

UNIVERSIDAD DEL QUINDIO

INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES(ANDROID)

**ALEJANDRO ORTIZ GAVIRIA
HERNÁN DAVID RESTREPO SUÁREZ
DAVID ESTEBAN ZULUAGA RAMIREZ**

**20 DE SEPTIEMBRE DE 2016
ARMENIA-QUINDÍO**

INTRODUCCIÓN

En el presente trabajo se mostrarán y detallaran los diseños de la interfaz de la aplicación para móviles llamada “EL VOZARRÓN”, y los diseños también para tablets y dispositivos más pequeños. Se hablará de cada una de las funcionalidades de lo que puede hacer el usuario y su interacción con cada una de las interfaces. Se mostrará la posible paleta de colores y también el diagrama de navegación de las interfaces y sus relaciones. También se mostrarán algunos ejemplos y referencias en los cuales nos basamos para la realización del diseño de la interfaz teniendo en cuenta no solo la funcionalidad sino también que se adapte al diseño de los diferentes dispositivos en los que se ejecutara la aplicación.

Descripción Entrega 1

Análisis y diseño de la aplicación.

Listado de layouts necesarios(Vistas)

Cliente

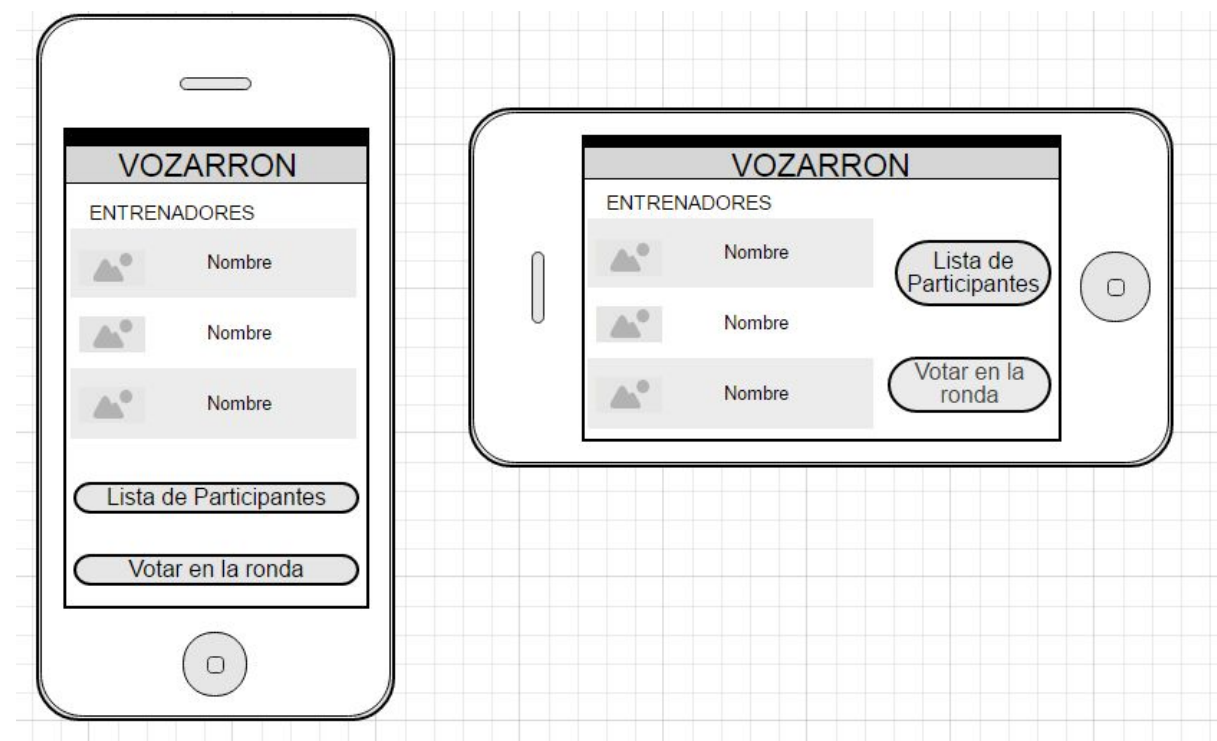
- Bienvenida. Interfaz principal para navegar a todas las demas (Home).
- Información detallada de los entrenadores.
- Lista de participantes por entrenador.
 - Cabecera con foto y nombre de entrenador.
 - Foto, nombre y relación con la Universidad de los participantes.
 - Mostrar el estado(si está eliminado-> opaco)
- Información detallada de cada participante.
- Listado de todos los participantes.
- Realizar votaciones.
 - Listar los participantes activos en orden alfabético.
 - Mostrar número de votos
 - Votación exitosa debe permitir compartir por Facebook y/o Twitter.
 - Deshabilitar las votaciones cuando no se permita realizarlas.
 - Conteo de votos de cada participante en 0 al inicio de cada ronda de votaciones.
- Votaciones
 - Cada dispositivo que descargó la app vota una sola vez.

• Mockups: se deben especificar los mockups de cada una de las interfaces que tendrá la aplicación (recordar el soporte para diferentes orientaciones y resoluciones de pantalla).

- Descripción general: cada una de los mockups debe estar acompañado de una descripción general que indique el objetivo de la interfaz.
- Descripción particular: cada una de las funcionalidades se deben describir de forma detallada, especificando el proceso que debe llevar el usuario para ejecutar una funcionalidad.
- El documento debe estar en el repositorio.

Mockups

Home



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es dar la bienvenida a los usuarios y permitir que estos puedan acceder a otras interfaces de la aplicación.

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona sobre cualquier entrenador, la aplicación deberá navegar al perfil completo de este.

