

# Отчет по лабораторной работе № 5 и №6

## Вариант № 3

Винницкая Дина Сергеевна

Группа: Б9122-02-03-01сст

### Цель работы

1. Реализовать генерацию сплайна благодаря методу моментов
2. Сделать таблицу ошибок
3. Построить график зависимости абсолютной ошибки от количества узлов
4. Написать вывод о поведении ошибки
5. Заключение

### Входные данные:

1. Функция:  $f(x) = x^2 + \ln(x) - 4$
2. Отрезок:  $[1.5; 2]$

### Ход работы

#### Реализация сплайна

Сплайн — это условная функция, которая на каждом узловом отрезке принимает новые коэффициенты для кубического полинома. Для определения этих коэффициентов необходимо получить три массива значений. Для их вычисления используется **метод монотонной прогонки**.

#### Инициализация функции

```
1 def function(x):
2     return x ** 2 + np.log(x) - 4
3
4
5 def f_derivative_function(x):
6     return 2 * x + 1 / x
7
8
9 def s_derivative_function(x):
10    return 2 - 1 / (x * x)
```

Задаем исходную функцию, ее первую и вторую производную. Первая производная функции  $f(x)$  равна:

$$f'(x) = 2x + \frac{1}{x} \quad (1)$$

Вторая производная функции  $f(x)$  равна:

$$f''(x) = 2 - \frac{1}{x^2} \quad (2)$$

## Инициализация функции

```
1
2 def build_spline():
3     c_coefficient_matrix = [0] + [h_values[i] /
4     (h_values[i] + h_values[i + 1]) for i in range(0, n - 1)] + [0]
5     a_coefficient_matrix = [0] + [h_values[i + 1] / (h_values[i] +
6     h_values[i + 1]) for i in range(0, n - 1)] + [0]
7     b_coefficient_matrix = [1] + [2] * (n - 1) + [1]
8
9     rhs = [s_derivative_function(interval[0])] + [
10         6 / (h_values[i] + h_values[i + 1]) *
11         ((y_values[i + 1] - y_values[i]) / h_values[i + 1] \
12         - (y_values[i] - y_values[i - 1]) / h_values[i]) for i in
13         range(0, n - 1)] + [s_derivative_function(interval[1])]
14
15     alpha = [-c_coefficient_matrix[0] / b_coefficient_matrix[0]]
16     beta = [rhs[0] / b_coefficient_matrix[0]]
17
18     moments = [s_derivative_function(interval[1])]
19
20     for i in range(0, n - 1):
21         alpha.append(-c_coefficient_matrix[i] / (alpha[i] *
22         a_coefficient_matrix[i] + b_coefficient_matrix[i]))
23         beta.append((rhs[i] - beta[i] * a_coefficient_matrix[i])
24         / (alpha[i] * a_coefficient_matrix[i] + b_coefficient_matrix[i]))
25
26     for i in range(0, n - 1):
27         moments.append(alpha[n - i - 1] * moments[i] + beta[n - i - 1])
28     moments.append(s_derivative_function(interval[0]));
29     moments = moments[::-1]
30
31     a = moments[:-1:]
32     b = [(moments[i + 1] - moments[i]) / h_values[i + 1]
33     for i in range(0, n)]
34     c = [(y_values[i + 1] - y_values[i])
35     / h_values[i + 1] - h_values[i + 1] / 6 *
36     (2 * moments[i] + moments[i + 1]) for i in range(0, n)]
37
38     return [a, b, c]
```

## Описание алгоритма

### 1. Определение матриц коэффициентов

- Матрица коэффициентов  $c$  рассчитывается как отношение длины текущего отрезка к сумме длин текущего и следующего отрезков. Начальные и конечные значения этой матрицы равны нулю.
- Матрица коэффициентов  $a$  рассчитывается как отношение длины следующего отрезка к сумме длин текущего и следующего отрезков. Начальные и конечные значения этой матрицы также равны нулю.
- Матрица коэффициентов  $b$  состоит из единицы в начале и конце, а все промежуточные элементы равны двум.

