

BOOT 区域作为用户区使用说明

版本：V1.1

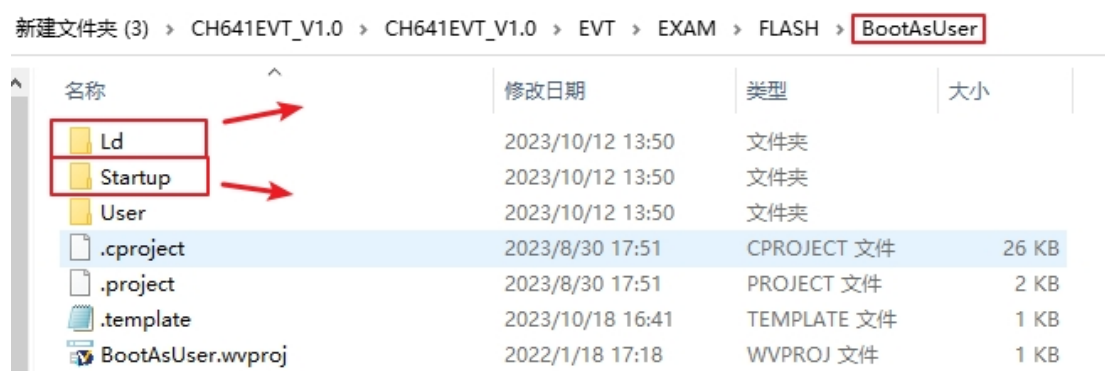
<https://wch.cn>

一、使用场景

1. 当用户代码量过大时，可以通过该功能，将芯片 BOOT 区用于存放部分用户代码。
2. 适用芯片：CH32V003、CH641

二、使用方法

方法一：直接替换官方 EVT 例程的 LD 链接文件和启动文件，具体修改步骤如下。以 CH641 为例(CH32V003 同理)，将新工程的 LD 链接文件和启动文件替换为“BootAsUser”工程中 Ld 和 Startup 文件夹下的 LD 链接文件和启动文件，如图所示。



其次在修改后的工程中，在函数前添加 attribute 关键字，则可以将该函数存放在 BOOT 区域，attribute 关键字具体使用格式如下图所示。

```
44 attribute ((section(".Bcode")))
45 void GPIO_Toggle_INIT(void)
46 {
47     GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure = {0};
48
49     RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);
50     GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_0;
51     GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_Out_PP;
52     GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_30MHz;
53     GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
54 }
```

方法二：
在现有工程中修改，具体修改步骤如下

1. 修改 LD 链接文件

①在 LD 文件中添加新的内存分配区域，如图新增内存段 ‘BFLASH’，起始地址 0x1ffff000，大小 1920Byte

```
7 MEMORY
8 {
9     BFLASH (rx) : ORIGIN = 0x1ffff000, LENGTH = 1920
10    FLASH (rx) : ORIGIN = 0x00000000, LENGTH = 16K
11    RAM (xrw) : ORIGIN = 0x20000000, LENGTH = 2K
12 }
--
```

②在 SECTIONS 段描述中添加新增内存区域的内存分配定义

```
25     .bbinit :
26     {
27
28         . = ALIGN(4);
29         KEEP(* (SORT_NONE (.bxx)))
30         . = ALIGN(4);
31         * (.Bcode);
32         * (.Bcode.*);
33         . = ALIGN(4);
34
35     } >BFLASH AT>BFLASH
--
```

2. 修改启动文件，在启动文件起始处添加如下代码，新增 “.bxx” 代码段，属性为可执行可读。

```
13
14     .section     .bxx, "ax", @progbits
15     .align 2
16     lui a4,0x80000
17     lui a5,0xe000f
18     sw a4,-752(a5)
19
20     .section .init, "ax", @progbits
```

3. 同样在函数前添加 attribute 关键字，其中 section() 中的名称 “.Bcode” 与②中定义的一致，则可以将该函数存放在 BOOT 区域。

