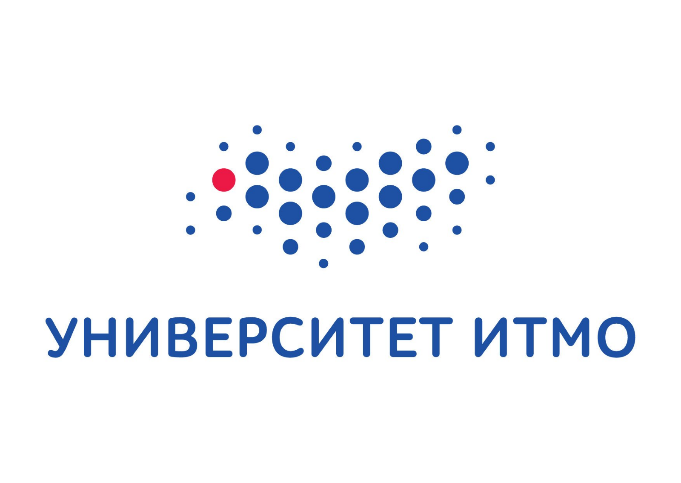
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

  
Лабораторная работа №3

### по дисциплине “ Программирование”

Вариант 9819

Выполнил:

Студент группы P3114

Арсеньев Денис Егорович

Преподаватель: Райла Мартин

г. Санкт-Петербург

2022

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

**Диаграмма классов:**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, табло, несколько

Автоматически созданное описание

**Исходный код программы:**

https://github.com/Arden30/Lab3

**Результат работы программы:**

Изображение выглядит как текст, внешний

Автоматически созданное описание

**Вывод:**

В ходе выполнения лабораторной работы я научился использовать принципы ООП для реализации объектных моделей, а также применил в действии интерфейсы, абстрактные классы, перечисляемые типы и поработал с методами класса Object. Данные навыки необходимы для дальнейшего изучения принципов объектно-ориентированного программирования.