### 2. Определение правой части уравнения

Правая часть уравнения рассчитывается как значения второй производной функции на концах интервала, а для внутренних узлов — как разница отношений разностей значений функции и длин отрезков, умноженная на 6.

### 3. Инициализация и вычисление массивов $\alpha$ и $\beta$

- Массив  $\alpha$  инициализируется как отношение начального элемента матрицы  $c$  к начальному элементу матрицы  $b$  с отрицательным знаком.
- Массив  $\beta$  инициализируется как отношение начального элемента RHS к начальному элементу матрицы  $b$ .

4. **Вычисление моментов  $M$**  Массив моментов инициализируется значением второй производной функции на правом конце интервала.

5. **Обход в прямом порядке для вычисления  $\alpha$  и  $\beta$**  Для каждого узла (кроме первого и последнего) массивы  $\alpha$  и  $\beta$  обновляются на основе значений матриц коэффициентов  $a$ ,  $b$ ,  $c$  и RHS.

6. **Обход в обратном порядке для вычисления моментов  $M$**  Для каждого узла (кроме первого и последнего) массив моментов  $M$  обновляется на основе значений массивов  $\alpha$  и  $\beta$ .

7. **Вычисление коэффициентов  $a$ ,  $b$  и  $c$**

- Коэффициенты  $a$  равны всем элементам массива моментов  $M$ , кроме последнего.
- Коэффициенты  $b$  рассчитываются как разница соседних элементов массива моментов  $M$ , деленная на длину соответствующих отрезков.
- Коэффициенты  $c$  рассчитываются как разница значений функции в соседних узлах, деленная на длину соответствующих отрезков, с корректировкой на основе длин отрезков и значений моментов.

8. **Возврат коэффициентов** Функция возвращает массивы коэффициентов  $a$ ,  $b$  и  $c$ , которые используются для вычисления непосредственного сплайна.

### Реализация сплайна

```
1 def evaluate_spline(x, i):
2     return y_values[i] + spline_coefficients[2][i] * (x - x_values[i])
3     + spline_coefficients[0][i] * (
4         x - x_values[i]) ** 2 / 2 + spline_coefficients[1][i]
5         * (x - x_values[i]) ** 3 / 6
6
7
8 x_values = np.linspace(*interval, 20)
9 n = len(x_values) - 1
10 h_values = [abs(x_values[_] - x_values[_ - 1]) for _ in range(0, n + 1)]
11 y_values = [function(_) for _ in x_values]
12
13 spline_coefficients = build_spline()
14
15 for i in range(n):
16     xl = np.linspace(x_values[i], x_values[i + 1], 10)
17     yl = evaluate_spline(xl, i)
18
19     plt.plot(xl, yl)
```

### Алгоритм

1. **Создание сетки значений  $x$ :** Генерируется массив из 20 равномерно распределенных значений  $x$  на заданном интервале.
2. **Вычисление длин отрезков  $h$ :** Вычисляются длины каждого отрезка между узлами.
3. **Вычисление значений функции  $y$ :** Вычисляются значения функции  $f(x)$  в каждом узле.
4. **Построение коэффициентов сплайна:** Вызывается функция `build_spline` для вычисления коэффициентов сплайна.
5. **Визуализация сплайна:** Для каждого интервала вычисляются значения сплайна и строится график на данном интервале.

