Materi:

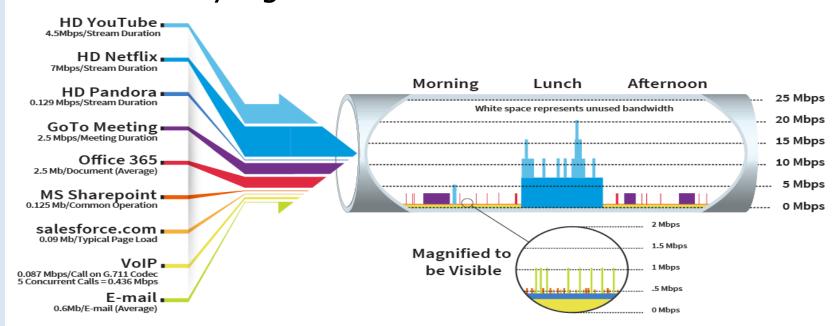
Manajemen QoS (Quality of Service)

Hendrik Kusbandono, M.Kom.

Kampus:

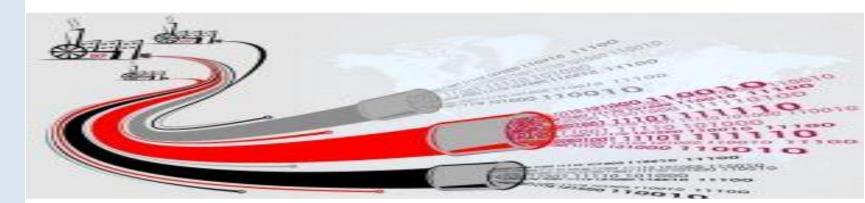
Apa itu QoS (Quality of Service)?

- Merupakan cara yang digunakan untuk mengatur penggunaan bandwidth yang ada secara rasional.
- QoS tidak selalu berarti pembatasan bandwidth, QoS dapat juga untuk mengatur prioritas berdasarkan parameter yang diberikan.
- Menghindari terjadinya trafik yang monopoli seluruh bandwidth yang tersedia.



Apa itu *Bandwidth*?

- Merupakan kapasitas yang dapat digunakan pada kabel atau ethernet agar dapat dilewati trafik paket data dengan maksimal tertentu.
- Pengertian lain bandwidth internet adalah jumlah konsumsi transfer data yang dihitung dalam satuan waktu bit per second (bps).
- Jadi bandwidth internet merupakan kapasitas maksimal jalur komunikasi untuk melakukan proses pengiriman dan penerimaan data dalam hitungan detik.



Fungsi Bandwidth?

Ukuran media pengiriman data

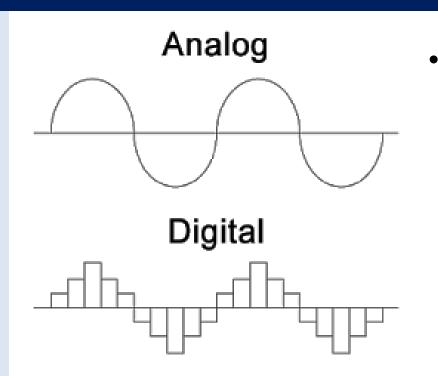
Sebagai ukuran media atau jalur pengiriman data yang dimiliki oleh suatu komputer atau jaringan tertentu. Semakin besar *bandwidth* yang ditawarkan, maka terlihat semakin baik pula layanan yang diberikan.

Membagi kecepatan transfer data

Sebagai pembagi kecepatan transfer data, sehingga kecepatan yang dimiliki dapat didistribusikan secara adil ke seluruh pengguna.

Mengatur besar data yang ditransfer

Jenis Bandwidth?



Bandwidth Analog
Bandwidth yang
menyatakan perbedaan
antara frekuensi rendah
dan frekuensi tinggi
dalam rentang satuan
frekuensi yang diukur
dalam Hertz (Hz).

Bandwidth Digital

Merupakan jumlah atau banyaknya data (bit) yang dapat dikirimkan dan diterima melalui sebuah saluran komunikasi tanpa adanya distorsi dalam 1 detik. Satuannya adalah bits, Byte, Kilo, Mega, Giga.

Satuan Bandwidth Digital?

- 1 Byte (1B) = 8bits
- 1 Kilobit (1kb) = 1.000bits
- 1 KiloByte (1KB) = 8.000bits
- 1 Megabit (1Mb) = 1000.000bits
- 1 Gigabits (1Gb) = 1.000.000.000 bits.

| Satuan Bandwidth | Singkatan | Setara dengan |
|----------------------|-----------|--|
| Bits per second | bps | 1 bps = ukuran terkecil |
| Kilobits per second | Kbps | 1 Kbps = 1000 bps = 103 bps |
| Megabits per second | Mbps | 1 Mbps = 1.000.000 bps = 106 bps = 1000 Kbps |
| Gigabits per second | Gbps | 1 Gbps = 1.000.000.000 bps = 109 bps = 1000 Mbps |
| Terrabits per second | Tbps | 1 Tbps = 1000 Gbps |

Tujuan QoS?

- Memberikan prioritas kepada trafik tertentu yang mencakup bandwidth yang tetap, delay, serta jitter yang terkontrol dan pengurangan packet loss.
- Persentase dan nilai Quality of Service (QoS)

| Nilai | Persentase (%) | Indeks |
|------------|----------------|------------------|
| 3,8 s/d 4 | 95 s/d 100 | Sangat Memuaskan |
| 3 s/d 3,79 | 75 s/d 94,75 | Memuaskan |
| 2 s/d 2,99 | 50 s/d 74,75 | Kurang Memuaskan |
| 1 s/d 1,99 | 25 s/d 49,75 | Jelek |

(TIPHON, 1999)

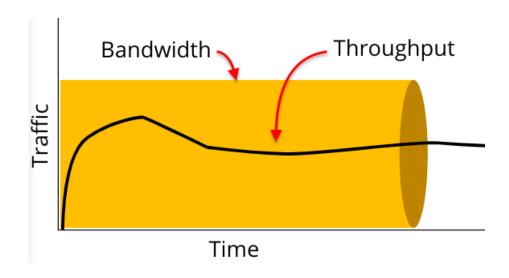
Kebutuhan Aplikasi terhadap QoS?

