Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники



Лабораторная работа № 1 по дисциплине "Программирование"

Вариант 36705

Выполнил:

Студент группы Р3114

Арсеньев Денис Егорович

Преподаватель: Райла Мартин

г. Санкт-Петербург 2022

Задание:

Введите вариант: 367058

- 1. Создать одномерный массив d типа long. Заполнить его числами от 5 до 15 включительно в порядке возрастания.
- Создать одномерный массив х типа float. Заполнить его 18-ю случайными числами в диапазоне от -2.0 до 8.0.
- 3. Создать двумерный массив с размером 11x18. Вычислить его элементы по следующей формуле (где x = x[j]):

$$\circ$$
 если d[i] = 5, то $c[i][j] = \sin\Bigl(rcsin\Bigl(e^{-|x|}\Bigr)\Bigr)$;

$$\circ$$
 если d[i] \in {11, 12, 13, 14, 15}, то $c[i][j] = \left(\left(\sqrt[3]{x}\cdot\left(\arcsin\left(rac{x+3}{1}E+1
ight)+1
ight)^2
ight)^{4-e^{\arcsin\left(rac{x+3}{1}E+1
ight)}}$ \circ для остальных значений d[i]: $c[i][j] = \left(\pi + \arcsin\left(e^{\sqrt[3]{-(4\cdot|x|)^x}}
ight)
ight)^{\sqrt[3]{\arctan\left(\left(rac{x+3}{1}E+1
ight)^2}
ight)}$.

4. Напечатать полученный в результате массив в формате с четырьмя знаками после запятой.

Исходный код программы:

https://github.com/Arden30/Lab1

Результат работы программы:

```
Second task
Third task
                                 NaN
                                                                                               NaN
                                                                                                                             NaN
                  NaN
                                         NaN
                                                 NaN
                                                                        NaN
                                                                                       NaN
                                                                                                       NaN
                                                                                                              NaN
                                                                                                                                     NaN
   NaN
           NaN
                  NaN
                                 NaN
                                         NaN
                                                 NaN
                                                        NaN
                                                                NaN
                                                                        NaN
                                                                               NaN
                                                                                       NaN
                                                                                               NaN
                                                                                                       NaN
                                                                                                              NaN
                                                                                                                      NaN
                                                                                                                             NaN
                                                                                                                                     NaN
                                                                                                              NaN
                                                                                                                             NaN
```

Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы я познакомился с языком программирования Java, конкретно с синтаксисом, структурами данных (одномерные и двумерные массивы), ветвлениями и циклами, а также библиотекой Math. Знания являются самыми базовыми и необходимыми для дальнейшего изучения программирования.