Cuando el usuario presione sobre los participantes, la aplicación deberá navegar al listado completo de estos.

Cuando el usuario presione sobre las votaciones, la aplicación deberá navegar a la actividad para poder realizar las votaciones.

En caso de que las votaciones se encuentren deshabilitadas, esta opción debe aparecer opaca y deberá mostrar un mensaje en caso de que sea presionado, que indique que las votaciones no se encuentran activas en dicho momento.

Entrenador (Información detallada)



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea la información detallada del entrenador (nombre, foto, historial) y que tenga un acceso directo a los participantes que se encuentra bajo este entrenador (a través del botón **Ver Participantes**).

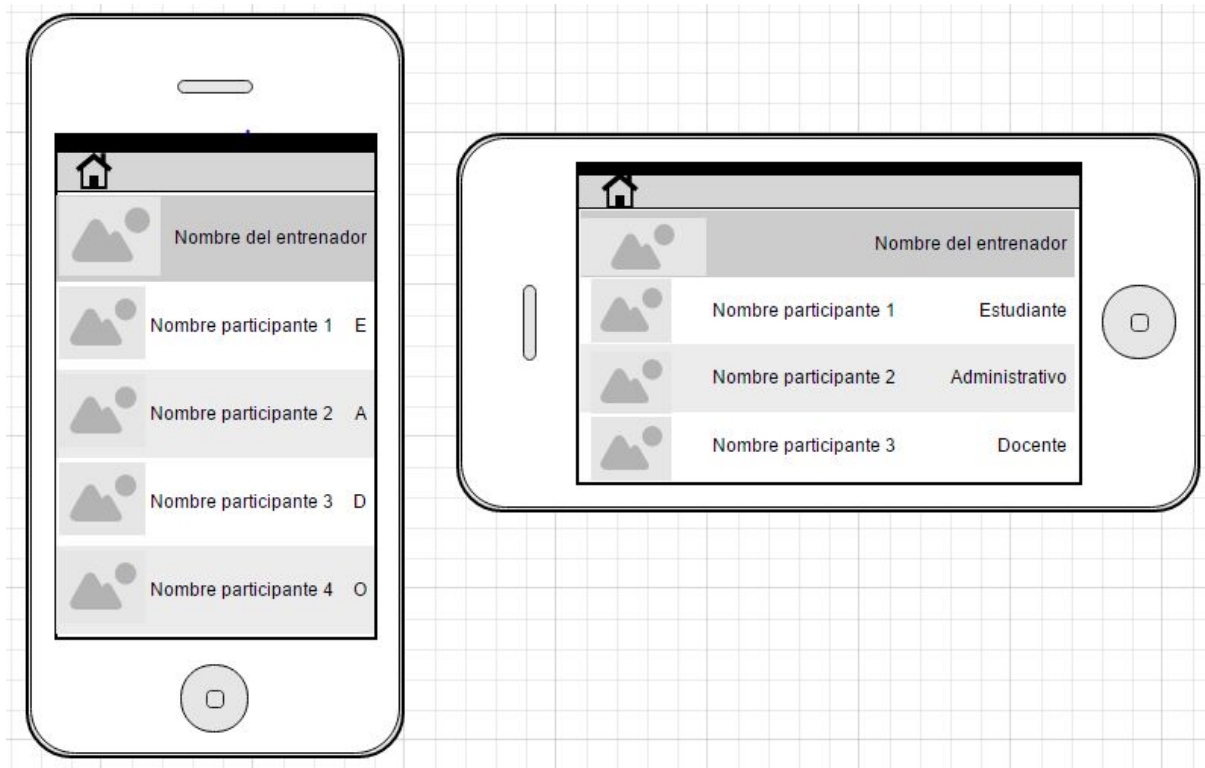
En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Cuando el usuario presione el botón **Ver Participantes**, se abrirá una nueva actividad la cual tiene el listado de los participantes bajo este entrenador.

Lista de Participantes del entrenador



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea el listado de los participantes bajo un entrenador.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Cuando el usuario presione sobre un participante, navegará a la información detallada sobre este.

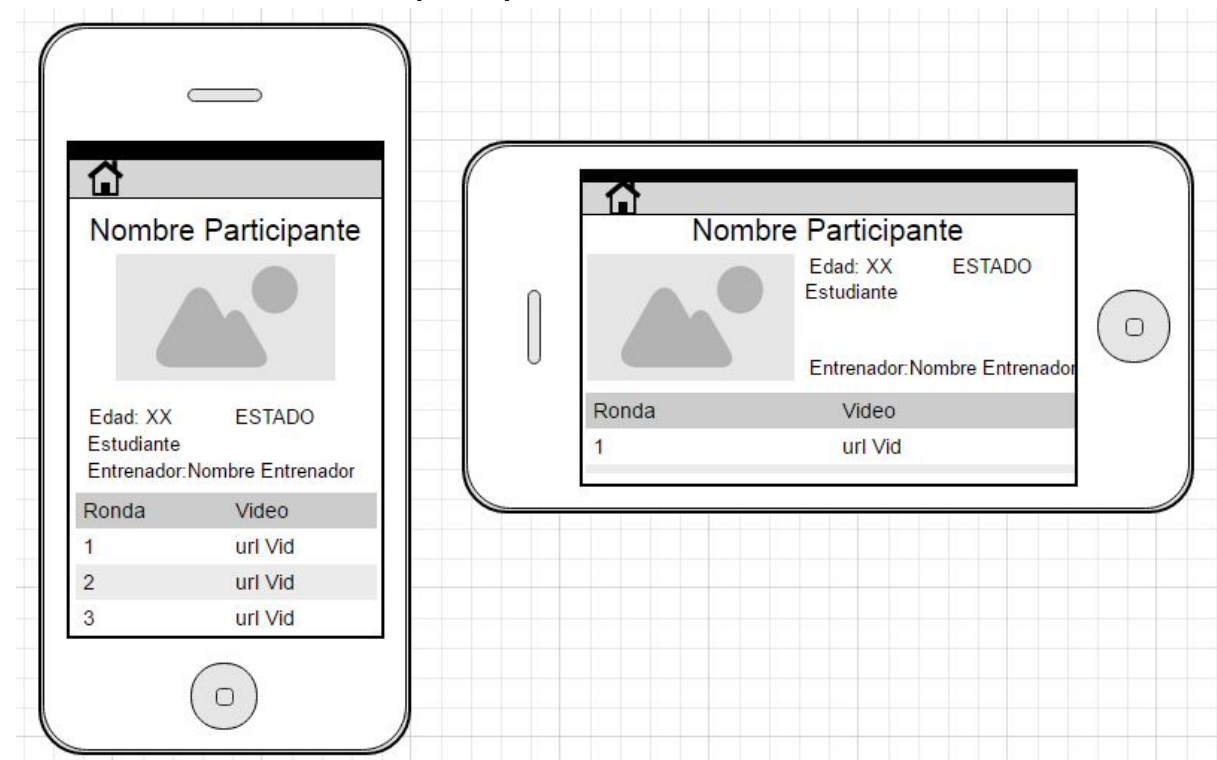
Cuando el dispositivo se encuentre en posición portrait, sólo se mostrará la letra inicial en mayúscula de la relación de los participantes con respecto a la Universidad.

