



TUGAS PERTEMUAN: 1

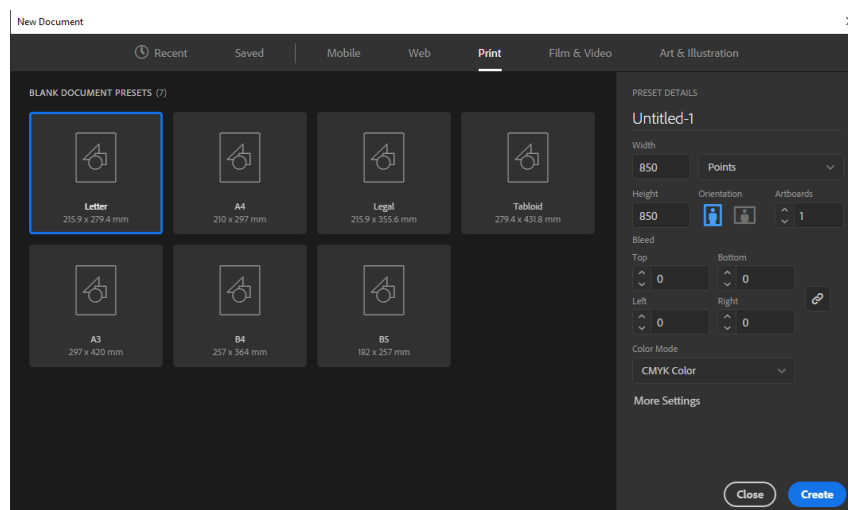
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118114
Nama	:	Ardhea Dwi Cahyani
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Nayaka Apta Nayottama (2218102)
Baju Adat	:	Batak Toba (Sumatera Utara-Indonesia Barat)
Referensi	:	https://pin.it/1h7O0n6W8

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter Baju Adat

A. Membuat Dokumen Baru

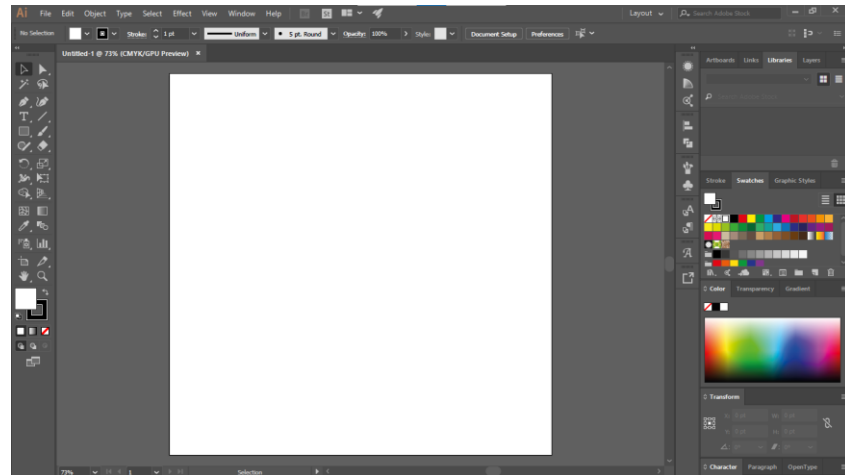
1. Buat dokumen baru pada menu File kemudian atur ukuran menjadi 850 x 850 dengan format points, kemudian pilih Create.



Gambar 1.1 Halaman Create



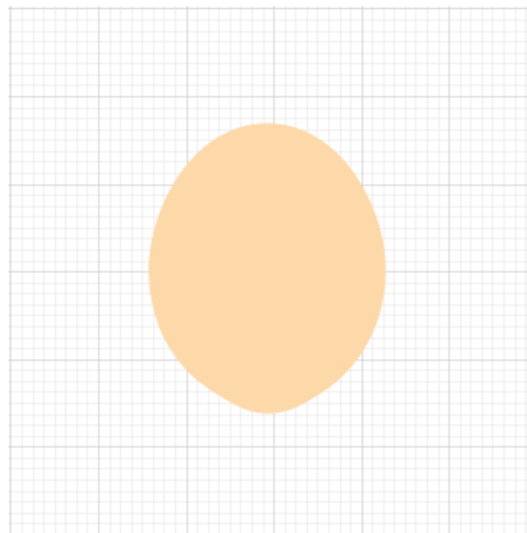
2. Kemudian akan muncul halaman seperti di bawah ini.



