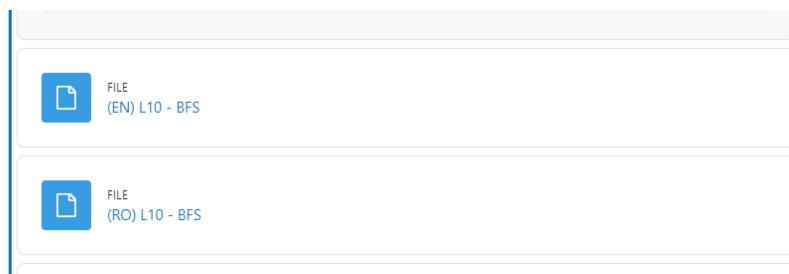


1 Tema Nr. 9: Tutorial

1.1 Configurare Proiect Visual Studio













1. Accesați Moodle și selectați una dintre următoarele:



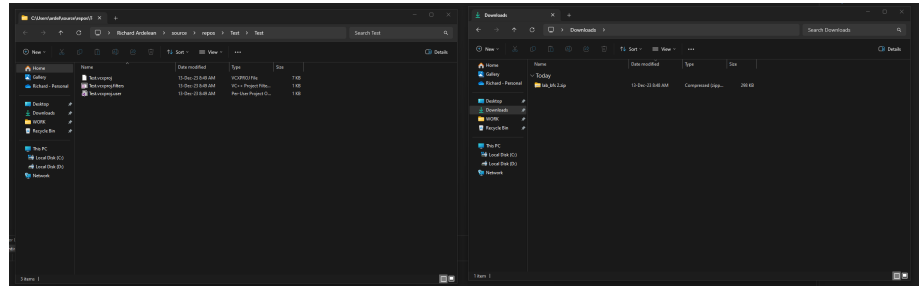
Aceasta va rezulta în descărcarea unui fișier '.zip'.

2. Creați un Proiect C++ Gol și făcând clic dreapta pe proiect (nu pe soluție) veți putea selecta 'Deschideți folderul în File Explorer'.

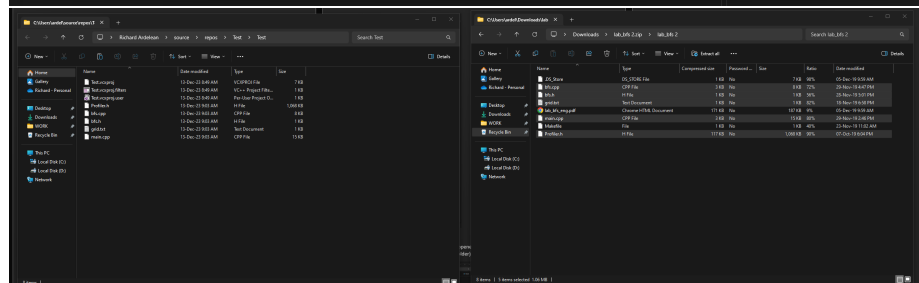
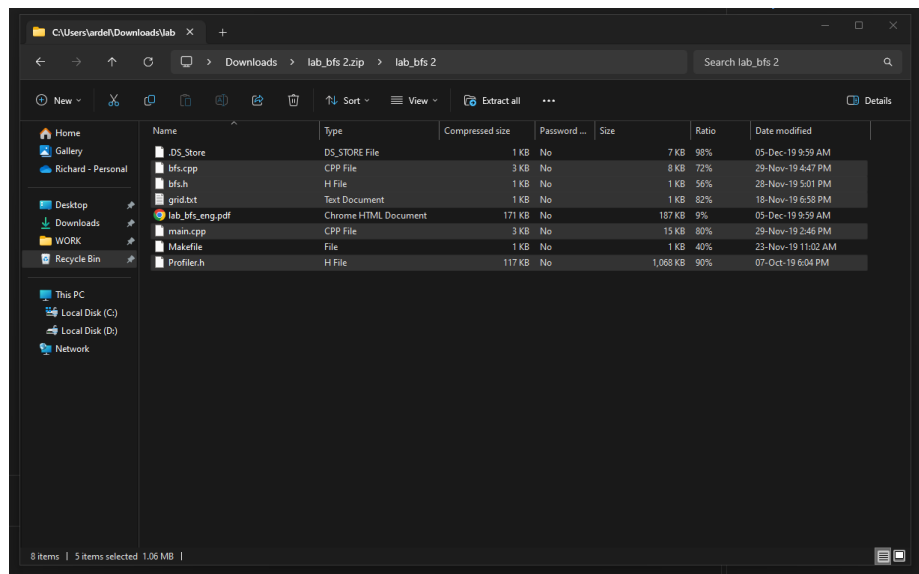
 Solution 'Test' (1 of 1 project)

-  Build
 - Run Build Insights ▶
 - Rebuild
 - Clean
 - View ▶
 - Analyze and Code Cleanup ▶
 - Project Only ▶
 - Retarget Projects
-  Collapse All Descendants Ctrl+Left Arrow
 - Scope to This
-  New Solution Explorer View
 - Build Dependencies ▶
 - Add ▶
-  Class Wizard... Ctrl+Shift+X
-  Manage NuGet Packages...
-  Configure Startup Projects...
 - Set as Startup Project
 - Debug ▶
-  Cut Ctrl+X
-  Paste Ctrl+V
-  Remove Del
-  Rename F2
- Unload Project
- Load Direct Dependencies
- Load Entire Dependency Tree
- Rescan Solution 2
- Display Browsing Database Errors
- Clear Browsing Database Errors
-  Open Folder in File Explorer
-  Open in Terminal

