

# RANCANG BANGUN APLIKASI LINK-MATCH KAMPUS STT-NF MODUL DOSEN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

Ardith Lutfiawan (0110217068)

Teknik Informatika

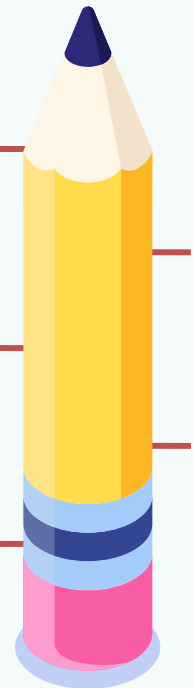


## PROPOSAL TUGAS AKHIR




# TABLE OF CONTENTS

LATAR BELAKANG	01		
		02	IDENTIFIKASI MASALAH
TUJUAN PENELITIAN	03		
		04	BATASAN PENELITIAN
PENELITIAN TERKAIT	05		



# TABLE OF CONTENTS

ALAT DAN BAHAN	06	
		07
JADWAL PENELITIAN	08	TAHAPAN PENELITIAN



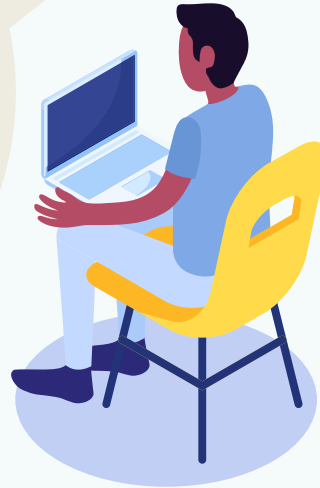
# 01

## LATAR BELAKANG





REVOLUSI  
INDUSTRI  
4.0



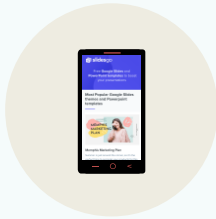
SUMBER  
DAYA  
MANUSIA

# 02

## IDENTIFIKASI MASALAH



# IDENTIFIKASI MASALAH



01

Bagaimana proses pembelajaran menggunakan pendekatan Link-Match di STT Terpadu Nurul Fikri menggunakan aplikasi Android?



02

Bagaimana proses pengembangan aplikasi Link-Match berbasis Android di lingkungan kampus STT Terpadu Nurul Fikri?



03

Apakah aplikasi yang dirancang dapat membantu pelaksanaan pembelajaran Link-Match di STT Terpadu Nurul Fikri?



# TUJUAN PENELITIAN 03





# TUJUAN PENELITIAN

01

Menambah wawasan dalam merancang aplikasi berbasis Android.

02

Memahami proses pembelajaran menggunakan pendekatan *Link-Match* yang berjalan di STT Terpadu Nurul Fikri.

03

Mengimplementasikan metode *Scrum* dalam perancangan aplikasi *Link-Match*.

04

Merancang aplikasi *Link-Match* yang dapat membantu proses pembelajaran di STT Terpadu Nurul Fikri.

# BATASAN PENELITIAN

## 04





# BATASAN PENELITIAN

**01**

Pembuatan aplikasi Link-Match pada modul dosen menggunakan Flutter Framework dengan tahapan pengembangan melalui metode pendekatan Scrum.

**02**

Alur aplikasi ini dibuat sesuai dengan sistem yang sedang berjalan di STT NF.

**03**

Pembuatan aplikasi Link-Match modul Dosen berbasis android ini mengambil obyek penelitian di STT NF.

**04**

Penelitian ini tidak melakukan pengujian keamanan aplikasi.



PENELITIAN  
TERKAIT

05



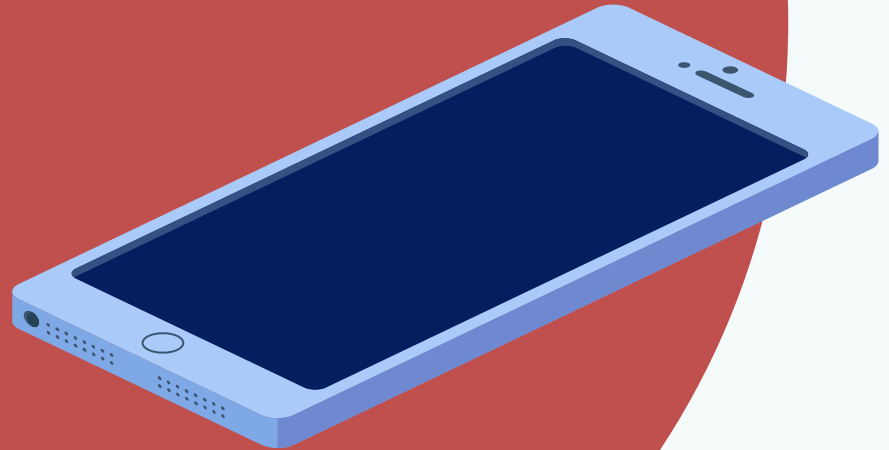
## PENELITIAN TERKAIT

	NAMA	TAHUN	JUDUL
01	Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto	2013	Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android
02	M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko	2013	Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB
03	Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana	2018	Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri
04	Ricky Resky Ananda	2018	Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android

