

LAPORAN Pengerjaan
Uji Kompetensi Kejuruan



KOMPETENSI KEAHLIAN : Rekayasa Perangkat Lunak

KELAS : XII RPL 2

NAMA LENGKAP : Ardita

NISN :

SMK MAHARDHIKA
TAHUN PELAJARAN 2024-2025

KOMPETENSI KEAHLIAN : Rekayasa Perangkat Lunak

KELAS : XII RPL 2

NAMA LENGKAP : Ardita

NIS : 2223.10.395

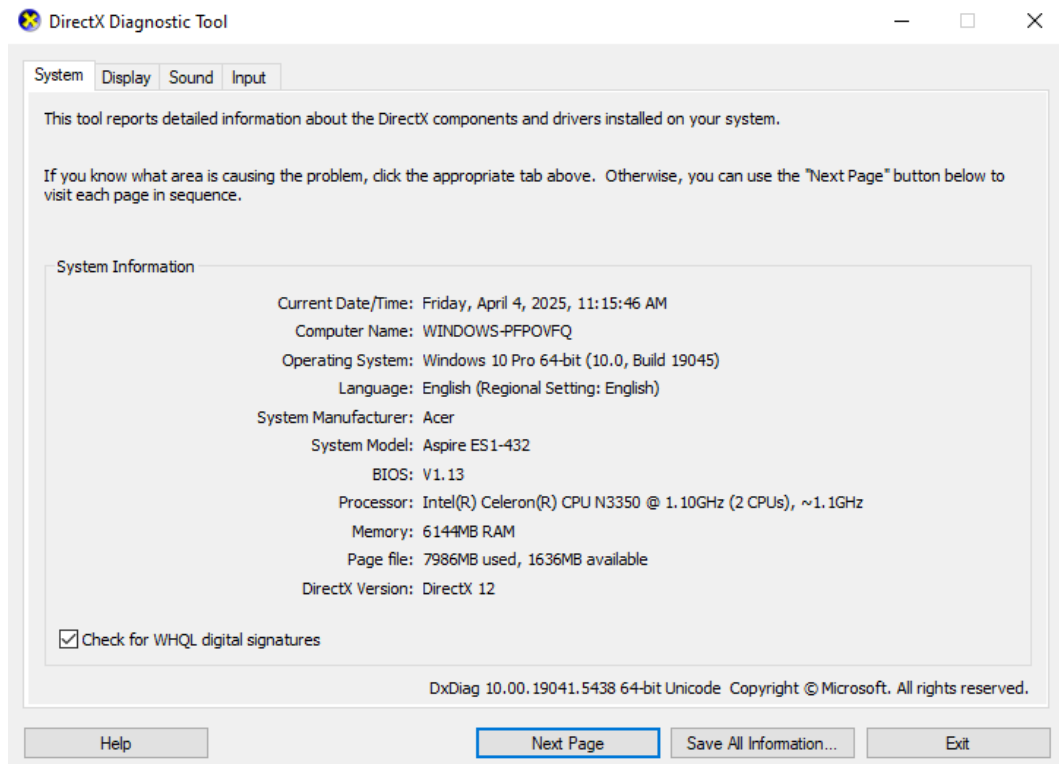
PAKET SOAL : 2

JENIS APLIKASI : Website

ALOKASI WAKTU : 8 jam

[illegible]

2. PERSIAPAN PERANGKAT KERAS



3. PERSIAPAN PERANGKAT LUNAK

Pembuatan aplikasi *to-do list* berbasis *website* ini membutuhkan perangkat lunak yang dijalankan untuk aplikasi yaitu xampp, visual studio code, dan chrome. Serta aplikasi tambahan untuk pembuatan aplikasi menggunakan astah dan balsamiq. Berikut penjelasan mengenai aplikasi aplikasi tersebut.

1. Website

Website adalah kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan seluruh file saling terkait. *Web* terdiri dari *page* atau halaman dan kumpulan halaman yang dinamakan *homepage*. *Homepage* berada pada posisi teratas dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya, setiap halaman di bawah *homepage* (*child page*) berisi *hyperlink* ke halaman lain dalam *web* (Gregorius, 2000). [3]

- 1) *Website* merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada *website* disebut dengan

web page dan *link* dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hypertext*), baik antara *page* yang disimpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia. Halaman dapat diakses dan dibaca melalui *browser* seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan lainnya (Hakim Lukmanul, 2004).

- 2) *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik untuk dikunjungi (Sholechul Azis, 2013).



Logo Website

2. HTML

HTML adalah kependekan dari *Hypertext Markup Language* yang merupakan sebuah bahasa *markup*. HTML adalah kode untuk membuat struktur halaman suatu *website* yang menarik, saling terhubung satu dengan yang lainnya, dan yang pasti dapat diakses melalui internet.

Awalnya HTML ditemukan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1991. HTML adalah solusi untuk membantu ilmuwan dalam mengakses dokumen, namun kini html semakin berkembang pesat di dunia pemrograman *web*.

Bagi pemula yang ingin memulai belajar pemrograman *web* dan bingung belajar bahasa markup apa, HTML adalah jawabannya. HTML dianggap mudah

dipahami oleh orang awam karena tag dasar html mudah dibaca dan diimplementasikan. [4]



Logo HTML

3. CSS

Cascading Style Sheet (disingkat CSS) adalah bahasa lembar gaya yang digunakan sebagai penentu presentasi dan gaya dokumen yang ditulis dalam bahasa markup seperti HTML dan XML. CSS termasuk ke dalam teknologi dasar *World Wide Web*, bersama dengan HTML dan *JavaScript*.



Logo CSS

4. *JavaScript*

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang digunakan *developer* untuk membuat halaman *web* yang interaktif. Dari menyegarkan umpan media sosial hingga menampilkan animasi dan peta interaktif, fungsi *JavaScript* dapat meningkatkan pengalaman pengguna situs *web*. Sebagai bahasa skrip sisi *klien*,

JavaScript adalah salah satu teknologi inti dari *World Wide Web*. Misalnya, saat menjelajah internet, kapan pun Anda melihat carousel gambar, menu tarik-turun klik untuk menampilkan, atau warna elemen yang berubah secara dinamis di halaman *web*, Anda melihat efek *JavaScript*.



Logo *JavaScript*

5. PHP

PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman *open-source* yang umumnya digunakan untuk membangun aplikasi *web* dinamis dan interaktif. PHP dapat dijalankan pada server *web* dan dikombinasikan dengan HTML, CSS, dan *JavaScript* untuk membuat halaman *web* yang dinamis.

Saat ini, PHP sangat populer di kalangan *web developer* karena mudah dipelajari dan memiliki kemampuan yang cukup kuat. PHP juga mendukung banyak jenis *database*, seperti MySQL, PostgreSQL, dan Oracle sehingga memungkinkan pengembang untuk membuat aplikasi *web* yang lebih kompleks dan fungsional.



Logo PHP

6. Bootstrap

Bootstrap adalah salah satu *framework front-end development* yang populer untuk mengembangkan aplikasi *web responsive* dan *mobile-first*. Framework ini dibangun berbasis HTML, CSS, dan *JavaScript*. Komponen-komponen dasarnya dibangun menggunakan kombinasi HTML untuk struktur, CSS untuk *style* dan *layout* dan *JavaScript* untuk interaktif. Bootstrap memanfaatkan *jQuery*, sebuah *library JavaScript* populer, untuk menangani interaksi dan animasi.

Bootstrap awalnya dikembangkan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton di Twitter sebagai proyek internal. Mereka merilis Bootstrap secara publik pada tahun 2011 sebagai proyek *open source*, itulah mengapa nama awal Bootstrap adalah Twitter *Blueprint*.

Tujuan dari *Bootstrap* adalah untuk menyederhanakan pengembangan *web* sehingga *developer* tidak perlu menulis kode CSS dari nol, melainkan bisa menggunakan kumpulan template CSS dan *JavaScript* yang sudah dibuat untuk komponen antarmuka. [5]



Gambar 3. 1 Logo *Bootstrap*

7. MySQL

MySQL merupakan sistem manajemen *database* yang bersifat open-source yang menggunakan perintah dasar atau bahasa pemrograman yang berupa structured query language (SQL) yang cukup populer di dunia teknologi yang penyusun gunakan untuk menyimpan *database* untuk sistem informasi stok dan inventaris.



Gambar 3. 2 Logo MySQL

8. Activity Diagram

Activity Diagram, dalam bahasa Indonesia diagram aktivitas, yaitu *diagram* yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. *Activity Diagram* merupakan pengembangan dari *Use Case* yang memiliki alur aktivitas. [6]

9. Use Case Diagram

Use case diagram adalah satu dari berbagai jenis diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use Case* dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya. [7]

10. Class Diagram

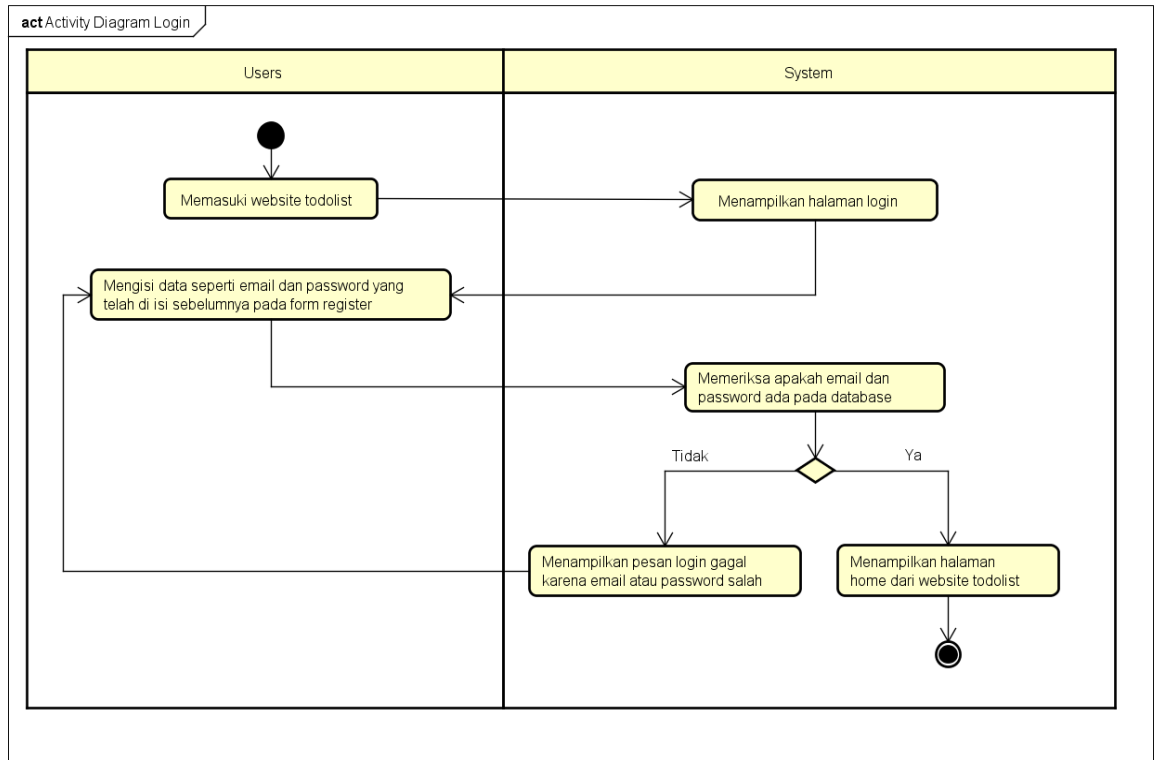
Class diagram atau diagram kelas adalah salah satu jenis diagram struktur pada UML yang menggambarkan dengan jelas struktur serta deskripsi *class*, atribut, metode, dan hubungan dari setiap objek. Ia bersifat statis, dalam artian diagram kelas bukan menjelaskan apa yang terjadi jika kelas-kelasnya berhubungan, melainkan menjelaskan hubungan apa yang terjadi.

