

RANCANG BANGUN APLIKASI LINK-MATCH KAMPUS STT-NF MODUL DOSEN BERBASIS MOBILE MENGUNAKAN FLUTTER

Ardith Lutfiawan (0110217068)

Teknik Informatika – STT Terpadu Nurul Fikri

Dosen Pembimbing:

Sirojul Munir, S.Si., M.Kom.

Dosen Penguji:

Hilmy Abidzar Tawakal, ST., M.Kom.

SEMINAR HASIL



01

REVISI SEMINAR PROPOSAL





REVISI SEMINAR PROPOSAL

	PERIHAL	BAB	HASIL	SELESAI
01	Identifikasi Masalah	1	Diperinci ke masalah saat ini dan perbaikan penggunaan kata (dari 3 poin menjadi 2 poin)	Ya
02	Tujuan dan Manfaat	1	Diperbaiki poin yang tidak dapat dijadikan tujuan penelitian	Ya
03	Batasan Masalah	1	Diperinci ke masalah yang ingin diselesaikan (dari 4 poin menjadi 3 poin)	Ya
04	Penelitian Terkait	2	Ditambahkan perbedaan penelitian dengan yang sudah pernah dilakukan	Ya

BATASAN PENELITIAN

02





BATASAN PENELITIAN

01

Pembuatan aplikasi *Link-Match* pada modul dosen ini meliputi *user management*, *team management*, *project management*.

02

Pembuatan aplikasi *Link-Match* modul dosen berbasis android ini mengambil obyek penelitian di STT NF.

03

Penelitian ini tidak melakukan pengujian keamanan aplikasi.

03

ANALISIS SISTEM



END USER



Product Owner



Dosen



Scrum Master

KEBUTUHAN SISTEM

01 – User management

memungkinkan *end-user* untuk mengelola *user* seperti melihat *profile* dan memberikan nilai individu.

02 – Team management

memungkinkan *end-user* untuk mengelola tim seperti melihat daftar anggota, dan memberikan nilai tim.

03 – Project management

memungkinkan *end-user* untuk melihat informasi *project*, dan melakukan operasi CRUD pada *sprint*.

PRODUCT BACKLOG

No.	User Story	Fitur	Developer
1	Sebagai calon pengguna, saya diharuskan melakukan login dengan mengetikkan username berupa alamat email dan password minimal 8 karakter.	Login user	Ardith Lutfiawan
2	Sebagai pengguna, saya dapat melihat profile saya yang berisi nama lengkap, foto, email, role user, nomor hp dan pilihan logout.	View profile	Ardith Lutfiawan

3	Sebagai pengguna, saya dapat melakukan logout dan dilakukan dengan memilih tombol keluar pada menu profile.	Logout user	Ardith Lutfiawan
4	Sebagai pengguna, saya dapat melihat project apa saja yang sedang berlangsung pada menu project dan melihat detail project dari project yang dipilih.	View project	Ardith Lutfiawan

PRODUCT BACKLOG

5	Sebagai seorang dosen dan scrum master, saya dapat melihat daftar sprint pada menu sprint dan melihat detail sprint dari sprint yang dipilih.	View sprint	Ardith Lutfiawan
6	Sebagai seorang scrum master, saya dapat membuat sprint baru pada menu sprint.	Add sprint	Ardith Lutfiawan
7	Sebagai seorang scrum master, saya dapat mengupdate status sprint menjadi “berlangsung” pada halaman detail sprint yang dipilih.	Memulai sprint	Ardith Lutfiawan

8	Sebagai seorang scrum master, saya dapat meng-update status sprint menjadi “berakhir” pada halaman detail sprint yang dipilih.	Mengakhiri sprint	Ardith Lutfiawan
9	Sebagai seorang scrum master, saya dapat merubah sprint yang dipilih.	Edit sprint	Ardith Lutfiawan
10	Sebagai seorang scrum master, saya dapat menghapus sprint yang dipilih.	Delete sprint	Ardith Lutfiawan