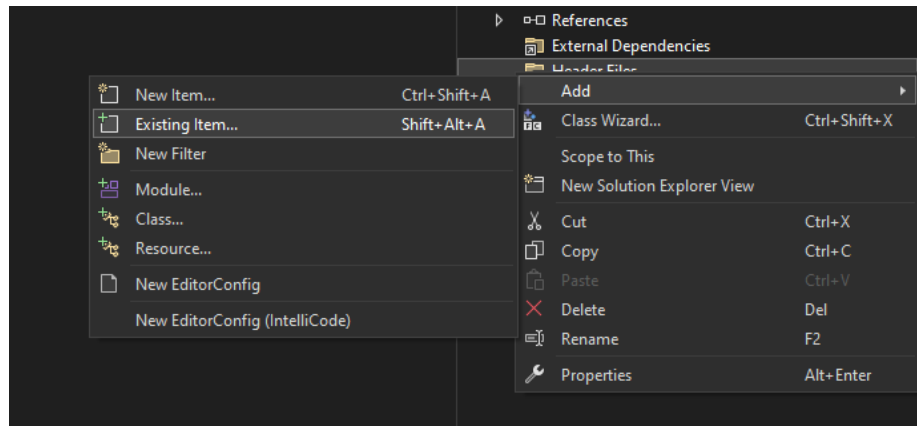
- În acest moment, se va deschide o fereastră ‘File Explorer’. Deschideți o altă fereastră ‘File Explorer’ la locația descărcărilor dvs. (cel mai probabil folderul Downloads).



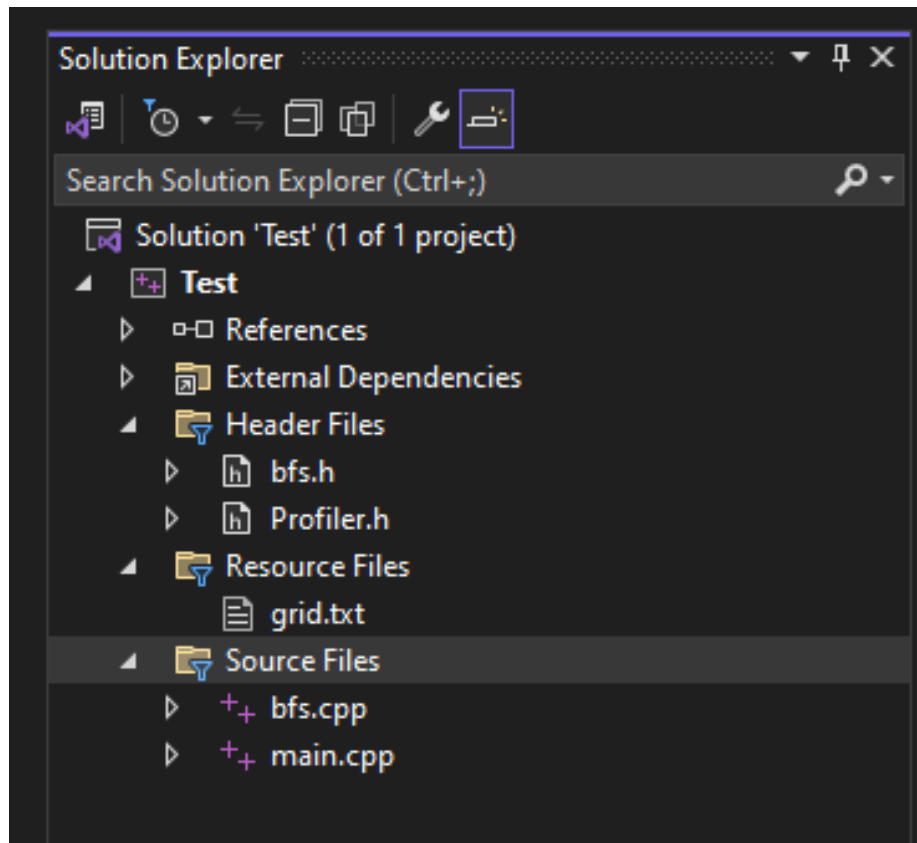
- Deschideți fișierul ‘.zip’ și copiați, așa cum se arată mai jos, fișierele din arhivă în folderul proiectului.



- Selectând folderele din Solution Explorer al Visual Studio ‘Fișiere Header / Resurse / Fișiere Sursă’ utilizați următoarele opțiuni:

