

ADITYA DWI SURYO HARDIYANTO

Purworejo, Jawa Tengah | +6283106478855 | adithardiyanto0@gmail.com |
www.linkedin.com/in/adityadwisuryohardi/

RINGKASAN

Mahasiswa tahun kedua jurusan Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta dengan keahlian utama dalam *Flutter mobile development* dan *React.js front-end web development*. Berpengalaman dalam membangun aplikasi mobile menggunakan Flutter serta mengembangkan antarmuka web interaktif dengan React.js, HTML, CSS, dan JavaScript. Selain itu, memiliki kemampuan desain grafis menggunakan Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, dan CorelDRAW. Terbiasa bekerja dalam proyek akademik yang melibatkan pengembangan aplikasi mobile dan website. Antusias untuk mengembangkan karir di industri teknologi, khususnya dalam pengembangan web dan aplikasi mobile. Dikenal sebagai individu yang berdedikasi, detail-oriented, dan kolaboratif, siap berkontribusi dalam tim yang dinamis.

EDUCATION

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

Informatika | IPK : 3.82/4.00
Fakultas ilmu komputer

Sleman, Yogyakarta
2022 – Present

- Aktivitas Relevan : Pemrograman Web, Komputer Grafis ,Pemrograman Basis Data, Big Data & Predictive Analytics, Algoritma dan Pemrograman
- Proyek Akademik : Website E-Commerce Kerajinan Tangan Tradisional, Aplikasi ShoppingList, Alat Pemilah Sampah Otomatis Arduino Uno, Majalah Otomotif

EXPERIENCE

WEBSITE PASAR TRADISIONAL (E-COMMERCE KERAJINAN TANGAN)

Proyek Akhir

Sleman, Yogyakarta
April 2024 - Present

- Berperan aktif dalam pengembangan website e-commerce untuk penjualan kerajinan tangan lokal
- Mengembangkan antarmuka pengguna menggunakan JavaScript, HTML, dan CSS untuk menciptakan pengalaman pengguna yang responsif dan intuitif
- Menganalisis kebutuhan konsumen melalui survei dan feedback untuk memastikan fitur yang relevan dan mudah digunakan
- Memantau tren pasar digital untuk mengimplementasikan fitur-fitur terbaru yang meningkatkan pengalaman pengguna dan mendukung peningkatan penjualan

ALAT PEMILAH SAMPAH OTOMATIS MENGGUNAKAN ARDUINO UNO

Proyek Akhir

Sleman, Yogyakarta
Desember 2023 – Januari 2024

- Merancang dan mengembangkan sistem pemilah sampah otomatis menggunakan Arduino Uno
- Mengonfigurasi sistem antar sensor dan perkabelan untuk memastikan operasi yang efisien
- Bekerja sama dengan tim yang terdiri dari 4 anggota untuk mengintegrasikan berbagai komponen dan menyelesaikan proyek lebih awal dari jadwal yang ditentukan

MAJALAH OTOMOTIF

Proyek Akhir

Sleman, Yogyakarta
Juli 2023 – Agustus 2023

- Berkolaborasi dengan 4 anggota tim untuk membuat majalah otomotif dengan memperhatikan tren yang sedang berlangsung
- Mengelola dan merancang 4 iklan inovatif untuk meningkatkan daya tarik visual dan efektivitas pemasaran menggunakan Adobe Illustrator,
- Menyelesaikan proyek tepat waktu dengan hasil berkualitas tinggi serta mendapatkan penilaian di atas rata-rata

SKILLS DAN KOMPETENSI

- HTML, CSS, JavaScript
- Framework Flutter
- Adobe Illustrator, Adobe Photoshop
- Corel Draw