11. SQL Designer

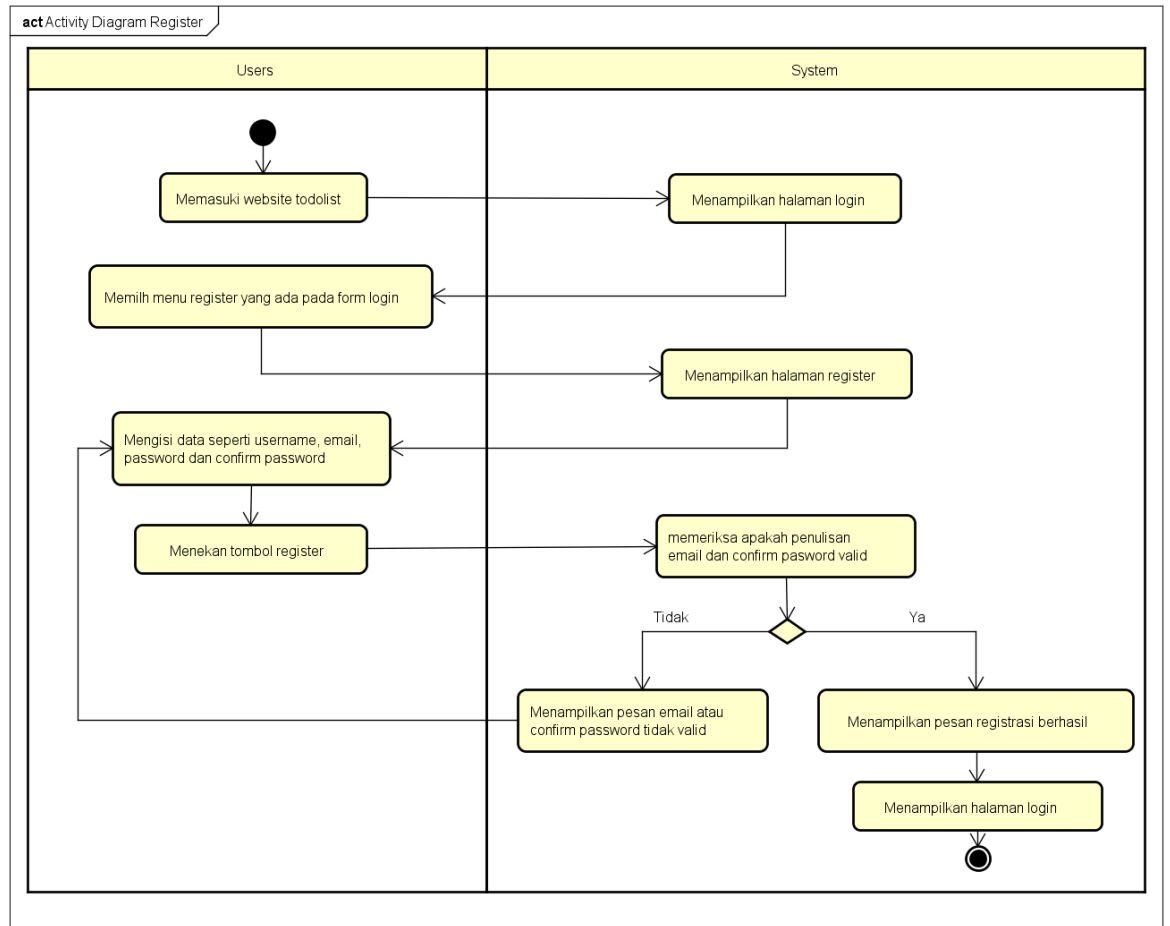
SQL Designer digunakan untuk menjelajahi dan membuat kueri SQL untuk titik pemeriksaan basis data dan variabel Tabel DB. Dengan menggunakan *SQL Designer*, Anda juga dapat melihat nama tabel dan kolom yang akan digunakan titik pemeriksaan atau variabel, serta membuat kueri secara visual.