PRODUCT BACKLOG

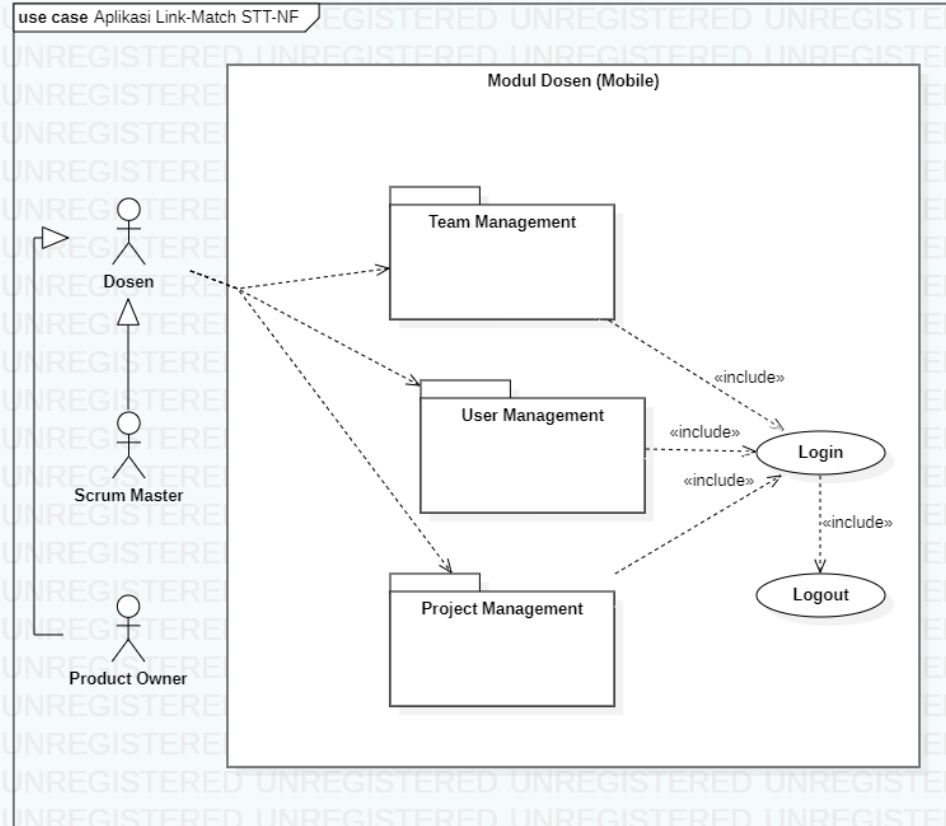
11	Sebagai seorang dosen dan scrum master, saya dapat melihat daftar tim dan detail tim tersebut.	View tim	Ardith Lutfiawan
12	Sebagai seorang dosen dan scrum master, saya dapat melihat daftar mahasiswa.	View mahasiswa	Ardith Lutfiawan
13	Sebagai seorang dosen, saya dapat melihat penilaian tim dan mahasiswa.	View nilai	Ardith Lutfiawan



