

DE INITIËLE PRODUCT BACKLOG

Naam	Arthur Djamardzhashvili
Studentnummer	19043058
Klas	9

VAN ESSENTIËLE FEATURES NAAR EPICS

Kopie van de essentiële features vanuit mijn Productvisie
Persoon Registratie: De applicatie moet bijhouden wie er aanwezig was tijdens het drinken in de kroeg.
Consumptie Registratie: De applicatie moet bijhouden wat er gedronken is op een avond.
Bedrag Berekenen: De applicatie moet het te betalen bedrag per persoon berekenen.
Event Monitoring: De applicatie moet rekening houden met tijdsgebonden prijzen (Happy Hour)
Score Bijhouden: De applicatie houdt per sessie bij wie het meest heeft gedronken geeft een bepaald hoeveelheid punten en verwerkt dit in een scorebord.



Volledige lijst met Epics
Persoon Registratie 1: 'Als administrator wil ik de namen van de mensen in de app kunnen verwerken, zodat ik de consumptie op de naam van de desbetreffende persoon kan noteren'.
Persoon Registratie 2: 'Als administrator wil ik mensen die later aanschuiven kunnen toevoegen, zodat ik de consumptie op de naam van de desbetreffende persoon kan noteren'.
Persoon Registratie 3: 'Als deelnemer van een avondje drinken wil ik gelijk een overzicht kunnen krijgen van wat ik moet betalen, zodat ik niet hoeft te wachten op de overige mensen die nog niet naar huis gaan'.
Consumptie Registratie 1: 'Als administrator wil ik uit alles kunnen kiezen wat er op de kaart is, zodat ik niet gedwongen word bestellingen apart bij te houden'.
Bedrag Berekening 1: 'Als deelnemer van een avondje drinken wil ik tussentijds mijn gemaakte kosten kunnen inzien, zodat ik weet of ik nog binnen mijn budget zit'.
Bedrag Berekening 2: 'Als administrator wil ik het menu kunnen aanvullen en prijzen kunnen veranderen, zodat ik de applicatie kan blijven gebruiken wanneer de menu kaart verandert'.
Bedrag Berekening 3: 'Als de persoon die de rekening heeft voorgeschoten wil ik zien wie er al betaald heeft, zodat ik de rekening eerlijk kan verdelen'.
Bedrag Berekening 4: 'Als de persoon die de rekening heeft voorgeschoten wil ik oude gegevens kunnen opvragen, zodat ik mijn eigen administratie kan aanvullen'.
Event Monitoring 1: 'Als gebruiker van de applicatie wil ik dat de applicatie rekening houdt met de prijs wijziging tijdens de happy hour, zodat ik hier zelf geen rekening mee hoeft te houden'.
Score Bijhouden: 'Als kroegganger wil ik weten wie er meer kan drinken, zodat ik weet of ik meer moet drinken de volgende keer'.

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN PROCESSTAPPEN

Ik heb Epic 'Event Monitoring 1' als uitgangspunt genomen.

Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen:

1. De gebruiker hoeft zelf geen happy hour functionaliteit in te schakelen
2. De programma maakt gebruik van een klok om zo prijzen aan te passen van consumptie
3. De applicatie monitort wanneer de happy hour voorbij is

Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als gebruiker van de applicatie wil ik dat tussen 15:00 en 16:00 op woensdag de prijzen voor desperado's halveren, zodat ik ervanuit kan gaan dat de eindrekening klopt'.

Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren:

1. Consumptie toevoegen
2. Tijd monitoring
3. Prijs mutatie

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN BETROKKEN GEGEVENS

Ik heb Epic 'Bedrag Berekening 1' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none">1. De gebruiker wilt enkel zijn kosten inzien.2. Hiervoor zijn verschillende gegevens op de achtergrond nodig
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als deelnemer van een avondje drinken wil ik enkel de kosten tot het moment van opvraag zien en geen periferische informatie, zodat ik mij alleen hoeft te focussen op het budget.'
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none">1. Consumptie toevoegen2. Prijs bijhouden3. Berekening uitvoeren

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN DE GEBRUIKERSGROEP

Ik heb Epic 'Persoon Registratie 3' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none">1. Een gebruiker wilt vroegtijdig weg gaan en wilt zijn rekening2. De rest van de gebruikers worden niet aangepast
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als administrator wil ik mijn rekening direct betalen en verwijderd hebben van de sessie, zodat ik later niet een foutieve betaalverzoek krijg'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none">1. De totaal rekening muteren2. Een berekening maken voor de kosten van de desbetreffende persoon3. Verwijderen van de persoon in de sessie

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN MANAGEMENTRAPPORTAGE

Ik heb Epic 'Bedrag Berekening 2' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none">1. Er moeten nieuwe producten kunnen worden toegevoegd aan het menu.2. Aan elk product moet een prijs worden verbonden
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als administrator wil ik het menu kunnen aanpassen door rechten toe te voegen, zodat ik mutaties van de menu kaart kan doorvoeren'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none">1. Nieuwe rechten kunnen maken2. Prijzen initialiseren aan de nieuwe rechten

AFSPLITSEN: BEPERKING VAN EEN NIET-FUNCTIONELE EIS

Ik heb Epic 'Score Bijhouden' als uitgangspunt genomen.
Ik heb de volgende stappen doorlopen om onderstaande User Story af te splitsen: <ol style="list-style-type: none">1. Er moet per persoon genoteerd worden wat hij in een sessie heeft gedronken2. De resultaten van een sessie moeten bijgeteld worden aan de scorebord waardes
Bovenstaande stappen leiden tot de volgende User Story: 'Als kroegganger wil ik mijn score kunnen inzien op een bord waar ander mans scores ook opstaan, zodat ik kan zien op welke plek ik sta'.
Om deze User Story te kunnen realiseren moet ik de volgende taken uitvoeren: <ol style="list-style-type: none">1. Een score koppelen aan elke consumptie2. Mensen op de scorebord plaatsen3. Scorebord sorteren op punten