4. PERANCANGAN ALGORITMA APLIKASI

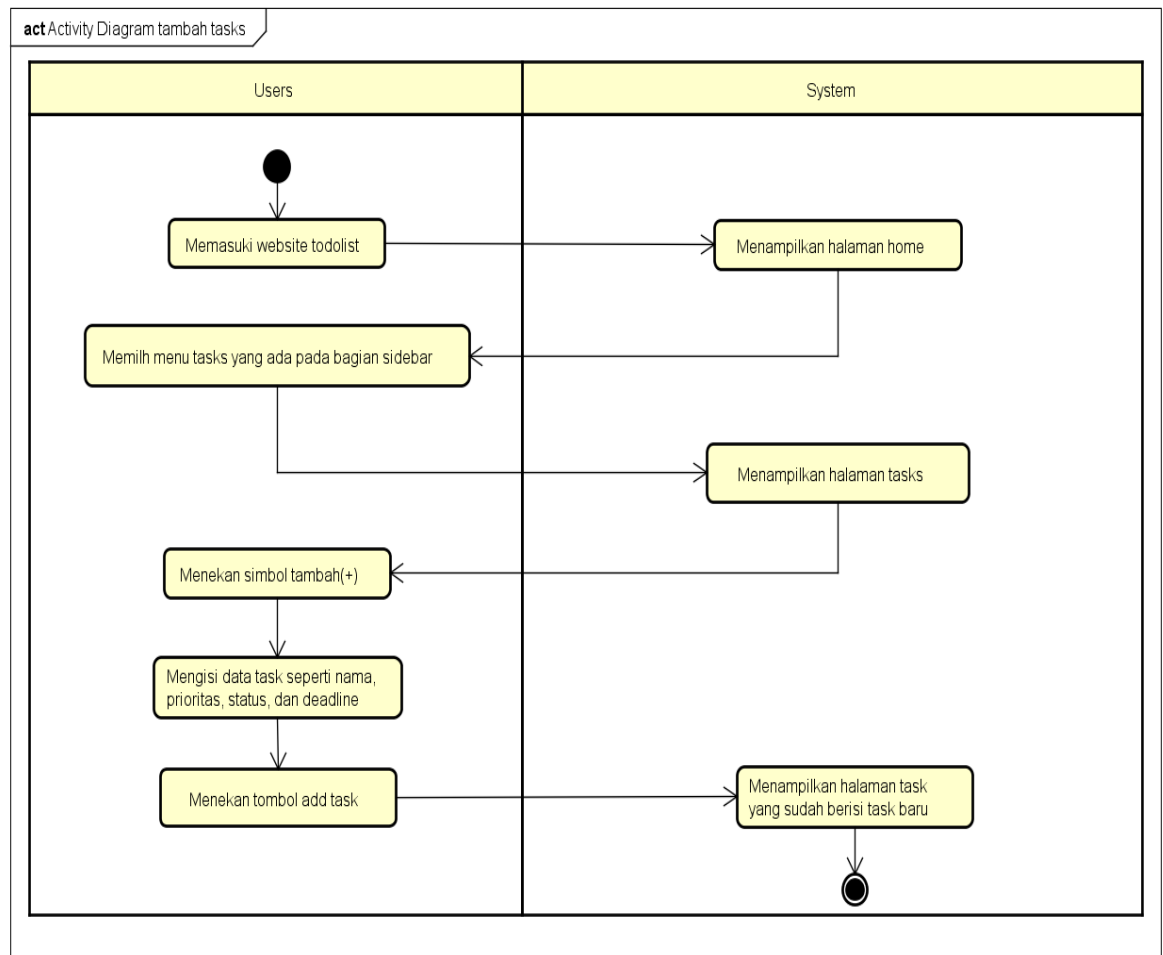
Activity Diagram Login



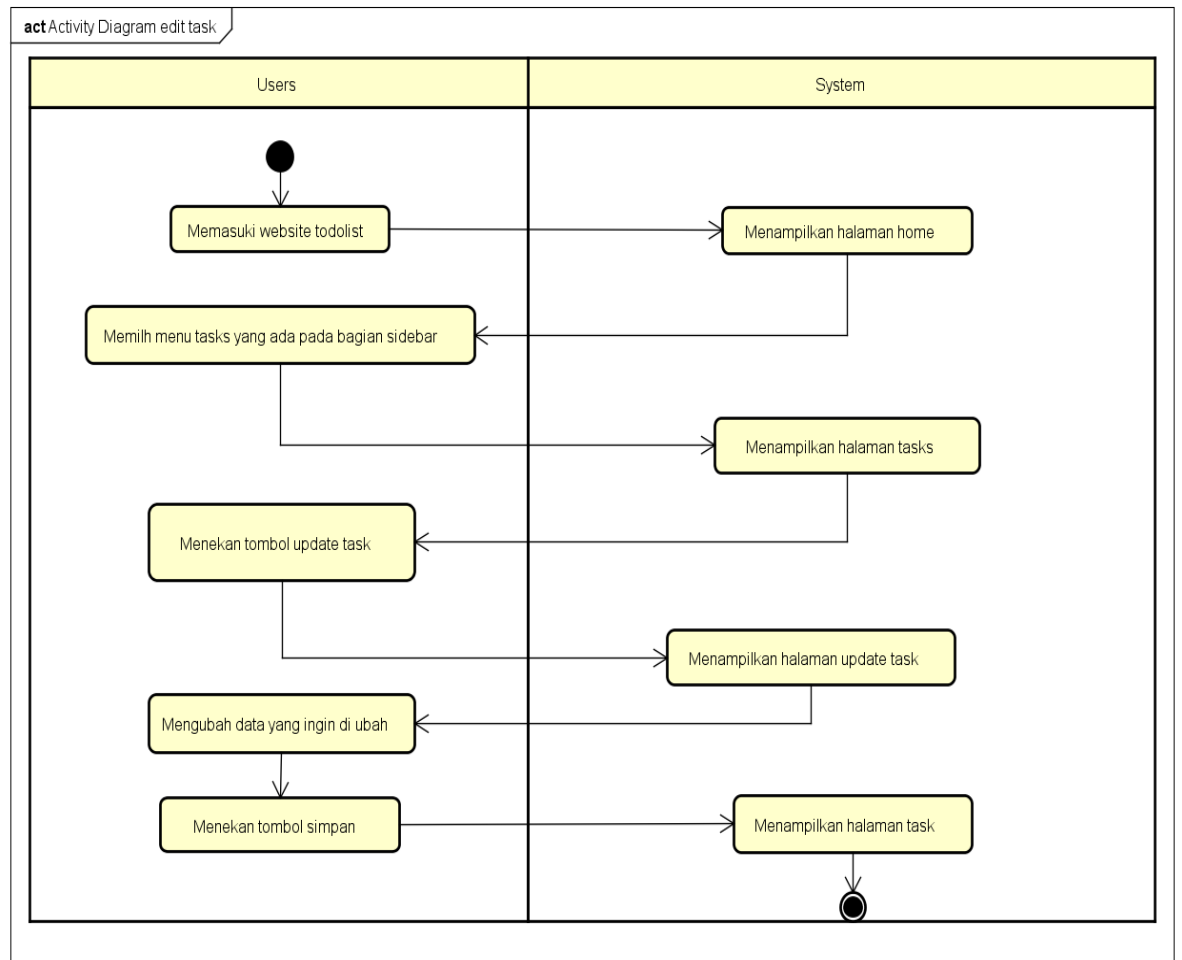
Activity Diagram Register



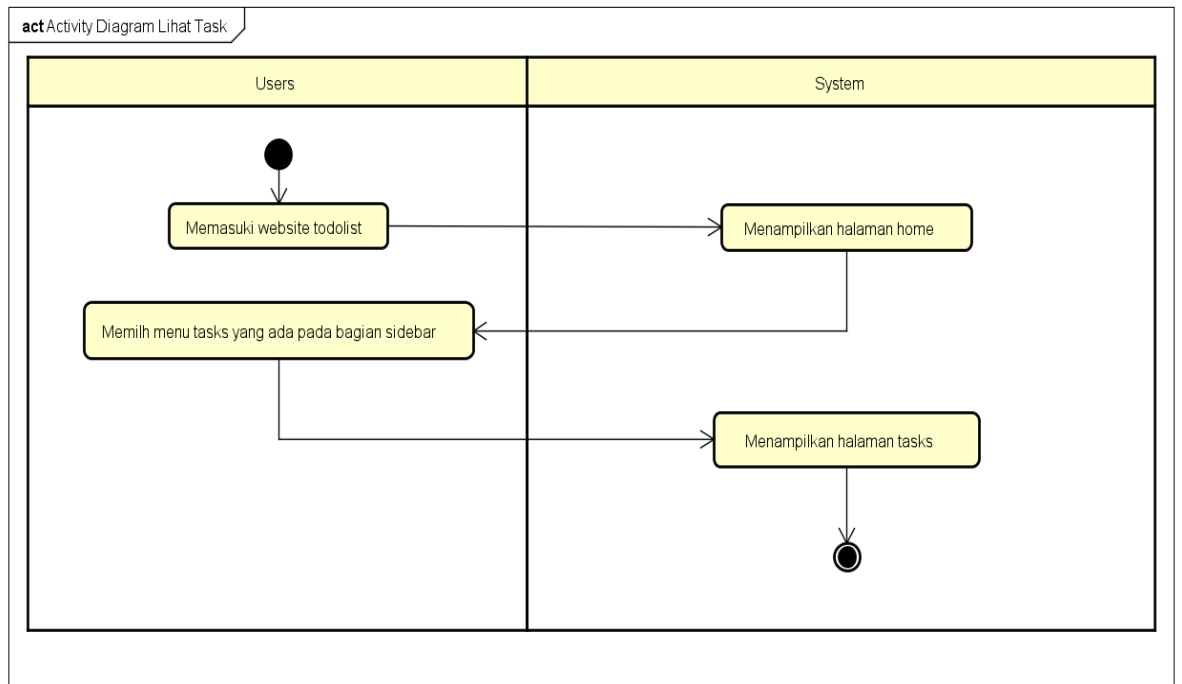
Activity Diagram Tambah Task



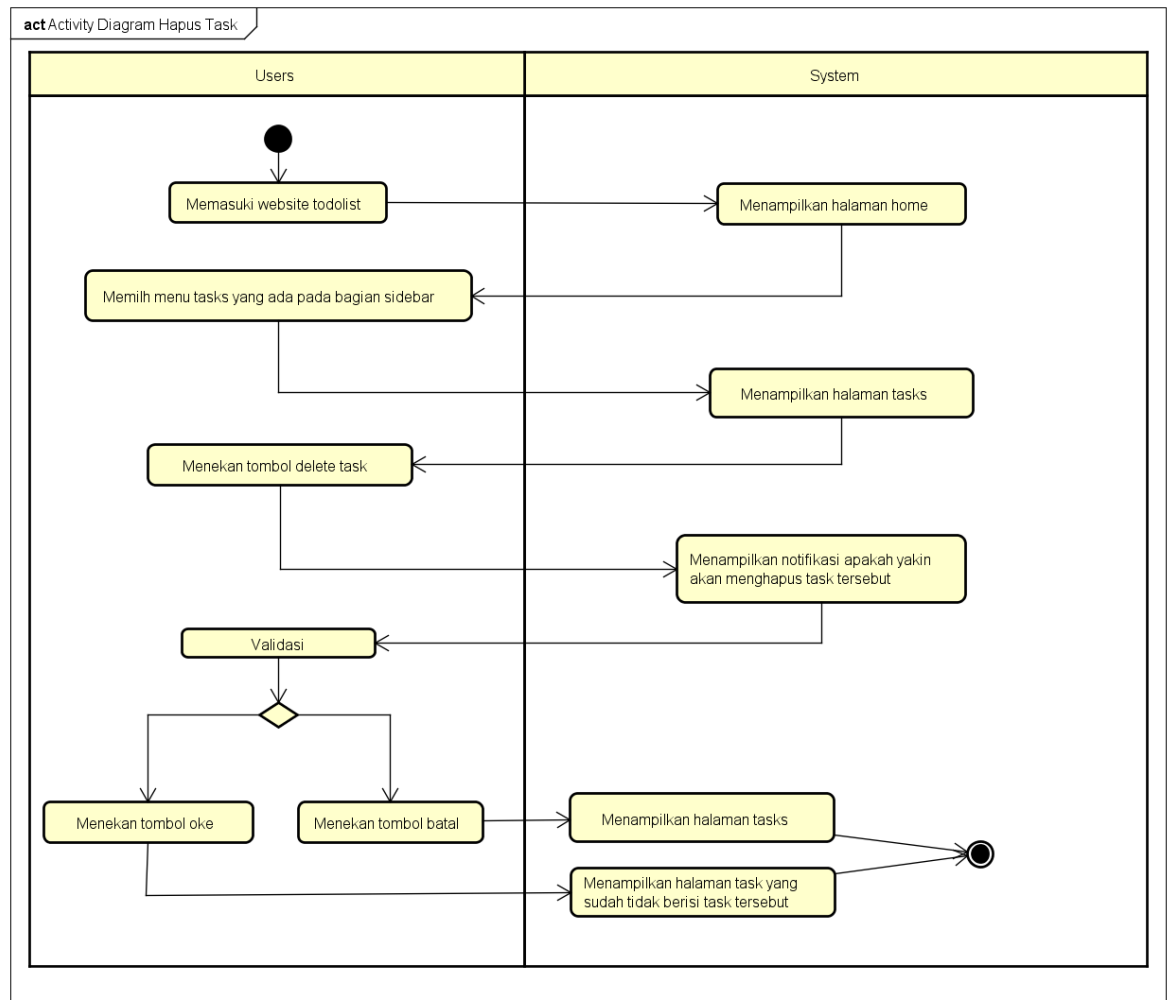
Activity Diagram Edit Task



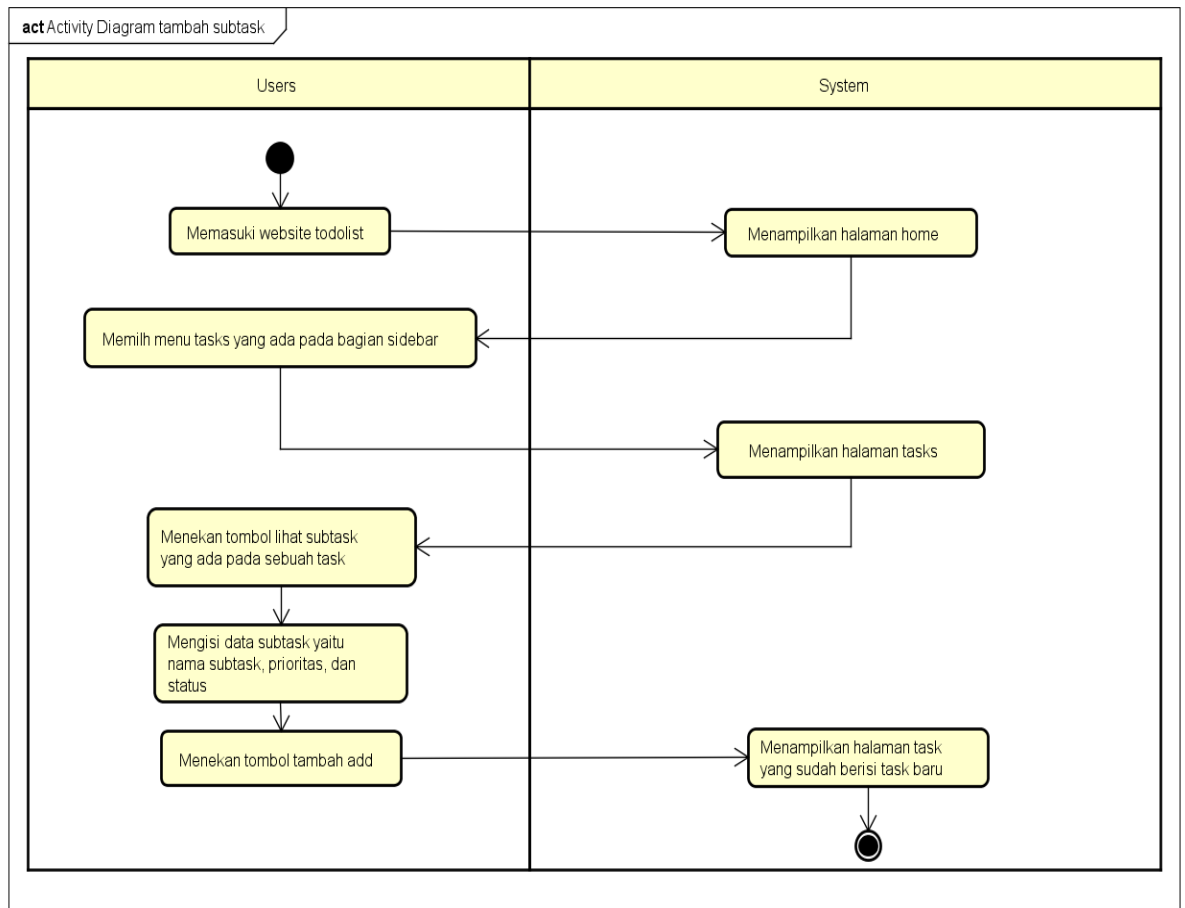
Activity Diagram Lihat Task



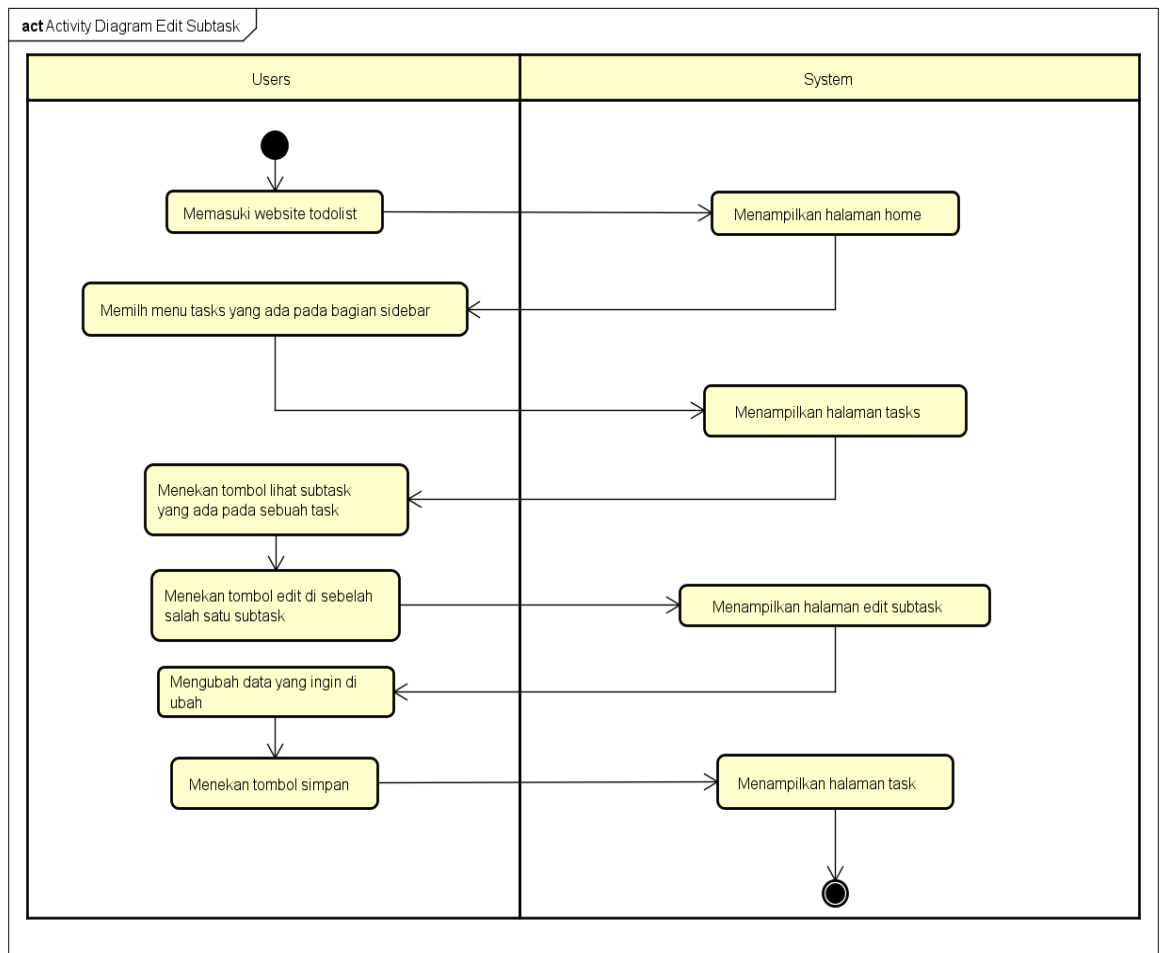
Activity Diagram Hapus Task



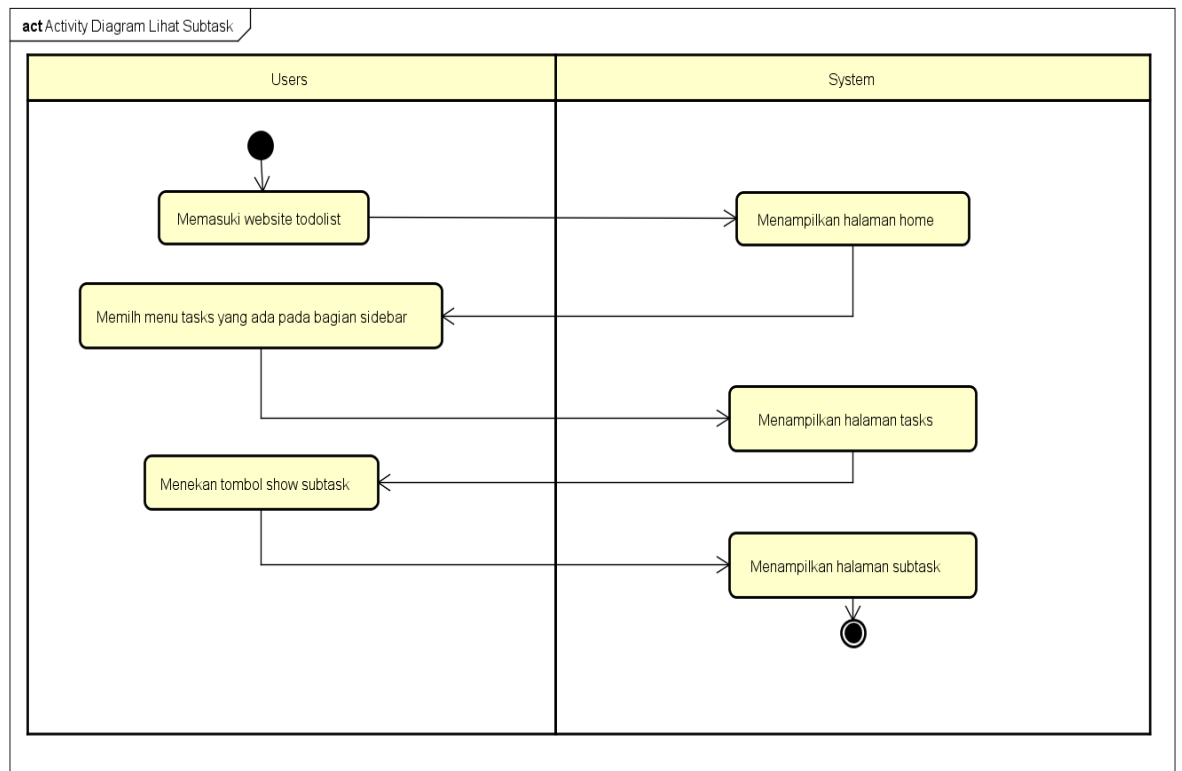
Activity Diagram Tambah Subtask



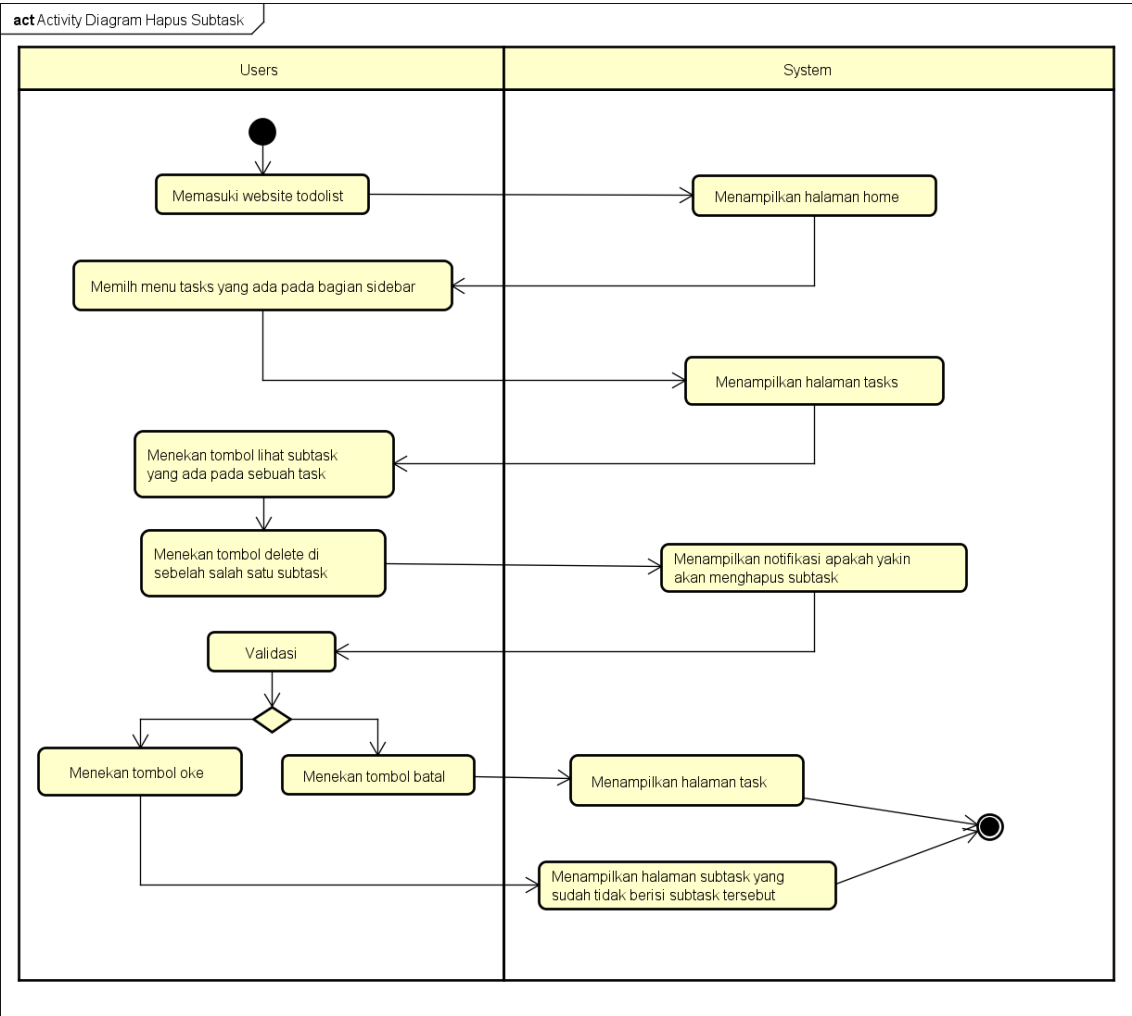
Activity Diagram Edit Subtask



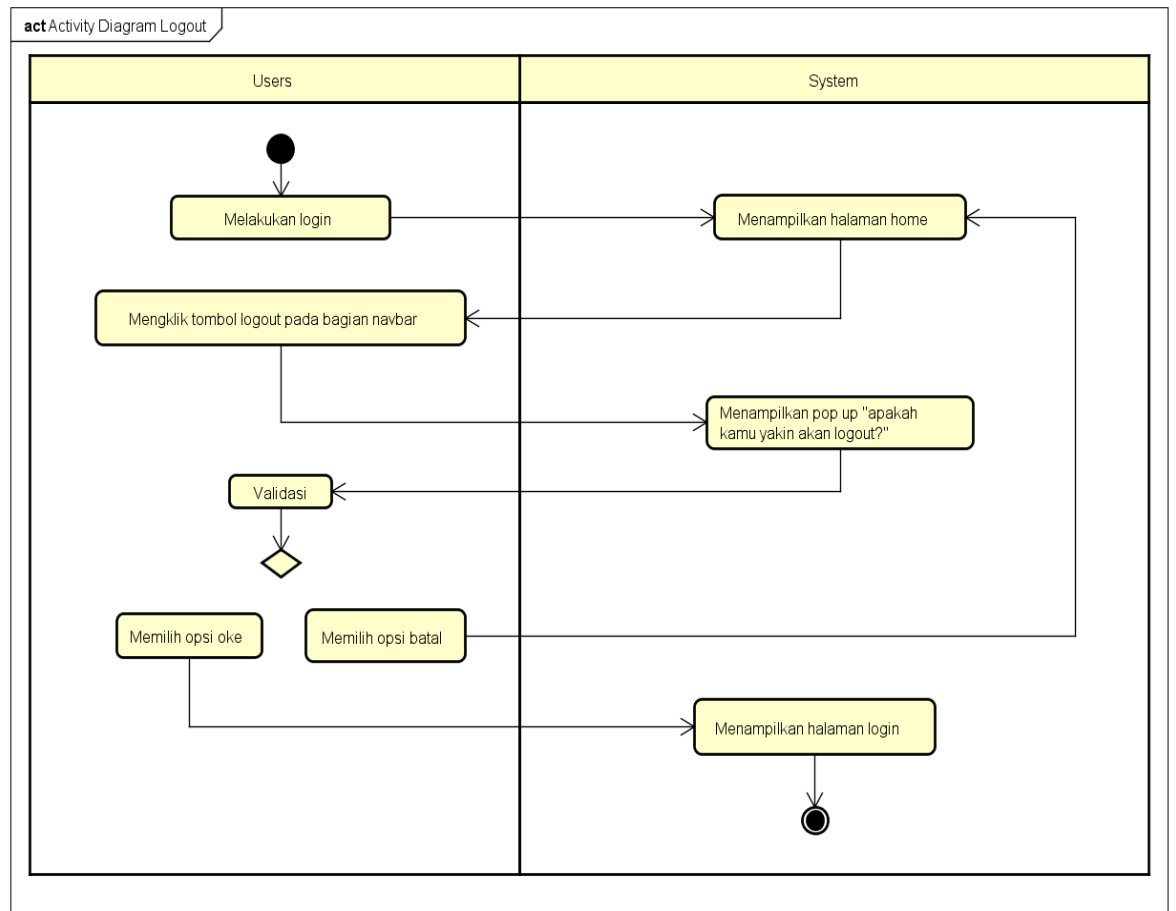
Activity Diagram Lihat Subtask