Los participantes que se encuentren eliminados aparecerán de color opaco.

La información que se muestra en cabecera es la foto y el nombre del entrenador.

La información de los participantes es la foto, el nombre y la relación con la Universidad.

Información detallada de los participantes



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea perfil completo de un participante, así como los videos con los que participó en cada una de las rondas.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

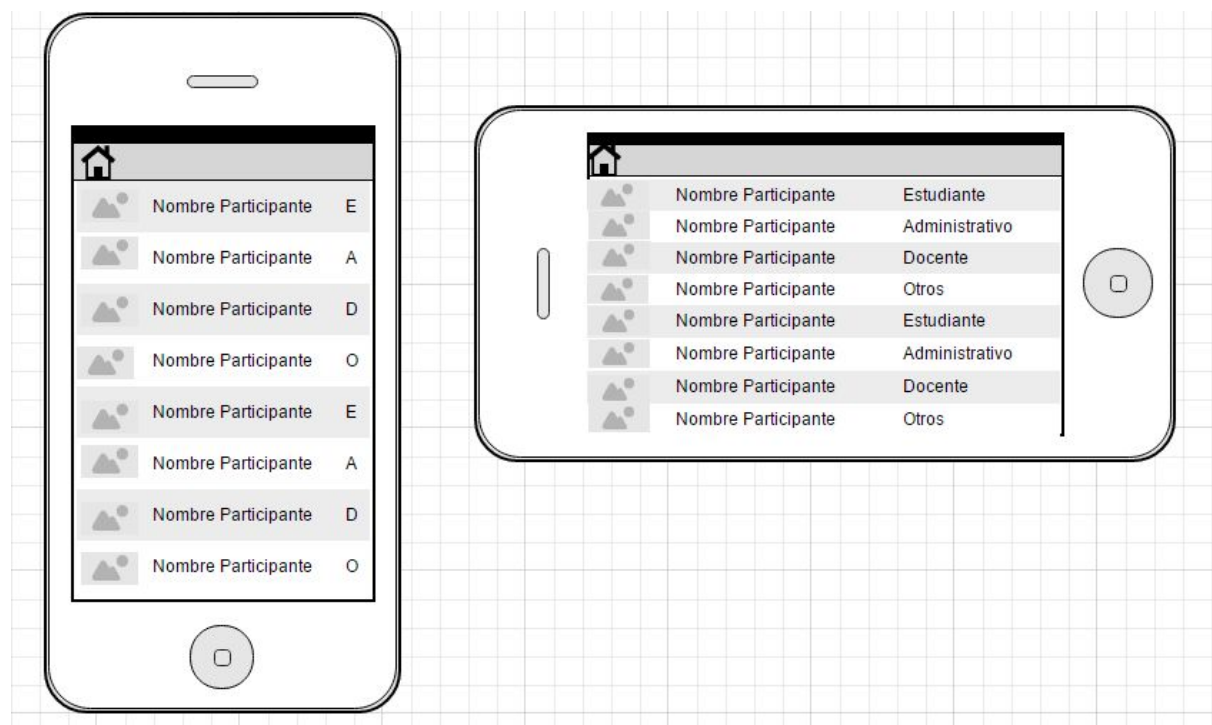
Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, los colores serán opacos y aparecerá el estado en color rojo.

La lista de videos y rondas se extienda hacia el inferior de la aplicación.

Cuando el usuario presione sobre una url de video, la aplicación deberá dar a escoger el usuario el listado de servicios para poder reproducirlo (sea youtube o un navegador).
En dispositivos con menor resolución, la información del participante se trabajara en una columna.

Lista de Participantes



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea el listado completo de todos los participantes del vozarrón.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, los colores serán opacos.