Gambar 1.2 Halaman Dokumen Baru

B. Membuat Kepala

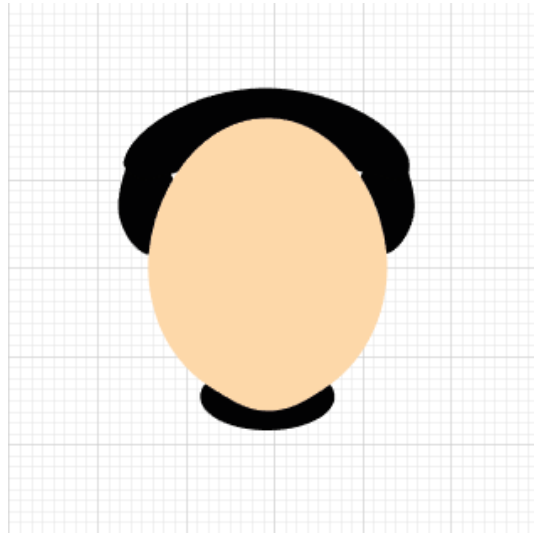
1. Buat bagian wajah dengan menggunakan Ellipse Tool. Atur lengkungan wajah sesuai dengan yang diinginkan menggunakan Curvature Tool. Saat membuat bentuk pertama kali, maka secara otomatis akan tersimpan di Layer 1.



Gambar 1.3 Membuat Wajah

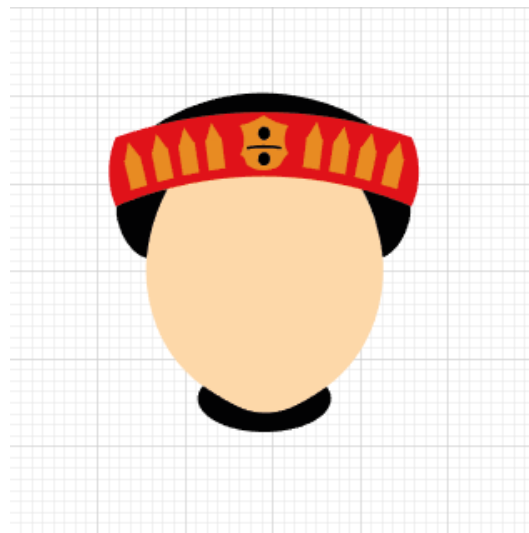


2. Buat rambut menggunakan Ellipse Tool, atur agar posisi rambut berada di belakang kepala dengan cara klik kanan pada objek, kemudian Arrange lalu pilih Send Backward.



Gambar 1.4 Membuat Rambut

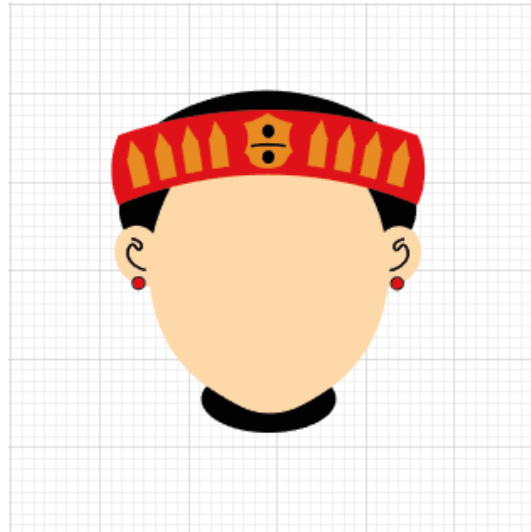
3. Buat bandana menggunakan Rectangle Tool, untuk bisa melengkung gunakan Curvature Tool. Kemudian tambahkan aksesoris agar lebih menarik.



Gambar 1.5 Membuat Bandana

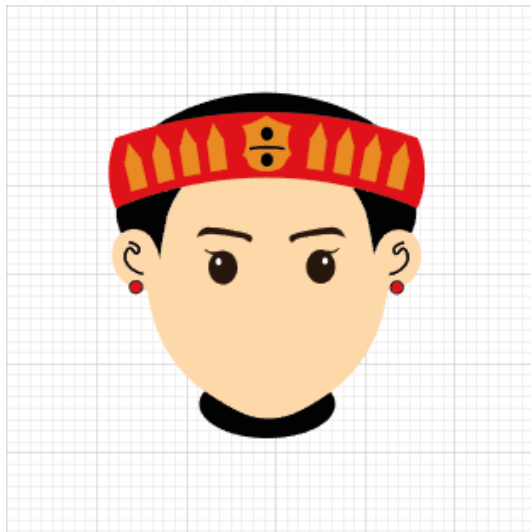


4. Buat telinga dan aksesoris anting menggunakan Ellipse Tool dan rapikan dengan Curvature Tool. Untuk membuat telinga sebelah kanan bisa copy dan paste dan klik kanan pada objek telinga kiri, kemudian pilih Arrange -> Reflection.



