

Nama : Ardilla Firohya

Npm : 21082010239

Kelas Paralel : F

Tugas 4 Bahasa Pemrograman 2

**1. Jelaskan Skenario dari program yang dibuat, tuangkan dalam bentuk narasi**

**Jawab:**

Dalam program ini, saya mengambil tema Penyewaan Kamera yang terdiri dari Class Member yang berisikan biodata dari member, Class Kamera, dan Class Container yaitu Class Transaksi yang menghubungkan antara Class Member dan Class Kamera. Dalam hal ini akan memiliki makna bahwa pada sebuah aplikasi Penyewaan Kamera akan terdapat seorang member (object Member) yang akan menyewa kamera (object Kamera) sesuai yang dibutuhkan.

Selanjutnya data data yang terdapat di dalam tiga class tersebut digabung menjadi salah satu dalam appPenyewaanKamera. Hal ini berfungsi untuk menghasilkan ouput dari tiga class pada program. Sehingga bisa menghasilkan program sempurna sesuai yang diinginkan.

**2. Berikan diagram dari tiga buah class yang disebutkan pada point pertama. Kemudian jelaskan masing-masing diagram tersebut (data member dan method nya).**

**Jawab:**

**Diagram setiap Class dalam AppPenyewaanKamera**

**A. Diagram Class Member**

Class Member		
setNama	getNama	Nama
setAlamat	getAlamat	Alamat
setNoTelp	getNoTelp	NoTelp

Di dalam Class Member akan berisi data yang berupa atribut Nama, Alamat, dan No telepon. Data Class Member menggunakan method setter yaitu setNama, setAlamat, dan setNoTelp dan menggunakan method getter yaitu getNama, setAlamat, dan setNotelepon.

**a. Penjelasan Data member**

- Data Member “Nama” menggunakan tipe data String untuk menyimpan data nama Member Penyewaan Kamera.
- Data Member “Alamat” menggunakan tipe data String untuk menyimpan data alamat member
- Data member “No Telepon” menggunakan tipe data String untuk menyimpan data noTelpon member.

**b. Penjelasan Method setter dan getter**

- Method “setNama” merupakan method yang digunakan untuk memasukkan value nama member. Method ini dapat menerima passing parameter dengan tipe data String. Method “getNama” merupakan method yang digunakan untuk membaca dan mengambil nilai dari variable nama yang dimiliki oleh objek.
- Method “setAlamat” merupakan method yang digunakan untuk memasukkan value alamat member. Method ini dapat menerima passing parameter dengan tipe data String. Method “getAlamat” merupakan method yang digunakan untuk membaca dan mengambil nilai dari variable nama yang dimiliki oleh objek.
- Method “setNoTelp” merupakan method yang digunakan untuk memasukkan value NoTelepon member. Method ini dapat menerima passing parameter dengan tipe data String. Method “getNoTelp” merupakan method yang digunakan untuk membaca dan mengambil nilai dari variable nama yang dimiliki oleh objek.

**B. Diagram Class Kamera**

Class Kamera		
setJenisKamera	getJenisKamera	JenisKamera
setJumlahKamera	getJumlahKamera	JumlahKamera
setMerk	getMerk	Merk

Di dalam Class Kamera akan berisi data yang berupa atribut Jenis Kamera, Jumlah Kamera, dan Merk. Data ClassKamera menggunakan method setter yaitu setJenisKamera, setJumlahKamera, dan setmerk dan menggunakan method getter yaitu getJenisKamera, setJumlahKamera, dan setMerk.

**a. Penjelasan Data member**

- Data Member “Jenis Kamera” menggunakan tipe data String untuk menyimpan data apa saja jenis kamera yang disediakan Penyewaan Kamera.
- Data Member “Jumlah Kamera” menggunakan tipe data String untuk menyimpan data jumlah kamera yang akan disewa
- Data member “Merk” menggunakan tipe data String untuk menyimpan data merk kamera

**b. Penjelasan Method setter dan getter**

- Method “setJenisKamera” merupakan method yang digunakan untuk memasukkan value Jenis kamera. Method ini dapat menerima passing parameter dengan tipe data String. Method “getJeniskamera” merupakan method yang digunakan untuk membaca dan mengambil nilai dari variable Kamera yang dimiliki oleh objek.
- Method “setJumlahKamera” merupakan method yang digunakan untuk memasukkan value Jumlah Kamera. Method ini dapat menerima passing parameter dengan tipe data String. Method “getJumlahKamera” merupakan

method yang digunakan untuk membaca dan mengambil nilai dari variable kamera yang dimiliki oleh objek.

- Method “setMerk” merupakan method yang digunakan untuk memasukkan value Merk kamera. Method ini dapat menerima passing parameter dengan tipe data String. Method “getKamera” merupakan method yang digunakan untuk membaca dan mengambil nilai dari variable kamera yang dimiliki oleh objek.

### C. Diagram Class Transaksi ( Class Container)

Class Transaksi		
getJumlahKamera	setJumlahKamera	jumlahKamera
getMaksKamera	setMaksKamera	maksKamera
getTotal	setTotal	total

Pada Class Transaksi (cTransaksi) memiliki atribut jumlahKamera, maksKamera, dan total serta beberapa tambahan object daric Member dan cKamera. Sedangkan methodnya yaitu setJumlahKamera, setMaksKamera, setTotal, getJumlahKamera, getMaksKamera, dan getTotal. Metode setter ini berfungsi untuk memanggil data yang akan diterima method getter.

#### A. Penjelasan Data Member.

Data member yang terdapat pada cTransaksi ini terdiri dari jumlah kamera, maks kamera dan total. Tipe data tersebut menggunakan tipe data String untuk menyimpan data jumlah kamera, data maksimal penyewaan kamera, dan total Transaksi yang telah dipilih oleh Member.

#### B. Penjelasan Method

Penjelasan Method: Pada cTransaksi memiliki method setter dan getter. Method setternya terdiri dari setJumlahKamerat(), setMaksKamerat(), setTotal(). Method getternya terdiri dari getJumalhKamera(), getMaksKamera(), dan getTotal(). Dan terdapat penambahan pada cTransaksi yaitu setMember dan setKamera yang gunanya untuk memasukkan data yang akan diterima oleh getMember dan getKamera. Sehingga ketiganya memiliki kesinambungan yang kuat untuk menciptakan suatu model output yang diinginkan