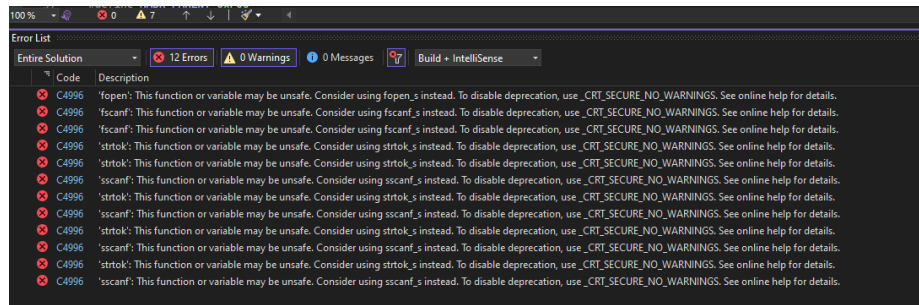


6. Astfel, se realizează următoarea structură:



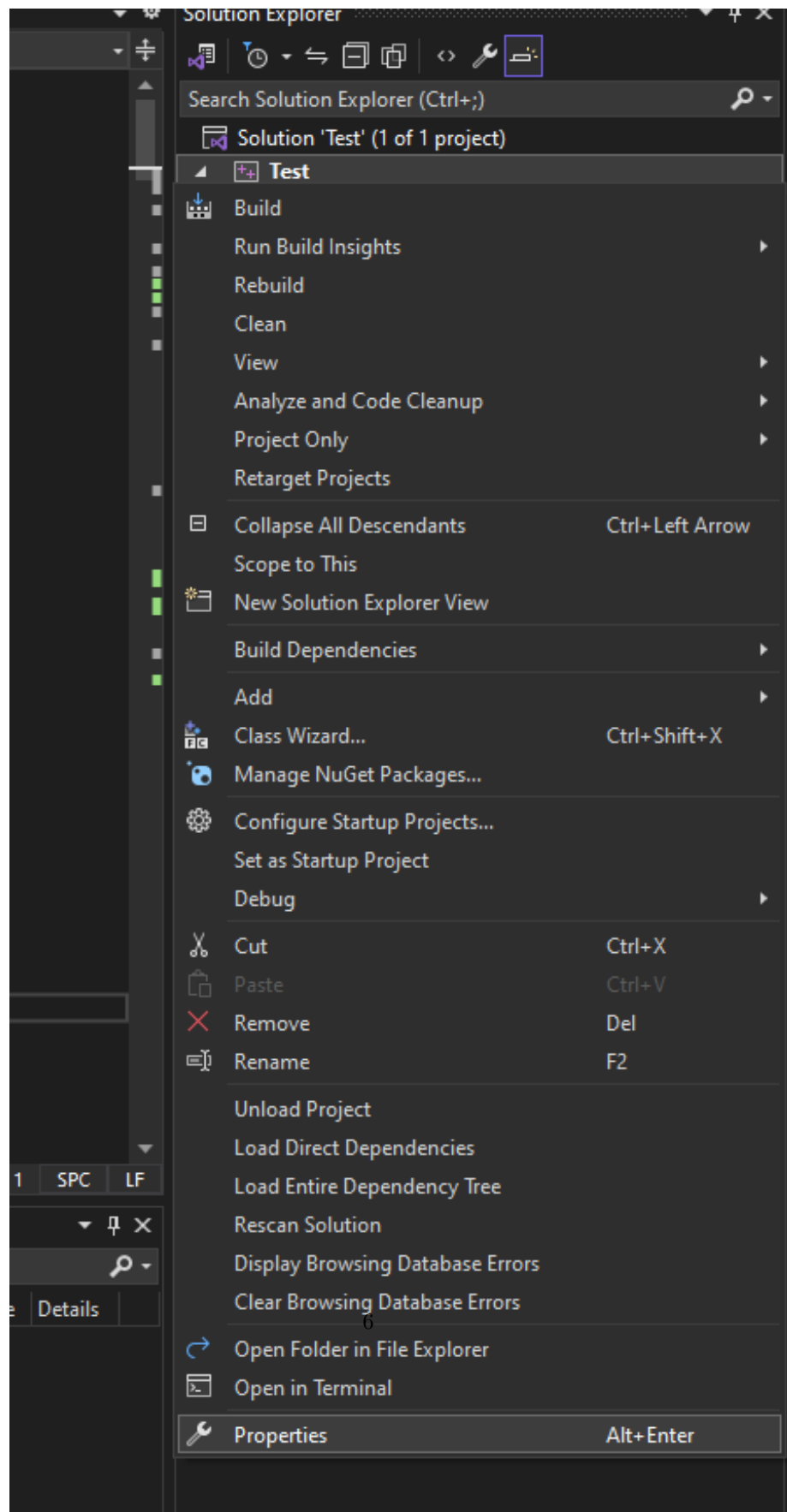
1.2 Eroare 'unsafe' în Visual Studio

Exemplu:

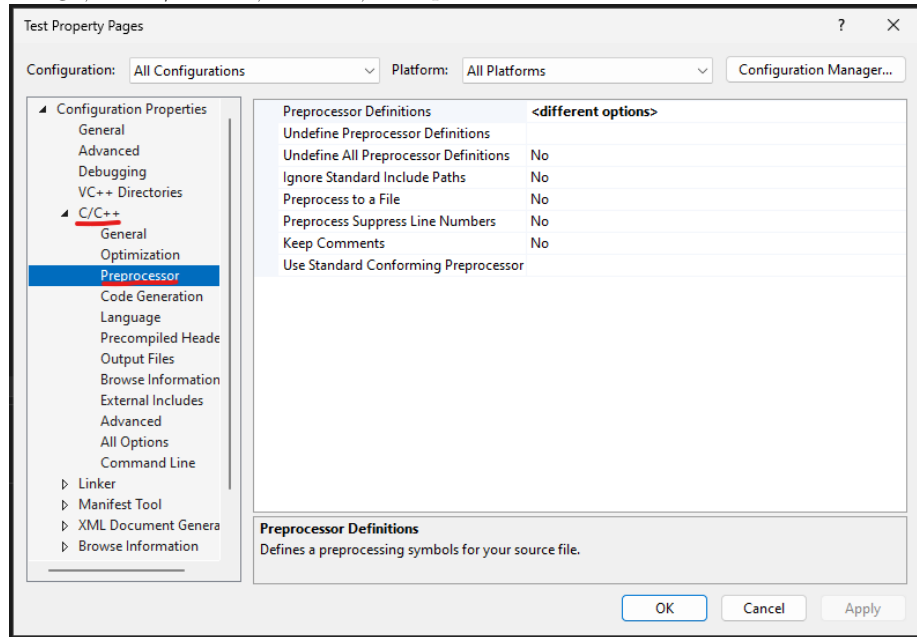


Soluție:

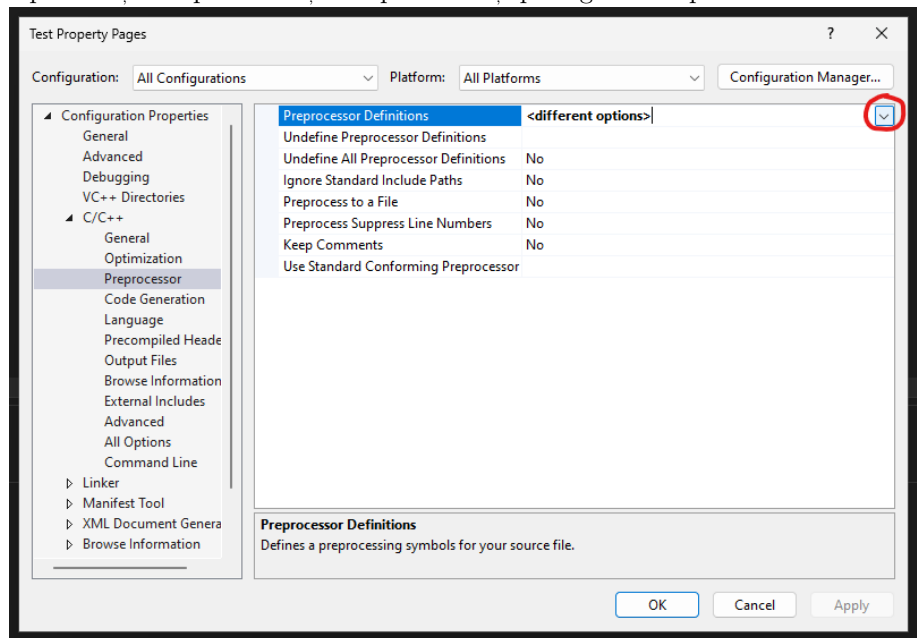
Faceți clic dreapta pe proiect (nu pe Soluție, care cel mai probabil are același nume) și selectați 'Proprietăți'.



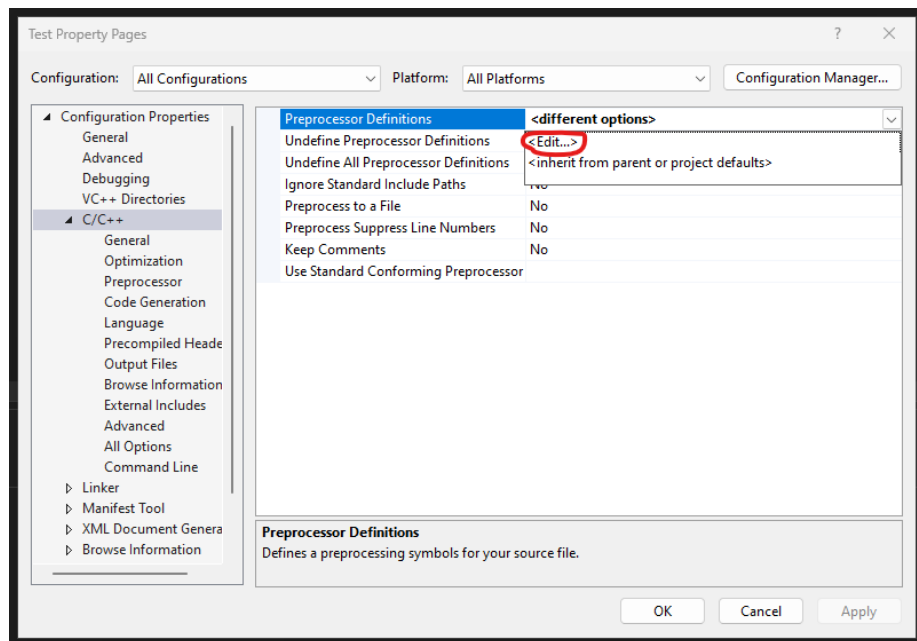
Actualizați ‘Configurație’ și ‘Platformă’ în partea superioară a ferestrei la ‘Toate configurațiile’ și ‘Toate platformele’, respectiv.
 Mergeți la ‘C/C++’ și selectați ‘Preprocesor’.



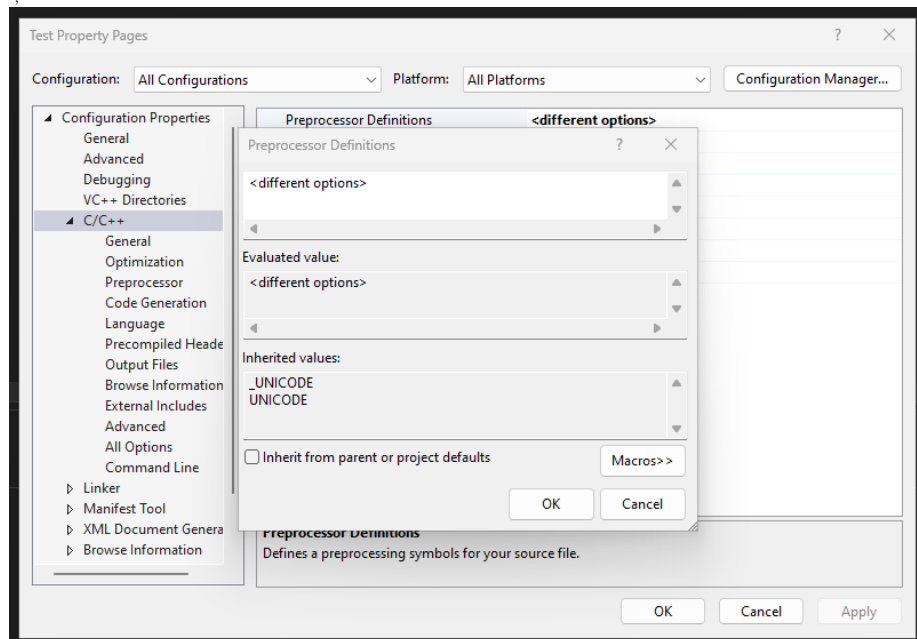
Apoi faceți clic pe ‘Definiții Preprocesor’ și pe săgeata dropdown.