Activity Diagram Hapus Subtask

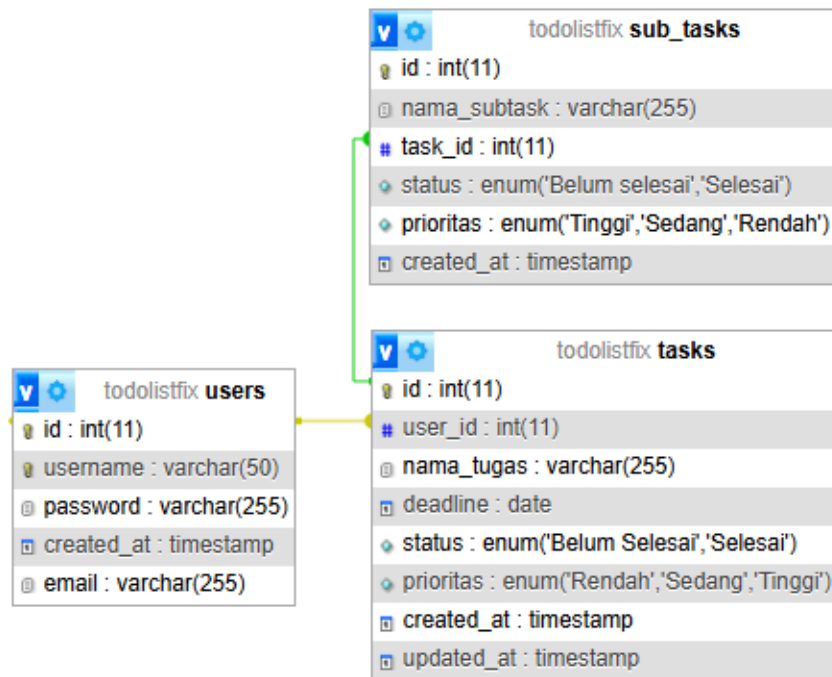


Activity Diagram Logout

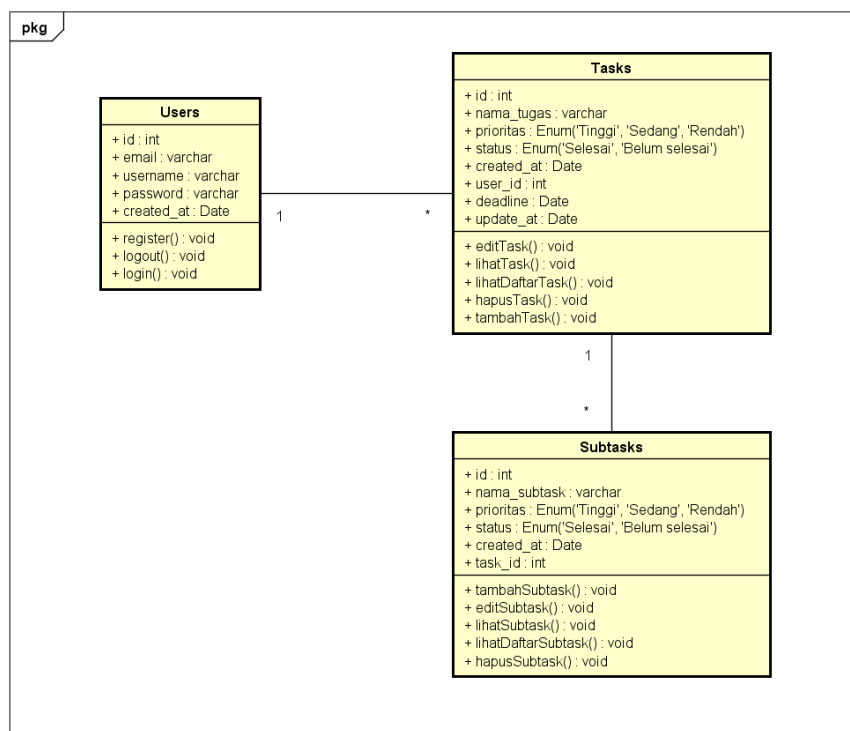


5. PERANCANGAN DESAIN BASIS DATA

Desainer



Class Diagram



6. DUMMY DATA

Tabel User

id	Username	Password	created_at	Email
1	Ardita	MD5	2025-02-05	arditaa@gmail.com
2	Marcell	MD5	2025-02-05	marcell@gmail.com
3	Farell	MD5	2025-02-05	farell@gmail.com
4	Galih	MD5	2025-02-05	galih@gmail.com
5	Dimas	MD5	2025-02-05	dimas@gmail.com
6	Rizki	MD5	2025-02-05	Rizki@gmail.com
7	Nurdin	MD5	2025-02-05	nurdin@gmail.com
8	Radit	MD5	2025-02-05	radit@gmail.com
9	Adit	MD5	2025-02-05	adit@gmail.com
10	Alka	MD5	2025-02-05	alka@gmail.com