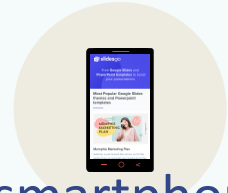
No	Berbasis Mobile	Manajemen Proyek	Scrum	Flutter Framework
1	<b><u>Yosef Koko Kurniawan, Yetli Oslan, Harianto Kristanto (2013)</u></b> Implementasi REST - API Untuk Portal Akademik UKDW Berbasis Android			
2		<b><u>Muhammad Faisal Fahat, Bayu Priyambadha, Fajar Pradana (2018)</u></b> Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Berbasis Scrum Studi Kasus CV. Nusantara Media Mandiri		
3	<b><u>M Soleh Hapudin, Jani Sujatmoko (2013)</u></b> Perancangan Program Project Management Berbasis Android Pada Sistem PMB			
4	<b><u>Ricky Resky Ananda (2018)</u></b> Pengembangan Media Pembelajaran Scrum Interaktif Berbasis Aplikasi Android			
5	<b><u>Ardith Lutfiawan (2020)</u></b> Rancang Bangun Aplikasi Link-Match Kampus STT-NF Modul Dosen Berbasis Mobile Menggunakan Flutter			

# 06

## ALAT DAN BAHAN



# ALAT DAN BAHAN



smartphon  
e



laptop



POSTMAN



Flutter



Figma



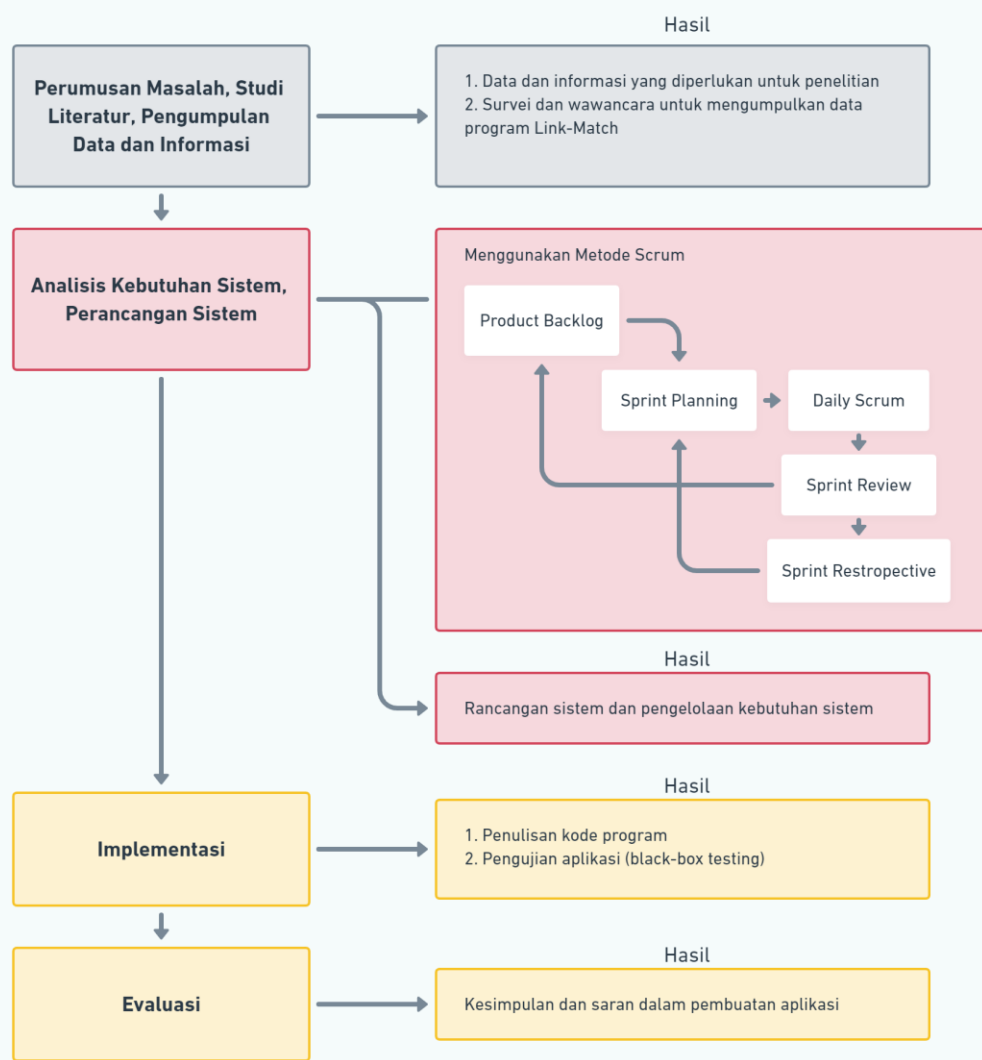
# TAHAPAN PENELITIAN

# 07





# TAHAPAN PENELITIAN



# JADWAL PENELITIAN

# 08



[illegible]



# JAZAKUMULLAH

## KHAIRAN KATSIRAN