Kebutuhan QoS beberapa aplikasi secara kualitatif :

| | Kebutuhan kualitas layanan | | | |
|-----------------------|----------------------------|----------|----------|-------------|
| Jenis aplikasi | Throughput | Latency | Jitter | Packet Loss |
| E-mail | Low to Moderate | - | - | - |
| File Transfer | Bursty High | - | - | - |
| Telnet | Bursty Low | Moderate | - | - |
| Video Conferencing | Sustained High | Critical | Critical | Sensitive |
| Voice over IP | Sustained Moderate | Critical | Critical | Sensitive |

Throughput

Kemampuan sebenarnya suatu jaringan mengirimkan data, yang dinamis sesuai dengan keadaan dari trafik jaringan.



Parameter QoS - Throughput?

Parameter throughput :

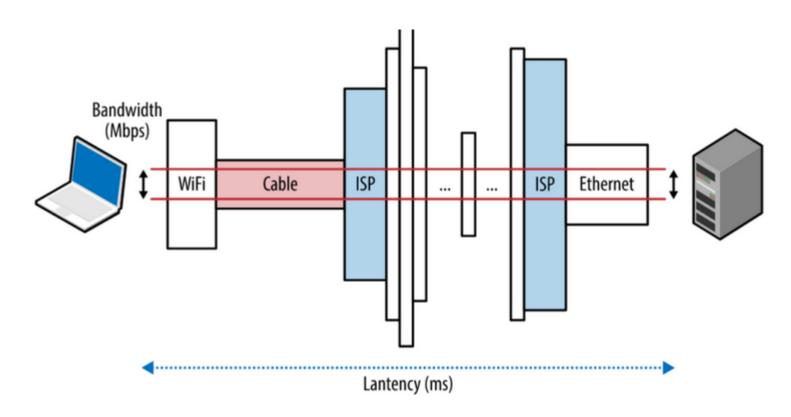
| Kategori | Throughput | Indeks |
|--------------|------------|--------|
| Sangat Bagus | 100 % | 4 |
| Bagus | 75 % | 3 |
| Sedang | 50 % | 2 |
| Jelek | < 25 % | 1 |

Persamaan perhitungan throughput :

$$Throughput = \frac{Paket\ data\ diterima}{Lama\ pengamatan}$$

Delay (latency).

Waktu tunda suatu paket yang diakibatkan oleh proses transmisi dari satu titik ke titik lain yang menjadi tujuannya.



Parameter QoS - Delay (latency)?

Parameter Delay (Latency)

| Kategori | Delay | Indeks |
|--------------|----------------|--------|
| Sangat Bagus | < 150 ms | 4 |
| Bagus | 150 s/d 300 ms | 3 |
| Sedang | 300 s/d 450 ms | 2 |
| Jelek | > 450 ms | 1 |

• Persamaan perhitungan *delay (latency)* :

$$Delay\ rata-rata \frac{Total\ delay}{Total\ paket\ yang\ diterima}$$

Jitter

Kumpulan dari semua delay yang terjadi selama proses data dikirimkan sampai dengan data diterima.

Jitter yang terjadi mendekati nol maka kecepatan jaringan sangat cepat.

Namun sebaliknya jika tidak mendekati nol, maka kecepatannya jelek dan akan terjadi kehilangan data dalam proses pengirimannya (packet loss).

Parameter QoS - Jitter ?

• Parameter *Jitter*

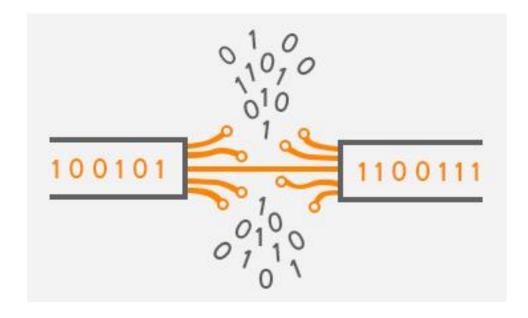
| Kategori | Jitter | Indeks |
|--------------|----------------|--------|
| Sangat Bagus | 0 ms | 4 |
| Bagus | 0 s/d 75 ms | 3 |
| Sedang | 75 s/d 125 ms | 2 |
| Jelek | 125 s/d 225 ms | 1 |

• Persamaan perhitungan *jitter* :

$$Jitter = \frac{Total\ variansi\ delay}{Total\ paket\ yang\ diterima}$$

Packet Loss

Gagalnya mentransmisikan data kepada alamat tujuan yang menyebabkan hilangnya beberapa data dalam proses pengiriman.



Parameter QoS - Packet Loss?

Parameter Packet Loss

| Kategori | Packet Loss | Indeks |
|--------------|-------------|--------|
| Sangat Bagus | 0 % | 4 |
| Bagus | 3 % | 3 |
| Sedang | 15 % | 2 |
| Jelek | 25 % | 1 |

Persamaan perhitungan Packet Loss:

$$Paket Loss = \left(\frac{Data \ yang \ dikirim - paket \ data \ yang \ diterima}{Paket \ data \ yang \ dikirim}\right)$$