PERANCANGAN SISTEM

04

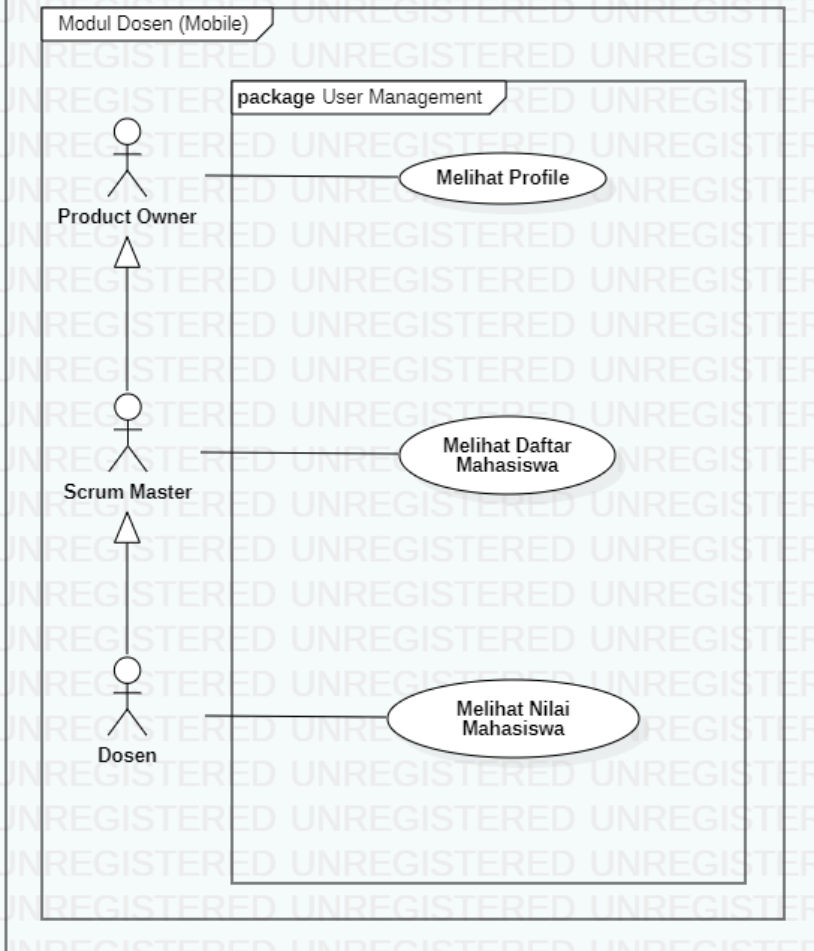
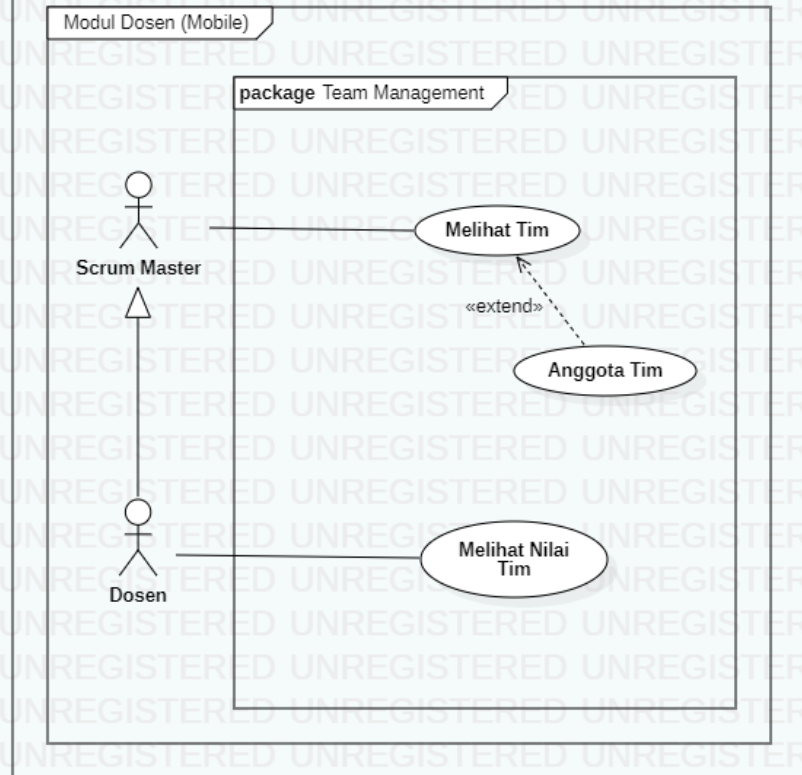
USE CASE DIAGRAM