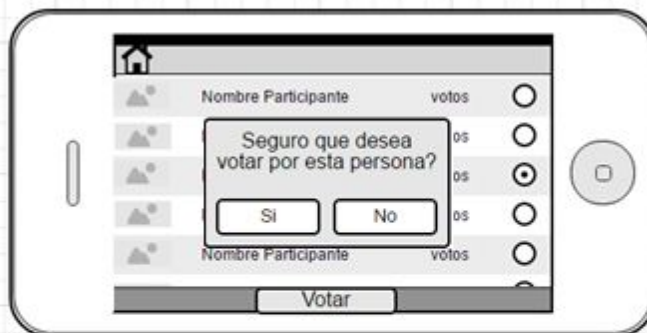
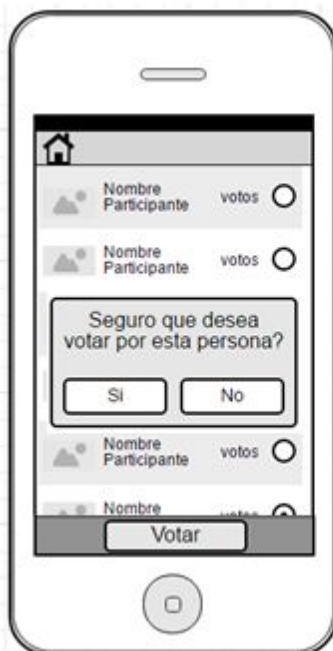
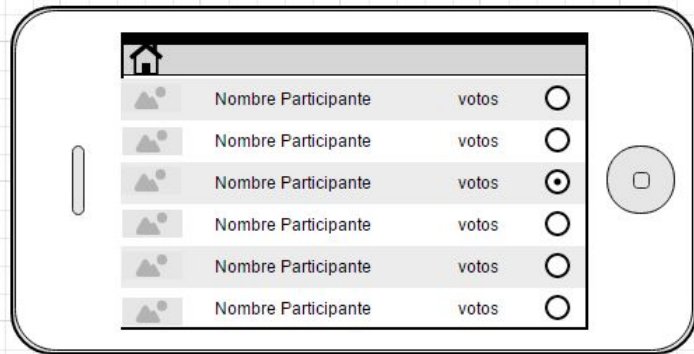
Cuando el usuario presione sobre un participante, la aplicación navegará al perfil de dicho participante.

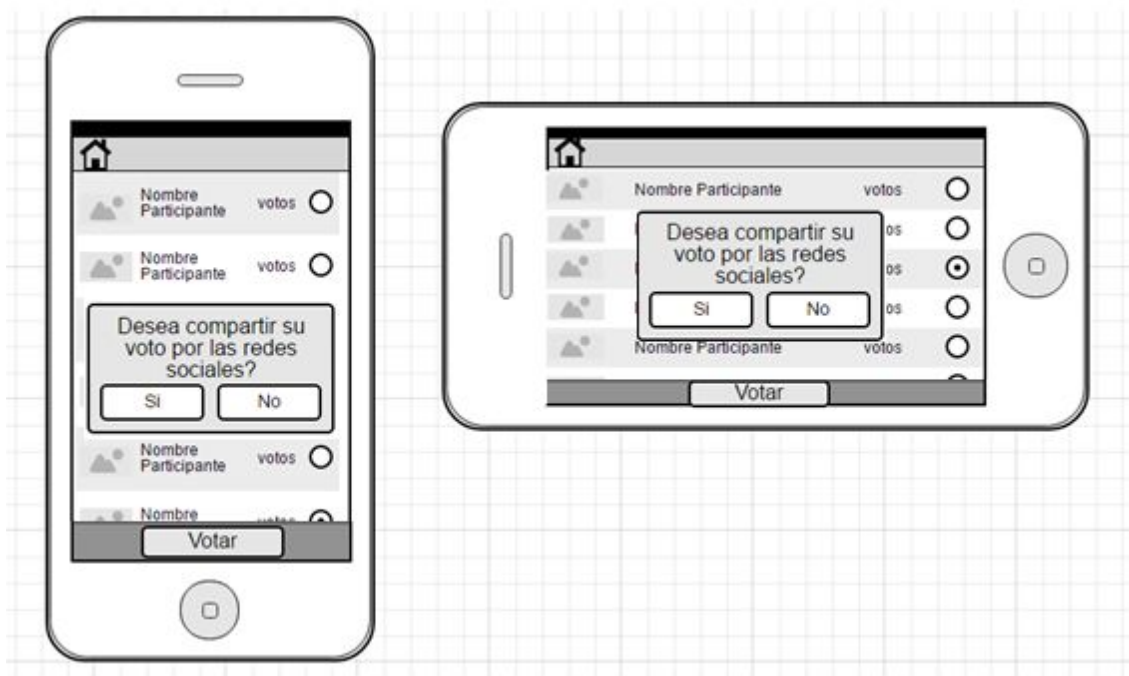
Cuando el dispositivo se encuentre en posición portrait, sólo se mostrará la letra inicial en mayúscula de la relación de los participantes con respecto a la Universidad.

El listado de participantes aparecerá en orden alfabético.

Al inicio de la lista debe aparecer un encabezado que indique por columna lo que indica cada una (foto, nombre, relación U).

Votaciones





Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario pueda votar por uno de los participantes activos, ver el número de votos que lleva cada participante en cada ronda y cuando se realice la votación, permita compartirlo por twitter o facebook.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, este no aparecerá en la lista.

Cuando el usuario presione sobre el nombre o imagen de un participante, la aplicación navegará al perfil de dicho participante.

Antes de votar el usuario deberá seleccionar uno de los participantes (a través de un radio button, solo uno puede estar seleccionado a la vez) y se desplegará un botón que permitirá realizar la votación.

Cuando el usuario presione sobre la opción de votar, deberá aparecer una ventana de confirmación para el voto.

Si el voto es realizado, deberá aparecer una alerta que lo confirme y una opción para poder compartir el voto por facebook o twitter (ejecutando un servicio si el usuario acepta). La aplicación entonces deberá seguir en esta actividad, pero las votaciones se deben encontrar deshabilitadas para este dispositivo durante esta ronda.