Gambar 1.6 Membuat Telinga

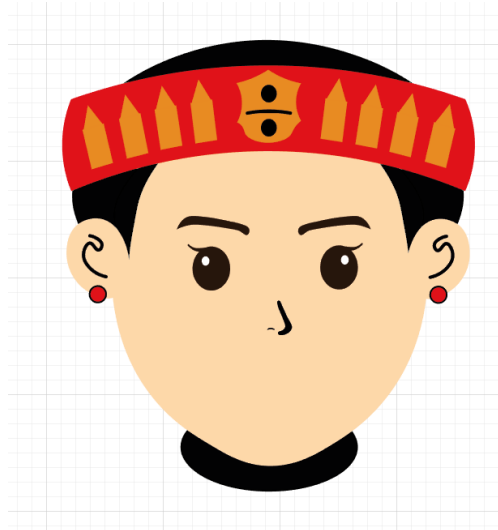
5. Buat alis menggunakan Rectangle Tool, kemudian untuk bisa membentuk melengkung dan berujung lancip maka gunakan Curvature Tool dan Pen Tool untuk membuat efek tumpul pada beberapa bagian sudutnya. Sedangkan untuk matanya dibuat menggunakan Ellipse Tool dan bulu matanya dibuat menggunakan Curvature Tool.



Gambar 1.7 Membuat Alis & Mata



6. Buat hidung menggunakan Line Segment Tool dan Curvature Tool.



Gambar 1.8 Membuat Hidung

7. Buat mulut menggunakan Ellipse Tool dan ubah menjadi seperti bentuk mulut tersenyum menggunakan bantuan Curvature Tool.

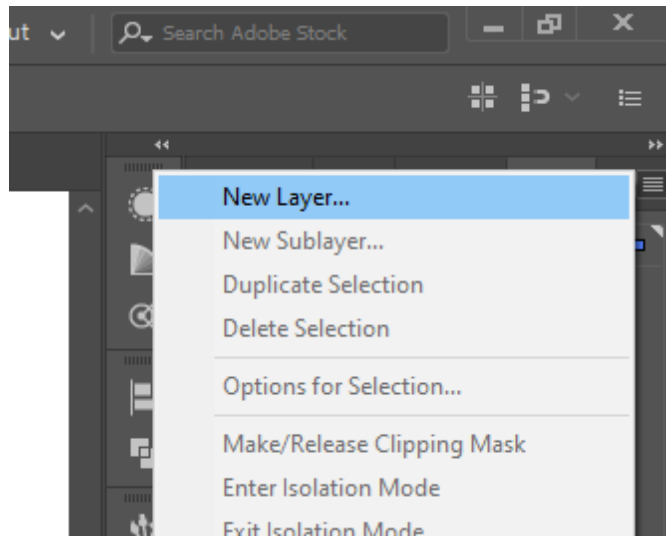


Gambar 1.9 Membuat Mulut



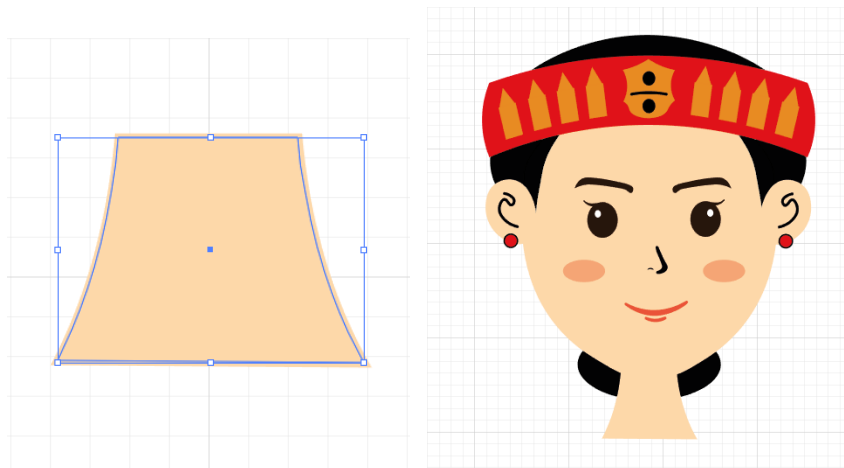
C. Membuat Leher

1. Untuk membuat leher, perlu menambahkan layer baru terlebih dahulu. Klik kanan pada garis 3 kemudian pilih New Layer, lalu beri nama sesuai dengan yang diinginkan.