Tabel Task

id	user_id	nama_tugas	deadline	status	prioritas	Created_at	Update_at
1	1	Belajar PHP	2025-04-20	Belum Selesai	Rendah	2025-04-15 08:00:00	2025-04-15 08:05:00
2	1	Belajar CSS	2025-04-21	Belum Selesai	Sedang	2025-04-15 08:05:00	2025-04-14 08:10:00
3	2	Belajar Bootstrap	2025-04-22	Belum Selesai	Tinggi	2025-04-14 08:10:00	2025-04-14 08:15:00
4	2	Belajar HTML	2025-04-23	Belum Selesai	Tinggi	2025-04-14 08:15:00	2025-04-13 08:20:00
5	3	Belajar JavaScript	2025-04-24	Belum Selesai	Sedang	2025-04-13 08:20:00	2025-04-13 08:25:00
6	3	Kerjakan PR	2025-04-25	Selesai	Rendah	2025-04-13 08:25:00	2025-04-12 08:30:00
7	4	Belanja	2025-04-26	Selesai	Sedang	2025-04-12	2025-04-12

						08:30:00	08:35:00
8	4	Baca Buku	2025-04-27	Selesai	Tinggi	2025-04-12 08:35:00	2025-04-11 08:40:00
9	5	Belajar Bahasa Inggris	2025-04-28	Selesai	Tinggi	2025-04-11 08:40:00	2025-04-11 08:45:00
10	5	Olahraga Pagi	2025-04-28	Selesai	Rendah	2025-04-11 08:45:00	2025-04-15 08:50:00

Tabel Subtask

id	Nama_subtask	task_id	status	prioritas	created_at
1	Download Materi 1	1	Belum Selesai	Belum Selesai	2025-04-15 08:06:00
2	Baca Bab 1	2	Belum Selesai	Belum Selesai	2025-04-14 08:11:00
3	Praktik materi 1	3	Belum Selesai	Belum Selesai	2025-04-14 08:16:00
4	Cari Referensi	4	Belum Selesai	Belum Selesai	2025-04-13 08:21:00
5	Review kode	5	Belum Selesai	Belum Selesai	2025-04-13 08:26:00
6	Rapikan Tugas	6	Selesai	Selesai	2025-04-12 08:31:00
7	Belanja Kebutuhan dapur	7	Selesai	Selesai	2025-04-12 08:36:00
8	Baca buku sejarah	8	Selesai	Selesai	2025-04-11 08:41:00
9	Download materi 4	9	Selesai	Selesai	2025-04-11 08:46:00
10	Menonton video contoh peregangan	10	2025-04-28	Selesai	2025-04-15 08:51:00

Tabel History

id	user_id	Tas k_i d	Action_type	Action_details	Created_at	Update_at
1	1	1	Create	Membuat rangkuman materi 1	2025-04-15 08:00:00	2025-04-15 08:06:00
2	1	2	create	Membuat rangkuman bab 1	2025-04-15 08:05:00	2025-04-14 08:11:00
3	2	3	complete	Menandai tugas selesai	2025-04-14 08:10:00	2025-04-14 08:16:00
4	2	4	complete	Menandai tugas selesai	2025-04-14 08:15:00	2025-04-13 08:21:00
5	3	5	create	Membuat review kode yang telah dipelajari	2025-04-13 08:20:00	2025-04-13 08:26:00
6	3	6	delete	Menghapus tugas yang tidak diperlukan	2025-04-13 08:25:00	2025-04-12 08:31:00
7	4	7	create	Membuat daftar atau list belanja	2025-04-12 08:30:00	2025-04-12 08:36:00
8	4	8	complete	Menandai tugas selesai	2025-04-12 08:35:00	2025-04-11 08:41:00
9	5	9	Complete	Menandai tugas selesai	2025-04-11 08:40:00	2025-04-11 08:46:00
10	5	10	complete	Menandai tugas selesai	2025-04-11 08:45:00	2025-04-15 08:51:00

7. PEMBUATAN BASIS DATA (MySQL Code)

a) User

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	username 🔑	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	password	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	created_at	timestamp			Tidak	current_timestamp()			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	email	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya

b) Task

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	user_id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	nama_tugas	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	deadline	date			Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	status	enum('Belum Selesai', 'Selesai')	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	prioritas	enum('Rendah', 'Sedang', 'Tinggi')	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	created_at	timestamp			Tidak	current_timestamp()			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 8	updated_at	timestamp			Tidak	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()	✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya

c) Subtask

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	nama_subtask	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	task_id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	status	enum('Belum selesai', 'Selesai')	utf8mb4_general_ci		Ya	Belum selesai			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	prioritas	enum('Tinggi', 'Sedang', 'Rendah')	utf8mb4_general_ci		Ya	Sedang			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	created_at	timestamp			Tidak	current_timestamp()			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya

d) History

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	user_id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	action	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Tidak	Tidak ada			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	description	text	utf8mb4_general_ci		Ya	NULL			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	created_at	datetime			Ya	current_timestamp()			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya

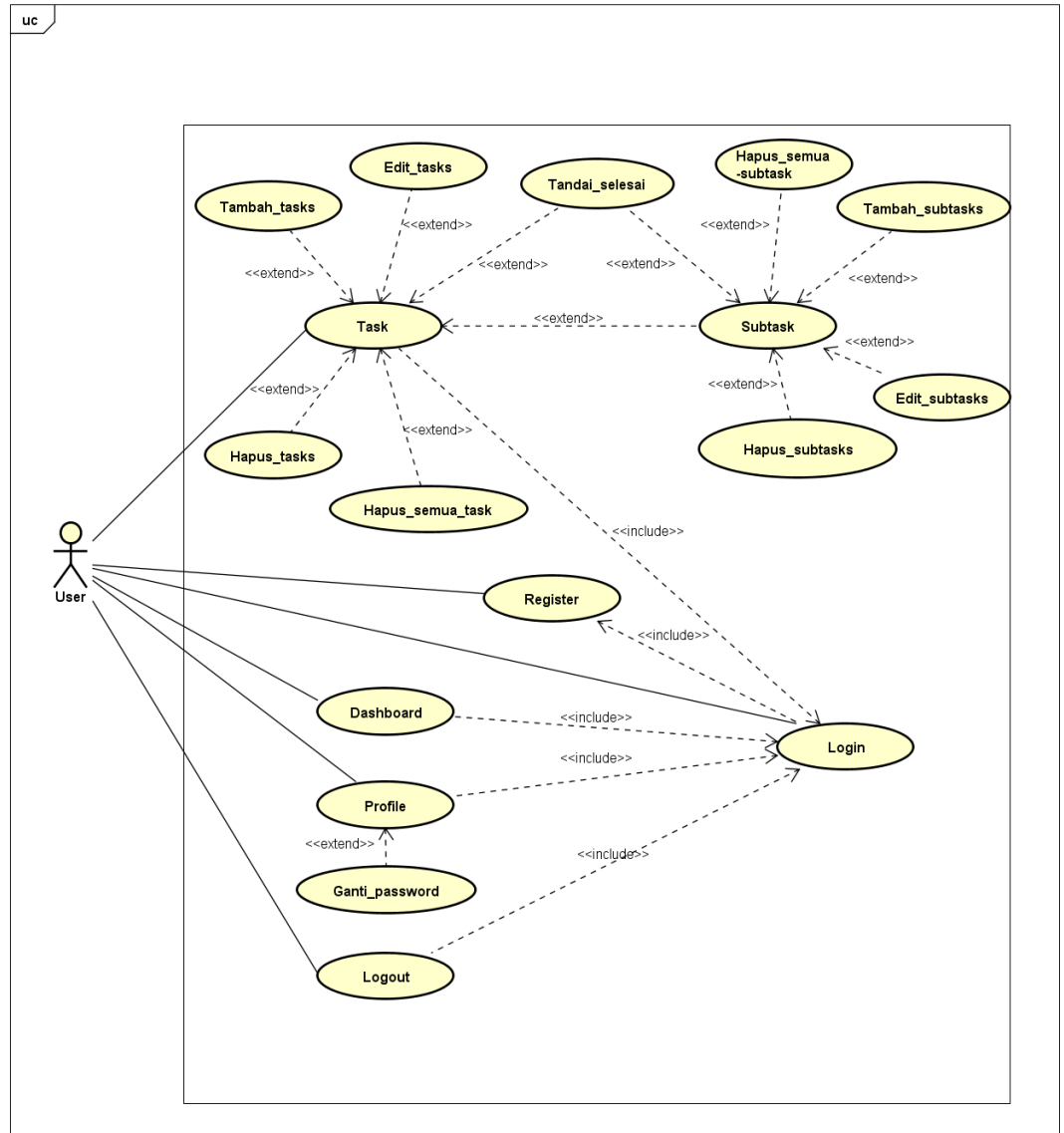
e) Completed Task

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id 🔑	int(11)			Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	task_id 🔑	int(11)			Ya	NULL			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	sub_task_id 🔑	int(11)			Ya	NULL			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	completed_at	datetime			Ya	current_timestamp()			✏ Ubah 🚫 Hapus Lainnya

8. PERANCANGAN TAMPILAN ANTARMUKA (UI) *WEBSITE*

Aplikasi Web *To-Do List*

a) Use Case Diagram



b) Use Case Scenario

1) Register

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna mendaftar untuk membuat akun baru

Pengguna	Sistem
Memilih opsi <i>register</i>	Menampilkan <i>form register</i>
Mengisi <i>username, email, password, dan confirm password</i>	Melakukan verifikasi apakah penulisan <i>email</i> sudah valid dan sudah terdaftar atau belum, serta memeriksa kesesuaian antara <i>password</i> dan <i>confirm password</i>
	Jika <i>email</i> belum terdatar serta <i>password</i> dan <i>confirm password</i> sudah sesuai maka akun akan berhasil dibuat
Melakukan proses <i>login</i>	

2) Login

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna masuk ke akun dengan menggunakan *email* dan *password*

Pengguna	Sistem
Membuka situs web	Menampilkan <i>form Login</i>
Mengisi <i>email</i> dan <i>password</i>	Melakukan verifikasi <i>email</i> dan <i>password</i> sudah terdaftar atau belum
	Jika valid, akan menampilkan halaman <i>home</i>

3) Logout

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna keluar dari akun *website*

Pengguna	Sistem
Menekan button <i>logout</i> pada bagian navbar website	Menampilkan notifikasi konfirmasi <i>logout</i>
Memilih opsi oke	Menampilkan halaman <i>login</i>

4) Tambah Task

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna dapat menambahkan *task* utama ke dalam daftar *to-do list*

Pengguna	Sistem
Melakukan <i>login</i> ke sistem	
Memasuki halaman <i>home to-do list</i>	
Mengklik tombol tambah <i>task</i>	
	Menampilkan <i>form</i> tambah <i>task</i>
Mengisi data seperti nama <i>task</i> , prioritas, dan <i>deadline</i>	
Mengklik tombol simpan <i>task</i>	
	Menyimpan data ke tabel <i>task</i> dan menampilkan <i>task</i> baru di <i>card</i>

5) Edit Task

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna dapat mengubah nama, tanggal, atau prioritas *task*.