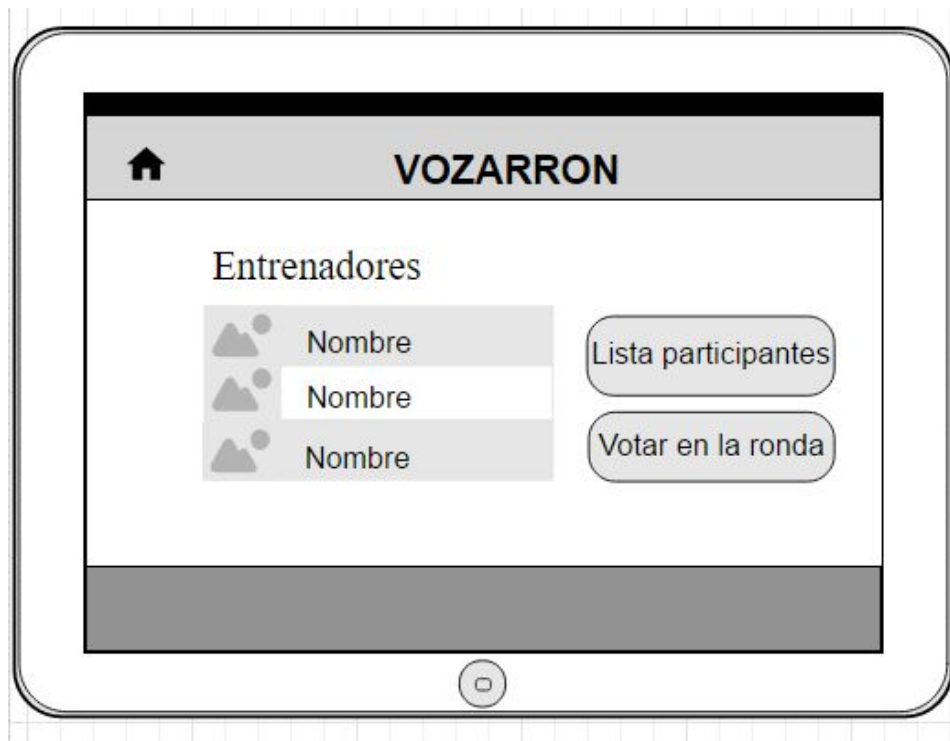
El listado de participantes aparecerá en orden alfabético.

Al inicio de la lista debe haber una cabecera que indique lo que corresponde a cada columna (foto, nombre, número de votos, votar).

Cuando las votaciones se encuentren deshabilitadas, no será posible acceder a esta interfaz y se deberá mostrar una alerta indicando lo dicho.

TABLET

HOME



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es dar la bienvenida a los usuarios y permitir que estos puedan acceder a otras interfaces de la aplicación.

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona sobre cualquier entrenador, la aplicación deberá navegar al perfil completo de este.

Cuando el usuario presione sobre los participantes, la aplicación deberá navegar al listado completo de estos.

Cuando el usuario presione sobre las votaciones, la aplicación deberá navegar a la actividad para poder realizar las votaciones.

En caso de que las votaciones se encuentren deshabilitadas, esta opción debe aparecer opaca y deberá mostrar un mensaje en caso de que sea presionado, que indique que las votaciones no se encuentran activas en dicho momento.

Entrenador (Información detallada)



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea la información detallada del entrenador (nombre, foto, historial) y que tenga un acceso directo a los participantes que se encuentra bajo este entrenador (a través del botón **Ver Participantes**).

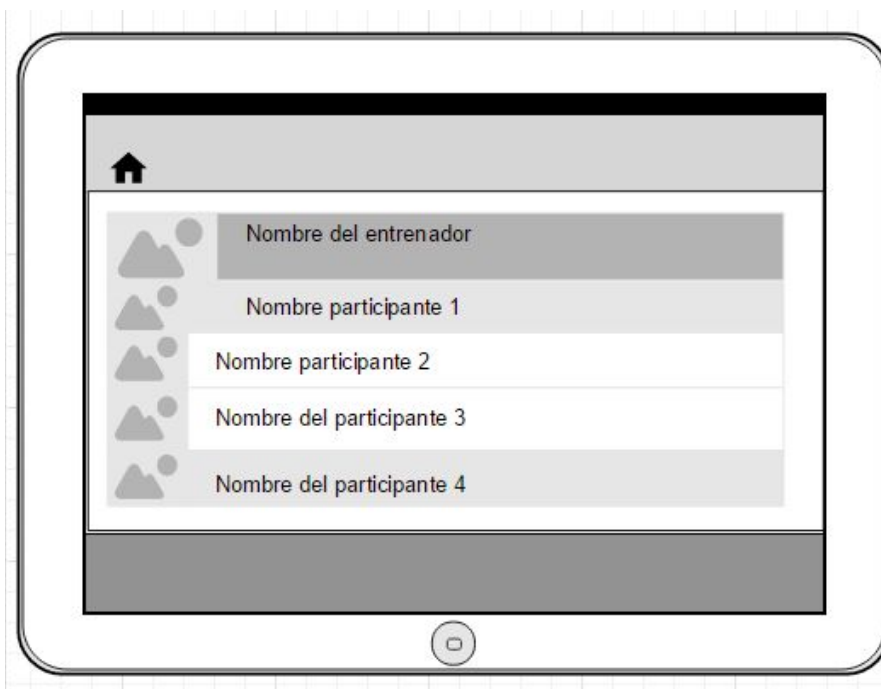
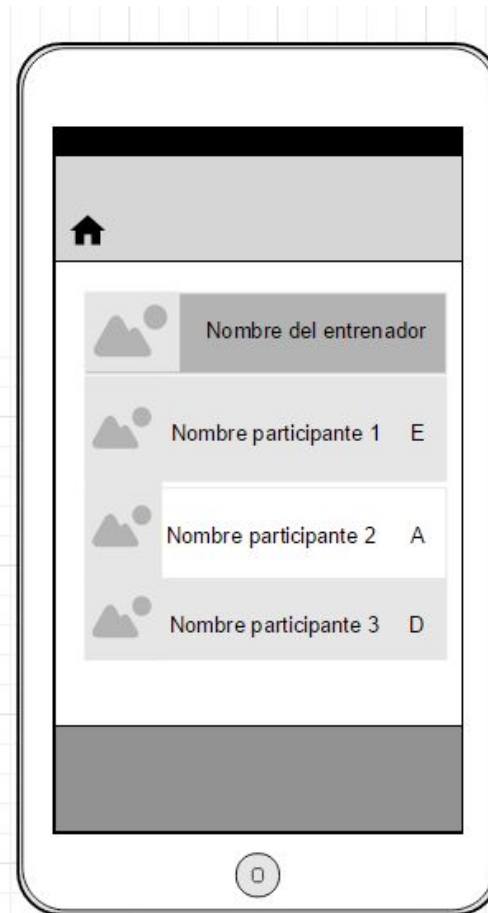
En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Cuando el usuario presione el botón **Ver Participantes**, se abrirá una nueva actividad la cual tiene el listado de los participantes bajo este entrenador.