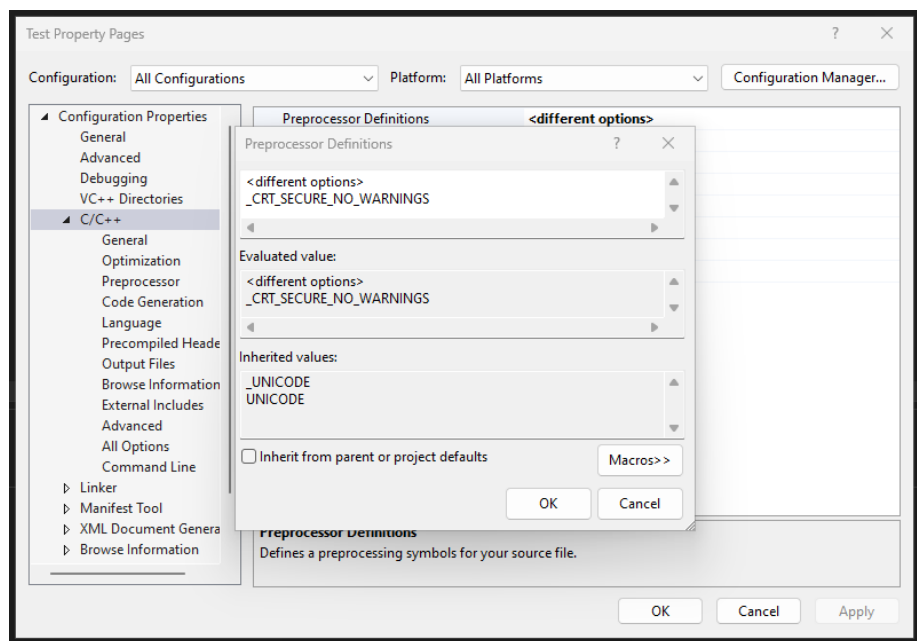
Selectați ‘Editare’



Și se va deschide următoarea fereastră nouă:



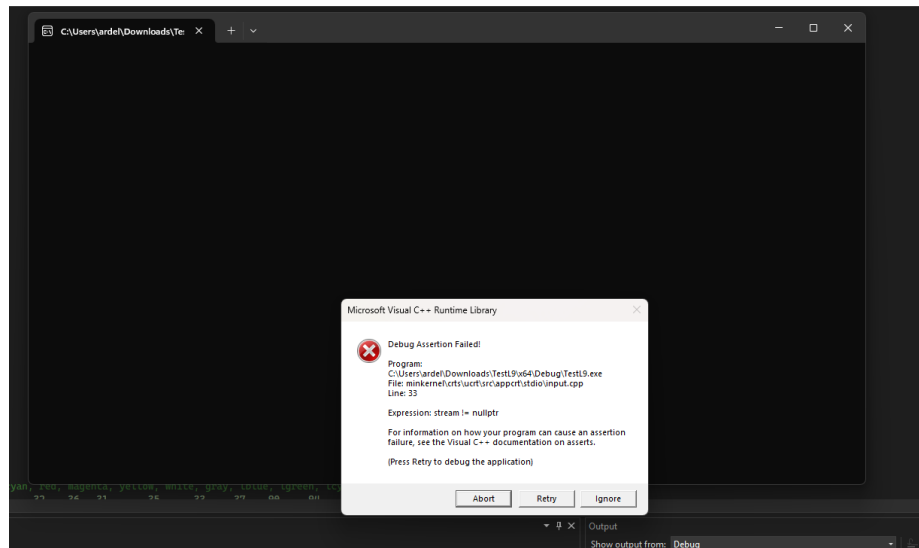
Introduceți ‘_CRT_SECURE_NO_WARNINGS’ sub ‘<opțiuni diferite>’, așa cum se arată mai jos.



Faceți clic pe 'OK' la toate ferestrele deschise până când reveniți la fereastra principală Visual Studio a proiectului și veți putea rula proiectul.

1.3 Eroare 'Assertion' în Visual Studio

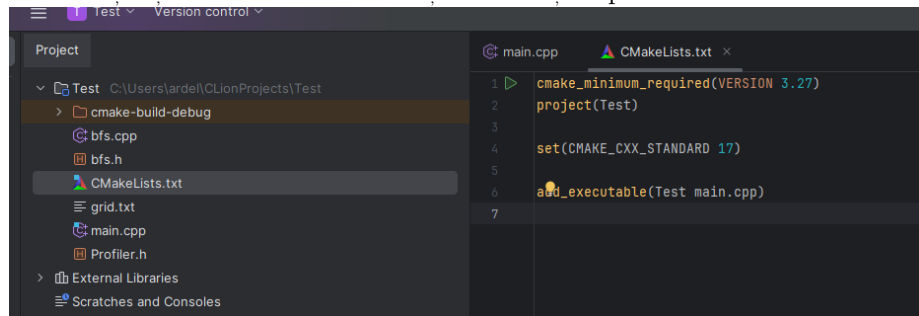
Aceasta indică faptul că nu ați urmat tutorialul. Întoarceți-vă la prima pagină și asigurați-vă că ați mutat fișierele din folderul 'Downloads' în folderul 'Project'. De asemenea, este posibil să fie nevoie să *ștergeți* toate fișierele din IDE-ul Visual Studio și să le *adăugați din nou* manual.



