

## PRAKTIKUM #8

### Latihan SQLite

1. Buat Project baru : flutter\_application\_sqlite
2. Tambahkan dependency di pubspec.yaml

```
dependencies:  
  flutter:  
    sdk: flutter  
  sqflite: any  
  path_provider: any
```

Kemudian jalankan perintah **flutter pub get** untuk mendapatkan package

3. Buat folder **helpers, models, ui** di folder **lib**.
4. Membuat model dengan nama contact.dart di folder lib\models

```
class Contact {  
  int _id=0;  
  String _name="";  
  String _phone="";  
  
  // konstruktor versi 1  
  Contact(this._name, this._phone);  
  
  // konstruktor versi 2: konversi dari Map ke Contact  
  Contact.fromMap(Map<String, dynamic> map) {  
    this._id = map['id'];  
    this._name = map['name'];  
    this._phone = map['phone'];  
  }  
  //getter dan setter (mengambil dan mengisi data kedalam object)  
  // getter  
  int get id => _id;  
  String get name => _name;  
  String get phone => _phone;  
  
  // setter  
  set name(String value) {  
    _name = value;  
  }  
  
  set phone(String value) {  
    _phone = value;  
  }  
  
  // konversi dari Contact ke Map  
  Map<String, dynamic> toMap() {
```

```

    Map<String, dynamic> map = Map<String, dynamic>();
    map['id'] = this._id;
    map['name'] = name;
    map['phone'] = phone;
    return map;
  }
}

```

## 5. Code main.dart

```

import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:shared_preferences/shared_preferences.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Shared Preferences',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      home: const MyHomePage(),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  String? email = "";
  String? password = "";

  TextEditingController emailController = TextEditingController();
  TextEditingController passwordController = TextEditingController();

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(

```

```

appBar: AppBar(title: const Text('Flutter Shared Preferences')),
body: ListView(
  padding: const EdgeInsets.all(8.0),
  children: [
    // input email
    TextField(
      controller: emailController,
      decoration: InputDecoration(
        labelText: "Email",
        border: OutlineInputBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(5.0))),
    ),
    const Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 4)),
    // input password
    TextField(
      controller: passwordController,
      decoration: InputDecoration(
        labelText: "Password",
        border: OutlineInputBorder(
          borderRadius: BorderRadius.circular(5.0))),
    ),
    // button untuk menyimpan email dan password ke dalam Shared
    // Preferences melalui method
    // setIntoSharedPreferences()
    ElevatedButton(
      child: const Text("Set"),
      onPressed: () {
        setIntoSharedPreferences();
      },
    ),
    const Padding(padding: EdgeInsets.only(top: 8)),
    // Menampilkan Email pada Text Widget
    Text(
      "Your Email : $email",
      style: const TextStyle(fontSize: 20),
    ),
    // Menampilkan password pada Text Widget
    Text(
      "Your Password : $password",
      style: const TextStyle(fontSize: 20),
    ),
  ],
)

```

```

        // Button yang berfungsi memanggil method getFromSharedPreferences()
        untuk menampilkan
        // Email dan Password pada Text Widget
        ElevatedButton(
          child: const Text("Get"),
          onPressed: () {
            getFromSharedPreferences();
          },
        ),
      ],
    ),
  );
}

// method ini berfungsi untuk memasukkan data ke dalam SharedPreferences
void setIntoSharedPreferences() async {
  SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();

  await prefs.setString("email", emailController.text);
  await prefs.setString("password", passwordController.text);
}

// Method ini berfungsi untuk mengambil data Email dan Password dari
SharedPreferences
// kemudian dimasukkan ke variable email dan password
void getFromSharedPreferences() async {
  SharedPreferences prefs = await SharedPreferences.getInstance();

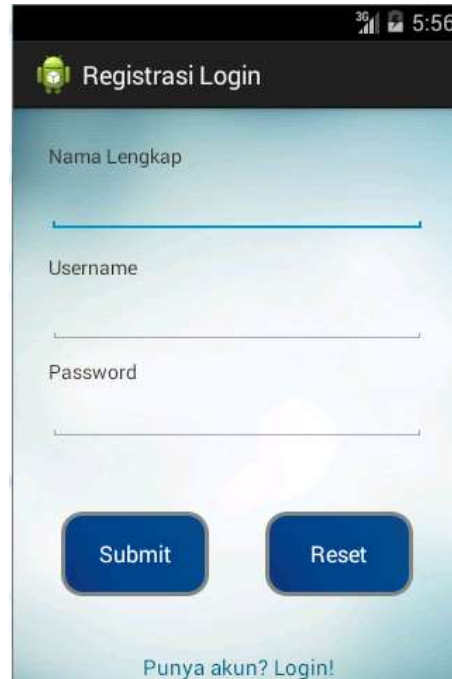
  setState(() {
    email = prefs.getString("email");
    password = prefs.getString("password");
  });
}
}

```

6. Jalankan dengan device chrome.

**Tugas 1 :**

Buat Aplikasi Login yang nantinya user dan password akan disimpan di SQLite, jika user password belum ada maka dapat membuat/create user, jika sudah maka user langsung dapat melakukan Login !

**Tugas 2 :**

Buat Aplikasi Input Data Barang dengan struktur sebagai berikut :

KdBrg	NmBrg	HrgBeli	HrgJual	Stok
B0001	Buku	5000	6000	100
B0002	Spidol	3500	4000	50