Lista de Participantes del entrenador



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea el listado de los participantes bajo un entrenador.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

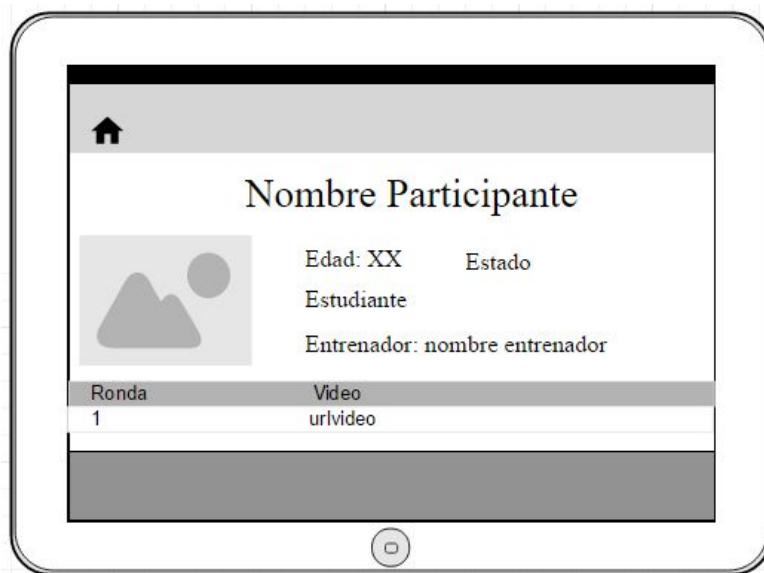
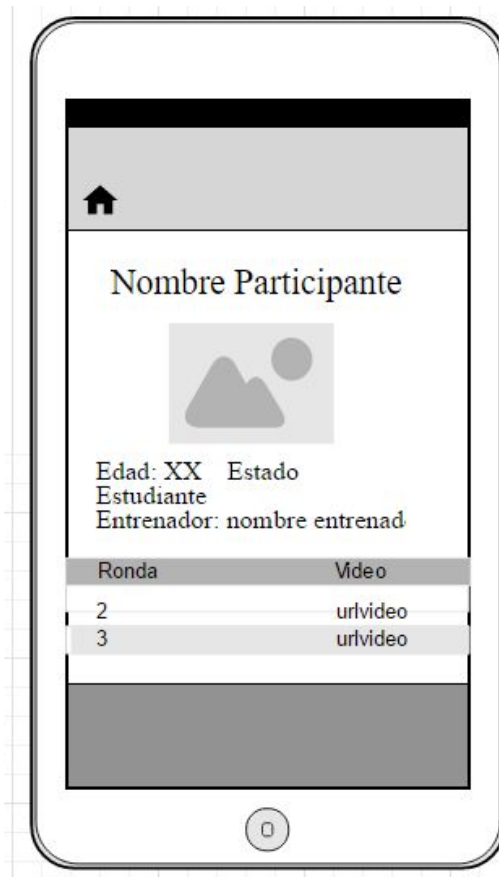
Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Cuando el usuario presione sobre un participante, navegará a la información detallada sobre este.

Cuando el dispositivo se encuentre en posición portrait, sólo se mostrará la letra inicial en mayúscula de la relación de los participantes con respecto a la Universidad.

Los participantes que se encuentren eliminados aparecerán de color opaco.

Información detallada de los participantes



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea perfil completo de un participante, así como los videos con los que participó en cada una de las rondas.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

