1. jdk动态代理与cglib代理的区别？

Jdk动态代理只能对实现了接口的类进行代理，而不能针对类；cglib代理针对类实现代理，对指定的类生成子类；

Jdk动态代理是利用反射机制生成一个实现代理接口的匿名类，而cglib代理是利用asm开源包，对代理对象类的class文件加载进来，通过修改其字节码生成子类来处理

1. jvm的调优命令有哪些？

Jps、jstas、jmap、jinfo

1. java会存在内存泄漏嘛？

会，长生命周期的对象持有短生命周期的对象的引用就很可能发生内存泄漏，尽管短生命周期对对象已经不在需要，但是因为长生命周期对象持有它的引用而导致不能回收，这就是java中内存泄漏的场景

1. 什么是双亲委派模式？如何打破？

双亲委派模式：如果一个类加载器需要加载一个类，那么首先它会把这个类请求委派给父类加载器去完成，每一层都是如此，一直递归到顶层，当父类加载器无法完成这个请求时，子类才会去尝试加载。

如何打破：写一个类加载器，继承classloader类，再重写loadclass和findclass方法

1. 为什么jdk8将永久代替换成元空间？

永久代在方法区中容易出现内存溢出，永久代会为GC带来不必要的复杂度，并且回收效率偏低。

1. string类型是如何实现不可变的？

首先，string是用final修饰的char数组，用final修饰就意味着必须在构造时为其赋值，且赋值后引用不能再改变，其次是string并没有提供接口来改变其value的值，value的值就不能获取。然而并不是真正的不能获取，可通过反射获取其内部属性。

1. hashCode()与equals()？

HashCode（）作用是获取哈希码，从而确实数据在哈希表中的索引位置，这只在哈希容器内才有意义。equals判断两个对象是否相等。Equals想等的话，则hashcode也相等。

1. 重写equals时为什么也要重写hashcode？

默认从object继承过来的hashcode是基于对象的id实现的；重写euqals是为了两个对象能够按我们自己的想法来判断是否相等，如果不重写hashcode方法，则会出现具有相同含义的不同对象的情况。

1. 如何判断一个常量是废弃常量？

只要这个常量没有被任何对象引用，则是废弃的。

10、如何判断一个类是无用的类？

1. 这个类的所有实例都已经被回收
2. 加载该类的calssloader已经被回收
3. 该类对应的calss对象没有在任何地方被引用，无法在任何地方通过反射的方法访问该类的方法

11、java会存在内存泄漏吗？

会，长生命周期的对象持有短生命周期的对象的引用就很有可能发生内存泄漏，尽管短生命周期对象已经不再需要，但是因为长生命周期对象持有它的引用而导致不能被回收，这就是内存泄漏。例如，缓存系统，我们加载了一个对象放在缓存中(例如放在一个全局map对象中)，然后一直不再使用它，这个对象一直被缓存引用，但却不再被使用。

12、什么是happen-before原则？

首先happen-before不是意味着在什么什么之前发生，而是结果可见性；例若A happen-before B，那么A的结果对B是可见的，通过这些规则就可以保证程序能够按照我们预想的方案运转。

可以将这个原则分为两部分理解，单线程与多线程下的HB。单线程下通过语义分析数据依赖关系，编译器和处理器可以合理的优化我们的代码；但是在多线程的环境下不同线程之前的依赖关系由我们定义，处理器和编译器都无法通过分析感知，HB原则定义了某些特定场景下多线程间的数据依赖关系。

总的来说，HB是对单线程环境下的指令重排以及多线程环境下的线程间数据的一致性进行约束。

1. 单线程HB原则：同一个线程中，书写在前面的操作HB后面的操作
2. 锁的HB原则：同一个锁的unlock操作HB此锁的lock操作
3. Volatile的HB原则：对一个volatile变量的写操作HB对此变量的任意操作
4. HB的传递性原则：若A hb B，且 B hb C，则A hb C
5. 线程启动的HB原则：同一个线程的start方法HB此线程的其他方法
6. 线程中断的HB原则：对线程interrupt方法的调用HB被中断线程的检测到中断发送的代码
7. 线程终结的HB原则：线程中所有的操作都HB线程的终止操作
8. 对象创建的HB原则：一个对象的初始化完成先于它的finalize方法调用

13、什么是内存屏障？为什么需要内存屏障？

内存屏障：内存屏障是一条指令，该指令可以对编译器和处理器的指令重排做出限制。比如，一条内存屏障指令可以禁止编译器和处理器将其后面的指令移到内存屏障指令之前。

为什么需要内存屏障：编译器和处理器指令重排只能保证在单线程执行下逻辑正确，在多个线程同时读写多个变量的情况下，若不对指令重排做出一定限制，指令重排后每次的执行顺序都可能不一样，就会产生不同的结果。

14、jvm中为什么要分为eden和survivor？

为了避免每次minor gc 后存活下来的对象都进入老年代，通过给存活下来的对象设置年龄阈值，只有超过才能进入老年代，减少老年的的gc次数。

15、什么情况下会发生栈内存溢出？

线程请求的栈深度大于jvm所允许的最大栈深度，一般方法递归调用容易产生此问题。

若栈可动态扩展，则会申请内存，若申请不到则会出现内存溢出（线程过多）。

16、有哪些类加载器，以及类加载过程？

类加载器：bootstarp classloader、extention classloader、app classcolder

类加载过程：（1）加载：根据路径找到相应的class文件

（2）验证：检查class文件的正确性

（3）准备：给类中的静态变量分配内存空间

（4）解析：虚拟机将常量池中的符号引用替换成直接引用的过程

（5）初始化：对静态变量和静态代码块执行初始化工作

17、G1、ZGC、CMS垃圾收集器的过程？

G1：初始标记，并发标记，最终标记，筛选回收

ZGC：并发标记，并发预备重分配，并发重分配，并发重映射

CMS：初始标记，重新标记，并发清除

18、哪些可以作为GC ROOT？

虚拟机栈（栈帧中的本地变量表）中引用的对象。

方法区中类静态属性引用的对象。

方法区中常量引用的对象。

本地方法栈中JNI（即一般说的Native方法）引用的对象。