Gambar 1.10 Membuat Layer Baru

2. Buat leher menggunakan Rectangle Tools, kemudian atur ukurannya dengan menggunakan Curvature Tool dengan menekan Shift pada keyboard agar pergeseran garisnya stabil.

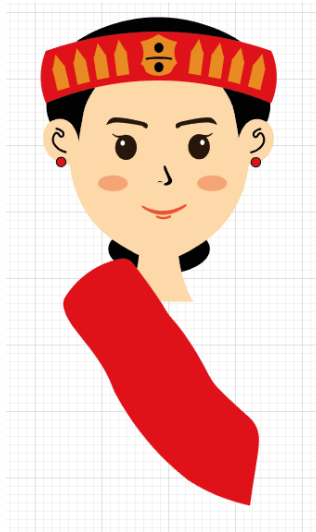


Gambar 1.11 Membuat Leher



D. Membuat Baju

1. Buat layer baru untuk membuat baju. Buat dengan menggunakan Rectangle Tools dan rotasikan sehingga menjadi miring dan atur lengkungannya menggunakan Curvature Tool.



Gambar 1.12 Membuat Baju Sebelah Kiri

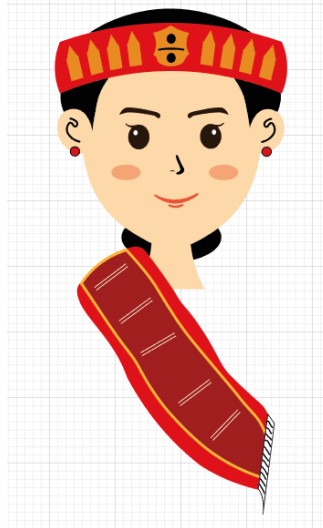
2. Buat pelengkap dengan menggunakan Rectangle juga, dan untuk bagian renda di bawah dibuat menggunakan Paintbrush Tool.



Gambar 1.13 Membuat Renda dan Pelengkap



3. Tambahkan motif pada baju dengan menggunakan Line Segment Tool.



Gambar 1.14 Menambah Motif

4. Kemudian copy paste dan direfleksikan untuk membuat bagian baju sebelah kanan. Sehingga hasilnya seperti di bawah ini.



Gambar 1.15 Melengkapi Baju Sebelah Kanan



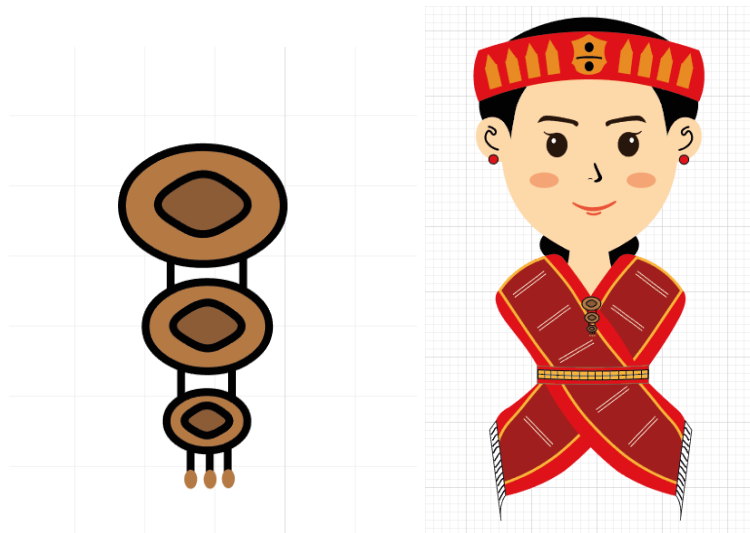
5. Tambahkan ikat pinggang dengan menggunakan Rectangle Tool dan Curvature Tool untuk melengkungkan garis menyesuaikan dengan bentuk baju. Sedangkan untuk corak di dalamnya menggunakan Line Segment Tool.