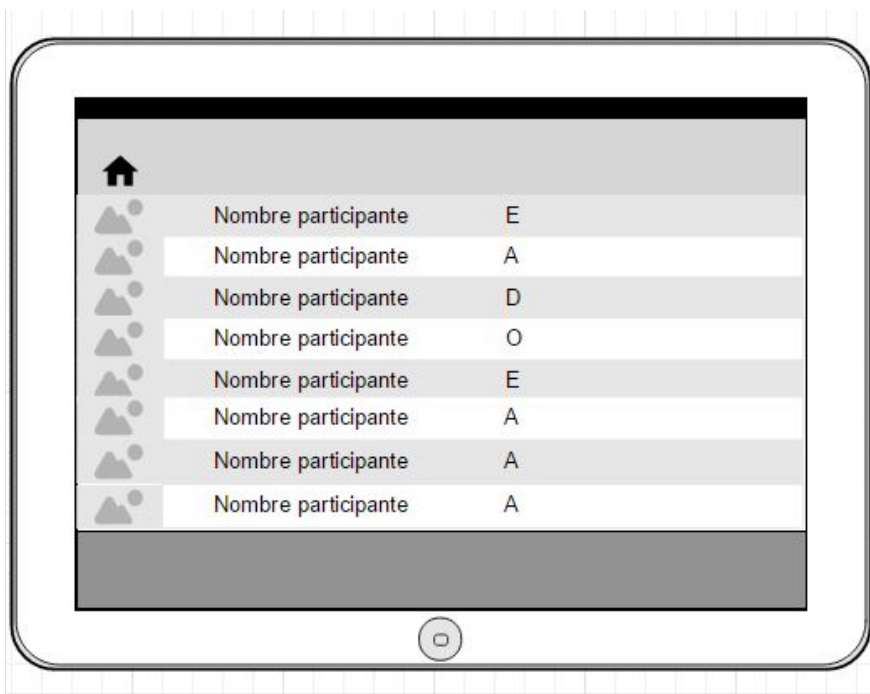
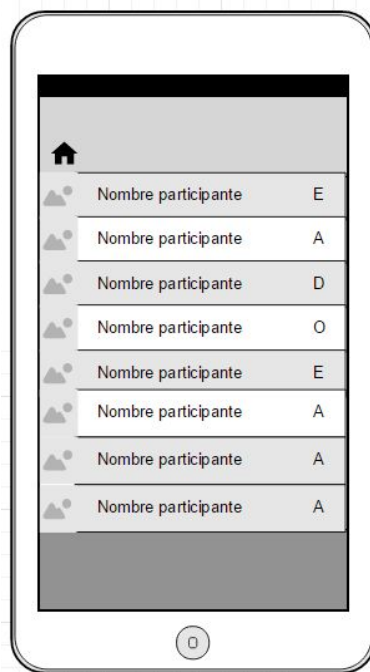
Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, los colores serán opacos y aparecerá el estado en color rojo.

La lista de videos y rondas se extienda hacia el inferior de la aplicación.

Cuando el usuario presione sobre una url de video, la aplicación deberá dar a escoger el usuario el listado de servicios para poder reproducirlo (sea youtube o un navegador). En dispositivos con menor resolución, la información del participante se trabajara en una columna.

Lista de Participantes



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea el listado completo de todos los participantes del vozarrón.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, los colores serán opacos.

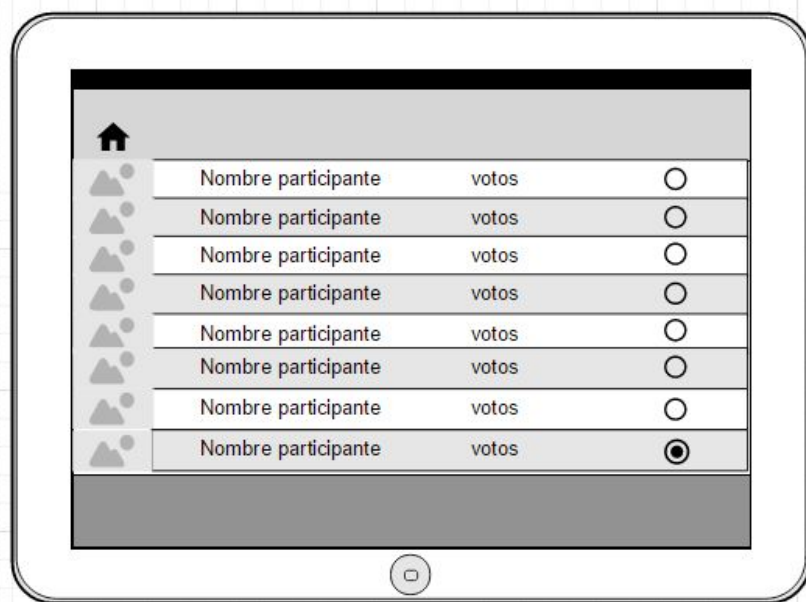
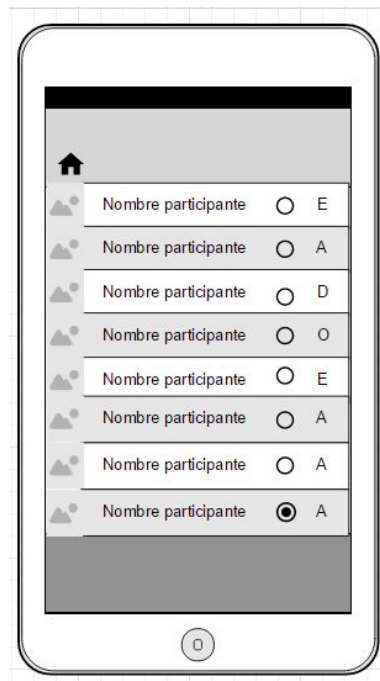
Cuando el usuario presione sobre un participante, la aplicación navegará al perfil de dicho participante.

Cuando el dispositivo se encuentre en posición portrait, sólo se mostrará la letra inicial en mayúscula de la relación de los participantes con respecto a la Universidad.

El listado de participantes aparecerá en orden alfabético.

Al inicio de la lista debe aparecer un encabezado que indique por columna lo que indica cada una (foto, nombre, relación U).

Votaciones



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario pueda votar por uno de los participantes activos, ver el número de votos que lleva cada participante en cada ronda y cuando se realice la votación, permita compartirlo por twitter o facebook.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, este no aparecerá en la lista.