Pengguna	Sistem
Mengklik opsi edit <i>task</i>	
	Menampilkan <i>form</i> edit <i>task</i>
Melakukan perubahan data pada <i>task</i>	
Mengklik tombol simpan	Memperbaharui data di <i>database</i> dan menampilkan hasil perubahan data yang baru pada halaman

6) Hapus Task

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna dapat menghapus *task* dan memindahkannya ke arsip terlebih dahulu.

Pengguna	Sistem
Mengklik opsi hapus <i>task</i>	
	Menampilkan <i>pop up</i> “apakah yakin akan menghapus <i>task</i> ?”
Mengklik opsi “oke”	Memperbaharui data di <i>database</i> dan menampilkan hasil perubahan data yang baru pada halaman

7) Tambah *Subtask*

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna dapat menambahkan sub-*task* ke dalam *task* tertentu.

Pengguna	Sistem
Pengguna klik tombol "Lihat Subtask" pada <i>card task</i> .	Sistem menampilkan daftar sub- <i>task</i> dan <i>form</i> tambah sub- <i>task</i> .
Pengguna mengisi nama sub- <i>task</i> dan klik "Tambah"	Sistem menyimpan sub- <i>task</i> ke tabel sub_ <i>task</i> dan menampilkannya.

8) Edit *Subtask*

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna dapat memperbarui nama atau status sub-*task*.

Pengguna	Sistem
Mengklik opsi edit pada sebuah subtask	Menampilkan halaman edit subtask
Melakukan perubahan data pada subtask	
Mengklik tombol simpan	Sistem menyimpan perubahan ke <i>database</i> dan memperbarui tampilan.

9) Hapus *Subtask*

Aktor : Pengguna

Deskripsi : Pengguna dapat menghapus sub-*task* dari dalam *task*

Pengguna	Sistem
Mengklik opsi hapus pada sebuah subtask	Menampilkan <i>pop up</i> “yakin ingin menghapus?”
Mengklik opsi oke	Sistem menyimpan perubahan ke <i>database</i> dan memperbarui tampilan.

c) Sketsa atau *Mockup* Aplikasi Website *To-Do List*

Berikut ini sketsa atau *mockup* yang telah dibuat penyusun dalam perancangan aplikasi

1) *Login*



A Web Page

https://

LOGIN

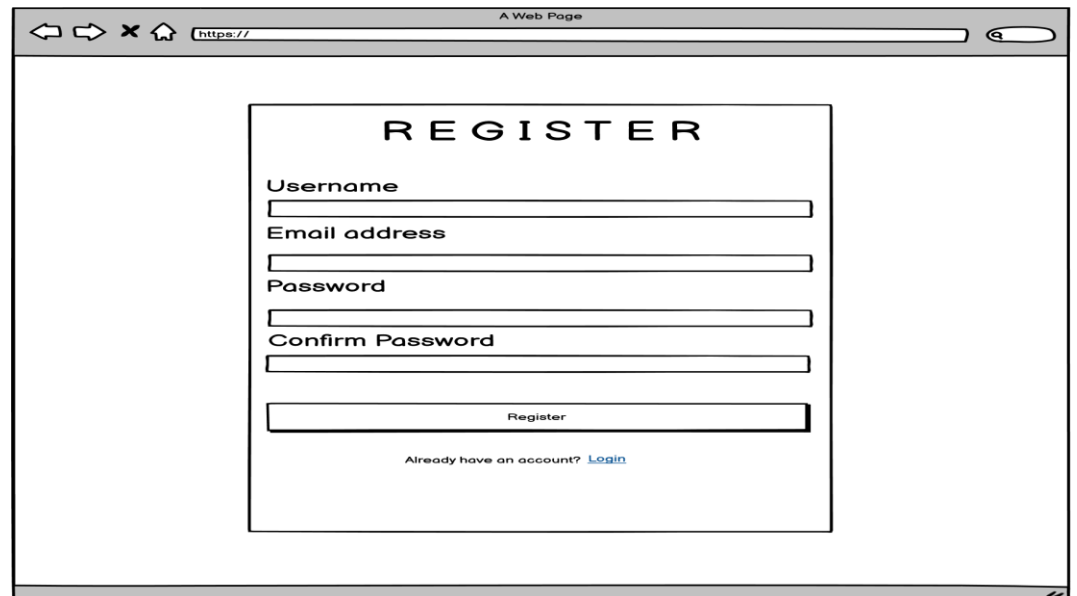
Email address

Password

Login

Don't have an account? [Register](#)

2) *Register*



A Web Page

https://

REGISTER

Username

Email address

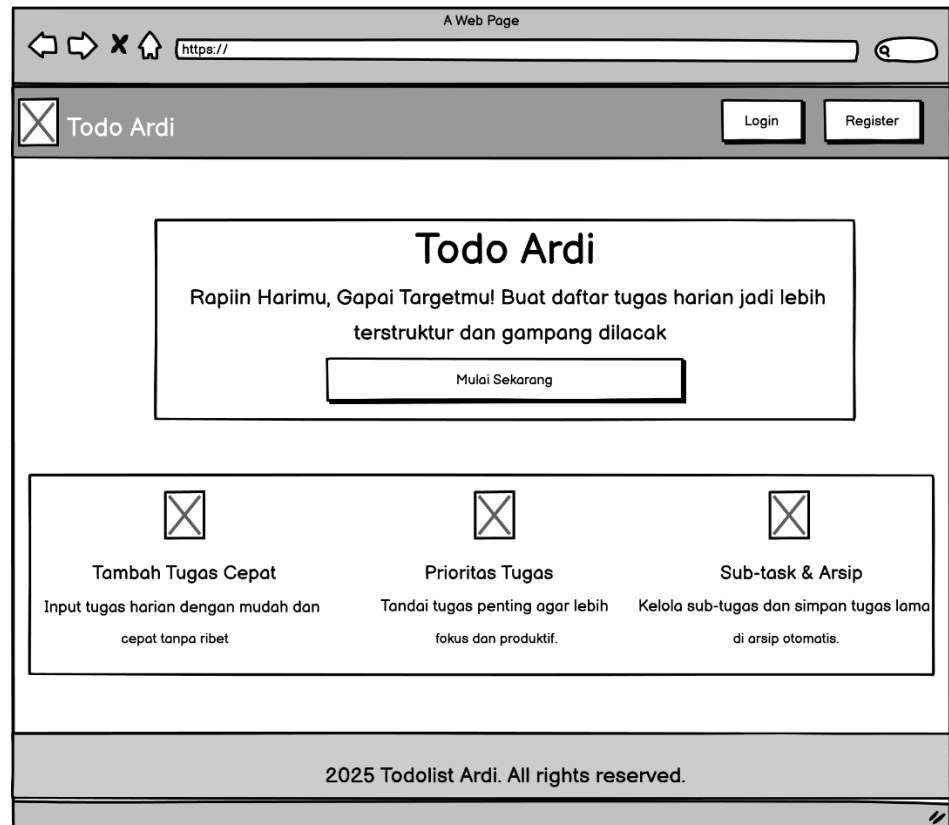
Password

Confirm Password

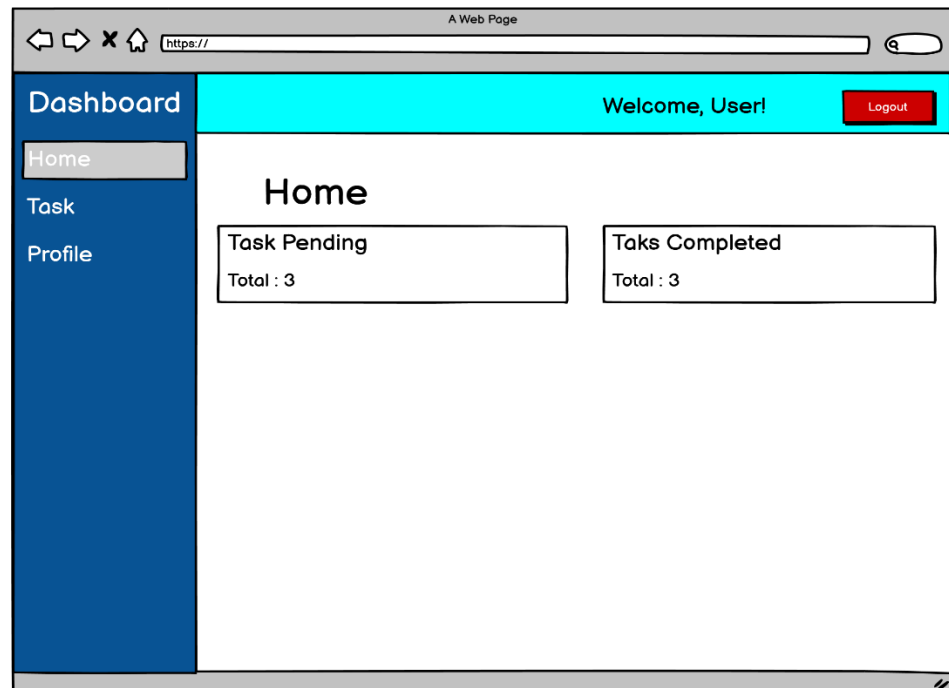
Register

Already have an account? [Login](#)