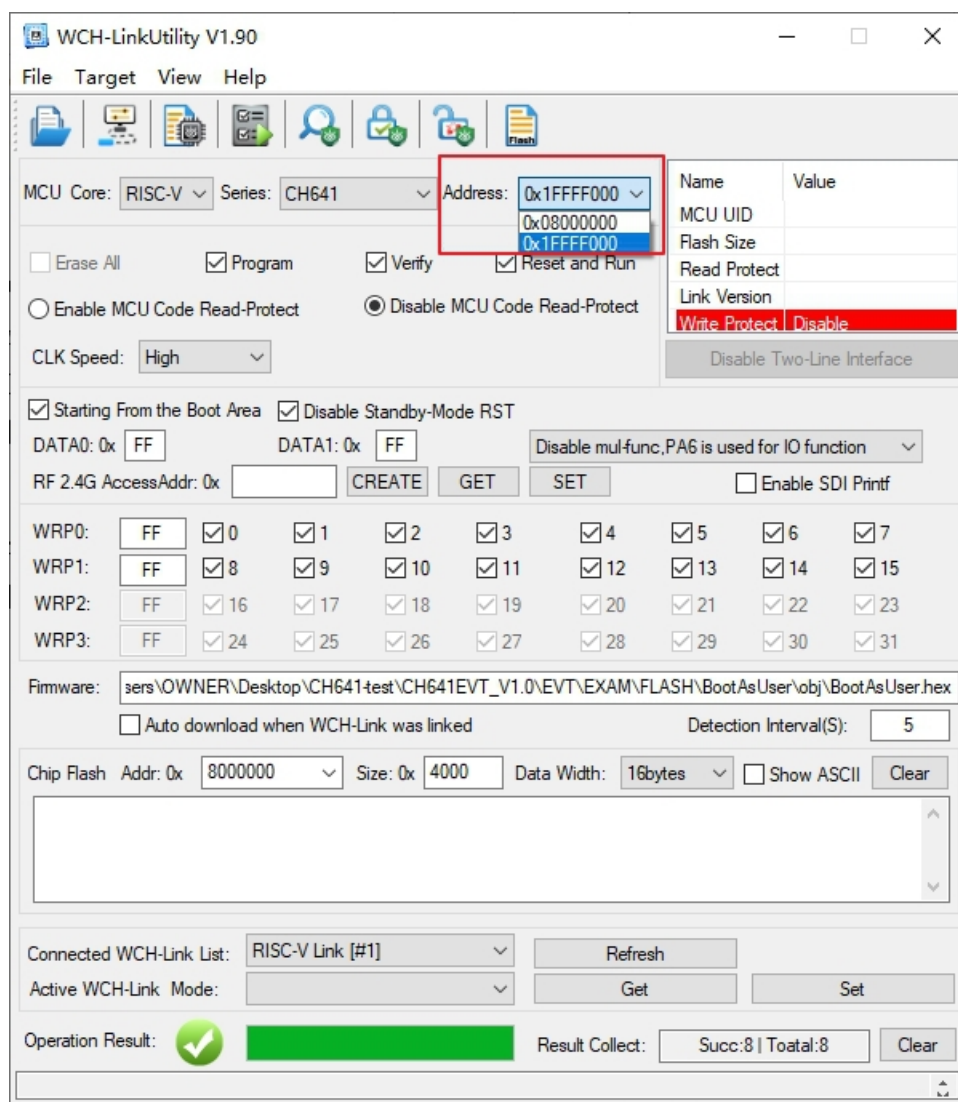
```
44 attribute ((section(".Bcode")))
45 void GPIO_Toggle_INIT(void)
46 {
47     GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure = {0};
48
49     RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOA, ENABLE);
50     GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_0;
51     GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_Out_PP;
52     GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_30MHz;
53     GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStructure);
54 }
```

三、 注意事项

1. BOOT 区域大小为 1920Byte，实际用户代码应不超过（FLASH+BFLASH）区域总的空间大小，比如当前应不超过 16K+1920Byte。
2. 在 BOOT 区域与用户 FLASH 区域之间的函数跳转理论上有 1us 的延时。
3. BOOT 区域不支持用户代码擦除，所以数据段不能被存储在 BOOT 区域。
4. 当前功能仅可使用 Link 工具下载 Hex 文件实现。
5. 使用该功能后原本的 BOOT 区域内的代码将会被覆盖，此时将不能使用 Boot 跳转相关功能，需要重新在 BOOT 区域（0x1ffff000）下载芯片的 Boot 代码。

四、 下载方式

使用最新的 WCH-Link Utility 工具，版本号大于 1.8，并且想要将 BOOT 区域作为用户区使用需要将程序下载地址设置为 0x1ffff000(新增内存段 BFLASH 首地址)。以 CH641 为例下载工具如下图所示，在下载前设置下载地址为 0x1ffff000。



五、 声明注意

如使用 WCH-Link 下载时，具体切换模式方法参考 WCH-Link 使用说明。
详细查询\提问可登陆如下：

沁恒微电子社区：<https://www.wch.cn/bbs/forum-106-1.html>

沁恒官网：<https://www.wch.cn/>

WCH-Link 使用说明：<https://www.wch.cn/products/WCH-Link.html>

最新版 Link 工具下载地址：https://www.wch.cn/downloads/WCH-LinkUtility_ZIP.html