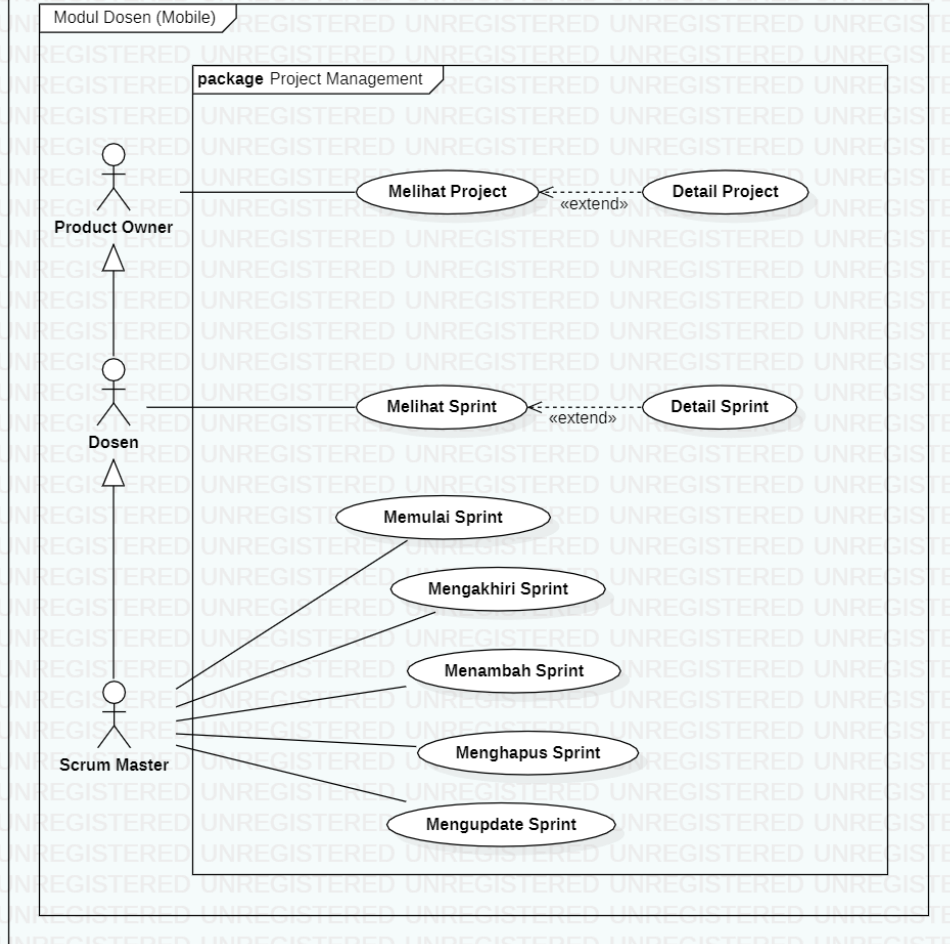




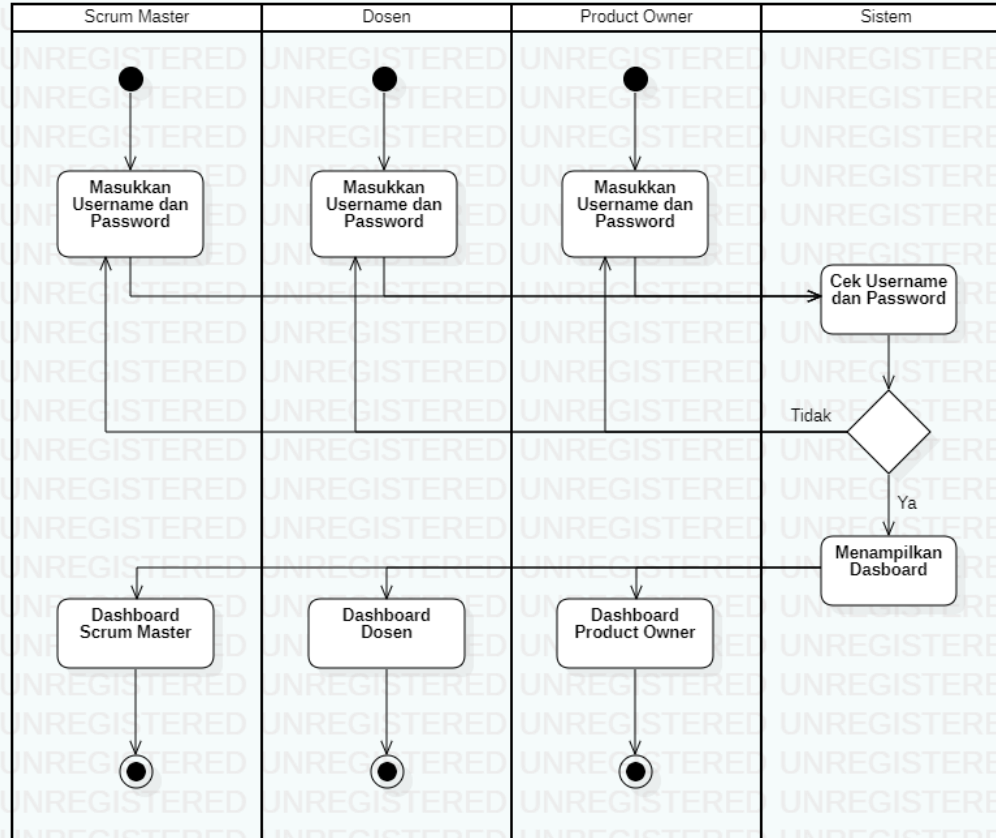
use case Aplikasi Link-Match STT-NF

use case Aplikasi Link-Match STT-NF

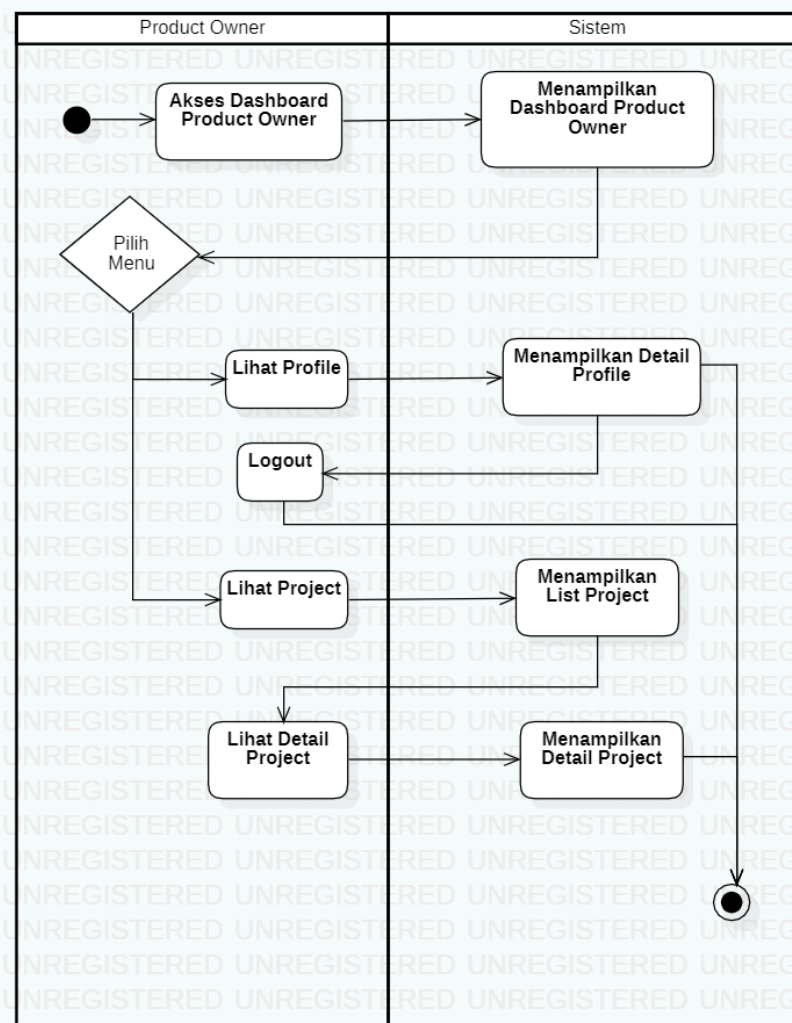




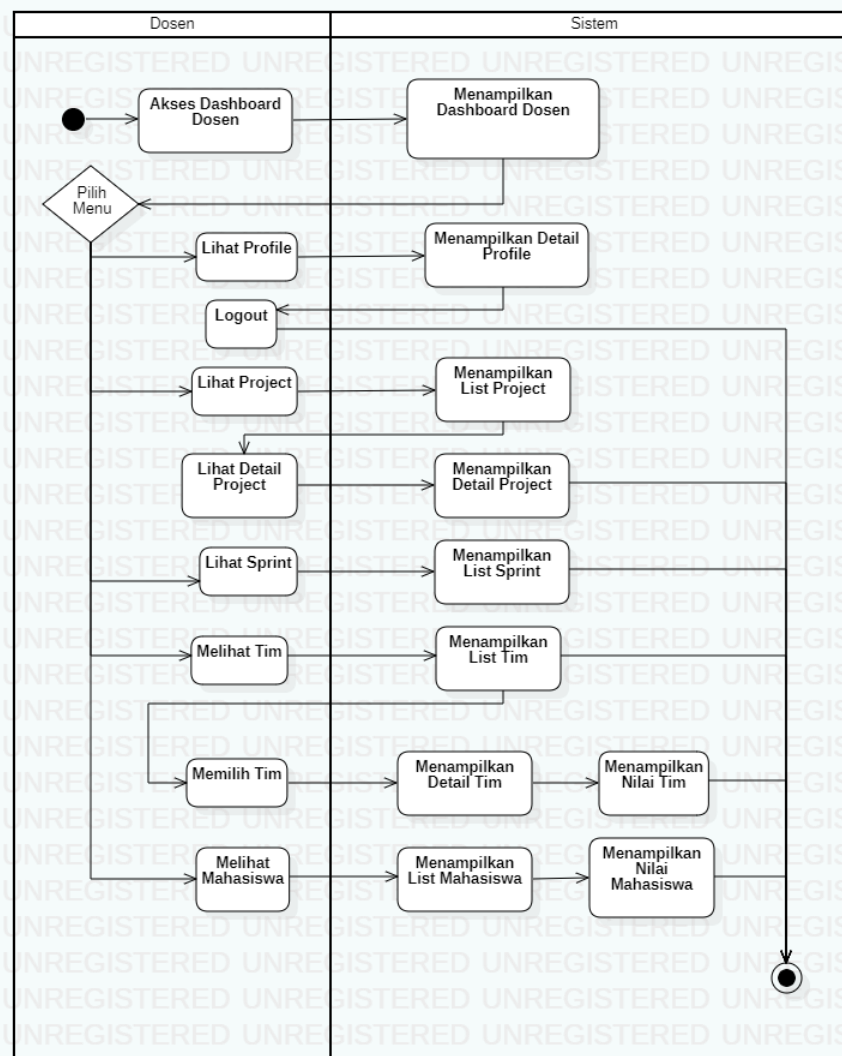
ACTIVITY DIAGRAM



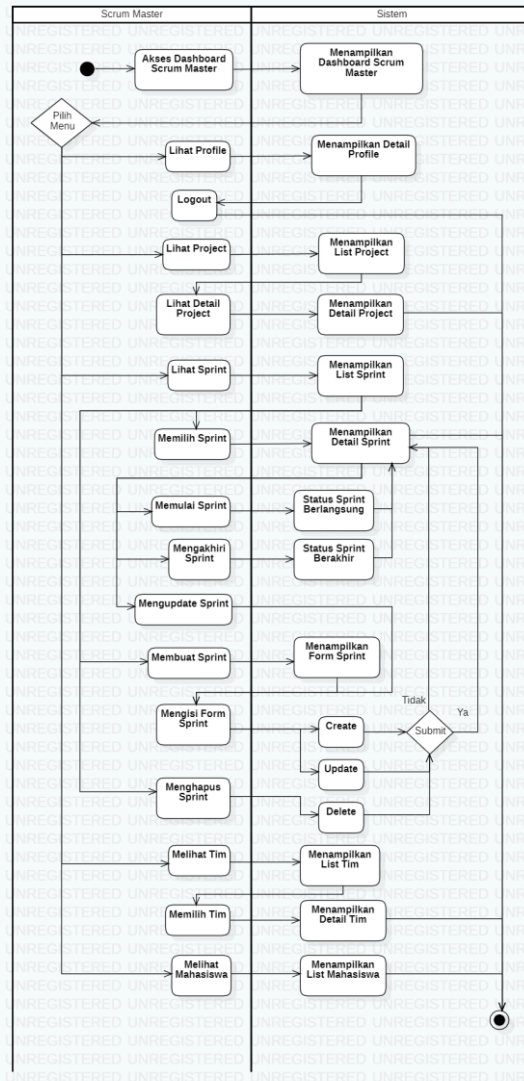
Product Owner Activity



Dosen Activity

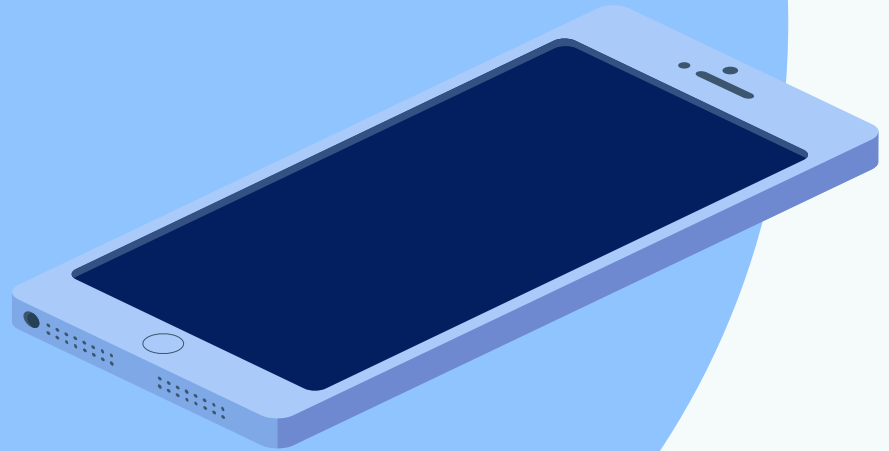


Scrum Master Activity



05

USER INTERFACE



Aplikasi Link-Match (Modul Dosen)



Login,

Username

Password

→

Link and Match

Login

Dashboard

PROJECT SPRINT

TIM MAHASISWA

PROFILE

Dashboard

← Detail Tim

NAMA TIM
Tim 1

Prodi
Teknik Informatika

Scrum Master
Ardith Lutfiawan

Project
Link and Match Project

Member Tim

ardith.lutf

ardith.lutf

ardith.lutf

ardith.lutf

Project Management

RENCANA PENGUJIAN

06



BLACK-BOX TESTING

No.	Pengujian	User Story	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login user	Halaman login	User dapat menampilkan halaman login	Berhasil / Gagal
		Form login berisi username dan password	User dapat mengetikkan username dan password	