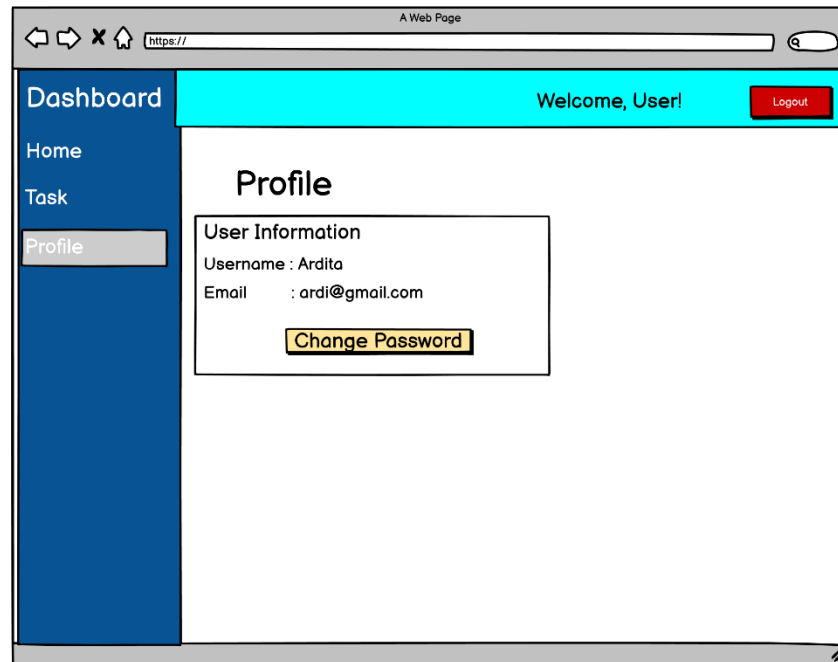
3) Landing Page



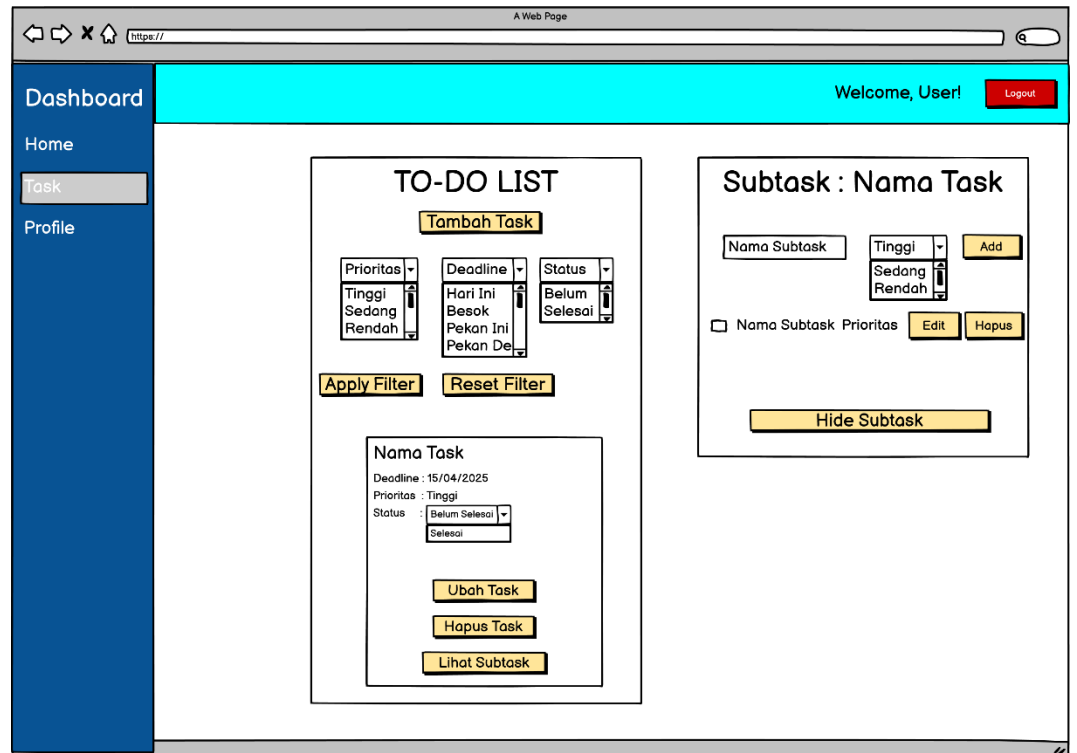
4) Home



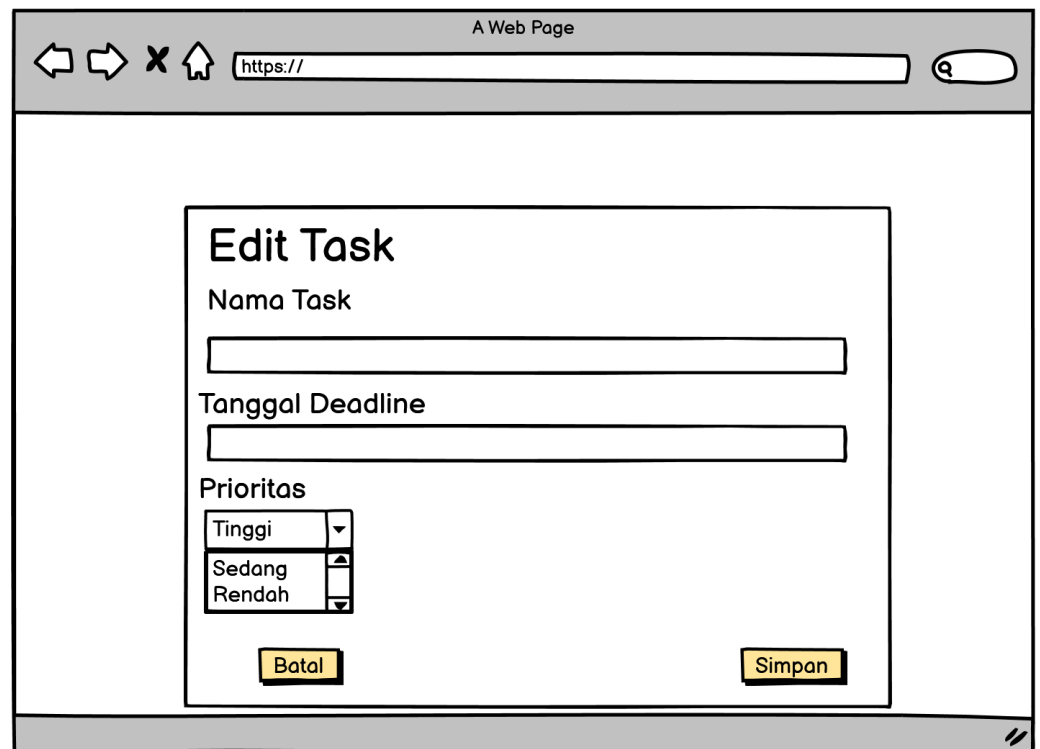
5) Profile



6) Task



7) Edit Task



A Web Page

https://

Edit Task

Nama Task

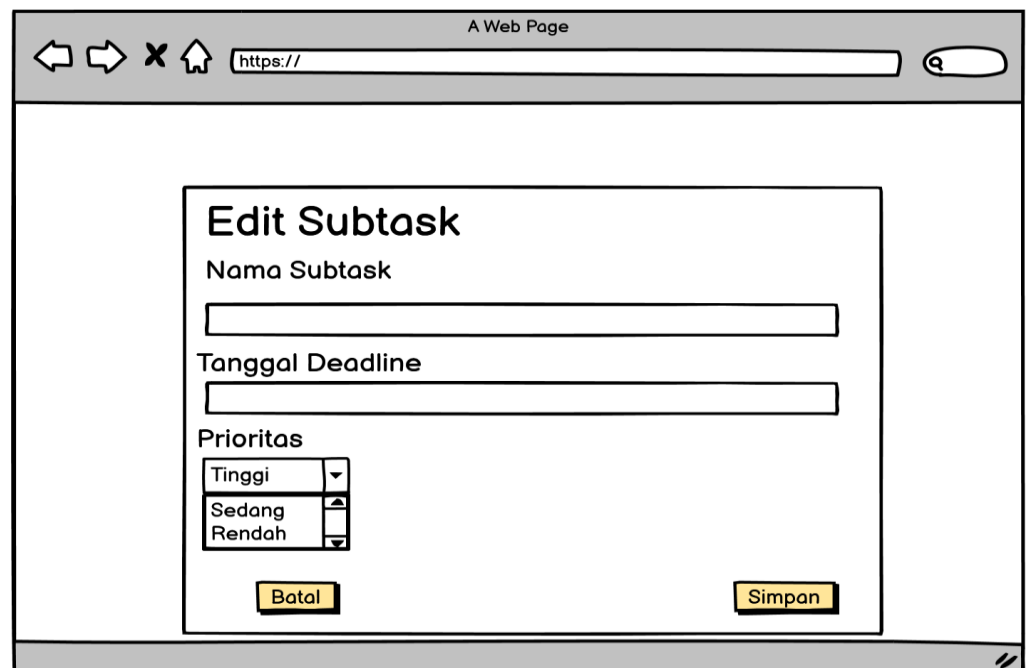
Tanggal Deadline

Prioritas

Tinggi	▼
Sedang	▲
Rendah	▼

Batal Simpan

8) Edit Subtask



A Web Page

https://

Edit Subtask

Nama Subtask

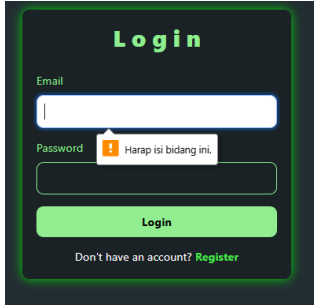
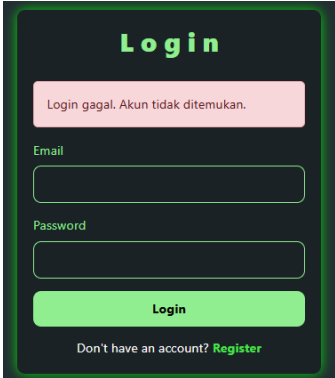
Tanggal Deadline

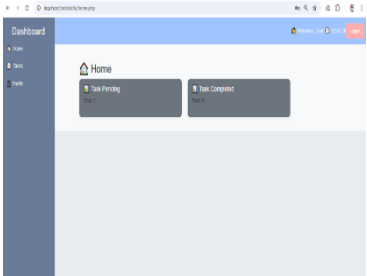
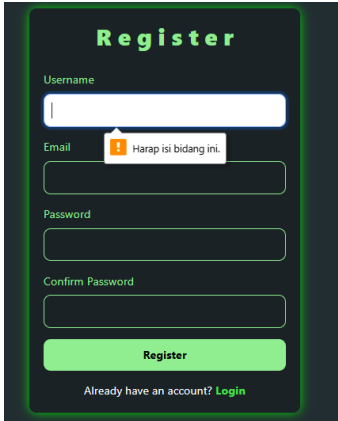
Prioritas

Tinggi	▼
Sedang	▲
Rendah	▼

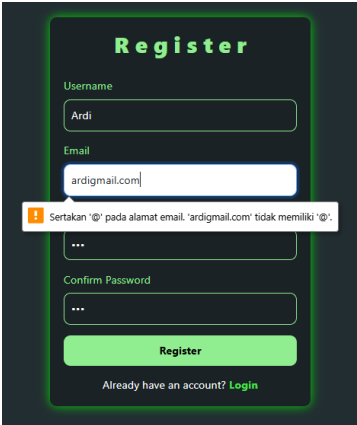
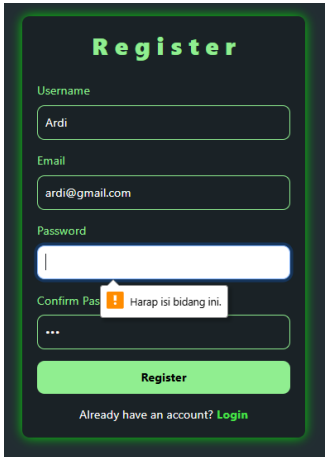
Batal Simpan

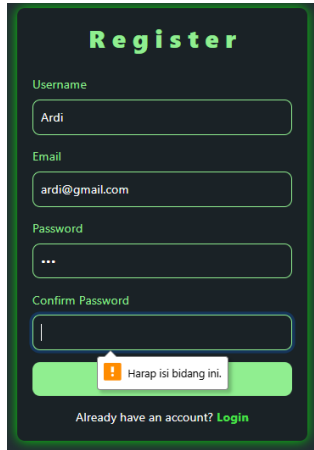
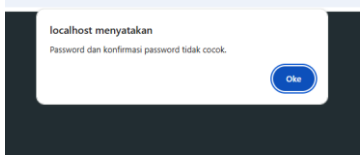
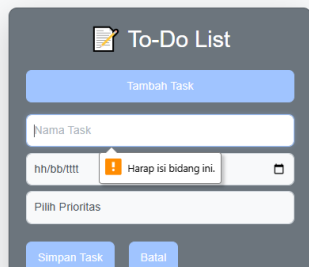
9. UJI COBA (BLACK BOX TESTING)

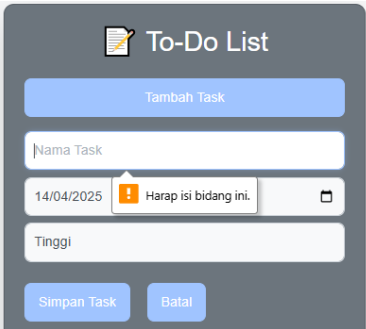
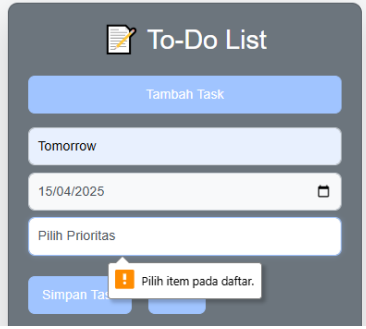
No	Module Name	Pre-Condition	Test Case	Test Skenario	Expected Result	Actual Result
1	Login	User telah melakukan proses registrasi akun	1. <i>Field Email</i> dan <i>password</i> tidak dimasukkan kemudian menekan tombol “Login”	1. Membuka website dengan menggunakan domain : http://arditodo.my.id/ Menampilkan beranda awal aplikasi Klik menu “Login”. 2. Menampilkan form login 3. Mengosongkan <i>field email</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol “Login”	menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	= 
			2. <i>Field email</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan salah kemudian menekan tombol “login”	1. Membuka website dengan menggunakan domain : http://arditodo.my.id/ Menampilkan beranda awal aplikasi Klik menu “Login”. 2. Menampilkan form login 3. Mengisi data yang tidak sesuai dengan yang ada di database	menampilkan pesan “Login gagal. Akun tidak ditemukan.”	