## График

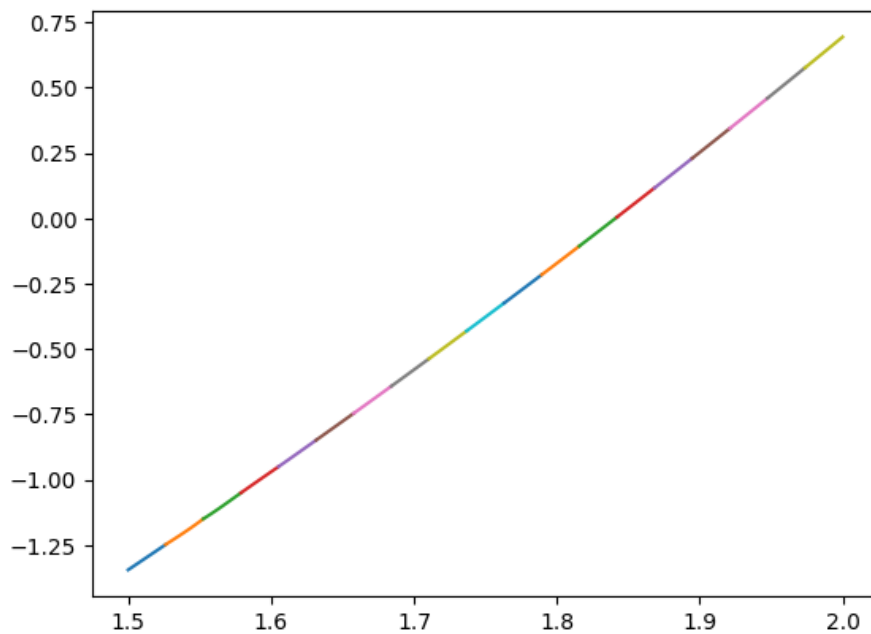


Рис. 1: График сплайна

## Ошибки

### Реализация

```
1 def norm(lst):
2     return max(list(map(np.fabs, lst)))
3 ns = [3, 5, 10, 20, 30, 40, 55, 70, 85, 100]
4 max_deviations = []
5 relative_deviations = []
6
7 for num_intervals in ns:
8
9     spline_y_values = []
10    x_values = np.linspace(*interval, num_intervals)
11    n = num_intervals - 1
12    h_values = [abs(x_values[_] - x_values[_ - 1]) for _ in
13               range(0, n + 1)]
14    y_values = [function(_) for _ in x_values]
15
16    spline_coefficients = build_spline()
17
18    for i in range(n):
19        x1 = np.linspace(x_values[i], x_values[i + 1], 10)
20        y1 = evaluate_spline(x1, i)
21
22        spline_y_values += [*y1]
23    original_y_values = function(np.linspace(*interval, n * 10))
24
25    spline_norm = norm(np.array(spline_y_values) - original_y_values)
26    function_norm = norm(original_y_values)
27    max_deviations.append(spline_norm)
28    relative_deviations.append(spline_norm / function_norm * 100)
29    print(num_intervals, spline_norm, spline_norm
30          / function_norm * 100, sep='\t')
```

### Алгоритм

`norm(lst)` возвращает максимальное абсолютное значение списка.

Задаются числа интервалов (`ns`) и списки для отклонений.

Цикл по числу интервалов

- Для каждого значения `num_intervals`:
  - Генерация сетки  $x$ , вычисление длин отрезков  $h$  и значений функции  $y$ .
  - Построение коэффициентов сплайна.
  - Вычисление значений сплайна и добавление их в список.
  - Вычисление значений оригинальной функции на плотной сетке.
  - Вычисление максимального и относительного отклонений.
  - Добавление отклонений в списки.

### Таблица ошибок

n	Абсолютное отклонение	Относительное отклонение
3	0.05371643350201083	3.9951684278292565
5	0.04343490397994143	3.230478007069501
10	0.022010032911421007	1.6369997568788763
20	0.011168471008359937	0.8306568372238579
30	0.00746909969040388	0.555515497250833
40	0.0056090498036676095	0.417173986148873
55	0.004083074671390463	0.3036793389307547
70	0.00320965733824341	0.23871878354359727
85	0.002644010127457186	0.1966486807744287
100	0.002247842609951256	0.16718365759838455

