaces a redes sociales.

Aplicación de la metodología BEM

1. Definir bloques y elementos:

- Identificar los bloques principales en el diseño. Por ejemplo:
 - Header: header
 - Navegación: nav
 - Artículo: article
 - o Pie de página: footer
- Para cada bloque, identificar sus elementos. Por ejemplo, dentro de header podríamos tener header logo y header menu.

2. Modificadores:

 Identificar posibles variaciones de los bloques o elementos que puedan necesitar modificadores. Por ejemplo, si el menú de navegación tiene una variante "activo", se crearía un modificador nav item--activo.

Codificación

- 1. **HTML**: Crear la estructura HTML utilizando las clases BEM para los bloques y elementos.
- 2. **CSS**: Utilizar la metodología BEM para organizar los estilos en el archivo styles.css
- 3. Revisar si los bloques están bien definidos y si los elementos y modificadores siguen el formato bloque_elemento--modificador.
- 4. La interfaz debe ser funcional y visualmente coherente en varios tamaños de pantalla (responsividad básica).

Entregable: Carpeta del proyecto comprimida en formato .zip