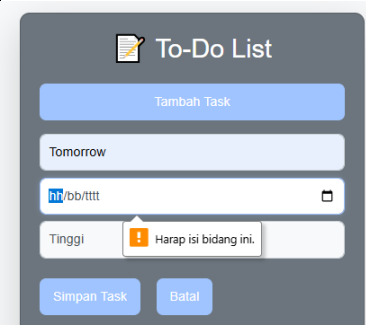
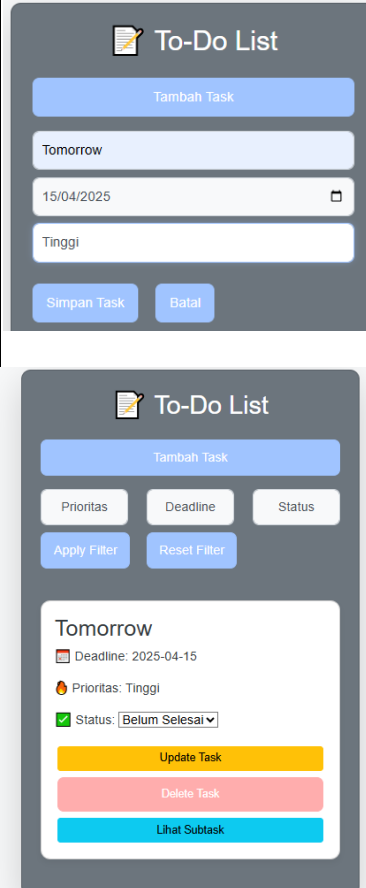
				4.Klik tombol “Login”		
			3.Field <i>email</i> dan <i>password</i> yang di masukkan benar, menekan tombol “Login”	1. Membuka website dengan menggunakan domain : http://arditodo.my.id/ Menampilkan beranda awal aplikasi Klik menu “Login”. 2. Menampilkan form login 3.Mengisi form dengan data yang benar	Menampilkan halaman home	
2	Register	User belum melakukan registrasi akun	1.Field <i>Username, email, password</i> dan <i>confirm password</i> tidak diisi kemudian Menekan tombol “Register”	1.memilih opsi “Register” pada form login. 2. Menampilkan halaman register 3. Mengosongkan field <i>Username, email, password</i> dan <i>confirm password</i> 4. Menekan tombol “Register”	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	
			2.Field <i>email, Password</i> , dan <i>Confirm password</i>	1. memilih opsi “Register” pada form login.	Sistem akan menolak dan menampi	

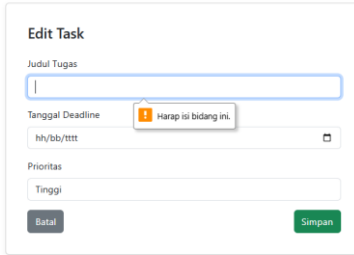
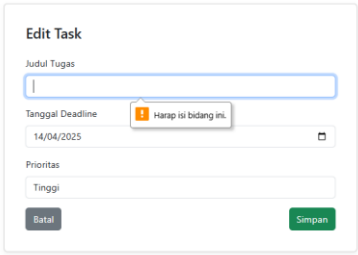
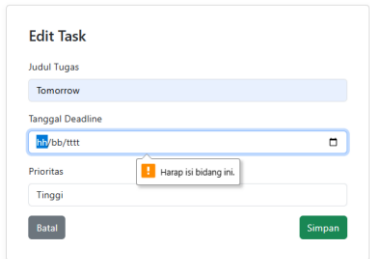
			diisi, dan mengosongkan <i>username</i> , kemudian klik tombol Register	2. Menampilkan halaman register 3. Mengosongkan <i>field Username</i> , dan mengisi <i>email</i> , <i>password</i> dan <i>confirm password</i> 4. Menekan tombol “Register”	lkan pesan “Harap isi bidang ini”	
			3. <i>Field username, password, dan confirm password</i> diisi, dan mengosongkan <i>email</i> , kemudian klik tombol “Register”	1. memilih opsi “Register” pada form login. 2. Menampilkan halaman register 3. Mengosongkan <i>field email</i> , dan mengisi <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>confirm password</i> 4. Menekan tombol “Register”	Sistem akan menolak dan menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	

			<p>4. Field <i>username</i>, <i>email</i> (tidak valid), <i>password</i>, dan <i>confirm password</i> diisi, kemudian klik tombol “Register”</p>	<p>1. memilih opsi “Register” pada form login. 2. Menampilkan halaman register 3. Mengisi field <i>username</i>, <i>email</i> (tidak valid), <i>password</i>, dan <i>confirm password</i> 4. Menekan tombol “Register”</p>	<p>Menampilkan pesan “Sertakan ‘@’ pada alamat email. ‘Ardigma il.com’ tidak memiliki ‘@’.”</p>	
			<p>5. Field <i>username</i>, <i>email</i> dan <i>confirm password</i> diisi, dan mengosongkan <i>password</i>, kemudian klik tombol “Register”</p>	<p>1. memilih opsi “Register” pada form login. 2. Menampilkan halaman register 3. Mengisi field <i>username</i>, <i>email</i>, dan <i>confirm</i>, dan mengosongkan <i>password</i> 4. Menekan tombol “Register”</p>	<p>Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”</p>	

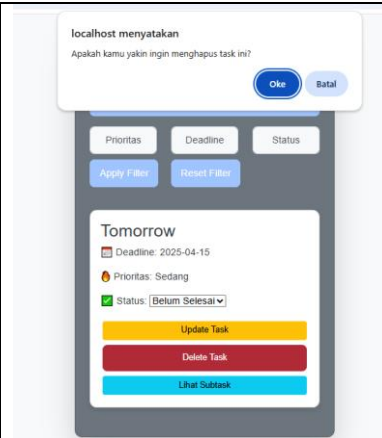
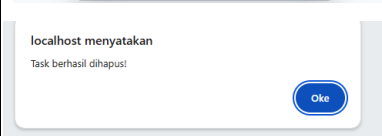
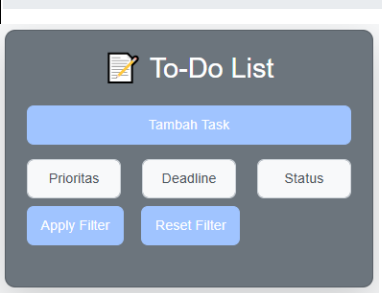
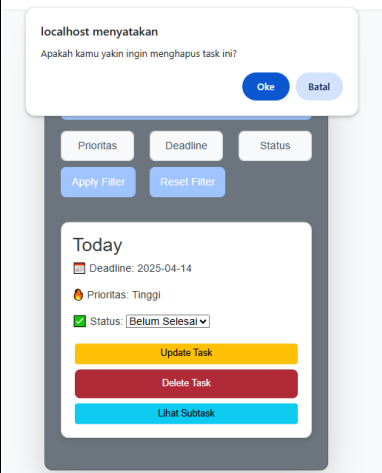
			6. Field <i>username</i> , <i>email</i> dan <i>password</i> diisi, dan mengosongkan <i>confirm password</i> , kemudian klik tombol “Register”	1. memilih opsi “Register” pada form login. 2. Menampilkan halaman register 3. Mengisi <i>field username</i> , <i>email</i> , dan <i>password</i> , dan mengosongkan <i>confirm password</i> 4. Menekan tombol “Register”	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	
			7. Field <i>username</i> , <i>email</i> , <i>password</i> dan <i>confirm password</i> (tidak sesuai diisi), kemudian klik tombol Register	1. memilih opsi “Register” pada form login. 2. Menampilkan halaman register 3. Mengisi <i>field username</i> , <i>email</i> , dan <i>password</i> , dan <i>confirm password</i> (tidak sesuai) 4. Menekan tombol “Register”	menampilkan pesan “Password dan konfirmasi password tidak cocok”	
3	Tambah Task	User sudah terdaftar dan masuk ke websiter	1. Field nama task, deadline, dan prioritas tidak diisi	1. Klik menu “Task” 2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Tambah Task”.	Menampilkan pesan “Harap isi bidang ini”	

				3. Menampilkan form tambah task 4. Mengosongkan nama dan deadline 5. Menekan tombol “Simpan Task”		
			2.Field deadline dan prioritas diisi dan field nama dikosongkan	1.Klik menu “Task” 2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Tambah Task”. 3. Menampilkan form tambah task 4. Mengisi deadline dan prioritas 5. Menekan tombol “Simpan Task”	Menampilkan pesan “Harap isi di bidang ini.”	
			3.Field nama dan deadline diisi dan field prioritas dikosongkan	1.Klik menu “Task” 2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Tambah Task”. 3. Menampilkan form tambah task 4. Mengisi nama dan deadline	Menampilkan pesan “Harap isi di bidang ini.”	

				5. Menekan tombol “Simpan Task”		
			4.Field nama dan prioritas diisi dan deadline dikosongkan	1.Klik menu “Task” 2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Tambah Task”. 3. Menampilkan form tambah task 4. Mengisi nama dan prioritas	Menampilkan pesan “Harap isi di bidang ini.”	
			5.Field nama, deadline dan prioritas diisi	1.Klik menu “Task” 2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Tambah Task”. 3. Menampilkan form tambah task 4. Mengisi nama, deadline dan prioritas 5. Menekan tombol “Simpan Task”	Menampilkan halaman task yang sudah berisi task yang baru dibuat	

4	Edit Task	User sudah terdaftar dan masuk ke aplikasi serta sudah menambahkan task	1.Field nama tugas, dan deadline,tidak di isi	1.Klik menu "Task" 2. Menampilkan halaman task, klik tombol "Edit Task" yang ada pada sebuah task. 3.Menampilkan form edit task 4.Mengosongkan nama tugas, dan deadline 5. Menekan tombol "Simpan"	Menampilkan pesan "Harap isi bidang ini"	
			2.Field deadline dan prioritas diisi dan field nama dikosongkan	1.Klik menu "Task" 2. Menampilkan halaman task, klik tombol "Edit Task" yang ada pada sebuah task. 3.Menampilkan form edit task 4.Mengisi deadline dan prioritas 5. Menekan tombol "Simpan"		
			3.Field nama dan prioritas diisi dan deadline dikosongkan	1.Klik menu "Task" 2. Menampilkan halaman task, klik tombol "Tambah Task". 3. Menampilkan	Menampilkan pesan "Harap isi di bidang ini."	

				form tambah task 4. Mengisi nama dan prioritas		
			4.Field nama, deadline dan prioritas diisi	1.Klik menu “Task” 2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Edit Task” yang ada pada sebuah task. 3.Menampilkan form edit task 4.Mengosongkan nama, deadline dan prioritas 5. Menekan tombol “Simpan”		<div><div><div>Edit Task</div><div>Judul Tugas</div><div>Tomorrow</div><div>Tanggal Deadline</div><div>15/04/2025</div><div>Prioritas</div><div>Sedang</div><div>Batal</div><div>Simpan</div></div></div> <div><div><div>To-Do List</div><div>Tambah Task</div><div>Prioritas</div><div>Deadline</div><div>Status</div><div>Apply Filter</div><div>Reset Filter</div><div><div>Tomorrow</div><div><div>Deadline: 2025-04-15</div><div>Prioritas: Sedang</div><div>Status: <div>Belum Selesai</div></div><div>Update Task</div><div>Delete Task</div><div>Lihat Subtask</div></div></div></div></div>

5.	Hapus Task	User sudah terdaftar dan masuk ke aplikasi serta sudah menambahkan task	1. Memilih untuk tetap menghapus task	<p>1. Klik menu “Task”</p> <p>2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Hapus Task” yang ada pada sebuah task.</p> <p>3. Menampilkan notifikasi konfirmasi hapus task</p> <p>4. Memilih opsi “Oke”</p> <p>5. Menampilkan halaman task yang sudah tidak berisi task tersebut</p>	Menampilkan halaman task yang sudah tidak berisi task tersebut	  
			2. Memilih untuk batal menghapus task	<p>1. Klik menu “Task”</p> <p>2. Menampilkan halaman task, klik tombol “Hapus Task” yang ada pada sebuah task.</p> <p>3. Menampilkan notifikasi konfirmasi hapus task</p> <p>4. Memilih opsi “Batal”</p> <p>5. Menampilkan halaman task yang masih</p>	Menampilkan halaman task yang masih berisi task tersebut	

				berisi task tersebut		
--	--	--	--	----------------------	--	---

10. REVISI

11. PENENTUAN DOMAIN DAN HOSTING

<https://www.rumahweb.com/>

12. UPLOAD WEB KE HOSTING

<http://arditodo.my.id/>

13. UPLOAD WEB KE GITHUB

<https://github.com/ArdiHalal/todolist>

KESIMPULAN

Pembuatan aplikasi Todolist ini bertujuan untuk membantu pengguna dalam mengatur dan mengelola daftar tugas secara efisien. Aplikasi ini dirancang dengan fitur-fitur utama seperti sistem *login* dan registrasi, CRUD (Create, Read, Update, Delete) untuk tugas dan sub-tugas, sistem arsip sebelum penghapusan permanen, serta tampilan antarmuka yang rapi dan dominan menggunakan Bootstrap dengan nuansa dark mode yang tidak suram. Penggunaan struktur data yang terorganisir dengan lima tabel utama termasuk *tasks* dan *subtasks* memungkinkan pengelolaan tugas menjadi lebih fleksibel dan sistematis. Dengan dukungan desain yang soft, elegan, dan profesional, aplikasi ini diharapkan dapat menjadi alat yang efektif dalam meningkatkan produktivitas dan manajemen waktu pengguna.