Cuando el usuario presione sobre el nombre o imagen de un participante, la aplicación navegará al perfil de dicho participante.

Antes de votar el usuario deberá seleccionar uno de los participantes (a través de un checkbox, solo uno puede estar seleccionado a la vez) y se desplegará un botón que permitirá realizar la votación.

.

Cuando el usuario presione sobre la opción de votar, deberá aparecer una ventana de confirmación para el voto.

Si el voto es realizado, deberá aparecer una alerta que lo confirme y una opción para poder compartir el voto por facebook o twitter. La aplicación entonces deberá seguir en esta actividad, pero las votaciones se deben encontrar deshabilitadas para este dispositivo durante esta ronda.

El listado de participantes aparecerá en orden alfabético.

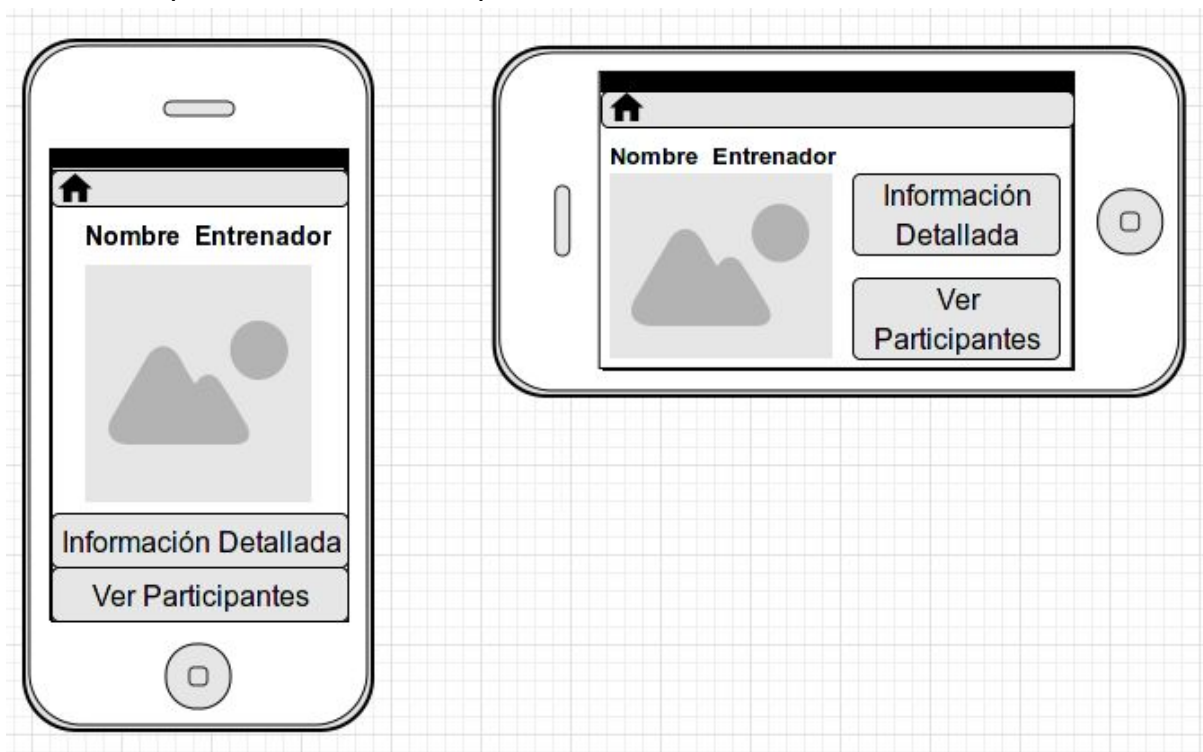
Al inicio de la lista debe haber una cabecera que indique lo que corresponde a cada columna (foto, nombre, número de votos, votar).

Cuando las votaciones se encuentren deshabilitadas, no será posible acceder a esta interfaz y se deberá mostrar una alerta indicando lo dicho.

Presentación de Dispositivos Pequeños

La presentación de la aplicación en dispositivos pequeños no variara en su totalidad solo presenta cambios en algunas vistas como lo son las vistas de la información del entrenador y participante, el resto de vistas al tratarse de listas no suponen ningún problema a la visualización de la aplicación en estos dispositivos.

Entrenador (Información detallada)



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea la información detallada del entrenador a través del botón **Información Detallada** y que tenga un acceso directo a los participantes que se encuentra bajo este entrenador (a través del botón **Ver Participantes**).

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Cuando el usuario presione el botón **Ver Participantes**, se abrirá una nueva actividad la cual tiene el listado de los participantes bajo este entrenador.

Cuando el usuario presione el botón **Información Detallada**, se abrirá una nueva actividad la cual tiene la información del entrenador.

Información detallada de los participantes



Descripción general:

El objetivo de esta interfaz es permitir que el usuario vea perfil completo de un participante, así como los videos con los que participó en cada una de las rondas.

En la parte superior de la pantalla hay un acceso directo a la interfaz de bienvenida desde donde se puede acceder a las demás opciones (Home).

Descripción Particular:

Cuando el usuario presiona el ícono de home, la aplicación deberá navegar a la actividad de bienvenida (Home).

Si el participante ha sido eliminado, los colores serán opacos y aparecerá el estado en color rojo.

El botón **Lista Videos** llevará a otra vistas donde la lista de videos y rondas se extiende hacia el inferior de la aplicación.

Cuando el usuario presione sobre una url de video, la aplicación deberá dar a escoger el usuario el listado de servicios para poder reproducirlo (sea youtube o un navegador).
En dispositivos con menor resolución, la información del participante se trabajara en una columna.

Orden de la navegabilidad entre actividades