1.4 Eroare undefined în CLion

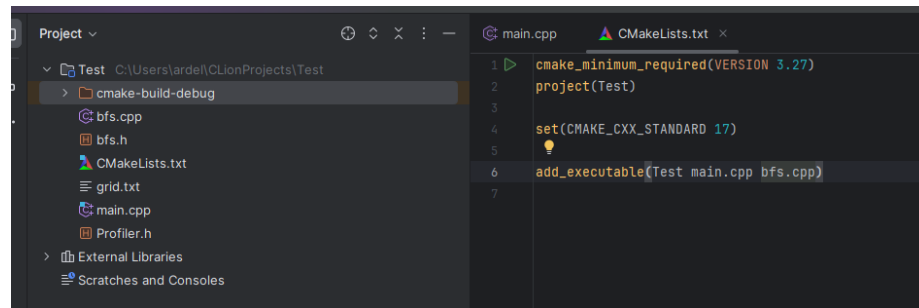
[illegible]

Soluție:



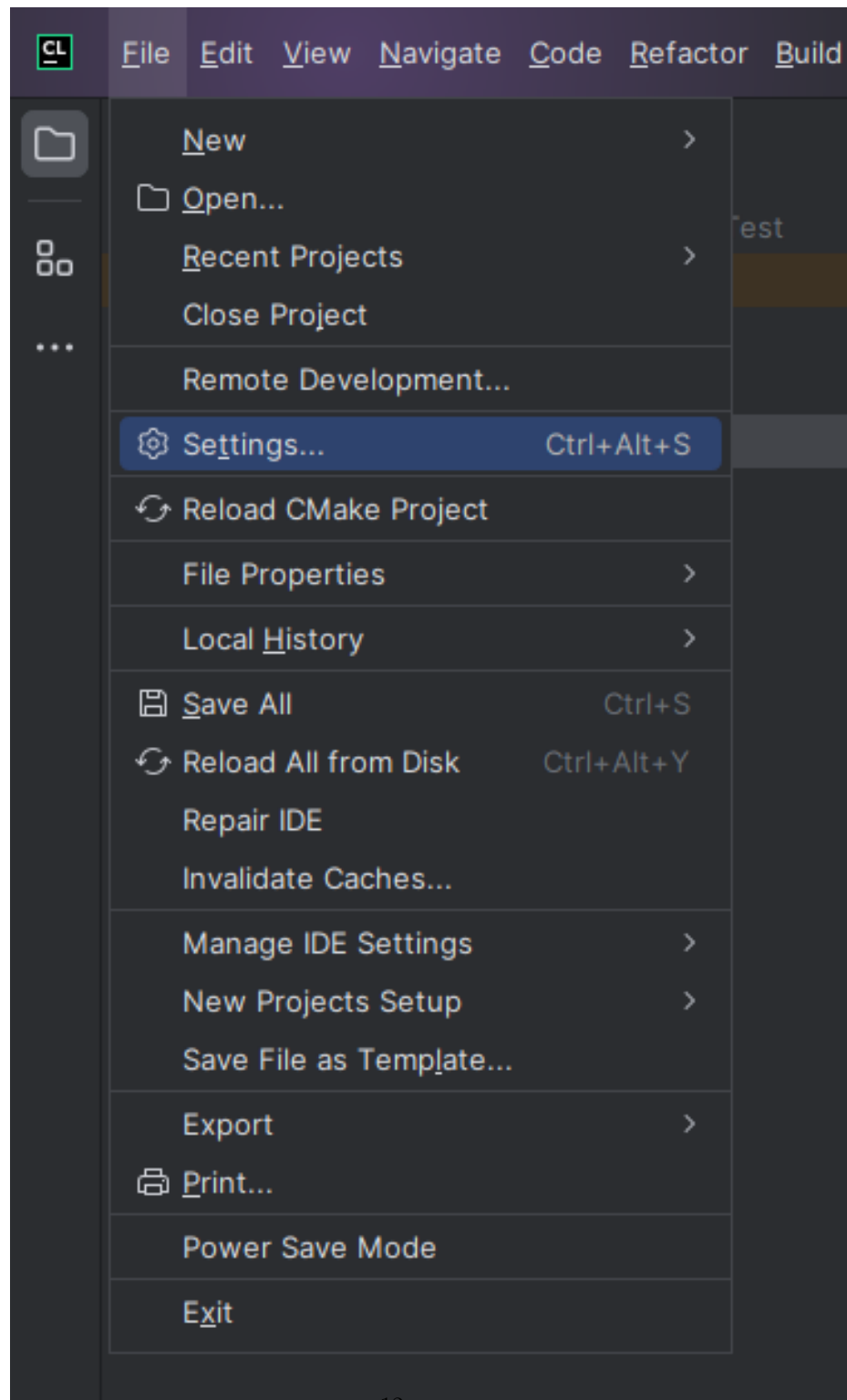
adăugați

în

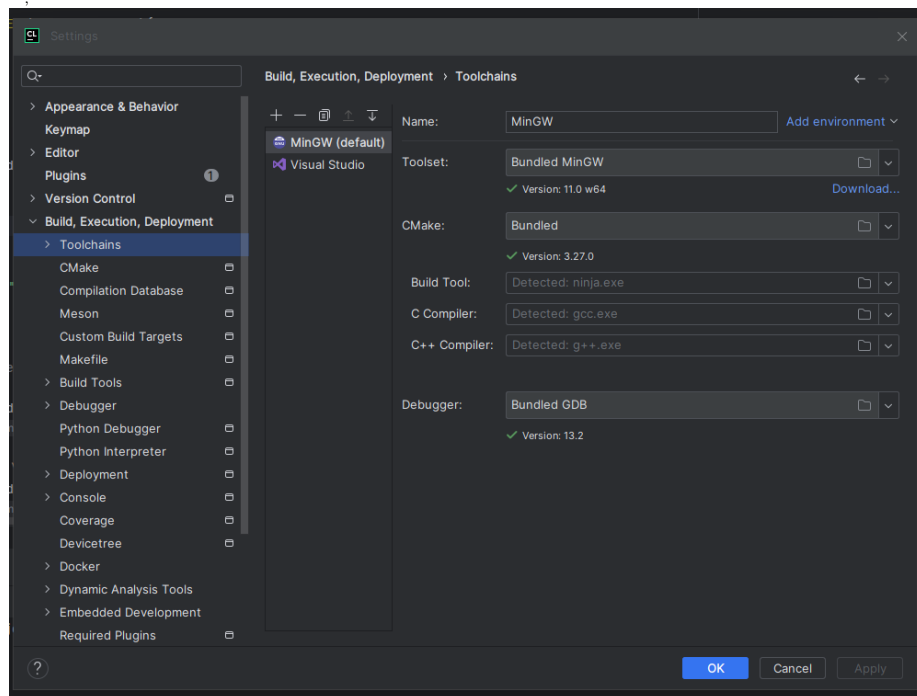


1.5 CLion Visual Studio – Opțiunea 1 (mai lentă)

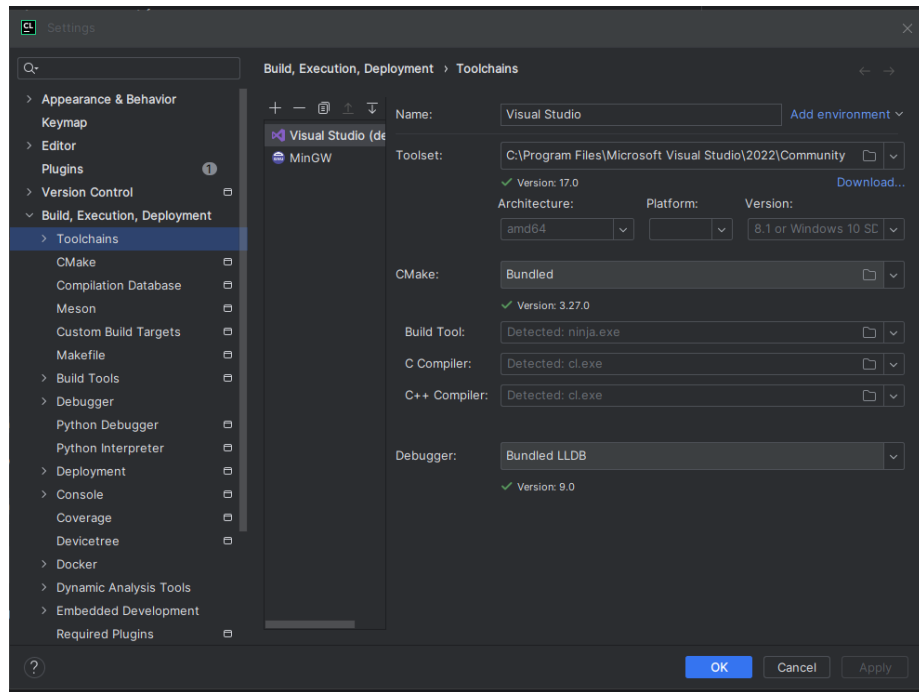
Mergeți la 'Fișier' -> 'Setări':



În fereastra nou deschisă, mergeți la ‘Compilare, Execuție, Implementare’ - și ‘Lanțuri de instrumente’



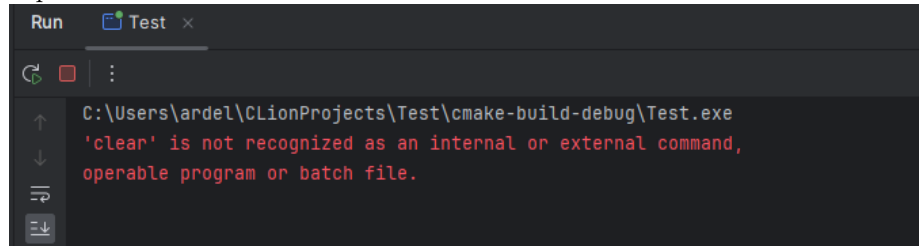
Folosind săgețile, setați Visual Studio ca implicit:



1.6 CLion MinGW – Opțiunea 2 (mai rapidă, necesită consolă externă)

1.6.1 Eroare Clear în CLion

Exemplu:



Soluție:

Accesați fișierul main.cpp și derulați la liniile 113-117 în funcția displayGrid.

```
98     return "/\\\";
99 }else if((x & MASK_PARENT) == MASK_DOWN){
100     return "\\\";
101 }else if((x & MASK_PARENT) == MASK_LEFT){
102     return "< ";
103 }else if((x & MASK_PARENT) == MASK_RIGHT){
104     return ">";
105 }else{
106     return " ";
107 }
108 }
109
110 void displayGrid(const Grid *grid, int lastCommand)
111 {
112     int i, j;
113     #ifdef _MSC_VER
114     system("cls");
115     #else
116     system( Command: "clear");
117 #endif
```

