



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE SANTIAGO
(UTESA)

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Asignatura

Compiadores

Maestro

Iván Mendoza

Alumno

Eudis Ardelis Ulloa Polanco

Matricula

1-20-2240

Desarrollar un traductor de código de Python a C

Documentación del Lenguaje para el Traductor

El lenguaje definido por este traductor de *python* a *C* tiene un conjunto básico de reglas y estructuras que permite trabajar con operaciones aritméticas, asignación de variables y salida en consola.

1. Tokens

- **Reservadas (Palabras clave):**
 - PRINT: Para imprimir valores en la consola.
- **Operadores:**
 - EQUAL (=): Operador de asignación.
 - PLUS (+): Operador de suma.
 - MINUS (-): Operador de resta.
 - TIMES (*): Operador de multiplicación.
 - DIVIDE (/): Operador de división.
- **Otros:**
 - SEMICOLON (;): Punto y coma para terminar sentencias.
 - NUMBER: Números enteros en la entrada.

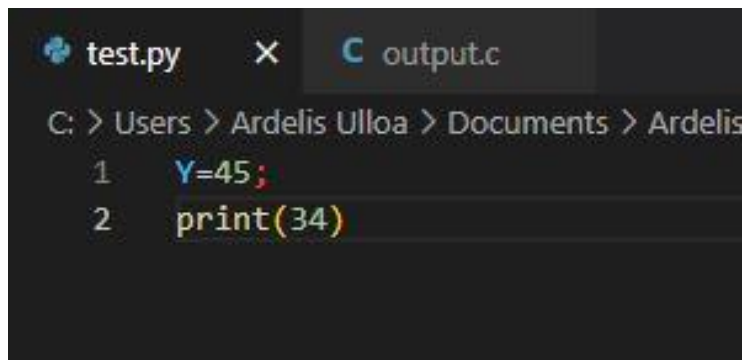
Instrucciones para probar el traductor

Para probar el traductor, ejecuta el siguiente comando en la terminal:

```
translator.exe < test.py > output.c
```

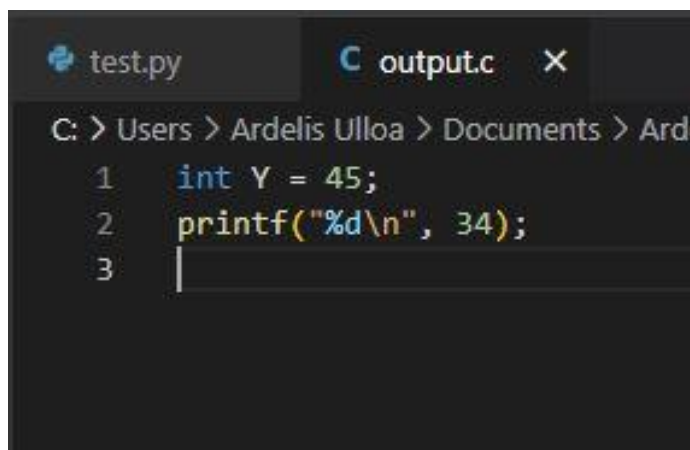
Donde **translator.exe** es el archivo ejecutable, **test.py** es un archivo en Python que contiene el código que deseas traducir, y **output.c** es el archivo generado con el código traducido.

Ejemplo de entrada:



```
test.py  X  C output.c
C: > Users > Ardelis Ulloa > Documents > Ardelis
1  Y=45;
2  print(34)
```

Ejemplo de salida:



```
test.py  C output.c  X
C: > Users > Ardelis Ulloa > Documents > Ardelis
1  int Y = 45;
2  printf("%d\\n", 34);
3  |
```

Link de Github: <https://github.com/Ardelis10/Analizador-Lexico/tree/main/Traductor>