		Submit button: login	User dapat mengklik submit button untuk proses validasi	
		Splash-screen dan halaman dashboard	User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard	
		Pesan validasi error	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal	
2	View profile	Menu profile	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard	Berhasil / Gagal
		Halaman profile	User dapat menampilkan halaman profile	
		Submit button: logout	User dapat mengklik submit button untuk proses logout	
3	Logout user	Halaman login	User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai	Berhasil / Gagal
4	View project	Menu project	User dapat memilih menu project pada halaman dashboard	Berhasil / Gagal
		Halaman project	User dapat menampilkan halaman project	
		Halaman detail project	User dapat menampilkan halaman project yang dipilih	
5	View sprint	Menu sprint	User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard	Berhasil / Gagal
		Halaman sprint	User dapat menampilkan halaman sprint	
		Halaman detail sprint	User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih	
		Add button: tambah sprint	User dapat mengklik add button untuk menampilkan halaman tambah sprint	
		Delete button: hapus sprint	User dapat mengklik delete button untuk menampilkan pop-up hapus sprint	
6	Add sprint	Halaman tambah sprint	User dapat menampilkan form tambah sprint	Berhasil / Gagal
		Pesan form error	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai	
		Submit button: tambah sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses tambah sprint	

BLACK-BOX TESTING

No.	Pengujian	User Story	Hasil yang diharapkan	Hasil
7	Memulai sprint	Submit button: mulai sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses mulai sprint	Berhasil / Gagal
8	Mengakhiri sprint	Submit button: akhiri sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses akhiri sprint	Berhasil / Gagal
9	Edit sprint	Halaman edit sprint	User dapat menampilkan form edit sprint	Berhasil / Gagal
		Pesan form error	User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai	
		Submit button: edit sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses edit sprint	
10	Delete sprint	Pop-up: hapus sprint	User dapat melihat pop-up hapus sprint	Berhasil / Gagal
		Submit button: hapus sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses hapus sprint	
		Back button: batal hapus sprint	User dapat mengklik back button untuk membatalkan hapus sprint	
11	View tim	Menu tim	User dapat memilih menu tim pada halaman dashboard	Berhasil / Gagal
		Halaman tim	User dapat menampilkan halaman tim	
		Halaman detail tim	User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih	
		List button: view nilai tim	User dapat mengklik list button untuk menampilkan halaman nilai tim	
12	View mahasiswa	Menu mahasiswa	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman dashboard	Berhasil / Gagal
		Halaman mahasiswa	User dapat menampilkan halaman mahasiswa	
		List button: view nilai mahasiswa	User dapat mengklik list button untuk menampilkan halaman nilai mahasiswa	
13	View nilai	Halaman nilai tim	User dapat menampilkan halaman form nilai tim	Berhasil / Gagal
		Halaman nilai mahasiswa	User dapat menampilkan halaman nilai mahasiswa	

USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)

PRODUCT OWNER					
No.	Pengujian	URL	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	User dapat menampilkan halaman login	Berhasil / Gagal	
		User dapat mengetikkan username dan password		
		User dapat mengklik submit button untuk proses validasi		
		User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard		
		User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal		
2	View profile	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman profile		
		User dapat mengklik submit button untuk proses logout		
3	Logout user	User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai		
4	View project	User dapat memilih menu project pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman project		
		User dapat menampilkan halaman project yang dipilih		

USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)

DOSEN					
No.	Pengujian	URL	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	User dapat menampilkan halaman login	Berhasil / Gagal	
		User dapat mengetikkan username dan password		
		User dapat mengklik submit button untuk proses validasi		
		User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard		
		User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal		
2	View profile	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman profile		
		User dapat mengklik submit button untuk proses logout		
3	Logout user	User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai		
4	View project	User dapat memilih menu project pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman project		
		User dapat menampilkan halaman project yang dipilih		
5	View sprint	User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman sprint		
		User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih		

USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)

DOSEN					
No.	Pengujian	URL	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
6	View tim	User dapat memilih menu tim pada halaman dashboard	Berhasil / Gagal	
		User dapat menampilkan halaman tim		
		User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih		
		User dapat mengklik list button untuk menampilkan halaman nilai tim		
7	View mahasiswa	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman mahasiswa		
		User dapat mengklik list button untuk menampilkan halaman nilai mahasiswa		
8	View nilai	User dapat menampilkan halaman form nilai tim		
		User dapat menampilkan halaman nilai mahasiswa		

USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)

SCRUM MASTER					
No.	Pengujian	URL	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
1	Login user	User dapat menampilkan halaman login	Berhasil / Gagal	
		User dapat mengetikkan username dan password		
		User dapat mengklik submit button untuk proses validasi		
		User berhasil login, menampilkan splash-screen dan halaman dashboard		
		User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai atau validasi gagal		
2	View profile	User dapat memilih menu profile pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman profile		
		User dapat mengklik submit button untuk proses logout		
3	Logout user	User dapat menampilkan halaman login setelah proses logout selesai		
4	View project	User dapat memilih menu project pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman project		
		User dapat menampilkan halaman project yang dipilih		
5	View sprint	User dapat memilih menu sprint pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman sprint		
		User dapat menampilkan halaman detail sprint yang dipilih		

USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)

SCRUM MASTER					
No.	Pengujian	URL	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
6	Add sprint	User dapat menampilkan form tambah sprint	Berhasil / Gagal	
		User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai		
		User dapat mengklik submit button untuk proses tambah sprint		
7	Memulai sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses mulai sprint		
8	Mengakhiri sprint	User dapat mengklik submit button untuk proses akhiri sprint		
9	Edit sprint	User dapat menampilkan form edit sprint		
		User dapat melihat pesan error jika form tidak sesuai		
		User dapat mengklik submit button untuk proses edit sprint		
10	Delete sprint	User dapat melihat pop-up hapus sprint		
		User dapat mengklik submit button untuk proses hapus sprint		
		User dapat mengklik back button untuk membatalkan hapus sprint		
11	View tim	User dapat memilih menu tim pada halaman dashboard		
		User dapat menampilkan halaman tim		
		User dapat menampilkan halaman tim yang dipilih		

USER ACCEPTANCE TESTING (UAT)

SCRUM MASTER					
No.	Pengujian	URL	Hasil yang diharapkan	Hasil	Komentar
12	View mahasiswa	User dapat memilih menu mahasiswa pada halaman dashboard	Berhasil /	
		User dapat menampilkan halaman mahasiswa	Gagal	

KUESIONER



Jawaban	Bobot
Sangat setuju	4
Setuju	3
Tidak setuju	2
Sangat tidak setuju	1

No.	Pertanyaan
1	Apakah tampilan aplikasi ini user-friendly?
2	Apakah menu-menu aplikasi ini mudah dipahami?
3	Apakah fitur pada aplikasi berfungsi dengan baik?
4	Apakah fitur pada aplikasi membantu dalam program link-match?
5	Apakah aplikasi ini sudah cukup baik?

DEMO
APLIKASI

07





JAZAKUMULLAH
KHAIRAN KATSIRAN