Таблица 1: Таблица абсолютных и относительных отклонений

### График зависимости абсолютной ошибки от количества узлов

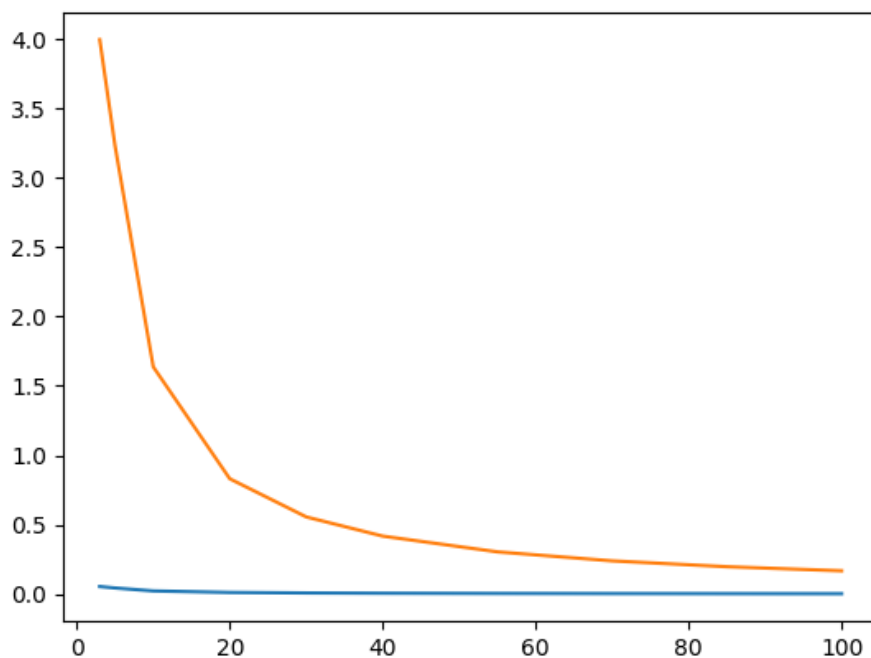


Рис. 2: График сплайна

## Вывод о поведении ошибок

На основе приведенных данных можно сделать следующие выводы:

- **Уменьшение абсолютного отклонения ( $\Delta$ ):** С увеличением количества интервалов  $n$ , абсолютное отклонение ( $\Delta$ ) последовательно уменьшается. Это свидетельствует о том, что аппроксимация сплайном становится точнее при увеличении числа интервалов.
- **Уменьшение относительного отклонения ( $\delta$ ):** Аналогично, относительное отклонение ( $\delta$ ) также уменьшается с увеличением числа интервалов. Это показывает, что относительная погрешность аппроксимации снижается, делая аппроксимацию более точной по сравнению с исходной функцией.
- **Скорость уменьшения отклонений:** Как видно из данных, наиболее значительное снижение отклонений наблюдается при малых значениях  $n$ . При больших значениях  $n$  уменьшение отклонений становится менее выраженным. Это может свидетельствовать о том, что дальнейшее увеличение числа интервалов приводит к менее значимому улучшению точности аппроксимации.

В целом, результаты подтверждают, что увеличение числа интервалов  $n$  улучшает точность аппроксимации сплайном как в абсолютном, так и в относительном выражении.

## Заключение

В данной лабораторной работе была проведена аппроксимация функции с использованием кубических сплайнов. Основные этапы включали:

1. Разбиение заданного интервала на различные числа интервалов.
2. Вычисление значений функции и её производных в узловых точках.
3. Построение коэффициентов кубических сплайнов.
4. Оценка погрешности аппроксимации путем вычисления максимальных и относительных отклонений.

На основе проведенных экспериментов и анализа полученных данных были сделаны следующие выводы:

1. **Точность аппроксимации:** С увеличением числа интервалов  $n$  максимальное отклонение ( $\Delta$ ) и относительное отклонение ( $\delta$ ) последовательно уменьшаются. Это свидетельствует о повышении точности аппроксимации кубическим сплайном при увеличении числа интервалов.
2. **Скорость сходимости:** Наиболее значительное снижение отклонений наблюдается при малых значениях  $n$ . При больших значениях  $n$  уменьшение отклонений становится менее выраженным, что указывает на уменьшение эффекта от дальнейшего увеличения числа интервалов.
3. **Практическое применение:** Аппроксимация кубическими сплайнами показала свою эффективность для точного представления функций. Метод может быть полезен в различных прикладных задачах, требующих высокой точности аппроксимации.