Modificați după cum urmează:
În ramura else de la linia 116

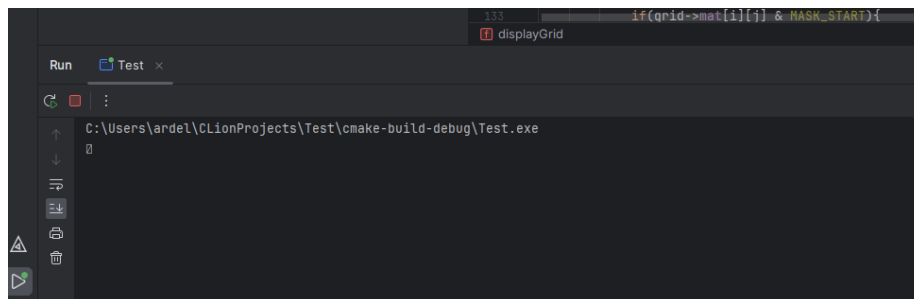
`system("clear");`

înlocuiți cu

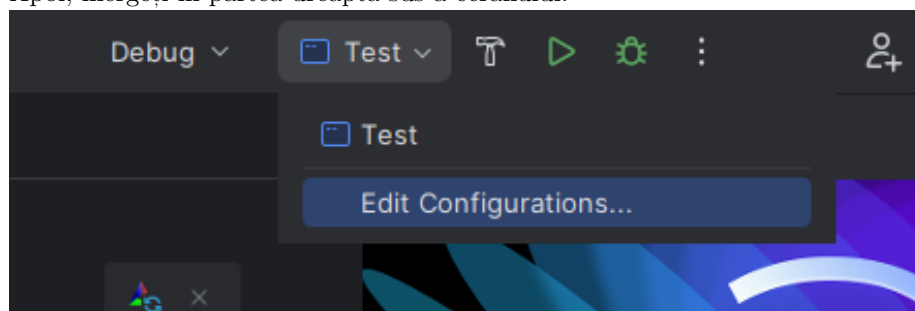
`system("cls");`

```
98     return "/\\\";
99 }else if((x & MASK_PARENT) == MASK_DOWN){
100     return "\\\";
101 }else if((x & MASK_PARENT) == MASK_LEFT){
102     return "< ";
103 }else if((x & MASK_PARENT) == MASK_RIGHT){
104     return ">";
105 }else{
106     return " ";
107 }
108 }
109
110 void displayGrid(const Grid *grid, int lastCommand)
111 {
112     int i, j;
113     #ifdef _MSC_VER
114     system("cls");
115     #else
116     system("cls");
117 #endif
```

1.6.2 CLion nu afișează grila

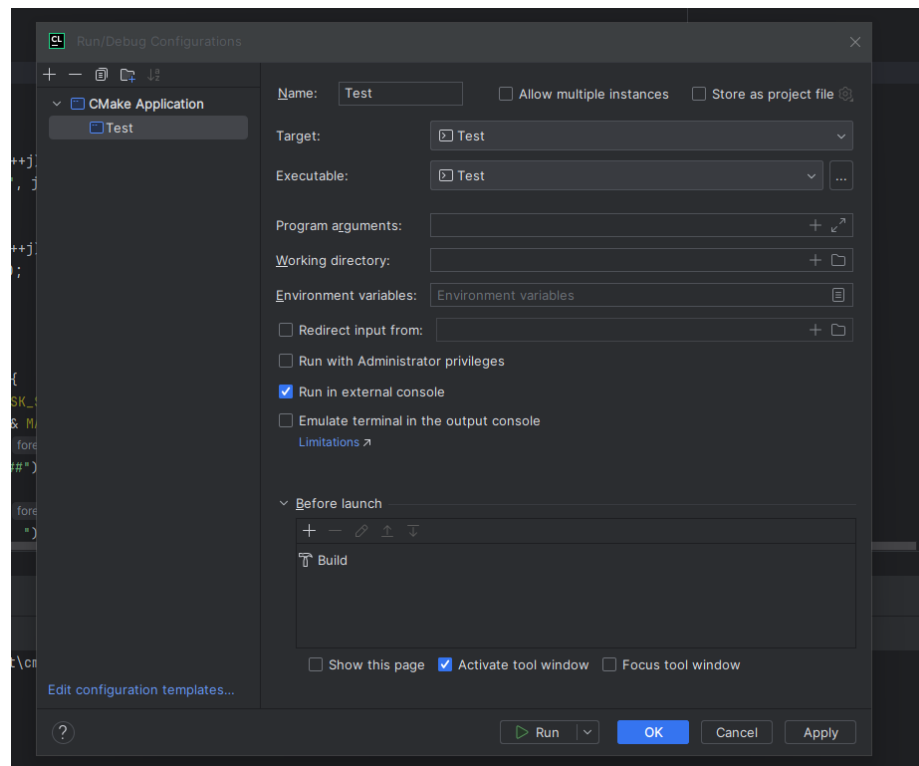


Copiați fișierul 'grid.txt' în folderul 'cmake-build-debug'.
Apoi, mergeți în partea dreaptă sus a ecranului:



Selecțați 'Edit Configurations' și bifați următoarele opțiuni:

- Rulați în consolă externă



1.7 Comanda de rulare pe Mac

```
g++ main.cpp bfs.cpp -std=c++11 && ./a.out
```