Gambar 1.16 Membuat Ikat Pinggang

E. Membuat Kalung

1. Buat kalung menggunakan Ellipse Tool dan Line Segment Tool.

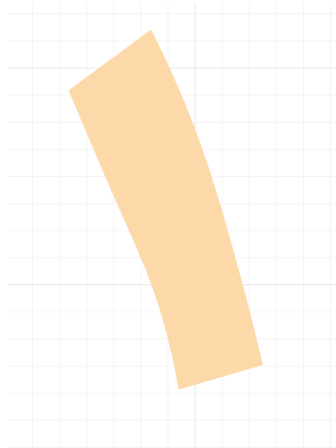


Gambar 1.17 Membuat Kalung



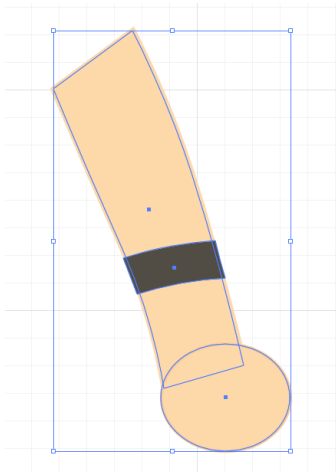
F. Membuat Tangan

1. Buat tangan menggunakan Rectangle Tool dan sesuaikan menggunakan Curvature Tool.



Gambar 1.18 Membuat Tangan Kanan

2. Buat pergelangan tangan menggunakan Ellipse Tool dan Rectangle Tool untuk membuat gelangnya.



Gambar 1.19 Membuat Pergelangan Tangan dan Gelang



3. Copy paste dan refleksikan untuk membuat tangan bagian kiri.



Gambar 1.20 Membuat Tangan sebelah Kiri

G. Membuat Rok

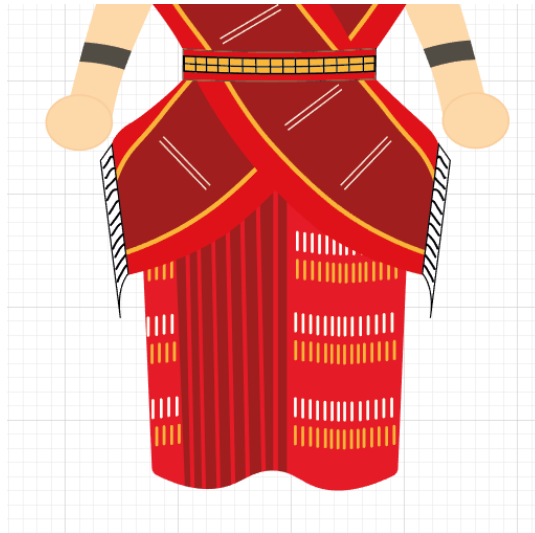
1. Buat Rok menggunakan Rectangle Tool dan gunakan Curvature Tool untuk membuat efek lengkungan di bagian bawahnya.



Gambar 1.21 Membuat Rok



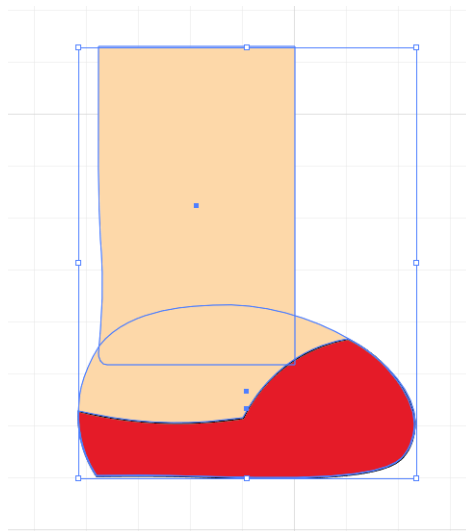
2. Tambahkan motif dengan menggunakan bantuan Line Segment Tool dengan panjang yang berbeda-beda, disesuaikan dengan keinginan.



Gambar 1.22 Menambah Motif

H. Membuat Kaki

1. Buat kaki menggunakan Rectangle Tool dan tambahkan Ellipse dengan Ellipse Tool untuk membuat jari kaki yang diberi sepatu.



Gambar 1.23 Membuat Kaki



2. Copy dan paste kemudian refleksikan untuk membuat kaki bagian kiri.



Gambar 1.24 Gambar Keseluruhan